# Curriculum Vitæ: Lilian Besson

## Autre(s) langue(s)

Cette page est en *français*. Peut-être préférez-vous la consulter en anglais (le contenu est équivalent). Une version en **PDF** est disponible CV\_Lilian\_BESSON.fr.pdf.

### Adresse de contact

Nom: Besson

Prénom: Lilian

Couriel: lilian[.]besson[@]ens-cachan[.]fr (retirez les crochets)

• Adresse (postale)

```
Mr Lilian Besson,
Chambre B216,
70, rue Camille Desmoulins,
94230 - Cachan,
France
```

### Candidature

Du 1 Février 2014 stage de recherche de fin de Master 2. En *Informatique* ou en *Mathématiques*; au 31 Août 2014:

Lieux préférés: USA, RU, Canada, Suède, Norvège, Finlande, Danemark;

**Domaine de** programmation, équations différentielles, algèbres tropicales, calcul parallèle, GPU, cryptographie, sémantique et recherche: compilation.

Remarque: aucune subvention n'est requise.

# Autres informations à propos de moi

Date de 12 Janvier 1993. Age : 20 ans.

Naissance:

Statut actuel: Étudiant au statut de normalien (fonctionnaire stagiaire) à l'ÉNS de Cachan, en seconde année. Étudiant en mathématiques et informatique.

Pages sur le web:

- 1. mes pages web personnelles :
  - soit sur le site du *Cr@ns* : perso.crans.org/besson;
  - ou sur le site du département d'informatique de l'ÉNS de Cachan : www.dptinfo.ens-cachan.fr/~lbesson;
- 2. mon compte bitbucket lbesson, qui héberge mes projets de programmation;
- ${\it 3. mon site perso https://sites.google.com/site/naereencorp.}$

# Langues parlées

Français: langue maternelle;

Anglais: courant, écrit et parlé, commun et scientifique. TOEIC obtenu en Avril 2012, avec la note :900/990:;

Espagnol: débutant, écrit et parlé, commun uniquement;

# Langages de programmation

Niveau basique: HTML, Assembleurs (Intel x86, MIPS, TI-83+), XML, Caml Light;

Niveau Maple, BASIC, Matlab & GNU/Octave et C (calcul séquentiel), nVidia CUDA (calcul parallèle sur GPU);

intermédiaire:

Niveau avancé: Python (2.7) (script et orienté objet), Texas Instrument-BASICs (langage embarqué pour les calculatrices

graphiques), GNU Bash (script), OCaml (3.12) (langage fonctionnel), LaTeX & reStructuredText (pour des

slides, des pages webs ou des articles).

# Compétences en ordinateurique (à ne pas confondre avec l'informatique)

Systèmes Microsoft Windows, Mac OS X, Android (2.2), GNU/Linux (notamment les distributions Ångström, Ubuntu

d'exploitation: (11.10), Debian & OpenWRT);

Rédaction de LyX, LaTeX & LaTeX Beamer, Open Office & Libre Office & Microsoft Word, Markdown & reStructuredText;

document:

Éditeurs de texte: gEdit (Ubuntu, Windows), Jota Text Editor (Android), GNU Nano (Linux);

Générateurs de OCamlDoc pour OCaml, PyDOC & Sphinx pour Python;

documentation:

Administration expérience avec le logiciel et le matériel réseau.

réseau avec GNU/Linux:

# **Divers**

Compétences générales:

- bonne formation à la fois pratique et théorique en mathématiques, informatique, physique et chimie;
- résolutions de problème, compétences de communication;
- bonne intégration et utilisation des technologies contemporaines du web et des réseaux;
- volontaire pour apprendre et développer de nouvelles compétences;
- passionné de nouvelles technologies;

Expérience Nombreux voyages (en indépendant) en Espagne, Allemagne, Suède, Italie, Royaumes-Unis, États-Unis, Irelande,

internationale: Canada, Suisse depuis 2004;

Loisir: peinture, jeu de rôle, cinéma, programmation, jeux vidéos, littérature de fantasy et poésie;

**Sports:** escalade, trek, VTT, natation.

# Formation académique

# Actuellement (2012-2013) : Première année de Master (M1)

- M1 de Mathématiques (Depuis Sept. 2012)
  - Université(s): ÉNS de Cachan & Université Paris Diderot (Paris VII);
  - **Domaine(s):** Analyse complexe, probabilité et martingales, analyse fonctionnelle et optimisation numérique, approximation des EDOs et des EDPs.
- M1 d'Informatique (Depuis Sept. 2012)
  - Université(s): ÉNS de Cachan & Université Paris Diderot (Paris VII);
  - **Domaine(s):** Programmation fonctionnelle et typage, protocoles cryptographiques, compilation, chaînes de Noteov et algorithmes randomisés, programmation réseau, apprentissage.

### 2011-2012 : Troisième et dernière année de Licence

- Licence de Mathématiques (Sept. 2011 à Juillet 2012)
  - Université(s): ÉNS de Cachan & Paris Diderot Université (Paris VII);
  - **Domaine(s):** Analyse fonctionnelle, intégration, algèbre, arithmétique, EDOs et EDPs, topologie, géométrie différentielle;
  - Note: 15.2/20, magna cum laude.
- Licence d'Informatique (Sept. 2011 à Juillet 2012)
  - Université(s): ÉNS de Cachan & Paris Diderot Université (Paris VII);
  - **Domaine(s):** Logique, sémantique, cryptographie, algorithmique, lambda-calcul, compilation, calcul formel;
  - Note: 14.7/20, magna cum laude.
- TOEIC (test de maîtrise de la langue anglaise) obtenu avec la note 900/990.

### Stage et rapport de stage de L3

Titre: Méthodes de volumes finis sur carte graphiques :nVidia: pour résoudre le problème d'Euler compressible;

- Encadrant: Pr. Florian de Vuyst;
- **Description:** Stage de L3 de mathématiques, au CMLA (*Centre des mathématiques et de leurs applications*, laboratoire de recherche en mathématiques de l'ÉNS de Cachan), 5 mois (Février 2012 à Juillet 2012).
- Résumé: Étude générale des solveurs numériques pour les équations différentielles et les EDPs. Solveur linéaire, premier et second ordre, en 1D, 2D et 3D, avec la méthode VFFC. Simulation numérique, séquentielle en utilisant le language :C: et le standard d'affichage VTK, et parallèle en utilisant le language nVidia CUDA. Simulation intéractive en 2D, avec :openGL:.

Publication: Sur ma page personnelle, le rapport de stage. Aussi publié dans le journal IPOL (Image Processing on

Line), Août 2012.

# 2010-2011 : Seconde année de Licence & Classe Préparatoire

• Classe Préparatoire, seconde année (MP\*)

Université(s): Lycée Thiers (Marseille, France) & Université d'Aix-Marseille 1;

Matières: maths, chimie, physique, science de l'ingénieur, informatique, philosophie, littérature, anglais et

espagnol;

Note: 17.9/20;

Rang: 1/33.

## Éxamens d'entrées aux Grandes Écoles

1. Accepté et admis à École Normale Supérieure de Cachan (Juillet 2011)

Rang: 99/1200;

Admis: au département de mathématiques, étudiant au statut élève-normalien (fonctionnaire stagiaire).

2. Accepté à École Polytechnique (Juillet 2011)

Rang: 81/1900;

• Admission refusée.

3. Accepté à École Centrale (Paris, Lyon, Marseille), Supélec, Supoptique (Juillet 2011)

Rang: 6/2700;

• Admission refusée.

4. Accepté à École Télécom Sud-Paris (Juillet 2011)

Rang: 2/890;

• Admission refusée.

# 2009-2010 : Première année de Licence & Classe Préparatoire

• Classe Préparatoire, première année (MPSI)

Université(s): Lycée Thiers (Marseille, France) & Université d'Aix-Marseille 1;

Matières: maths, chimie, physique, science de l'ingénieur, informatique, philosophie, littérature, anglais et

espagnol;

Note: 17.3/20;

, Rang: 1/46.

### Éxamens d'entrées aux Grandes Écoles

- Accepté à École des Mines d'Alès (Juillet 2011)
  - Rang: 14/4000;
  - Note: 18.2/20:
  - · Admission refusée.

## **Autres diplômes**

- Permis de conduire, obtenu à Briançon (Février 2012).
- Baccalaureat (Juin 2009)
  - Lycée: Lycée d'Altitude (*Briançon*);
  - Note: 15.7/20, magna cum laude;
    - Options: Bac S-Science de la Vie, option mathématiques, et option renforcée théâtre.

## Autres expériences de recherche

### Projets de programmation en M1 (2012-2013)

- MPRI Bomberman: un jeu de Bomberman multi-joueur, avec un sémantique formelle et un protocole (*presque*) optimal et ouvert (MPRI cours 1-21.). Disponible en ligne ici sur BitBucket Ibesson/mpri-bomberman, ou sur ce site, publis/Bomberman.
- ANSI Colors: un script et un module pour Python 2 pour utiliser les couleurs en mode textuel dans un terminal. Disponible en téléchargement sur PyPi (près de 650 téléchargements pour l'instant). Ou aussi ici sur BitBucket lbesson/ansi-colors, ou sur ce site publis/ansi-colors/.

# Projets de programmation en L3 (2011-2012)

- Un petit jeu de Tetravex (avec résolution automatique des puzzles), en **OCaml**, incluant de la programmation graphique et un travail algorithmique précis (projet de second semestre);
- mocaml: un toplevel amélioré et un **EDI** expérimental pour **OCaml**, écrits **Bash** et **OCaml** (pour Windows et **GNU/Linux**). Ce projet n'est plus maintenu;
- C--: un compilateur d'un sous-ensemble du language C vers l'assembleur x86, avec une sémantique formelle, écrit en **OCaml** (projet de premier semestre);
- Pour des applications Android :
  - 1. Collaboration et réalisation d'une partie de la coloration syntaxique pour Jota Text Editor (près de 4 millions de téléchargements!);
  - 2. Collaboration avec **Romain Vernoux** pour son appli OCaml Toplevel on Android, un projet non-officiel pour le language **OCaml**, soutenu par l'*INRIA*, en charge d'**OCaml**.

## Projet de recherche en MP\* (L2, 2010-2011)

Dans le cadre des TIPE (Travaux d'Iniative Personnelle Encadrés) :

- Titre: Algèbre tropicale & système linéaire appliqués à des problèmes de mobilités;
- Superviseurs: Agnès Borel (Lycée Thiers) & Pr. Glenn Merlet (Université Aix-Marseille I);
- **Résumé:** étude générale des algèbres tropicales, des processus temporisés (réseaux de Petri et chaîne de Markov).

Algorithme de Dikjstra, tropical et dépendant du temps, implementé avec Maple 12.

# Projet de recherche en MPSI (L1, 2009-2010)

Dans le cadre des TIPE (Travaux d'Iniative Personnelle Encadrés) :

Titre: Le plateau d'échec, une surface dynamique;

Superviseurs: Dr. Yassine Dakhli (Lycée Thiers);

Résumé: implémentation d'un jeu d'échec pour deux joueurs, et d'une IA (assez inefficace, naïve et plutôt lente, mais

fonctionnelle). Près de 7000 lignes de code en TI-Basic, un des projets pour calculette TI-82 les plus

importants (un vieux modèle : 6 MHz, 28 Ko de RAM !).

#### Note

Sphinx et reStructuredText

Toutes remarques, questions, ou notifications de bugs peuvent être posées via cette page. Des précisions sur les droits de copies, de propriétés intellectuelles, sur les institutions et les marques citées sont disponibles sur cette page (en anglais).

### **Avis**

Javacsript et Google Analytics ®

J'utilise du Javascript, et du *templating* Django pour intégrer **Google Analytics** à ces pages là. Pour désactiver ces outils (que certains qualifient d'espionnage de l'utilisateur), il suffit de désactiver Javascript : cela peut (sûrement) être fait via le menu de préférence de votre navigateur. Ou alors, des *extensions* comme Ghostery peuvent permettre de bloquer les traqueurs.