

Rapport POO Java:

Projet:

Baba Is You

SOMMAIRE :

1	Utilisateur : .....	2
1.1	Installation : .....	2
1.1.1	Options : .....	2
1.2	Manuel d'utilisateur : .....	2
1.2.1	Comment Jouez : .....	2

## 1.1 Installation :

Extraire l'archive « BEKHTI\_ZAIANI\_BabalsYou.zip », allez dans le dossier du même nom, puis ouvrir ce dossier dans un terminal et lancez la commande « ant jar » pour générer les classes, et un exécutable jar.

Enfin lancez la commande « java --enable-preview -jar baba.jar » pour lancer le programme.

### 1.1.1 Options :

Il est possible de paramétrer le jeu en ligne de commande à l'aide des options suivantes :

- --levels name: avec name nom du dossier contenant les énigmes à résoudre, auquel cas, à chaque niveau terminé on enchaîne sur le niveau suivant.
- --level name: avec name nom du fichier contenant l'énigme à résoudre (ex : --level level1.txt).
- --execute mot1 mot2 mot3 : permet d'exécuter une phrase comme "ROCK IS FLAG", il peut y avoir plusieurs --execute pour une même ligne de commande.

Les valeurs par défaut sont respectivement : le fichier default-level.txt et l'élément par défaut associé à You dans le niveau choisi.

Il est possible de passer un niveau en appuyant sur la touche « q ».

## 1.2 Manuel d'utilisateur :

### 1.2.1 Comment Jouez :

Baba Is You est un jeu de puzzle dans lequel vous pouvez changer les règles selon lesquelles vous jouez. Dans chaque niveau, les règles elles-mêmes sont présentes sous forme de blocs avec lesquels vous pouvez interagir, en les manipulant, vous pouvez changer le fonctionnement du niveau et provoquer des interactions surprenantes et inattendues ! Avec une simple poussée de bloc, vous pouvez vous transformer en un rocher, transformer des plaques d'herbe en obstacles dangereusement chauds et même changer l'objectif dont vous avez besoin pour atteindre quelque chose de complètement différent.

Chaque règle est composée au minimum de trois blocs de mots que l'on pourra reconstituer ou défaire en fonction de la situation telles que « Baba IS You » ou « Flag IS Win ».

Vous déplacerez l'élément du décor ayant la propriété YOU avec les flèches directionnelles.