

TP 1: Introduction au langage C++

Exercice 1 : Saisir un caractère au clavier, afficher son code ASCII à l'écran.

Exercice 2 : Dans une élection, I est le nombre d'inscrits, V le nombre de votants, P = 100V/I le pourcentage de votants, M = V/2 le nombre de voix pour obtenir la majorité. Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir I et V, puis calcule et affiche P et M.

Exercice 3 : Saisir 3 réels, calculer et afficher leur moyenne.

Exercice 4 : L'utilisateur saisit un caractère, le programme teste s'il s'agit d'une lettre majuscule, si oui il renvoie cette lettre en minuscule, sinon il renvoie un message d'erreur.

Exercice 5 : Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 10 entiers et affiche le plus petit de ces entiers

Exercice 6 : Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 10 entiers stockés dans un tableau ainsi qu'un entier V. Le programme doit rechercher si V se trouve dans le tableau et doit supprimer la première occurrence de V en décalant d'une case vers la gauche les éléments suivants et en rajoutant un 0 à la fin du tableau.

Exercice 7: Ecrire un programme permettant de saisir un entier n, de calculer n!, puis de l'afficher. Utiliser une boucle *do ...while* puis *while* puis *for*.

Exercice 8 : Ecrire une fonction Max qui permet d'afficher la valeur maximale de deux entiers donnés.

Exercice 9 : Ecrire une fonction **Permut** qui permet de permuter les valeurs de deux variables.

Exercice 10 : Ecrire un programme qui permet de calculer le produit d'une matrice (de taille n) par un vecteur (de taille n).