

STORYBOOK.JS 로 메크스 UI 적용하기

STORYBOOK.JS?

그 전에 알면 좋은

DESIGN SYSTEM 에 대해서

프로덕트 개발에 대한 체계적인 접근으로 이루어진 가이드의 집합.
일관된 UI를 갖게 해준다.

Bootstrap, Material UI 등의 UI 라이브러리도 그 일종이라고 볼 수 있다.

Airbnb, Atlassian, IBM 등의 회사들이 각각의 디자인 시스템을 정의하고 있다.

사례

MATERIAL DESIGN

ATLASSIAN

SHOPIFY

CARBON BY IBM

그래서 만들면 뭣이 좋은가?

디자이너: 한 번 설계해 두면 새로운 페이지를 만들 때 레고처럼 조합만 하면 된다.

개발자: 컴포넌트 단위로 만들어 놓고 역시 레고처럼 조합하면 된다.

기획자: 이하 동일

=== ‘에블바디 해피!’

“

UI 컴포넌트를 공유하고, STATE나 PROPS에 따라 변화하는 동적인 상태를 업데이트하며, 그에 기반해서 각 USE CASE를 적용하여 간단한 테스트까지 할 수 있으면 참 좋겠다

”

그럼 STORYBOOK.JS?

- ▶ 리액트 지원
- ▶ 오픈 소스
- ▶ Airbnb, Lonely Planet 등에서 사용중



 [storybookjs](#) / [storybook](#)

 Sponsor

 Used by ▼ 939

 Watch ▼ 647

 Star 39,826

 Fork 3,291

- ▶ 자료가 많지 않음
- ▶ 진입은 쉬운 편, 심화 기능을 쓰려면 지속적 학습 필요

설치

```
npx create-react-app taskbox  
cd taskbox
```

```
npx -p @storybook/cli sb init
```

```
Yarn run storybook
```

<https://storybook.js.org/docs/guides/guide-react/>

구조





```
import React from 'react';
import { storiesOf } from '@storybook/react';
import Button from './Button';
import { withKnobs, boolean, select } from "@storybook/addon-knobs";

(...)

storiesOf('Button', module)
  .addDecorator(withKnobs)
  .add('All', () => Buttons)
  .add('Primary', () => {
    (...)
    return (
      <Button color={colorValue} size={sizeValue} disabled={boolean('Disabled', false)}>{colorValue}-{sizeValue}</
Button>
    )
  })
```

ADD-ON

```
yarn add --dev @storybook/addon-actions
```

.storybook/addons.js

```
import '@storybook/addon-actions/register';  
import '@storybook/addon-links/register';  
import '@storybook/addon-knobs/register';  
import '@storybook/addon-storysource/register';  
import 'storybook-addon-intl/register';
```

Button.stories.js

```
import React from 'react';  
import { storiesOf } from '@storybook/react';  
import Button from './Button';  
import { withKnobs, boolean, select } from "@storybook/addon-knobs";
```

사례

AIRBNB

LONELY PLANET

COURSERA

CARBON DESIGN SYSTEM

메크스 UI COMPONENT

CARD: card project, card poll, card update..., card project medium, small, row...

BUTTON: primary, outline, size, arrow...

MODAL: Modal basic, modal full, modal reward

Dialog, Accordion, Box, Avatar, Icon...

관심이 있다면?

STORYBOOK REPOSITORY

STORYBOOK TUTORIAL

OFFICIAL SITE

OFFICIAL BLOG