# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

# MODUL 7 TUGAS PENDAHULUAN MODUL 7



Disusun Oleh : Nafila Setyani/103112430019 12-IF-05

Asisten Praktikum :
Ayu Susilowati
Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

## A. PRAKTIKUM

# Soal Studi Case 1

Buat program untuk mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 sampai N. Input yang diberikan adalah sebuah bilangan bulat positif N, dan outputnya adalah deretan bilangan yang merupakan hasil kuadrat dari setiap bilangan mulai dari 1 hingga N.

#### Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
)

func main() {
    // Meminta input dari pengguna
    var N int
    fmt.Print("Masukkan bilangan bulat positif N: ")
    fmt.Scan(&N)

    // Loop untuk mencetak hasil kuadrat dari 1 hingga N
    fmt.Println("Hasil kuadrat dari 1 hingga", N, "adalah:")
    for i := 1; i <= N; i++ {
        fmt.Println(i, "kuadrat =", i*i)
    }
}</pre>
```

## **Screenshoot Output**

```
PS D:\AlPro> go run "d:\AlPro\modul 7\case1_7.go"
Masukkan bilangan bulat positif N: 4
Hasil kuadrat dari 1 hingga 4 adalah:
1 kuadrat = 1
2 kuadrat = 4
3 kuadrat = 9
4 kuadrat = 16
PS D:\AlPro> □
```

## **Deskripsi Program**

## 1. Input

Program ini meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat positif N. Nilai ini adalah batas atas untuk perhitungan kuadrat.

#### 2. Proses

Setelah menerima input N, program melakukan perulangan (100p) dari angka 1 hingga N. Pada setiap iterasi, program menghitung kuadrat dari bilangan tersebut dengan rumus i \* i (dimana i adalah angka saat iterasi).

## 3. Output

Program mencetak hasil kuadrat dari setiap angka mulai dari 1 hingga N.

## 4. Algoritma

- Meminta pengguna memasukkan angka N.
- Melakukan perulangan dari angka 1 hingga N.
- Pada setiap iterasi, hitung kuadrat dari angka dan cetak hasilnya.

# 5. Cara Kerja

- Program dimulai dengan memuat pustaka fmt untuk menangani input dan output.
- Dalam fungsi main, program meminta pengguna memasukkan nilai N.
- Program lalu menggunakan perulangan for dari angka 1 hingga N, dan setiap angka dikuadratkan dengan operasi i\*i.
- Hasil kuadrat dari setiap angka dicetak satu per satu ke layar.

# Soal Studi Case 2

Di sebuah toko serba ada, pelanggan mendapatkan poin setiap kali mereka melakukan pembelian. Poin yang didapatkan bergantung pada jumlah barang yang mereka beli. Toko tersebut memiliki sistem pemberian poin sebagai berikut:

- Setiap barang yang dibeli memberi 10 poin.
- Jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang dalam satu transaksi, mereka mendapatkan tambahan 5 poin untuk setiap barang setelah barang kelima. Buatlah sebuah program yang menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli dalam satu transaksi.

Input: Input berupa jumlah barang yang dibeli oleh pelanggan (bilangan bulat positif).

Output: Program akan mencetak jumlah total poin yang didapatkan pelanggan.

Contoh:

1. Jika pelanggan membeli 3 barang: Poin yang didapatkan: 3 \* 10 = 30 poin

Output: 30 poin

2. Jika pelanggan membeli 7 barang:

Poin yang didapatkan: 5 \* 10 + 2 \* 15 = 50 + 30 = 80 poin

Output: 80 poin

Petunjuk: Gunakan perulangan (looping) untuk menghitung poin berdasarkan jumlah barang yang dibeli, dan tambahkan poin tambahan jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang.

#### Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    // Meminta input dari pengguna
    var jumlahBarang int
    fmt.Print("Masukkan jumlah barang yang dibeli: ")
    fmt.Scan(&jumlahBarang)

    // Inisialisasi total poin
    totalPoin := 0

    // Proses perhitungan poin
    if jumlahBarang <= 5 {
        totalPoin = jumlahBarang * 10
    } else {</pre>
```

```
totalPoin = 5*10 + (jumlahBarang-5)*15
}

// Output hasil perhitungan
fmt.Println("Total poin yang didapatkan:", totalPoin, "poin")
}
```

## **Screenshoot Output**

```
PS D:\AlPro> go run "d:\AlPro\modul 7\case2_7.go"

• Masukkan jumlah barang yang dibeli: 3
Total poin yang didapatkan: 30 poin

• PS D:\AlPro>
```

### **Deskripsi Program**

# 1. Input

• Program meminta pengguna memasukkan jumlah barang yang dibeli, disimpan dalam variabel jumlahBarang.

#### 2. Proses

- Jika jumlah barang yang dibeli <= 5, maka total poin dihitung dengan mengalikan jumlah barang dengan 10.
- Jika jumlah barang lebih dari 5, poin dihitung sebagai berikut:
  - o 5 barang pertama dihitung dengan 10 poin per barang.
  - Barang setelah 5 dihitung dengan tambahan 15 poin per barang (10 poin dasar
     + 5 poin tambahan).

## 3. Output

• Program akan mencetak jumlah total poin yang didapatkan oleh pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli.

## 4. Algoritma

- 1. Meminta pengguna memasukkan jumlah barang yang dibeli (jumlahBarang).
- 2. Jika jumlah barang lebih dari 5, hitung poin dasar untuk 5 barang pertama, lalu tambahkan poin tambahan untuk barang setelah barang kelima.
- 3. Jika jumlah barang 5 atau kurang, kalikan jumlah barang dengan 10 untuk mendapatkan total poin.

4. Cetak total poin ke layar.

## 5. Cara Kerja

- Program memulai dengan meminta input jumlah barang dari pengguna.
- Berdasarkan input tersebut, jika barang yang dibeli lebih dari 5, program melakukan perhitungan poin dengan dua tingkatan poin:
  - 1. 10 poin untuk 5 barang pertama.
  - 2. 15 poin untuk barang berikutnya setelah barang kelima.
- Total poin dihitung dan ditampilkan kepada pengguna.

## **Contoh:**

# • Input 1:

Jika pelanggan membeli 3 barang, maka total poin yang didapatkan adalah 3\*10=30 poin.

# **Output:**

30 poin

# • Input 2:

Jika pelanggan membeli 7 barang, maka total poin yang didapatkan adalah 5\*10+2\*15=50+30=80 poin.

# **Output:**

80 poin