# 轻量级 J2EE 框架应用

## **E 3** A Simple Controller with Interceptors

学号: SA17225052 姓名: 戴赛

报告撰写时间: 2017/12/17

## 1.主题概述

#### 思路整理:

使用 DOM4J 读取 XML 配置文件并实现 Action 和 Result,具体步骤与上 E2 相同但是在 Action 之前会读取到 Interceptor 的声明信息,读取到这些信息后建立一个存放这些信息的 List 表

之后执行 Action 操作,得到 Action 的 Result 结果,但是不执行相应 Result 操作.接下来再读取该 Action下的拦截器信息,将拦截器信息与之前 List 中的拦截器做比对,执行相应的拦截器操作.最后再根据 Result 结果执行 Result 操作.

# 2.假设

上次作业是使用的 SAX 接口读取的 XML 文件,代码较为繁琐.所以这次改用 DOM4J,重写了 E2 的作业.

# 3.实现或证明

1.

新建 LogInterceptor 类,实现 preAction()和 afterAction()方法

声明 4 个私有变量,保存拦截器信息

```
public class LogInterceptor {
    private String name;
    private String s_time;
    private String e_time;
    private String result;
```

preAction()方法,记录 Action 的 name 和开始执行时间

```
public void preAction(String input_name,String input_time)
{
    // Action执行前执行,记录name和time
    // 此时的时间为访问开始时间
    name = input_name;
    s_time = input_time;
    System.out.println("拦截器preAction执行完毕");
}
```

afterAction()方法,记录 Action 的 result 和结束时间,并将拦截器信息保存下来

```
public void afterAction(String input_result,String input_time)
{
    // Action执行后执行,记录time和result
    // 此时的时间为访问结束时间
    // 同时要写入log
    result = input_result;
    e_time = input_time;
    writeLog();
    System.out.println("拦截器afterAction执行完毕");
}
```

### 信息保存方法 writeLog()

```
private void writeLog()
     System.out.println("在写入log前检查四个属性");
     System.out.println("name"+name);
System.out.println("进入时间"+s_time);
System.out.println("退出时间"+e_time);
System.out.println("返回结果"+result);
     System.out.println("开始写入Log文件");
           Document document = DocumentHelper.createDocument();
           Element logElement = document.addElement( s: "log");
           Element actionElement = logElement.addElement( s: "action");
          Element nameElement = actionElement.addElement( s: "name");
nameElement.setText(name);
           Element s_timeElement = actionElement.addElement( s: "s time");
          e_timeElement.setText(e_time);
Element resultElement = actionElement.addElement( % "result");
resultElement.setText(result);
          OutputFormat format = OutputFormat.createPrettyPrint(); format.setEncoding("UTF-8");
           Writer fileWriter = new FileWriter( fileName: "f:\\\\log.xml");
          // XMLWriter xmlWriter = new XMLWriter(fileWriter);
XMLWriter xmlWriter = new XMLWriter(fileWriter,format);
           xmlWriter.flush();
           xmlWriter.close();
      } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
```

# 2.和 3. controller.xml 的修改

# 4. SimpleController 中不使用动态代理机制实现拦截器效果

获得位于根节点下的<interceptor>节点信息,并将其中的拦截器信息存储到单独的一个类中,考虑到可能会有多个拦截器,所以这里使用了List

### 存放拦截器信息的 InterceptorAttribute 类

```
public class InterceptorAttribute {
    private String name;
    private String clazz;
    private String predo;
    private String afterdo;

public String getName() { return name; }

public void setName(String name) { this.name = name; }

public String getClazz() { return clazz; }

public void setClazz(String clazz) { this.clazz = clazz; }

public String getPredo() { return predo; }

public void setPredo(String predo) { this.predo = predo; }

public String getAfterdo() { return afterdo; }

public void setAfterdo(String afterdo) { this.afterdo = afterdo; }
}
```

在获得 Aciton 的 result 后,先判断该 Action 下是否有拦截器,若有拦截器则将拦截器其与 之前 List 中的拦截器信息进行匹配,匹配成功则顺序执行拦截器 preAction,执行完拦截器 后再执行 result

判断是否有拦截器的方法 hasInterceptor(),考虑到可能有多个拦截器,故其返回结果是一个 List,若无拦截器则返回一个空 List

#### 之后执行相应的 result

```
// 获得(3)层节点<result>的List
List<Element> resultList = action.elements( S: "result");
doResult(resultList,xmlActionName,returnResult,request,response);
```

### result 执行方法 doResult()

Result 执行完毕后,在执行拦截器的 afterAction(),因为 result 结束后拦截器的执行顺序是 先执行的后结束,所以逆序执行

最后结果

原 Action 正常执行

登陆成功!欢迎您!

## 拦截器和 Result 正常执行

### Log 文件

5.

使用动态代理的方式实现拦截器 这里选用 InvocationHandler 接口

创建一个接口 Itask

```
public interface | ITask {
    void doSomething(List<Element> resultList, String xmlActionName, String returnResult, HttpServletRequest request, HttpServletResponse response);
}
```

创建类 IResult 实现 ITask 接口(IResult 的 doSomething()方法主要内容与需求 4 中的 doResult()基本相同)

创建类 InterDynProxy 实现 InvocationHandler (写的仓促,许多代码是需求 4 中复制来的,代码比较乱)

```
| **/
public class InterDynProxy implements InvocationHandler
{
    private Object obj;
    private Static InterceptorAttribute interceptor;
    private static String returnResult;
}

private InterDynProxy(Object object) { obj = object; }

public static Object newInstance(Object obj,InterceptorAttribute inter,String result) {
    interceptor = inter; // 拦截器属性信息赋值
    returnResult = result; // 将要执行的Result方法
    return Proxy.newProxyInstance(obj.getClass().getClassLoader(), obj.getClass().getInterfaces(),new InterDynProxy(obj))
}

aDverride
```

#### 重写 invoke()方法

#### SimpleController 中实现动态代理

前面代码与 E4 相同,构建两个列表保存拦截器信息,之后在比对,不过执行是只用生成代理就可以了,不用再写两个循环

最后结果:

页面跳转正常执行

登陆成功!欢迎您!

### 输出结果(输出有些乱)

```
此时时间为2017-12-17 15:29:31
preAction执行完毕
XML中loginAction.scAction的结果有success
有找到Result!!!!!xml中result的type为:forward
其value为:/welcome.jsp
XML中loginAction.scAction的结果有failure
未在xml中找到对应的result结果,继续查询result
-----继续查询Result------
--after method doSomething
现在执行拦截器afterDo方法
此时时间为2017-12-17 15:29:31
开始写入log文件
```

#### Log

7

请分析在 MVC pattern 中,Controller 可以具备哪些功能,并描述是否合理? 答:

控制器的作用如下:

主要负责拦截所有用户请求,自定义转发规则,控制处理流程.控制层在服务器端,作为连接视图层(比如用户交互的界面)和模型层(处理业务 提供服务)的纽带,对客户端 request 进行过滤和转发,决定由哪个类来处理请求,或者决定给客户端返回哪个视图,即确定服务

器的 response 相对应的视图,将业务和视图分离.

一个 controller 骑士本质上也是个 servlet,它的实现需要符合 servlet 的标准,即 Httpservlet 类,复写 doGet 和 doPost 等方法,同时可以定义过滤器.

毫无疑问,这对当前的大部分的企业级 Web 服务是合理的,而且是有效的.

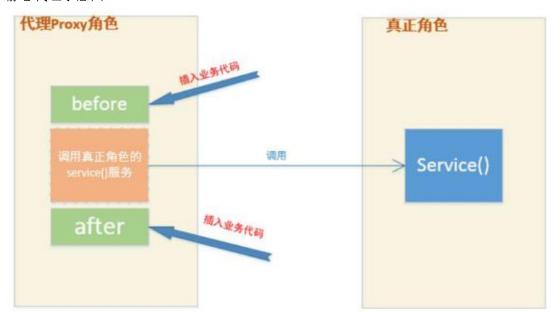
但是对于一些超大型的 Web 应用可能分三层就不够了,(比如淘宝,亚马逊这样的用户众多,业务及其 Web 应用)由于业务复杂同时交互对象多,仅仅三层解耦还不够,因为每一次的业务和代码还是很多的.这需要对每一层的业务和代码还是非常多的.这需要对每一层更加细致的细分,即使的控制层也需要继续分为独立的转发,过滤,安全等层

同时,作业企业级应用,对非功能性的要求也很大,比如可靠性,安全性等,仅仅是三层的 MVC 架构也远远达不到企业要求.

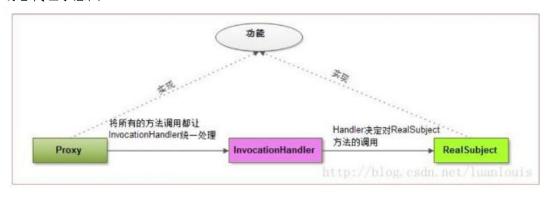
# 4.结论

这次作业的难点是动态代理部分,其具体解释如下图所示

### 静态代理示意图



### 动态代理示意图



)

# 5.参考文献

Dom4j 解析和生成 XML 文档 http://blog.csdn.net/chenghui0317/article/details/11486271

关于 InvocationHandler 动态代理 http://blog.csdn.net/xiaoyg830/article/details/51842562

以上内容的理论知识点或技术点如果参考了网上或印刷制品,请在这里罗列出来