**Etude de cas : Le zoo**

**Méthodes 2TUP**

**Etudes Préliminaires**

**But :** Modélisation d’un ZOO qui contient des animals, avec un nombre de visiteur limité.

**Acteurs :** pas d’entités externes qui interagissent directement avec le Zoo, donc pas d’acteur.

**Messages :** Pas de message d’acteur qui peut déclencher le comportement du zoo

**Diagramme de contexte :** Il n’y apas de messages entre acteur et système, donc pas de diagramme.

**Capture des besoins fonctionnels :**

**1°) Liste des cas d’utilisation :**

* On lance le zoo qui affiche les animaux.

**2°) Fiches de scénarios :**

Afficher le Zoo

**Précondition :** Rien

**Cas Nominal : 1)** lancer le zoo

**2)** Le zoo affiche les animaux, leur donne à manger et les affiche à nouveau

**3)** Le zoo contient des cages, chaque animal est dans une cage

**4)** Le zoo peut ouvrir une cage et la fermée.

**Variantes :** Pas de variantes

**Postconditions :** Pas de postconditions.