Nama : Nafisa Nurul Jasmine

NIM : 210511041

Kelas : D

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
2. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
3. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
4. Sebuah blueprint untuk membuat objek
5. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
6. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
7. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
8. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
9. Sebuah blueprint untuk membuat class
10. Sebuah instance dari sebuah class
11. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
12. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
13. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
14. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
15. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
16. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
17. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
18. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
19. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
20. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
21. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
22. Dengan menggunakan fungsi init
23. Dengan menggunakan keyword "new"
24. Dengan menggunakan fungsi "create"
25. Dengan menggunakan keyword "instance"
26. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
27. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
28. Metode yang terkait dengan sebuah objek
29. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
30. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
31. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
    1. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
    2. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
    3. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
    4. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
32. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
    1. Dengan menggunakan tanda titik (.)
    2. Dengan menggunakan tanda kurung []
    3. Dengan menggunakan tanda koma ,
    4. Dengan menggunakan tanda panah ->
33. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
    1. Dengan menggunakan tanda titik (.)
    2. Dengan menggunakan tanda kurung ( )
    3. Dengan menggunakan tanda koma ,
    4. Dengan menggunakan tanda panah ->

JAWABAN

1. c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
2. d. Sebuah instance dari sebuah class
3. c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
4. a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
5. a. Dengan menggunakan fungsi init
6. a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
7. a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
8. a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
9. b. Dengan menggunakan tanda kurung ()