PL2025-Projeto

Introdução

Este relatório descreve o processo de desenvolvimento de um compilador para a linguagem Pascal, proposto no âmbito da unidade curricular de Processamento de Linguagens (2024/2025). Irão ser descritas em detalhe as principais fases do projeto: análise léxica, análise sintática, análise semântica e geração de código para máquina virtual (VM) fornecida pela equipa docente. A implementação foi feita com recurso aos módulos lex e yacc da linguagem python.

Análise Léxica

A primeira etapa deste projeto foi identificar todos os tokens existentes na linguagem Pascal, de forma a que, ao fornecermos um ficheiro de código, este seja analisado e convertido numa lista de tokens.

Para tal foi necessário seguir uma organização na declaração destes padrões, pois quando um token pode ser apanhado por mais do que um padrão, o que se encontra declarado primeiro será o que vai definir o token.

Devido a este problema, o padrão que apanha os identificadores r'\b[a-zA-Z_]{1}[a-zA-Z0-9_]*\b' teve de ser o último a ser definido pois este vai ao encontro de keywords pré existentes na linguagem Pascal.

Exemplo de possível problema:

Input:

```
program funcaoTeste
```

Parser:

```
tokens = (
    PROGRAM,
    ID
)

## Keywords

def t_PROGRAM(t):
    r'\bprogram\b'
    return t

## Identifiers

def t_ID(t):
    r'\b[a-zA-Z_]{1}[a-zA-Z0-9_]*\b'
    return t
```

Visto que o padrão do program se encontra definido antes do id a palavra 'program' será corretamente identificada, evitando assim o conflito que existiria com uma má definição do lexer.

Output:

```
Tokens:

PROGRAM(program) at line 1, position 5

ID(funcaoTeste) at line 1, position 13
```

O lexer que obtivemos encontra-se localizado no ficheiro lexer.py.

Análise Sintática

Após a definição dos tokens, foi necessário definir as regras que a nossa gramática iria seguir.

Estrutura definida

Começamos por definir uma estrutura principal com os seguintes **tokens não terminais = {const_decls; func_decls; var_decl; begin_progr}** que consistem nos blocos existentes na liguagem pascal. Cada uma destas produções contém uma lista de tokens não terminais que definem a parte de código correspondente, por exemplo: const_decls → CONST const_decl_list, que irá identificar todas as constantes definidas pelo código.

Statements definidos

De forma a identificar o corpo principal da função, definimos todos os tipos de statements que podem aparecer numa função pascal:

```
P18: statement → simple_statement ';'

| compound_statement ';'
| selection_statement
| while_statement
| for_statement
| COMMENT
```

Os simple_statement correspondem a todas as linhas de código pascal que acabam com ',' e têm apenas 1 linha.

Os compound_statement correspondem a uma lista de statements que se encontram entre um BEGIN ... END . Foi realizada uma decisão de dividir a chamada do compound_statement em duas produções diferentes sendo uma delas a P18: statement que ocorre quando o compound_statement se encontra dentro de uma função, e o segundo caso, na produção P15: begin_progr -> compound_statement '.' que corresponde ao BEGIN ... END principal que acaba com um '.' para sinalizar o fim da função.

O selection_statement corresponde aos casos if ... then ou if ... then ... else .

O while_statement e o for_statement correspondem aos loops existentes em pascal, while loop e for loop respetivamente.

Por fim o statement COMMENT corresponde ao token terminal correspondente aos comentários escritos pelo código.

Gramática completa

A gramática por nós definida foi a seguinte:

```
P1: init → PROGRAM program_name
P2: program_name → ID ';' program_body
P3: program_body → const_decls func_decls var_decl begin_progr
                 | func_decls var_decl begin_progr
                 | const_decls var_decl begin_progr
                 | const_decls func_decls begin_progr
                 | const_decls begin_progr
                 | func_decls begin_progr
                 | var_decl begin_progr
                 | begin_progr
P4: const_decls → CONST const_decl_list
P5: const_decl_list → const_decl
                   | const_decl_list const_decl
P6: const_decl → ID '=' expression ';'
P7: func_decls → func_decl
              | func_decls func_decl
P8: func_decl → FUNCTION ID '(' var_decl_lines ')' ':' type ';' begin_func
P9: begin_func → var_decl compound_statement ';'
               compound_statement ';'
P10: var_decl → VAR var_decl_lines
P11: var_decl_lines → var_decl_line
                   | var_decl_lines var_decl_line
P12: var_decl_line → id_list ':' type ';'
                 | id list ':' type
P13: id_list → ID
            | id_list ',' ID
P14: type → INTEGERTYPE
         | FLOATTYPE
          | BOOLEANTYPE
          | STRINGTYPE
          | ARRAY '[' NUMBER '..' NUMBER ']' OF type
```

```
P15: begin_progr → compound_statement '.'
P16: compound_statement → BEGIN statement_list END
P17: statement_list → statement
                    | statement_list statement
P18: statement \rightarrow COMMENT
              | simple_statement ';'
               | compound_statement ';'
               | selection_statement
               | while_statement
               | for_statement
P19: simple_statement → ID ASSIGN expression
                      | WRITEFUNC '(' expression_list ')'
                      | WRITEFUNCLN '(' expression_list ')'
                      | READFUNC expression
                      | READFUNCLN expression
                      BREAK
P20: selection_statement →
     IF expression THEN statement
   | IF expression THEN inside_statement ELSE statement
P21: inside_statement → simple_statement
                      | compound_statement
                      | inside_selection_statement
P22: inside_selection_statement → IF expression THEN inside_statement
                                | IF expression THEN inside_statement ELSE inside_statement
P23: while_statement \rightarrow WHILE expression DO statement
P24: for_statement → FOR ID ASSIGN expression TO expression DO statement
                   | FOR ID ASSIGN expression DOWNTO expression DO statement
P25: expression → expression '+' expression
                expression '-' expression
                | expression '*' expression
                | expression '/' expression
                | expression MOD expression
                | expression AND expression
                \mid expression GT expression
                | expression LT expression
                | expression GE expression
                | expression LE expression
                | expression EQ expression
                | expression NE expression
                expression OR expression
                | ORDFUNC expression
                | PREDFUNC expression
                | SUCCFUNC expression
                | LENGTHFUNC expression
                | ID '[' expression ']'
                | ID '(' expression_list ')'
                | '(' expression ')'
                | ID '(' ')'
                | NOT expression
                | STRING
                NUMBER
                | FLOAT
                FALSE
                | TRUE
```

```
| CHAR

| ID

| <empty>

P26: expression_list → expression

| expression_list ',' expression
```

O parser que obtivemos encontra-se localizado no ficheiro parser.py.

Análise Semântica

Na análise semântica começamos por definir duas tabelas:

- Tabela de Símbolos Global: Esta tabela serve para o compilador ter sempre conhecimento das variáveis declaradas, do seu tipo(int, string, etc), do seu pointer global na stack e do seu tipo na função pascal(constante, variável ou função);
- Tabela de Funções: Esta tabela guarda o nome da função, o tipo a que esta dá return (int, string, etc) e os parâmetros que recebe (lista de parâmetros com o seu nome, frame point e o tipo).

Com estas duas tabelas podemos referenciar qualquer tipo de variável ou chamar qualquer tipo de função que teremos sempre o conhecimento do seu tipo, de onde se encontra o seu valor na stack e conseguimos evitar a atribuição de valores com o tipo errado a uma variável. Também nos permite chamar corretamente uma função, com o número de parâmetros corretos e a devolver o valor esperado.

A análise semântica foi realizada no ficheiro semantics.py.

Geração de Código

Nesta etapa optamos por converter o código Passcal em código da máquina virtual seguindo uma tradução dirigida pela sintaxe.

Após ter o código verificado pela análise semântica, é realizada a conversão do mesmo para a linguagem VM, tentámos converter qualquer tipo de comando que encontrássemos mas acabámos por não definir *arrays* nem *procedures* em código da VM.

Apesar destes serem reconhecidos pelo parser e lexer não é realizado nada com estes comandos na conversão semântica. De resto qualquer coisa escrita em código pascal será convertida em código da VM (loops while, loops for, operações lógicas, operações aritméticas, operações relacionais, operações if else, declaração de variáveis e definição de funções e chamadas de funções).

Também optámos por implementar algumas funções pré-definidas do Pascal, como os dois tipos de write e read, e ainda as funções ord, length, succ e pred. A função ord devolve o código ASCII de um caractere. A length devolve o tamanho de uma string, já que os arrays ainda não foram suportados na geração de código. As funções succ e pred devolvem o valor seguinte e anterior de um dado valor, respetivamente.

Exemplo de um teste (teste 14*):

Pascal teste14.pp

```
program TesteFuncao;
function Dobro(x: integer): integer;
begin
    Dobro := x * 2;
end:
    valor, counter: Integer;
begin
    Write('Introduza um número menor que 10: ');
    ReadLn(valor);
    counter := 1;
    while valor < 10 do
    begin
        valor := Dobro(valor);
       writeln('O ciclo ', counter, ' têm o valor: ', valor);
       if valor < 10 then
            counter := counter + 1;
    end;
    writeln('Foram preciso ', counter, ' ciclos e o valor final foi ', valor);
end
```

Conversão em código da VM

```
JUMP main

dobro:
    // binop *
    PUSHL -1
```

```
PUSHI 2
   MUL
    RETURN
main:
   START
   // write
   PUSHS "Introduza um número menor que 10: "
   WRITES
   // readln
   READ
   ATOI
   STOREL 0
   WRITELN
   // assign 1 to counter
   PUSHI 1
   STOREL 1
   // While loop: {'condition': ('binop', {'type': '<', 'left': 'valor', 'right': 10}), 'body': ('compound', [('assign', 'valor', (
   labelWhileBegin4:
   // binop <
   PUSHL 0
   PUSHI 10
   INF
   JZ labelWhileEnd4
   // Compound statement(lista de comandos dentro de um begin \dots end)
   // assign ('Function_call', {'name': 'Dobro', 'args': ['valor']}) to valor
   // Call da dobro com os parametros ['valor']
   PUSHL 0
   PUSHA dobro
   CALL
   STOREL 0
   // writeln
   PUSHS "O ciclo "
   WRITES
   PUSHL 1
   WRITEI
   PUSHS " têm o valor: "
   WRITES
   PUSHL 0
   WRITEI
   WRITELN
   // If case: {'case': ('binop', {'type': '<', 'left': 'valor', 'right': 10}), 'do': ('assign', 'counter', ('binop', {'type': '+',
   // binop <
   PUSHL 0
   PUSHI 10
   INF
   JZ labelEndIF1
   // assign ('binop', {'type': '+', 'left': 'counter', 'right': 1}) to counter
   // binop +
   PUSHL 1
   PUSHI 1
   ADD
   STOREL 1
   labelEndIF1:
```

```
JUMP labelWhileBegin4
labelWhileEnd4:
// writeln
PUSHS "Foram preciso "
WRITES
PUSHL 1
WRITEI
PUSHS " ciclos e o valor final foi "
WRITES
PUSHL 0
WRITEI
WRITEI
STOP
```

Tal como a análise semântica, a geração de código foi realizada no ficheiro semantics.py.

Correr testes

De forma a facilitar o processo de teste do programa foi realizado um script (runTests.py) que mostra os testes existentes e irá corrê-los de forma a que o ficheiro Pascal chegue até ao ficheiro formato final, um output em formato txt com os comandos que podem ser corridos na máquina virtual.

Os ficheiros teste encontram-se na pasta testes e os outputs encontram-se divididos por 3 pastas diferentes(outputsParser, outputsLexer e outputsSemantics) com o nome do teste que estão a realizar.

Todos os testes produzem 3 outputs, a conversão em tokens, a conversão na *tree ast* realizada pelo ply.yacc e por fim o output esperado para colocar na VM disponibilizada pelos docentes.

Limitações

Como mencionado anteriormente, na parte de geração de código acabámos por não desenvolver suporte para arrays e para procedures no código da VM. Apesar de estes elementos serem reconhecidos pelo léxico e pelo parser, a sua utilização não irá resultar em qualquer ação durante a geração de código. São funcionalidades que gostaríamos de ter implementado no futuro.