

26.3.

vytvoření interakčního diagramu - základní představy a funkcionality komponent

28.3.

Storybook spuštění ze vzorových příkladů ze cvičení

29.3.

založení repozitáře forkem z <https://github.com/hrbolek/uois/tree/v2.1>

naučení se základní práce s gitem

5.4.

změna vizuálních komponent Storybooku

12.4.

čistě html přístup k projektovému dni - seznámí se se základními tagy v html

změna vizualizace Storybooku

vytvoření datové struktury pro Storybook

13.4.

Rozběhnutí přes npm - už nevyužíváme čistě html index

14.4.

Hledání vizuálních možností kartiček (dají se využít ve velkém množství?)

15.4.

Přidání datastructures pro vizualizaci

úprava kartičky ukazující více informací

16.4.

úklid repozitáře - odstranění některých nepotřebných komponent

17.4.

První hook useState umožňující zobrazovat komponentu po kliknutí na tlačítko

vrácení více komponent z komponenty přes map

univerzální getter na data z datastructures - lze jej nahradit funkcí, co getuje z databáze

místo natvrdo vepsaných dat do souboru

refactor na projektový den

18.4.

projektový den - ujasnění zadání

19.4. - 18.5.

Hledání odpovědí na otázky:

Co je to callback, useEffect, useSelector, reducer, fetch, dispatch, store, action, query

19.5.

První query a asynchronní funkce s využitím Tade přístupu

23.5.

po aktualizaci package nefunguje Storybook, přepis na čistě serverový přístup k datům
dodělání queries pro všechna potřebná data - není efektivní, taháme vše na začátku
react select - nerenderuje při změně - musí se použít useEffect... ?
splnění požadavku na zobrazení úkolů daného studenta

24.5.

Příprava na projektový den - refactor, komentáře a ověření stavové komponenty

25.5. projektový den - ujasnění funkčních požadavků

26.5.

Soupis dílčích problémů, které je třeba vyřešit - co chybí do konce?

29.5.

Fetch přístup změněn dle demo repozitáře - podstatně čitelnější a rozšiřitelnější kód
využitelný na více místech v projektu

30.5.

Pokus o taskInsert - neznalost neomlouvá - nefunguje

Přiřazení požadovaných komponent ze zadání programátorům

31.5.

taskInsert funguje!

insert vrací user null - co to znamená? otázka na konzultaci

1.6.

Router přidán - budeme to tak chtít?

Zobrazení úkolů skupiny - nefunkční

seznámení s type input

pole v reducer byl špatný nápad

6.6.

Úvodní komponenta

ujasnění, jak se k informacím dostat přes uživatelské rozhraní

7.6.

Modal přístup k vytvoření úkolu

Úkoly jsou stejné, pokud se rovnají jejich atributy - k úpravě úkolu patřícímu celé skupině (na konzultacích vyřešeno, že to "není" třeba)

Pro volbu datumu vytvořen DatePicker s rozpětím volby

16.6.

přepis dílčích problémů, které je třeba vyřešit do konce

17.6.

Kartičky se špatně renderují ve velkém počtu, udělána tabulka s řádky

Proč to nerenderuje, když by mělo?

18.6.

Před projektovým dnem netrakovatelný velký refactoring kvůli tomu, že to nerenderovalo. Příčinou byla neznalost useEffectu a špatný návrh celého projektu. Téměř nezůstalo písmenko na písmenku - větev lepearadostneji

19.6. projektový den

zefektivnění pracovního postupu (workflow) přidáním složky na testovací "TryIt" komponenty zajímavý přístup, ale chybí edit komponenty ze zadání nejsou splněny přesně

20.6.

online konzultace - opraveno des vs decs
ujasnění názvů a přístupů k výslednému řešení

21.6.-11.7. zkoušky, zápočty, sportovní týden

konzultace s ostatními ohledně jsdocu, npm publish a struktury projektů

Hledání odpovědi na otázku: Kde se dostat ke statistice úkolů přes eventy? - nevyřešeno

12.7.

přejmenování na onChangeXXX

zkoušení podmíněných renderů v TryItComponent.js

Vložení prázdného tasku přes nastavení všech ostatních atributů na defaultní hodnoty - je to správný přístup?

backend přestal fungovat

15.7.

osamostatněný button pro přidání úkolu uživatel tak, aby splňoval zadání - na základě konzultací

editovací komponenty

předělány queries na to, že userGQLModel nemůže být vrácen jako task result a celková úprava kódu kvůli tomuto omezení

16.7.

hledání chyby, proč userGQLModel nemůže být vrácen, když to dříve šlo

17.7.

zjištění, že je pravděpodobně chyba na straně databáze - userGQLModel může být součástí resultu u jiných dotazů než na task

18.7.

přidělány nezbytné editační komponenty

a velký refactoring nepotřebných komponent a nevyužitých kódů

19.7.

okomentování jsdoc

npm publish

oprava deníku

vytvoření prezentace a příprava na projektový den

drobný refactoring - stále existují lepší pojmenování komponent a proměnných