



Captain Phasma (Star Wars) 4*

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit grâce à l'extension fan-made Star Wars: the Gathering.

Quasiment que des "fausses" cartes.

Deck tribal aggro, à la Slivoïdes.

Condition de victoire :

Attaquer avec des Troopers en masse !



Deck : Tribal Storm Troopers

2023 MTG★FR R STAR WARS: THE GATHERING, LUCASFILM LTD

Urtet, Remnant of Memnarch 3

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit autour de la tribu des Myrs, en incolore (mais pas que).

Deck tribal aggro, très peu de gestion, mais des combo gentilles.

Condition de victoire :

Attaquer avec des Myrs, grossis par la capacité d'Urtet !



Deck : Tribal Myr (proxy, en anglais)

2023 MTG★FR R SIMON DOMINIC

Myrel, bouclier d'Argive 3

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit autour des soldats mono-blancs. En souvenir de Dorian au collège !

Deck tribal aggro, génération de jetons, et un peu de gestion.

Condition de victoire : Attaquer avec des soldats et des jetons boostés grâce aux lords !



Deck : Tribal Soldats

2023 MTG★FR R RYAN PANCOAST

Myrel, Death & Taxes 3*

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit selon l'archétype Legacy du Death & Taxes.

Deck rempli de gestion et de créatures ayant des effets sympa. Pas fort mais amusant !

Condition de victoire : Survivre puis attaquer avec des jetons soldats.



Deck : Death & Taxes en EDH

2023 MTG★FR R RYAN PANCOAST

Empereur Mihail II 1*

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit autour de la tribu des ondins, si iconique du mono-bleu.

Deck tribal avec plein de lords et de contre-sorts. Attention à la Traversée des Îles !

Condition de victoire : Survivre grâce à des contre puis attaquer avec des jetons Ondins 1/1 boostés.



Deck : tribal Ondins (proxy, en anglais)

2023 MTG★FR R PINDURSKI

Capitaine N'ghathrod 3

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit autour de la tribu des horreurs.

Call of Cthulhu !

Deck tribal qui va meuler un peu et voler des cartes du cimetière des adversaires.

Condition de victoire : Voler des gros thons adverses et taper avec !



Deck : tribal horreurs (préconstruit)

2023 MTG★FR R ANDREY KUZINSKI

Abomination de Llanowar 1*

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit autour de la tribu des elfes que j'aime tant, en Golgari.

Deck tribal qui va booster le commandant au max, et gérer les bêtes adverses.

Condition de victoire : Bourriner avec le commandant !



Deck : tribal elfes (Pauper EDH)

2023 MTG★FR R VINCENT PROCE

Leinore, Autumn Sovereign 2*

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit avec des humains en vert/blanc et une synergie avec des marqueurs +1/+1.

Deck mid-range qui pioche souvent grâce à la cheffe Leinore.

Condition de victoire : Bourriner avec des gros thons boostés aux +1/+1 !



Deck : humains et +1/+1 (préco)

2023 MTG★FR R FARIBA KHAMEHI

Vrondiss, Rage of Ancients 3

(Au moment où ce deck arrive sur le champ de bataille, ouvrez la discussion pregame. Commencez la partie après III.)

Construit avec des dragons et une synergie autour du lancer de dés du set D&D.

Deck très lent mais avec un late game potable. Vraiment pas fort...

Condition de victoire : Attaquer avec plein de jetons 5/4 créés par Vrondiss !



Deck : dragons et lancer de dés (préco)

2023 MTG★FR R SVETLIN VELINOV