

# 轻量级 J2EE 框架应用

## E 2 A Simple Controller Based on Configuration File

学号：SA17225052

姓名：戴赛

报告撰写时间：2017/12/10

# 1.主题概述

思路整理:

一上来就要登陆(主页兼登陆页面),然后手动点击注册进入注册页面(Html5 手动跳转)  
注册页面进行注册(假装有赋值),注册成功跳回登陆(作业要求的是跳回欢迎界面,这里进行了修改)  
用之前的进行登陆,登陆成功则显示欢迎界面(转发),登陆失败则返回失败界面(有按钮可以回登陆界面)

Controller

dopost 中:

- 获取 action 的名称
- \*解析 xml:SAX:
- 实现 contenHandler

- 获取 Action\_name
- 获取 action\_class // action 对应的类
- 获取 action\_method // 对应类的方法

- 获取 result\_name // 返回结果
- 获取 result\_type // 返回类型(转发或重定向)
- 获取 result\_value // 转发或重定向的地址页面

反射:

- 根据 req 得到 actionName 比对 action\_class 找到 action 类,
- 根据 action\_method 找到方法,并执行方法
- 根据方法结果比对 result\_name 找到对应的 resu\_value 执行 result\_type

UseSC:

- // 所有的类都在构造函数中进行输出提示
- LoginAction/RegisterAction
- 只有一个方法 handle
- Login 中根据传入的 name 与 pwd 进行判断,跳转,判断成功则返回 success,失败则返回 failure,判断条件直接写死
- Register 中直接返回 success

controller.xml:

## 2. 假设

上次的作业 UserSC 与 SimplController

## 3. 实现或证明

### 1. 讲控制器修改为基于配置的

#### 1.1 修改 web.xml 使其能拦截 \*.sc

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name>sc</servlet-name>
  <url-pattern>*.sc</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

#### 1.2 新建包并在其中新建相应 Action 类

LoginAction:

```
public class LoginAction {

    public String handleLogin(String name, String pwd) {
        // Login 中根据传入的 name 与 pwd 进行判断, 跳转, 判断成功则返回 success
        失败则返回 failure, 内容写死

        if (name.equals("tom") && pwd.equals("123")) {
            return "success";
        } else {
            return "failure";
        }
    }
}
```

RegisterAction:

```
public class RegisterAction {

    public String handleRegister(String userName, String pwd) {
        // 直接返回 success
        return "success";
    }
}
```

#### 1.3 Controller.xml 的配置

```
<controller>
  <action name="loginAction.sc" class="water.ustc.action.LoginAction"
method="handleLogin">
    <result name="success" type="forward" value="/welcome.jsp"></result>
    <result name="failure" type="redirect" value="/failure.jsp"></result>
  </action>
  <action name="registerAction.sc"
class="water.ustc.action.RegisterAction" method="handleRegister">
    <result name="success" type="forward" value="/login.jsp"></result>
```

```
</action>
</controller>
```

1.4 doPost()中获取 Action 名称

使用 `getServletPath()` 获得路径后再进行处理

```
String actionName = request.getServletPath();
String trueActionName = actionName.substring(1, actionName.length());
```

1.5 解析 controller.xml, 使用 SAX 解析, 重点是实现 `contentHandler()` 接口

```
SAXParserFactory saxParserFactory =
SAXParserFactory.newInstance();
// 调用解析器
SAXParser sp = saxParserFactory.newSAXParser();
// 得到读取器
XMLReader reader = sp.getXMLReader();
// 实现 handler 接口
ListHandler listHandler = new ListHandler(trueActionName);
reader.setContentHandler(listHandler);
// 绝对路径
reader.parse("F:\\J2EE\\J2EETest2\\UseSC\\src\\controller.xml");
// resultList 里存储 result
ArrayList resultList = listHandler.getResultName();
```

`contentHandler()` 构造函数中读取到 `actionName`:

```
ListHandler(String name) {
    actionName = name;
    resultName = new ArrayList();
}
```

Handler 中的 `startElement()` 方法, 这个方法会在读取 xml 每一个含有标签的一行内容时调用一次, 也没啥输出, 但是会得到一个类似键值对的内容:

```
for(int i=0;atts!=null && i<atts.getLength();i++)
{
    String attName = atts.getQName(i); // 外部内容, 如 name class type
    System.out.println("attName" + attName);
    String attValue = atts.getValue(i); // 引号内内容, 如 "loginAction.sc"
    "forward"
    System.out.println("attValue" + attValue);

    if (attValue.equals(actionName)) {
        // 捕获到 action 的名称, 进行 xml 解析。
        className = atts.getValue(i+1); // action_class
        method = atts.getValue(i+2); // action_method
        success = true; // xml 中有相应的 actionName, 其实一定是相等的
    }

    // 内容是 result
    if (name.equals("result") && success) {
```

```

        result = new Result();
        result.setActionName(actionName);
        result.setResultName(atts.getValue(i));
        result.setResultType(atts.getValue(i + 1));
        result.setResultValue(atts.getValue(i + 2));
        resultName.add(result);
        break;
    }
}

```

#### 1.6 1.7 doPost()中实现反射,并用相应的方式调用方法

```

if (listHandler.isSuccess()) {
    // 反射
    Class actionClass = Class.forName(listHandler.getClassName());
    Object object = actionClass.newInstance();
    Method method =
actionClass.getDeclaredMethod(listHandler.getMethod(), String.class, String.c
lass);

    String clazzName = actionClass.getName(); // 类名
    String resultStr = (String) method.invoke(object, userName, pwd); // Action
类中方法返回的结果

    // 在 ResultList 中查找对应的 name
    boolean isFind = false;

    Result result = new Result();
    for (int i = 0; i < resultList.size(); i++) {
        result = (Result) resultList.get(i);
        System.out.println("resultList 中存放的" + clazzName + "的" +
result.getResultName());
        if
(resultStr.equals(result.getResultName()) && (result.getActionName().equals(a
ctionName.substring(1, actionName.length())))) {
            // 类的方法的返回结果与 xml 中进行比较, 若找到则 break 退出, 好像写
成 while 更好
            isFind = true;
            break;
        }
    }

    if (isFind) {
        // 找到了则用定义的 type 类型进行转发或重定向
        String type = result.getResultType();
        System.out.println("找到结果: " + result.getResultType() +

```

```
result.getResultValue());
    if (type.equals("redirect")) {
        response.sendRedirect(request.getContextPath()+
result.getResultValue());
    } else if(type.equals("forward")) {

request.getRequestDispatcher(result.getResultValue()).forward(request, respo
nse);
    }
    } else {
        System.out.println("未找到结果：");
        response.sendError(501,"没有请求的资源");
    }

} else {
    // 无效的 action 返回不可识别的 action 请求
    response.sendError(500,"不可识别的 action 请求");
}
```

## 4. 结论

1.

1.9

登陆成功(写死了,只有一种方式能成功)

用户登录

登录名:

密码:

登陆成功！欢迎您！

登陆失败

用户登录

登录名:

密码:

登陆失败，返回[登陆界面](#) 重新登陆 或进行[注册](#)

注册(只有成功,跳回登陆界面)

用户注册

登录名:

密码:

重定向,url 没变

localhost:8080/UseSC/registerAction.sc

应用 从 Firefox 导入 Python

用户登录

2.

对 Struts2 的理解,比较配置控制器与注解控制器的优缺点

答:

关于 Struts2 控制器:



网络上搜索关于 Struts2 控制器，有 `FilterDispatcher` 和 `StrutsPrepareAndExecuteFilter`，现在多使用后者。`StrutsPrepareAndExecuteFilter` 则分别可以分为两部分，一个是 `prepare`，表示准备，指 `filter` 中的 `init` 方法，配置的初始化，一个是 `execute`，指 `doFilter` 方法，执行过滤操作。

`StrutsPrepareAndExecuteFilter` 比 `FilterDispatcher` 好的地方在于：可以自定义 `Filter` 放在 `prepare` 和 `execute` 之间，先于 `struts2` 定义的过滤器执行，而这是在早期 `FilterDispatcher` 中无法做到的，因为放在 `struts2` 之后的自定义过滤器会失效。

控制器主要负责拦截所有用户请求，当用户的请求时以 `.action` 结尾的时候，则 `WebContainer` 将该请求使用 `struts2` 框架处理。

与 `Servlet` 相比（我们自己定义并实现转发规则，控制处理流程），`Struts2` 的控制器可以不用显式的写 `java` 代码，而是在配置文件中配置 `action` 和 `url` 以及 `location` 等映射关系。虽然程序员使用 `struts2` 框架后不用显式编写 `java` 代码，但其实是因为这个工作被框架做了，它其实也是采用 `Servlet` 来实现控制转发的。

`ServletAction` 就是这个 `Servlet` 的名字，这个 `Servlet` 的转发规则以及被映射到了 `struts.xml` 文件中。

Struts2 的流程为：

1. 浏览器发送请求被 `StrutsPrepareAndExecuteFilter` 拦截
2. `StrutsPrepareAndExecuteFilter` 调用 `xxxAction` 的 `execute` 方法
3. `xxxAction` 调用 `Model` 组件的业务方法
4. `Model` 组件将处理结果返回给 `xxxAction`
5. `xxxAction` 将返回一个对应结果的逻辑视图名给 `StrutsPrepareAndExecuteFilter`
6. `StrutsPrepareAndExecuteFilter` 将转发 `forward` 到具体视图页面
7. 视图页面生成响应内容返回给 `StrutsPrepareAndExecuteFilter`
8. 最后 `StrutsPrepareAndExecuteFilter` 将输出响应结果给浏览器

对于注解控制器，省了 `web.xml` 配置文件的使用，同时将要转发的地址和处理请求的类采用硬编码的形式，绑定在处理逻辑的代码中了，比如类名处的 `@WebServlet` 注解和 `UserBean` 的实例化，以及最后的返回地址。

而配置控制器在于灵活修改，扩展方便，采用配置文件的形式则要灵活很多，虽然增加了代码量和复杂度，但是可以修改配置文件的内容以免每次都需要重新编译

## 5.参考文献

黑马程序员 JavaWeb 就业班 Day28

XML Parser SAX: <http://www.saxproject.org/quickstart.html>

以上内容的理论知识点或技术点如果参考了网上或印刷制品，请在这里罗列出来