# Versionshantering med Git och GitFlow, samt webbtjänster med HTTP och REST

DA288A – Molnbaserade Webbapplikationer



# Dagens agenda

- Repetition från förra veckan
  - Semanstisk versionering
- Versionering med Git
  - Verktyget Git
  - GitHub
  - Gitflow-modellen
- Webbtjänster med HTTP och REST
  - Introduktion till HTTP
  - Introduktion till REST



# **Semantisk versionering**



# **Versionshantering med Git**





# **Versionshantering – varför?**

- Samarbete i teamet
  - Förenklar delning av kod och samtida arbete i projektet även i samma fil (jämför med Google Docs).
  - Olika teammedlemmar kan utveckla flera olika features samtidigt
- Tydlig historik och spårbarhet
  - Återgå till tidigare versioner av projektet
    - Gick något sönder när din kollega lade till kod? Ingen fara, den gamla koden finns kvar!
  - Jämför olika versioner av ett projekt, modul eller fil
  - Vem gjorde vad? Nu vet vi!
- Minska risker
  - Låt inte all källkod leva på en enksild dator
  - Låt inte vem som helst förändra koden





- Det för tillfället flitigast användna verktyget för versionshantering
- Välprövat
  - Hanterar ohemult stora projekt (exempelvis Linux)
  - Snabbt!
- Hanterar arbetsflöden på ett bra sätt
  - Byggt för att vara bra på att dela upp projekt och slå samman dem igen
    - Fork/pull request och branch/merge
- Distribuerat ingen central server krävs
  - Pull/Push
- Open Source!

**Git:** https://git-scm.com Lockart, *Modern PHP*. p. 157





#### **Terminologi**

Repository: En plats för ett projekt, där all källkod finns samlad

Branch: En avgrening av källkoden

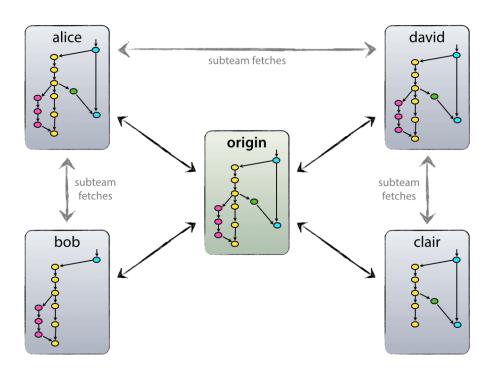
Patch: En föreslagen kodförändring

**Merge:** Sammanslagning av två branches









**Git:** https://git-scm.com Lockart, *Modern PHP*. p. 157

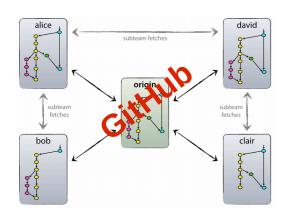




- En tjänst för lagring och delning av Git-repositories
- Stor i open source-världen

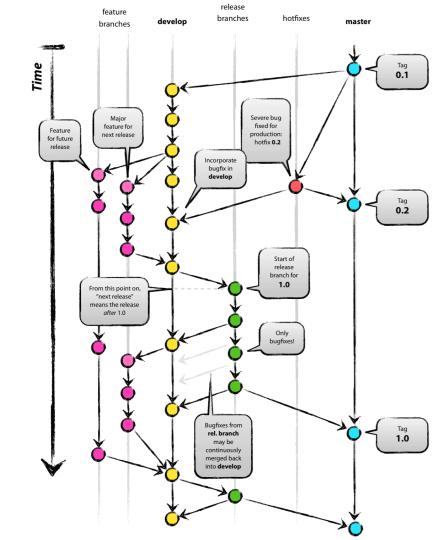
• Erbjuder även kringtjänster såsom wikis och viss

ärendethantering









**Driessen** – A successful Git branching model:

http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model

GitFlow: https://github.com/nvie/gitflow

Utgår från två branches:

- master kod i produktion
- develop kod under utveckling

production version production release Next production release Work in progress on "next release"

develop

master

**Driessen** – A successful Git branching model:

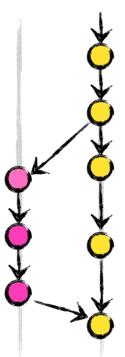
http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model

GitFlow: https://github.com/nvie/gitflow

#### Feature branching:

- Används för ny funtionalitet eller för omstrukturering av befintlig kod
- Avgrenas från develop
- Mergeas alltid med develop
- Namnges i regel som feature/name

feature branches develop



**Driessen** – A successful Git branching model:

http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model

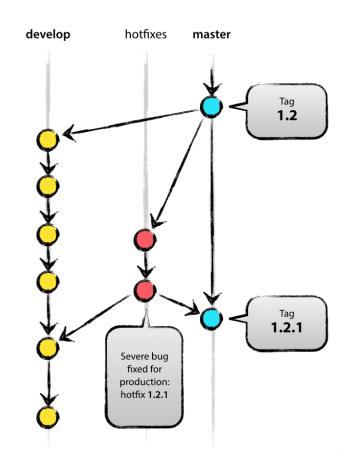
GitFlow: https://github.com/nvie/gitflow

#### Hotfix branching:

- Används för att åtgärda fel som hittas i produktion
- Avgrenas från *master*
- Mergeas med develop och master
- Namnges allItid som hotfixname

**Driessen** – A successful Git branching model:

http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model GitFlow: https://github.com/nvie/gitflow





#### Vad är HTTP?

- Det n\u00e4tverksprotokoll som ligger till grund f\u00f6r kommunikation \u00f6ver World Wide Web.
  - Använder TCP för överföring.
- Kan överföra data oavsett innehållstyp



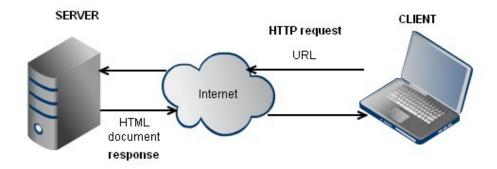
# **Terminologi**

- **IP-adress** en adress som identifierar en specifik maskin (fysisk eller virtuell) på ett nätverk.
- TCP (Transmission Control Protocol) ett protokoll för överföring av data över ett nätverk. Protokollet garanterar att datan som sänds är korrekt överförd.
- **Portnummer** ett nummer som läggs till en IP-adress för att adressera en specifik applikation på en maskin.
- URL (Uniform Resource Locator) ett sätt att referera till en resurs på www.



# Hur kommunikation över HTTP fungerar

- Två program en klient (exempelvis en webbläsare) och en server (exempelvis Apache).
- Klienten anropar servern över en TCP-koppling med hjälp av HTTP-anrop.





IP-adress: 192.168.1.42

Port: 50222



www.mau.se IP-adress: okänd

Port: 80







Ge mig IP-adressen för www.mau.se



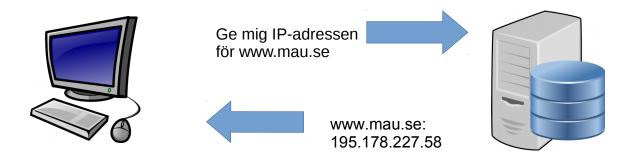
IP-adress: 192.168.1.42

Port: 50222

DNS-server hos Telia IP-adress: 195.198.26.35

Port: 53





IP-adress: 192.168.1.42

Port: 50222

DNS-server hos Telia IP-adress: 195.198.26.35

Port: 53





IP-adress: 192.168.1.42

Port: 50222



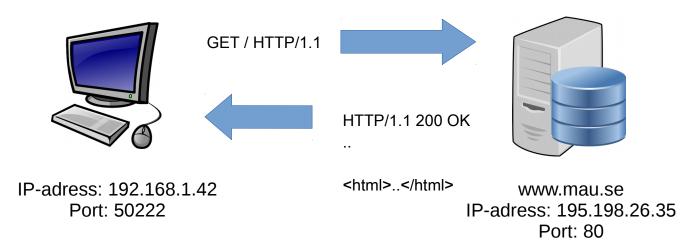
www.mau.se IP-adress: 195.198.26.35

Port: 80



195.198.26.35







# **HTTP-verb/metoder**

Verb/metod	Vad händer?
GET	Läser en resurs
POST	Skapar en ny resurs
PUT	Skapar en ny resurs eller uppdaterar en befintlig resurs
DELETE	Raderar en resurs
OPTIONS	Listar godkända operationer för en resurs
HEAD	Returnerar endast headers vid anrop



# **Metadata – Request Headers**

```
GET http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.html HTTP/1.1
Host: www.w3.org
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml; ...
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.3; WOW64) AppleWebKit/537.36 ...
Accept-Encoding: gzip,deflate,sdch
Accept-Language: en-US,en;q=0.8,hi;q=0.6
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 23 Aug 2014 18:31:04 GMT
Server: Apache/2
Last-Modified: Wed, 01 Sep 2004 13:24:52 GMT
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 32859
Cache-Control: max-age=21600, must-revalidate
Expires: Sun, 24 Aug 2014 00:31:04 GMT
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org
11 <a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">http://www.w3.org</a>
<a href="http://www.w3.org/1999/xh
```



#### Svarskoder

#### Exempel:

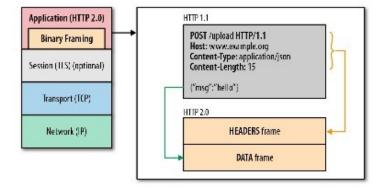
- 200 OK
- 201 Created
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 500 Internal Server Error
- https://sv.wikipedia.org/wiki/Lista\_%C3%B6ver\_HTTP-statuskoder



#### HTTP/2 – den moderna versionen

#### HTTP/2 in one slide...

- One TCP connection
- Request → Stream
  - Streams are multiplexed
  - Streams are prioritized
- Binary framing layer
  - Prioritization
  - Flow control
  - Server push
- · Header compression







HTTP/2-specifikationen: https://tools.ietf.org/html/rfc7540
HTTP/2 enligt Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/HTTP/2



Vad är REST?



#### Vad är REST?

- Representational State Transer
- En arkitektonisk stil för att designa nätverksbaserade applikationer
- Syftar till att förenkla datautbyte mellan olika appikationer
  - Använd naken HTTP istället för exempelvis SOAP eller mer komplexa tekniker
    - HTTP-standarden definierar metoderna Get, Post, Put och Delete f\u00f6r CRUD-operationer
    - HTTP-standarden definierar ett antal statuskoder för att förmedla resursens tillstånd



# REST som webbtjänst

- Som de flesta andra tekniker för webbtjänster (exempelvis Web Services) är REST
  - Plattformsoberoende
  - Språkoberoende
  - Byggt på vedertagna standarder (HTTP)
- REST erbjuder exempelvis inte säkerhet, kryptering eller sessionshantering, men detta kan realiseras:
  - Autentiering med REST g\u00f6rs ofta med tokens
  - Kryptering med REST g\u00f6rs l\u00e4ttast med HTTPS
  - Sessionshantering g\u00f6rs ofta med cookies och tokens



# REST som webbtjänst (forts)

- ST i REST står för State Transfer, vilket innebär
  - Varje anrop är självständigt och innehåller all information som behövs för att genomföra en förfrågan → den är idempotent



#### **REST – Meddelanden**

- Klient och server pratar med varandra genom meddelanden
  - Det är klienten som initierar kommunikationen.
- Klienten skickar en förfrågan till servern genom att
  - Data skickas som Request Body
  - Metadata skickas som Request Headers



# **Enkla REST-anrop**

Lägg märke till att anropen görs med vanliga URLer

http://www.google.com/search?q=horses



# Mer komplexa REST-anrop

- Förra exemplet använde bara en parameter (en sökterm)
  - Det är enkelt att bygga in fler parametrar i sina anrop

http://www.acme.com/phonebook/UserDetails?firstName=John&lastName=Doe

- Behöver man skicka många parametrar eller mycket data (exempelvis en fil) används metoden POST
- Tumregler:
  - För att läsa data använd GET, som inte ska förändra tillståndet hos en resurs
  - För att skriva data använd POST, PUT eller DELETE.



# REST på fem fingrar

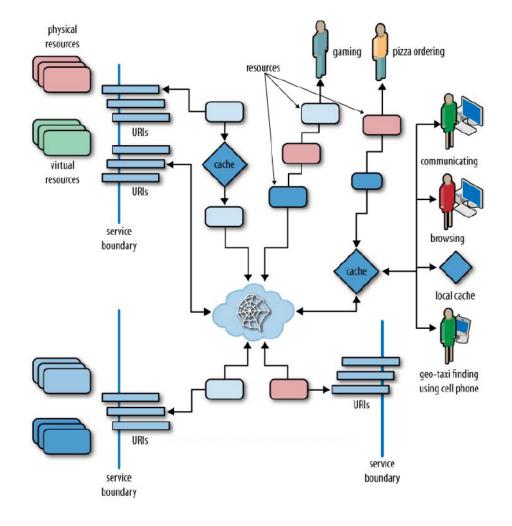
- Resurser, snarare än tjänster, som identifieras med URLer
- En webb av resurser, där en resurs inte behöver ge svar på allt utan glatt kan länka vidare till andra resurser
- Klient Server-modell
- Tillståndslöst (stateless), varje anrop är idempotent
- Cachningsbara resurser



# Resurser Identifierare

#### Representationer

**HTTP** 



#### Resurser

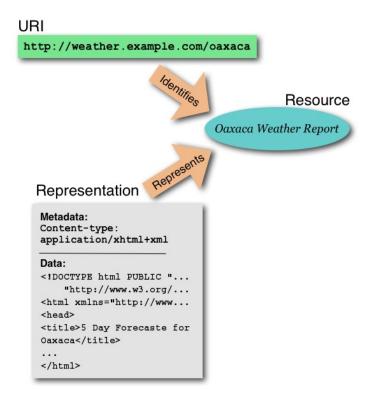
Vad är en resurs?



"A resource is anything we expose to the Web,
from a document or video clip
to a business process or device.
From a consumer's point of view,
a resource is anything with
which that consumer interacts
while progressing toward some goal."



# Resurser på webben





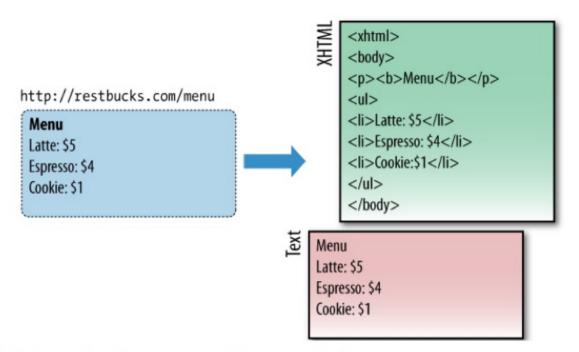


Figure 1-3. Example of a resource and its representations



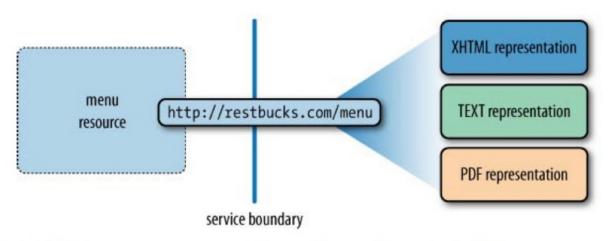


Figure 1-5. Multiple resource representations addressed by a single URI



## **Identifierare**

URI	Uniform Resource Identifier
URL	Uniform Resource Locator

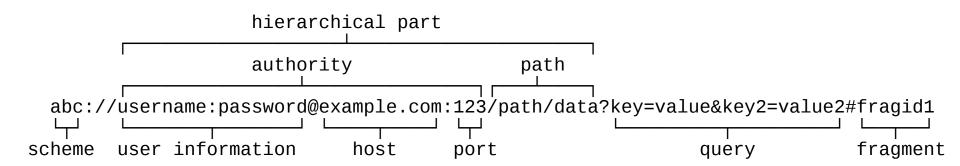


### **URI**

<scheme>:<scheme-specific-structure>



### **URI**





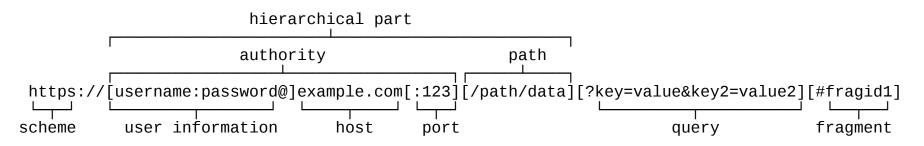
## Exempel på URI:er

- ISBN
  - isbn:978-0-33-050811-7
- Mailto Scheme URI (e-post)
  - mailto:johan.holmberg@mau.se
- Tel URI (telefoni)
  - tel:+421-2-529-263-67
- Spotify URI
  - spotify:user:idioti.se:playlist:4xvCr0XKcPCJqzAYTHIR3E
- HTTP Scheme URI (URL)
  - http://www.mau.se/dk



### **URL**

HTTP-schemat används för att lokalisera resurser på nätverket via HTTP-protokollet.





# Exempel på URL

Lägg märke till att endast scheme och host är obligatoriska delar

```
authority path

http://edu.mah.se/sv/Course/DA358A#Syllabus
scheme host fragment
```



# Representationer





## **REST** och representation

- Resurser och hur vi når dem är RESTs fokus
- Representationen är ett sätt att beskriva informationen hos en resurs
- Resursen kan bestå av eller bero på andra resurser
  - Representationen bör kunna hantera detta
- Resursens representation är inte definierad i någon standard
  - En resurs kan representeras av flera olika format



### Olika sätt att representera en resurs

### Ada Lovelace

### Ada Lovelace (redigera | redigera wikitext)

Ada Lovelace, egentligen Augusta Ada King, grevinna av Lovelace, för matematiker och skribent. Hon är mest hågkommen för sitt arbete mec maskinen innehåller den första algoritm som är avsedd att bearbetas n

Lovelace var enda barn till poeten Lord Byron och dennes fru Anne Isæ England fyra månader senare; han dog till slut i sjukdom under Grekla främjade dotterns intresse för matematik och logik i ett försök att förhin sitt intresse för sin far och begravdes enligt sin sista vilja vid sidan av h

Ada Lovelace beskrev sitt arbetssätt som "poetisk vetenskap" och sigtalanger henne fram till ett långvarigt samarbete med en annan brittisk maskinen". Åren 1842–43 översatte hon en artikel om maskinen skrive notapparat. Dessa noter innehåller vad många vilka? anser vara det för producera siffror. Hennes "poetiska vetenskap" drev henne fram till fil samhälle å ena sidan och tekniken som ett redskap å den andra. [8]

### Innehåll [dölj]

- 1 Biografi
  - 1.1 Barndom
  - 1.2 Vuxna år
  - 2 044

#### ### Ada Lovelace

### #### Inledning

Ada Lovelace, egentligen Augusta Ada King, gı december 1815 i London, död där 27 november : skribent. Hon är mest hågkommen för sitt arbø dator, den analytiska maskinen. Hennes antecl första algoritm som är avsedd att bearbetas r som historiens första datorprogrammerare.

Lovelace var enda barn till poeten Lord Byrom Makarna separerade en månad efter att dotter månader senare; han dog till slut i sjukdom makarna åtta år gammal. Adas mor var bitter på Logintresse för matematik och logik i ett försöl utvecklade den galenskap som hon såg hos barn för sin far och begravdes enligt sin sista vi

### ### Biografi

### #### Barndom

Ada Lovelace föddes 10 december 1815 som dott baronen av Byron, och Anne Isabella "Annabel George Byron förväntade sig att hans nya ätt





# Vanliga format

- HTML
  - Används oftast för att ge ett visuellt svar en webbsida
- XML
  - Används ofta när detaljer, såsom datatyper, är viktiga
  - Mycket vanligare förr i tiden
- JSON (JavaScript Object Notation)
  - Mer kompakt än XML, sparar bandbredd
  - Ofta mer läsbart för människor
- CSV, Excel, PDF, PNG, etc.



### XML och JSON

```
<?xml version="1.0"?>
<unicorn>
    <id>4</id>
    <name>Tordönsenhörning</name>
    <description>Det här är en irriterand
        tvivelaktiga nöjet att stifta bek
        .</description>
    <reportedBy>Johan</reportedBy>
    <spottedWhere>
        <name>Söderbärke, Sverige</name>
        <lat>59.9801</lat>
        <lon>15.4446</lon>
    </spottedWhere>
    <spottedWhen>2010-05-08 00:05:00
    <image>http://unicorns.idioti.se/bild
</unicorn>
```

```
"name": "Tordönsenhörning",
"description": "Det här är en irriterande ras.
    tvivelaktiga nöjet att stifta bekantskap me
"reportedBy": "Johan",
"spottedWhere": {
  "name": "Söderbärke, Sverige",
  "lat": "59.9801".
  "lon": "15.4446"
},
"spottedWhen": {
  "date": "2010-05-08 00:00:00.000000",
  "timezone type": 3,
  "timezone": "UTC"
 image": "http://unicorns.idioti.se/bilder/tor.
```



## Att begära ett format

De flesta REST-tjänster som erbjuder mer än ett format gör det på något av följande sätt:

- Genom sökvägen (del av URL:en, usch):
  - http://www.example.com/json/horses
- Genom queries (söksträngar i URL:en, meh):
  - http://www.example.com/horses?format=json
- Genom headers (helt klart vackrast):
  - http://www.example.com/horses
  - Accept: application/json



# Exempel på olika format

Vi använder Johans eminenta enhörnings-API

