

# Rapport d'utilisateur

## Pokédex

### Programmation mobile Android

#### Introduction

Une application mobile Pokédex, contient les détails d'un Pokémon, ses évolutions, ses statistiques, ses talents, etc. Permet d'assembler une équipe et d'analyser les forces et faiblesses de celle-ci. Regrouper des Pokémon en les ajoutant à une liste de favoris. Alterné entre plusieurs profils utilisateurs.

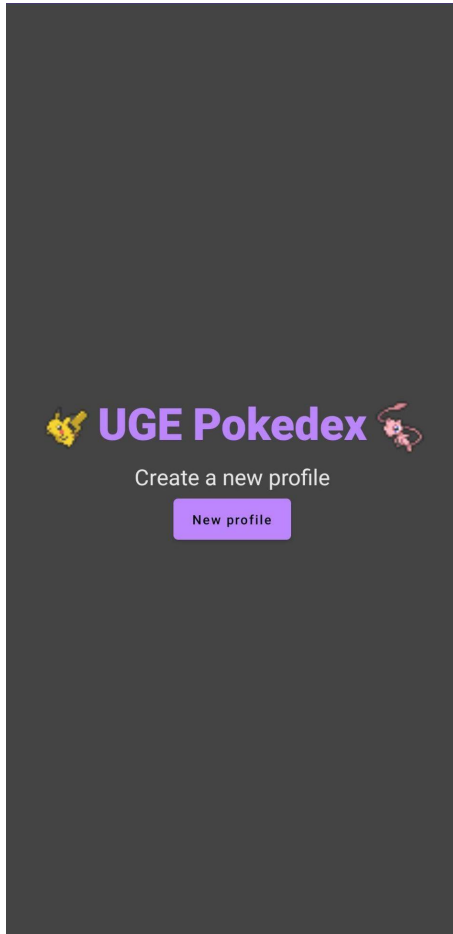
#### Utilisation

##### Écran des profils

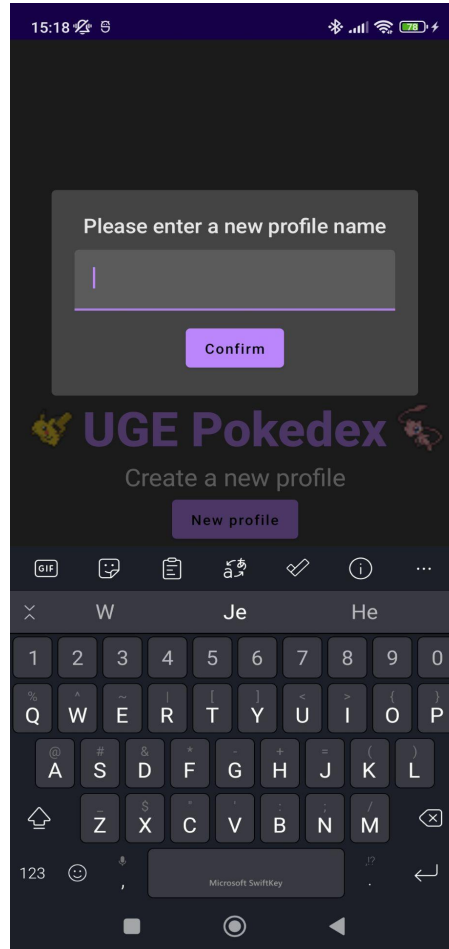
En arrivant sur l'application, l'utilisateur peut voir le logo de celle-ci, ainsi qu'un message invitant à créer un nouveau profil. L'utilisateur doit saisir un nom de profil dans le dialog.

L'utilisateur peut ajouter, supprimer ou modifier des profils. À gauche du nom de profil, une image d'un Pokémon aléatoire apparaîtra pour aider l'utilisateur à mieux distinguer ses profils. Il suffit de toucher un profil pour accéder à l'écran du pokédex. L'utilisateur peut utiliser les profils pour sauvegarder des favoris et équipes de Pokémon différents.

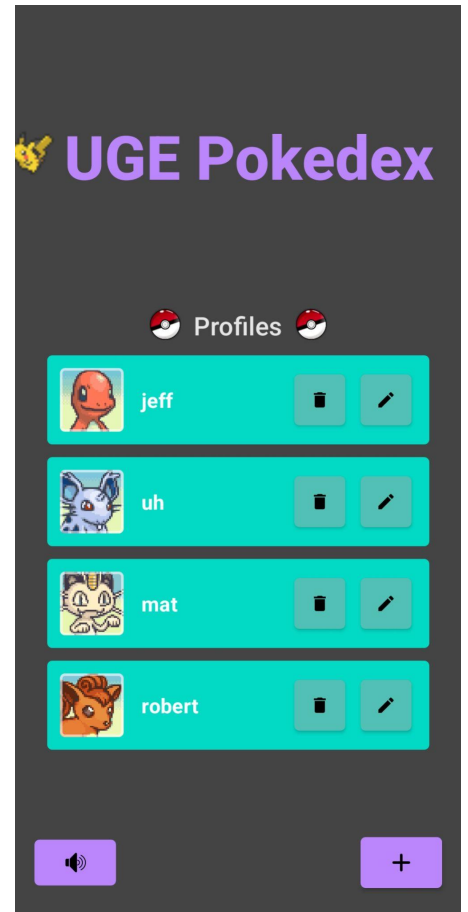
Le bouton audio en bas à gauche de l'écran sert à mettre en pause/résumer la musique de Pokémon en arrière-plan.



Ecran de profil au démarrage de l'application



Dialog qui permet de saisir un nom de profil



Ecran de profil après avoir créer plusieurs profils

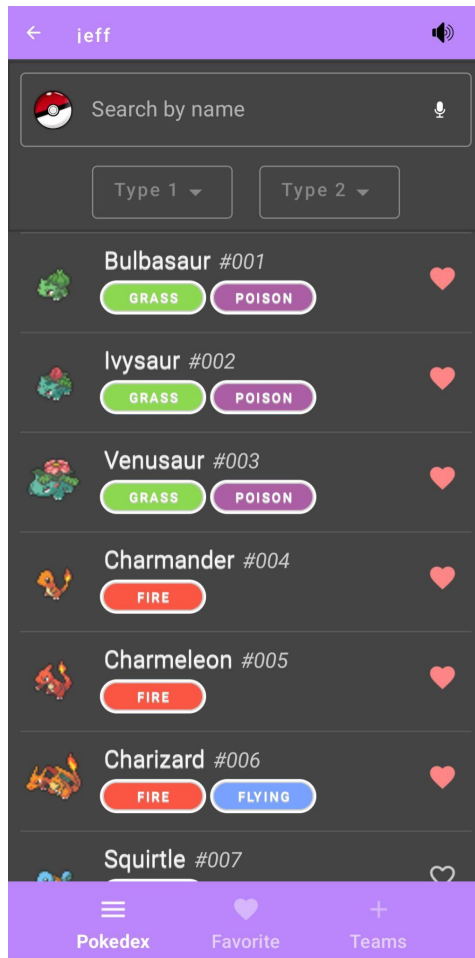
## Navigation dans l'application

L'utilisateur possède en sa disposition une barre en bas de l'écran avec des onglets qui lui permettent de facilement naviguer entre les onglets pokedex, favoris et équipes.

La barre en haut de l'écran indique le profil courant et possède une flèche qui permet de revenir à l'écran des profils, ainsi qu'un bouton audio à droite pour mettre en pause/résumer la musique.

## Onglet Pokédex

Une fois un compte créé/sélectionné, l'utilisateur découvre l'onglet pokédex.



Onglet pokedex

Dans cet onglet on trouve un pokédex qui réfère tous les pokémon existants. Chacun des pokémon a comme informations principales :

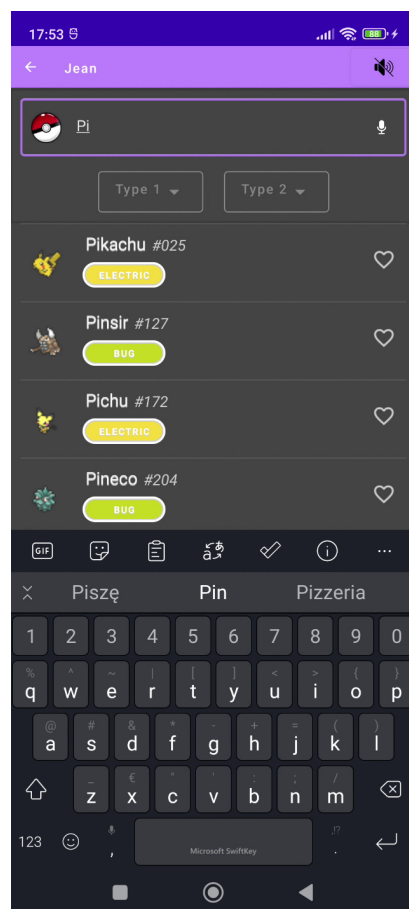
- son nom,
- son ID,
- son/ses type(s)

Ici, l'utilisateur peut effectuer différentes actions :

- scroller la liste pour avoir un aperçu des différents pokémon,
- faire une recherche par nom d'un pokémon en cliquant sur la barre de recherche,
- faire une recherche d'un nom de pokemon par capteur de voix en cliquant sur l'icône micro qui se trouve dans la barre de recherche,
- faire une recherche par type(s) en utilisant les filtres "Type 1" et/ou "Type 2",
- faire une recherche par nom et type(s),
- cliquer sur l'icône favoris pour ajouter/supprimer (se remplit/se vide respectivement) un pokemon de ses favoris,
- cliquer sur un pokémon de la liste

Si l'utilisateur souhaite filtrer le pokédex pour retrouver un pokémon, il lui suffit de cliquer sur la barre de recherche et de commencer à entrer des caractères.

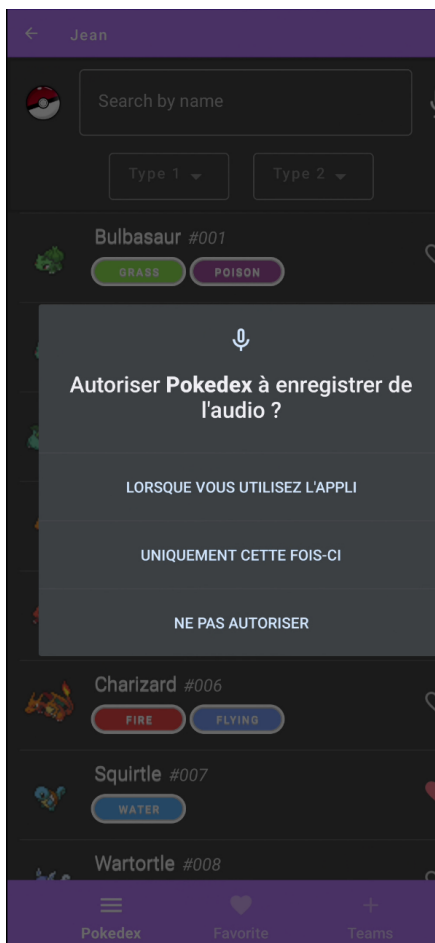
Le pokédex va ensuite proposer les pokémon qui correspondent à sa demande à chaque ajout de caractères.



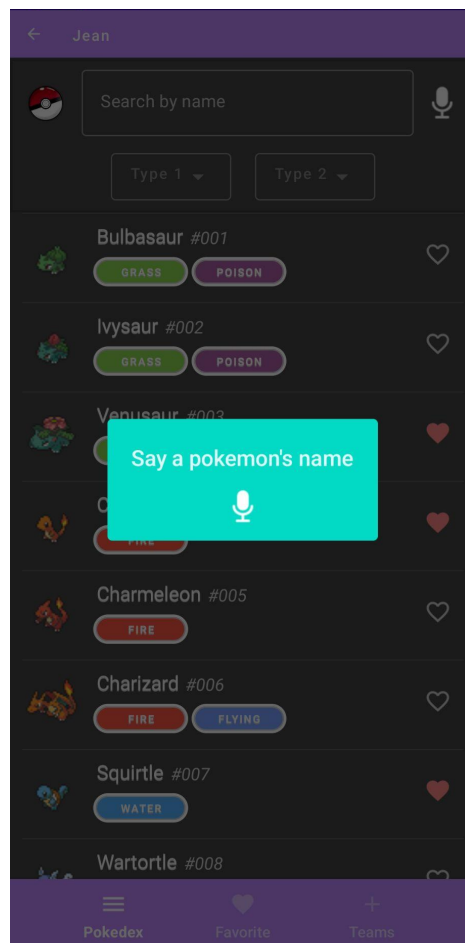
Recherche par nom d'un pokémon commençant par "Pi"

En touchant l'icône du microphone, l'application va demander les droits d'accès à celui-ci. Si l'utilisateur accepte, il pourra alors prononcer à haute voix le nom d'un pokémon pour faire une recherche vocale.

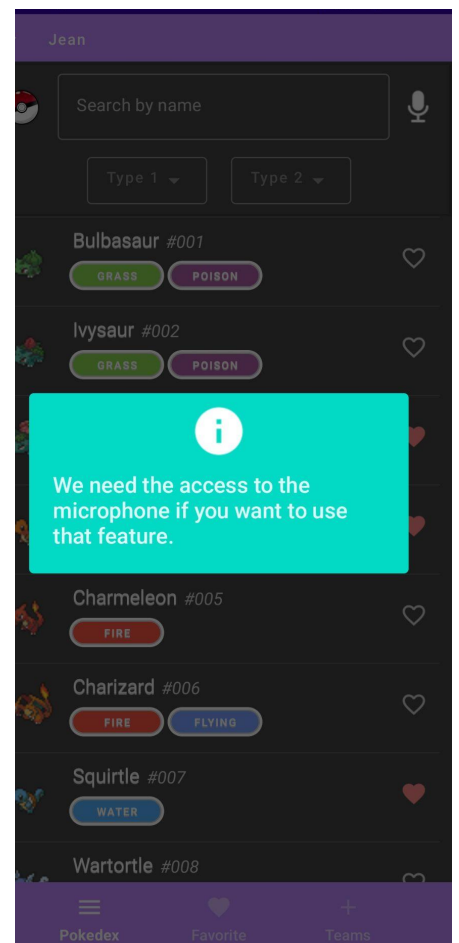
Un dialog apparaît pour donner signe à l'utilisateur que l'application est prête à l'écouter. Si l'utilisateur refuse, l'application lui expliquera qu'il n'est pas possible d'utiliser cette feature sans autorisation d'accès au microphone.



Demande d'autorisation au microphone



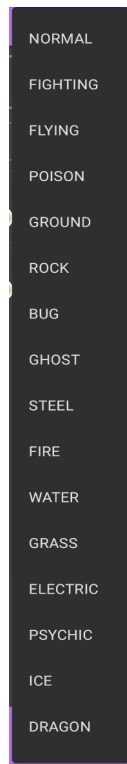
Message indiquant à l'utilisateur que l'application est prête à l'écouter



Message d'information indiquant qu'il est impossible d'utiliser la feature

En faisant une recherche, l'utilisateur peut s'il le souhaite, ajouter un/des filtre(s) de types.

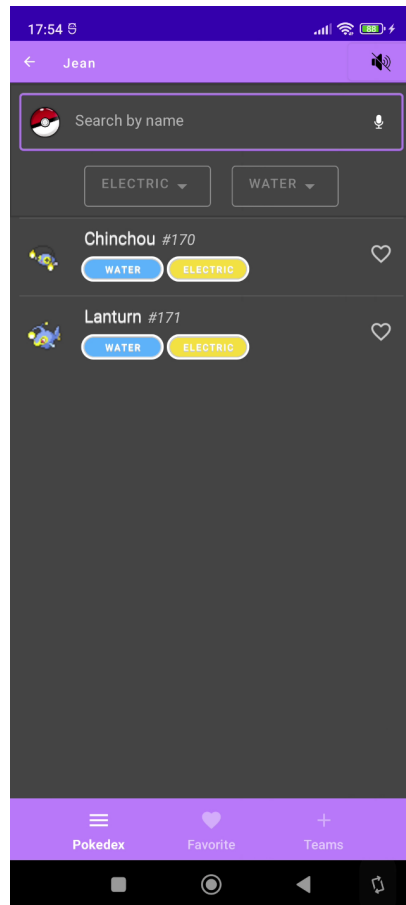
Il suffit de cliquer sur "Type 1" et/ou "Type 2", ce qui permet d'avoir une liste déroulante scrollable des différents types existants.



Filtre "Type X" ouvert pour effectuer un choix

Si l'utilisateur effectue une recherche par filtre de type X et/ou Y, le pokédex va lui proposer les pokémon existant avec le(s) type(s) quelque soit l'ordre de choix du/des type(s).

Une fois un/des filtre(s) de type utilisé(s), le pokédex va filtrer la liste des pokémon.

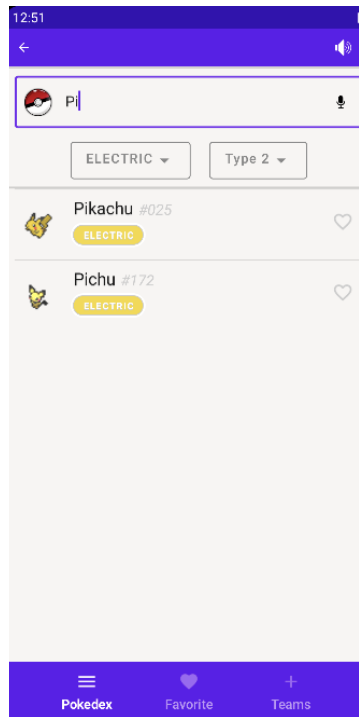


Pokedex filtrer avec les types “Electric” et “Water” :

propose les pokemons de type “Water” et “Electric”

Si l'utilisateur le souhaite, il peut concilier les deux filtres mis à sa disposition : effectuer une recherche par nom et appliquer un/des filtre(s).

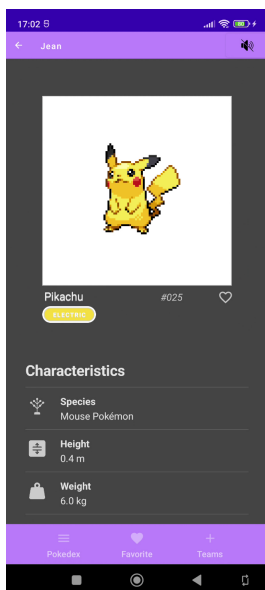
Même après la recherche effectuée, l'utilisateur peut toujours mettre en favori et/ou cliquer pour aller sur la carte d'un pokémon dans la liste du pokédex filtrée.



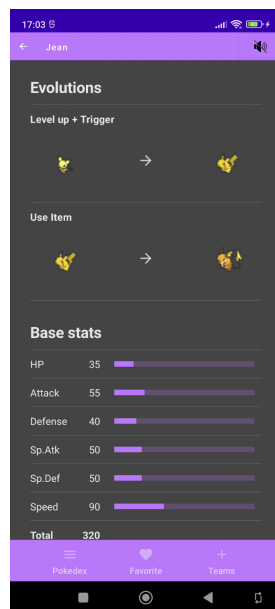
Filtre Type 1 et recherche par nom utilisés

En cliquant sur un pokémon sa carte va apparaître, l'utilisateur peut alors scroller pour lire ces informations personnelles. À partir d'une carte il est possible d'ajouter un pokémon en favori en cliquant sur l'icône située en bas à droite de l'image.

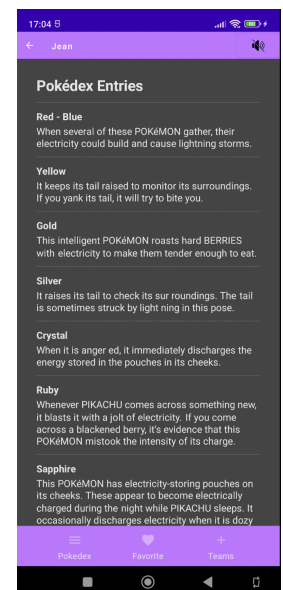
Pour revenir en arrière, il suffit d'utiliser la navigation du téléphone.



Carte du pokemon Pikachu



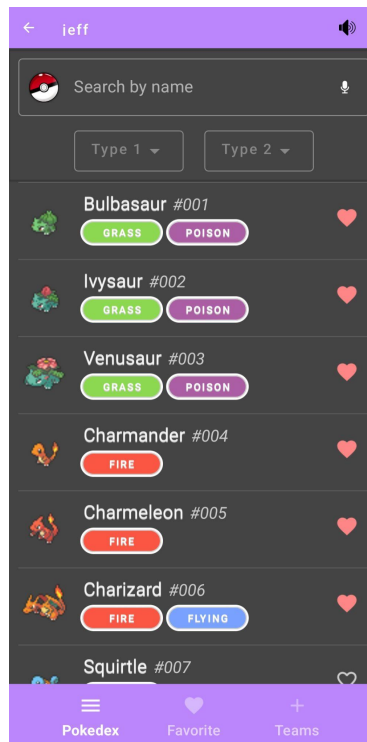
Informations utiles du pokemon Pikachu



Descriptions du pokemon Pikachu



À partir du pokédex, il est possible pour l'utilisateur d'ajouter/supprimer un pokémon favori qui donnera une notification pour prévenir l'utilisateur de son action : en cliquant sur l'icône favori celui se remplira (❤️), le pokémon est donc disponible dans la liste des favoris. Si l'utilisateur souhaite ne plus le garder en favori, il lui suffit de cliquer à nouveau sur l'icône ❤️.

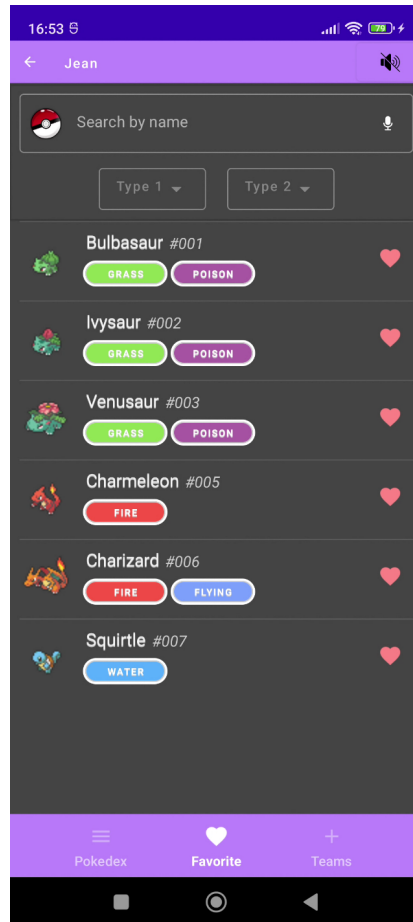


Onglet pokedex avec les pokémon favoris de l'utilisateur

## Onglet favori

L'utilisateur peut visualiser ses favoris en cliquant sur l'onglet Favorite, la liste sera composée que de pokémon ayant été choisi par l'utilisateur.

Dans cet onglet, on retrouve à nouveau la barre de recherche ainsi que les filtres que l'on a dans l'onglet Pokedex : les favoris peuvent aussi être filtrés.



Onglet favorite

Si l'utilisateur souhaite changer d'avis concernant un favori, il peut le désélectionner en cliquant sur l'icône ❤️, une notification l'avertira de sa suppression.

Le(s) pokémon désélectionné(s) ne se supprime pas directement de la liste : cela permet d'empêcher une suppression par accident.

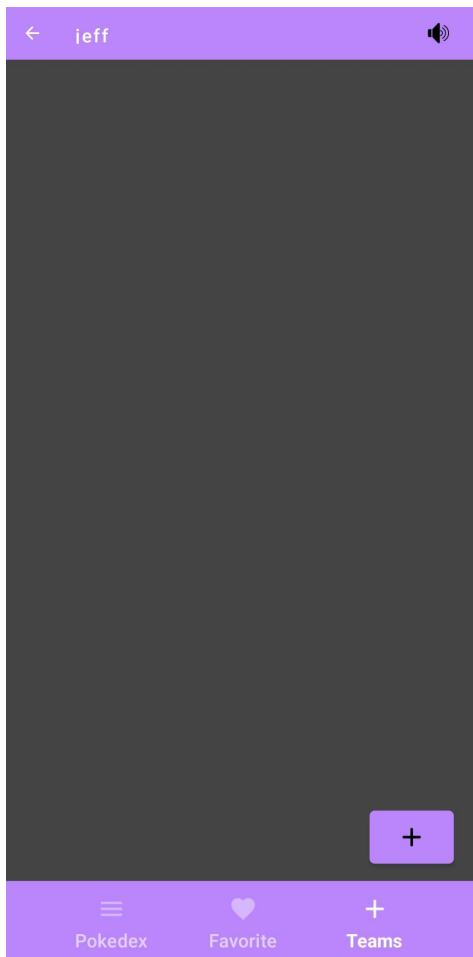
## Onglet équipe

L'onglet équipe permet de constituer des équipes de 6 Pokémon.

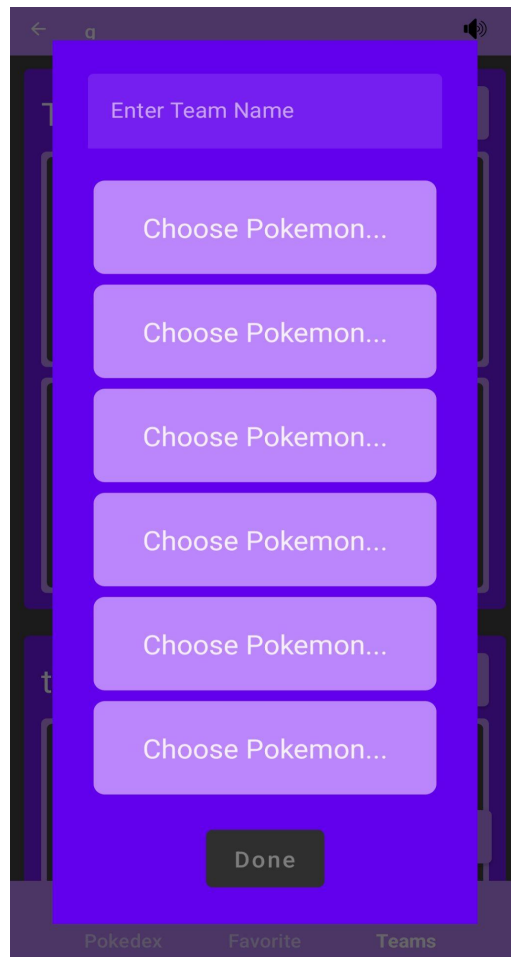
En cliquant dans l'onglet équipe, l'utilisateur peut utiliser le bouton en bas à droite de l'écran pour commencer la création de son équipe. Le bouton ouvre ensuite un dialog permettant à l'utilisateur de choisir le nom de son équipe (un nom par défaut est choisi si vide) ainsi que de

sélectionner les Pokémons qui vont constituer son équipe. Une fois l'équipe créée, l'utilisateur reçoit une notification pour le prévenir de la création de son équipe.

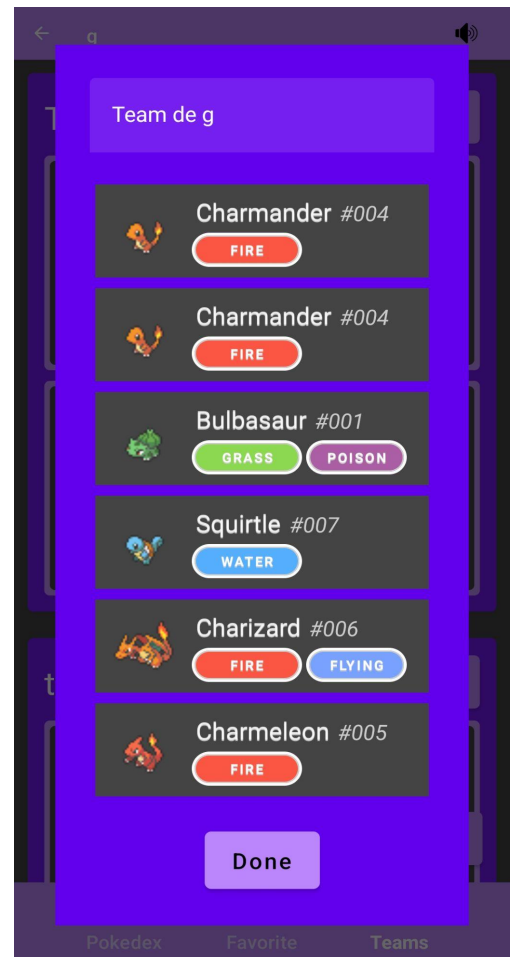
La sélection des Pokémon se fait à partir du [Pokédex](#).



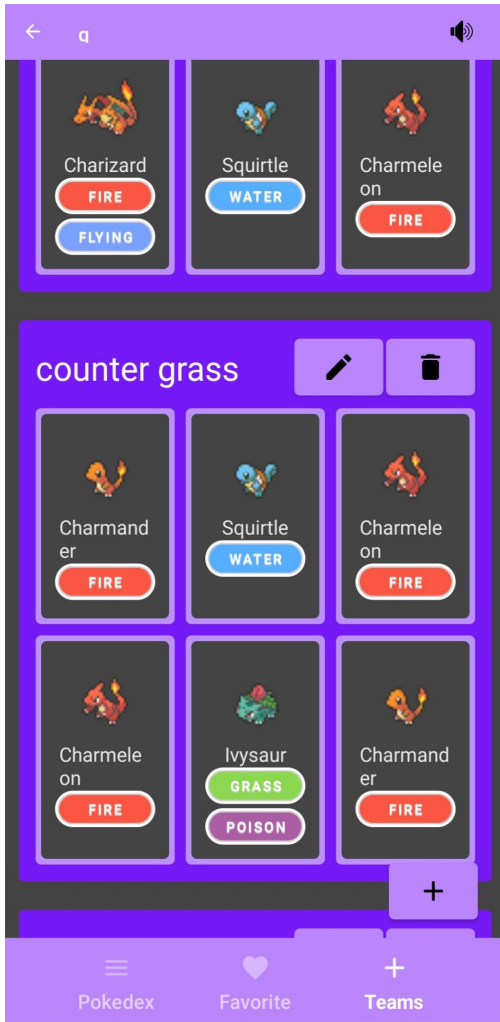
Onglet Équipe vide



Dialog de création d'une équipe



Dialog d'édition d'une équipe



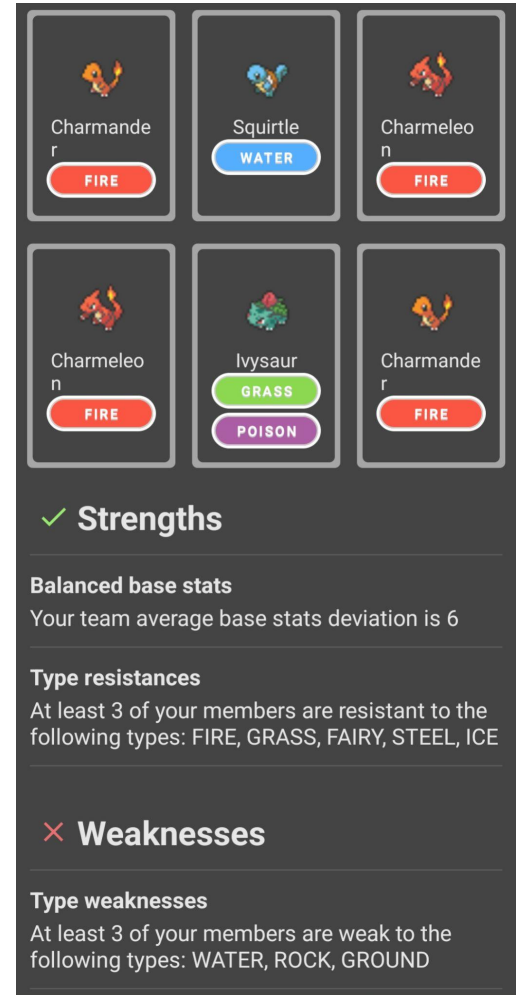
Onglet équipe avec plusieurs équipes

Les équipes s'affichent dans une liste déroulante dans l'onglet équipe.

L'utilisateur dispose d'un bouton pour modifier son équipe (nom + Pokémon) et d'un bouton pour la supprimer, chaque action une fois effectuée affiche une notification à l'utilisateur pour prévenir du statut de celle-ci.

Les équipes sont sauvegardées dans la base de données et sont propres à chaque profil.

L'utilisateur peut cliquer sur la carte d'un Pokémon pour afficher ses informations et cliquer sur son équipe affichera les forces et faiblesses de celle-ci.



Affichages des forces et faiblesses d'une équipe