

Mariana Meireles

CONTATO

Rua Monteiro Lobato, 226
Ouro Preto, Belo Horizonte,
Minas Gerais, Brasil

Email: marian.meireles@gmail.com
Site: <http://psychonautgirl.me/>
Telefone: 31 99371-1678

EXPERIÊNCIA

Informática Júnior UFMG

Jan 2015 - Jul 2015

Desenvolvedora Front-End/Back-End

Responsável pelo design e por aplicações simples de back-end utilizando MySQL, PHP e Joomla.

LeapForce

Out 2016 - Out 2017

Web Search Evaluator

Avaliar conteúdo de buscas e propagandas para o Google, afim de melhorar seu sistema de pesquisa. Trabalho completamente remoto e em inglês.

Picsize

Out 2017 - Nov 2017

Desenvolvedora Front-End/Back-End

Desenvolver front-end de sites e oferecer suporte para o back-end. Publicar sites e prestar suporte para clientes consertando eventuais bugs no back ou front-end de seus sites. Lidei com MySQL e PHP principalmente.

Autobotz

Jun 2017 - Dez 2017

Coordenadora da equipe de eletrônica

Desenvolver, testar e manufaturar PCBs. Criar códigos usando Python, C++ e C para controlar robôs e dispositivos eletrônicos. Responsável por gerenciar a equipe de eletrônica.

QUALIFICAÇÕES

Front end: HTML5, CSS (Bootstrap, CSS Grid), Javascript (Jquery, DOM, Regex)

Bom domínio sobre CSS e HTML. Iniciante em Javascript voltado para desenvolvimento front-end.

Back-end: React Native, PHP, Ruby on rails, MySQL, HUGO, Jekyll, Joomla, Wordpress (Woocommerce), Magento
Criei crawlers e um aplicativo simples para Android usando React Native.

Criei um blog simples usando Ruby on rails possuo noção dos conceitos de arquitetura de MVC.

Dei suporte em sistemas grandes já estabelecidos que utilizavam PHP e MySQL.

Criei um blog utilizando a maior parte das funcionalidades disponíveis pelo sistema HUGO e um blog simples utilizando Jekyll.

Criei sites testes para aprendizado no Wordpress utilizando woocommerce e também criei um site utilizando Magento.

Além disso, já realizei um projeto de site de cadastro completo utilizando Joomla, PHP e MySQL.

Languages de programação: C, C++, Rust, Python, LaTeX

Completei 1 ano do curso de algoritmos e estruturas de dados pela UFMG, assim como alguns cursos complementares dados por alunos com o mesmo tema voltados para linguagem de programação C.
Realizei pequenos projetos e criei códigos para o controle de robôs utilizando C++, C e Python. Alguns projetos estão disponíveis no Github.
Criei programas simples afim de explorar a linguagem Rust que também estão disponíveis no Github.
Todas as documentações dos meus projetos particulares são feitas em Latex, há alguns exemplos no Github.

Softwares para eletrônica: Arduino, MultiSim, Protheus, ROS

Bom domínio sobre todos os softwares.

Softwares de design: Photoshop CC, GIMP, Illustrator CC

Bom domínio sobre Photoshop e GIMP, até então fiz edições simples utilizando o Illustrator.

Idiomas: Português (nativo)

Inglês (avançado) certificada pelo TOEFL ITP

EDUCAÇÃO

Jogos digitais

Jan 2011 - Dez 2011

i9

Curso técnico na área de jogos digitais. Abrange lógica básica de programação, GIMP e design de jogos 2D.

Engenharia Elétrica

Jul 2015 - Presente

Universidade Federal de Minas Gerais

Bacharelado em Engenharia Elétrica com ênfase em computação.

REFERÊNCIAS

Referências disponíveis mediante solicitação.