

轻量级 J2EE 框架应用

E 4 A Simple Controller with handling result view

学号：SA17225052

姓名：戴赛

报告撰写时间：2017/12/19

1.主题概述

主要任务是根据 `result` 中的 `value` 的结果找到对应的 `xml` 文件,并根据 `xml` 文件动态的生成 `HTML` 视图.

不过在作业中并没有使用 `XSLT`,而是通过 `DOM4J` 读取 `XML` 文件,并根据 `XML` 中的内容手动实现了生成 `HTML` 时的逻辑.

主要思路:

在 `SimpleController` 中开始执行 `result` 时总会读取到 `value` 值,此时执行一次判断:

若 `value` 中包含“_view.xml”则执行 `doResultView()`方法,找到 `UseSC` 下对应的 `XML` 文件,

依据该文件的内容生成相应的 `HTML` 文件,

并将 `result` 的 `value` 指向该 `HTML` 文件

再正常执行重定向或者转发的操作

2. 假设

上次作业 E3

DOM4J

3.实现或证明

1.

定义 success_view.xml 视图

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<view>
  <header>
    <title>a viewer in MVC</title>
  </header>
  <body>
    <form>
      <name>logoutForm</name>
      <action>logout.action</action>
      <method>post</method>
      <textview>
        <name>userName</name>
        <label>Login Name:</label>
        <value>Water</value>
      </textview>
      <textview>
        <name>userAge</name>
        <label>Age</label>
        <value>30</value>
      </textview>
      <buttonview>
        <name>logoutButton</name>
        <label>Logout</label>
      </buttonview>
    </form>
  </body>
</view>
```

2

修改 controller.xml

```
<controller>
  <action name="loginAction.sc" class="water.ustc.action.LoginAction" method="handleLogin">
    <interceptro-ref name="log"></interceptro-ref>
    <result name="success" type="forward" value="/success_view.xml"></result>
    <result name="failure" type="redirect" value="/failure.jsp"></result>
  </action>
  <action name="registerAction.sc" class="water.ustc.action.RegisterAction" method="handleR">
    <interceptro-ref name="log"></interceptro-ref>
  </action>
</controller>
```

3.

针对 result 的 value 是"*_view.xml"的情况动态生成 view 视图

3.1 判断 value 的内容,若包含*_view.xml.则执行 doResultView()方法,其结果是返回对应 value 的 html 文件名,将其重新赋值给原 value

```
String resultValue = result.attributeValue("value");

// 判断一波resultvalue的值
if (resultValue.contains("_view.xml"))
{
    System.out.println("    result调用文件是视图文件:");
    System.out.println("    视图文件xml文件名是:"+resultValue+",,,,,,读取xml文件");

    // 生成html文件
    resultValue = doResultView(resultValue)+".html";

    System.out.println("视图HTML:"+resultValue);
}else System.out.println("    result调用文件是普通文件");
System.out.println("其value为:"+resultValue);
```

3.2 在 doResultView()中,新建 StringBuilder 对象,将 xml 中的对应内容存放在 StringBuilder 中,再用生成 web 目录下的 HTML 文件

```
private String doResultView(String resultValue)
{
    /*
     * 输入 原result *_view.xml
     * 返回 结果关键字
     */
    String newResultValue = resultValue.split( regex: "【】")[0]; // 提取关键字,这里是"success"
    System.out.println(newResultValue);
    try {
        System.out.println("*****ViewXML*****");

        // 创建HTML文件与StringBuilder
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        PrintStream printStream = null ;
        try {
            printStream= new PrintStream(new FileOutputStream( names: "F:\\J2EE\\UseSc\\web\\"+newResultValue+".html")); //路径默认在项目目录下
            // F:\\J2EE\\UseSc\\web\\failure.jsp
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

3.3 利用 DOM4J 读取 xml,读取搭配 title 节点后,根据 title 内容动态生成对应 HTML 标题,将内容放入 StringBuilder 中

```
InputStream inputStream = this.getClass().getResourceAsStream(resultValue); // 找到对应xml文件
SAXReader saxReader = new SAXReader();
Document document = saxReader.read(inputStream);

// 获得(0)根节点,<view>
Element rootElement = document.getRootElement();
System.out.println("根节点名称:"+rootElement.getName()+" ,其内容为:"+rootElement.getTextTrim());

/* HTML标题部分,无列表 */
// 获得(1)层节点,<header>
Element header = rootElement.element("header");
System.out.println("    标题部分(1)层节点名称为"+header.getName());
// System.out.println("    其属性个数为:"+header.attributeCount());
// 获得(2)层节点,<title>
Element title = header.element("title");
String titleTextTrim = title.getTextTrim();
System.out.println("    标题部分(2)层节点名称为"+title.getName());
System.out.println("    其文本内容为"+titleTextTrim); // 标题实际内容
// 这里可以输出HTML的标题部分
sb.append("<!DOCTYPE html>\n");
sb.append("<html lang=\"en\">\n");
sb.append("<head>\n");
sb.append("    <meta charset=\"UTF-8\">\n");
sb.append("<title>"+titleTextTrim+"</title>\n");
sb.append("</head>\n");
sb.append("<body>\n");
```

3.4 读取到 body 节点后,动态生成 HTML 内容.

虽然这里只有内容只有一个表单 form,但是实际运用中可能会有多个内容.所以这里读取

内容时使用的是 List.遍历 List 内容,再利用 switch 根据情况实现相应逻辑
这里是构建表单

```

/* HTML内容部分,其子节点会有列表 */
// 获得(1)层节点,<body>
Element body = rootElement.element("body");
System.out.println("    内容部分(1)层节点名称为"+body.getName()); // 这层不需要列表
List<Element> bodyChildElementsList = body.elements(); // HTML页面内容有多种可能
for (Element bodyChild:bodyChildElementsList)
{
    switch (bodyChild.getName())
    {
        case "form":
        {
            // 获得(2)层节点,<form>
            Element form = body.element("form");
            System.out.println("        内容部分(2)层节点名称为"+form.getName()); // 这层也无列表,但是下一层有
            // 获得(3)层节点,完全遍历
            List<Element> formAttributesAndViewsList = form.elements(); // 获得表单的属性

            // <form name="logoutForm" action="logout.action" method="post">
            String formName = form.element("name").getTextTrim();
            String formAction = form.element("action").getTextTrim();
            String formMethod = form.element("method").getTextTrim();
            // System.out.println("<form name='"+formName+"' action='"+formAction+"' method='"+formMethod+"'>");
            sb.append("<form name='"+formName+"' action='"+formAction+"' method='"+formMethod+"'>\n");

            for(Element formAV:formAttributesAndViewsList)
            {

```

3.5 思路同 3.4 遍历 List,利用 switch 根据情况生成表单中的具体内容,这里是 textView 和 buttonView

```

// System.out.println("<form name='"+formName+"' action='"+formAction+"' method='"+formMethod+"'>");
sb.append("<form name='"+formName+"' action='"+formAction+"' method='"+formMethod+"'>\n");

for(Element formAV:formAttributesAndViewsList)
{
    // 这里可以输出
    System.out.println("        内容部分(3)层节点名称"+formAV.getName());
    switch (formAV.getName())
    {
        case "textView":
        {
            String avValue = formAV.element("value").getTextTrim();
            String avName = formAV.element("name").getTextTrim();
            String avLabel = formAV.element("label").getTextTrim();
            // System.out.println(avValue);
            sb.append("    <input type='text' name='"+avName+"' value='"+avValue+"' aria-label='"+avLabel+"'>\n");
            System.out.println("写入内容为:");
            System.out.println("    <input type='text' name='"+avName+"' value='"+avValue+"' aria-label='"+avLabel+"'>\n");
            break;
        }
        case "buttonView":
        {
            String avName = formAV.element("name").getTextTrim();
            String avLabel = formAV.element("label").getTextTrim();
            sb.append("    <input type='button' name='"+avName+"' aria-label='"+avLabel+"'>\n");
            System.out.println("写入内容为:");
            System.out.println("    <input type='button' name='"+avName+"' aria-label='"+avLabel+"'>\n");
            break;
        }
    }
}
sb.append("</form>\n");

```

3.6

将 StringBuilder 写入 html 文件

```

    }
    sb.append("</form>\n");
    break;
}
}

sb.append("</body>\n");
sb.append("</html>\n");
printStream.println(sb.toString());
System.out.println("*****ViewXML*****");
} catch (DocumentException e) {
    e.printStackTrace();
}
return newResultValue;

```

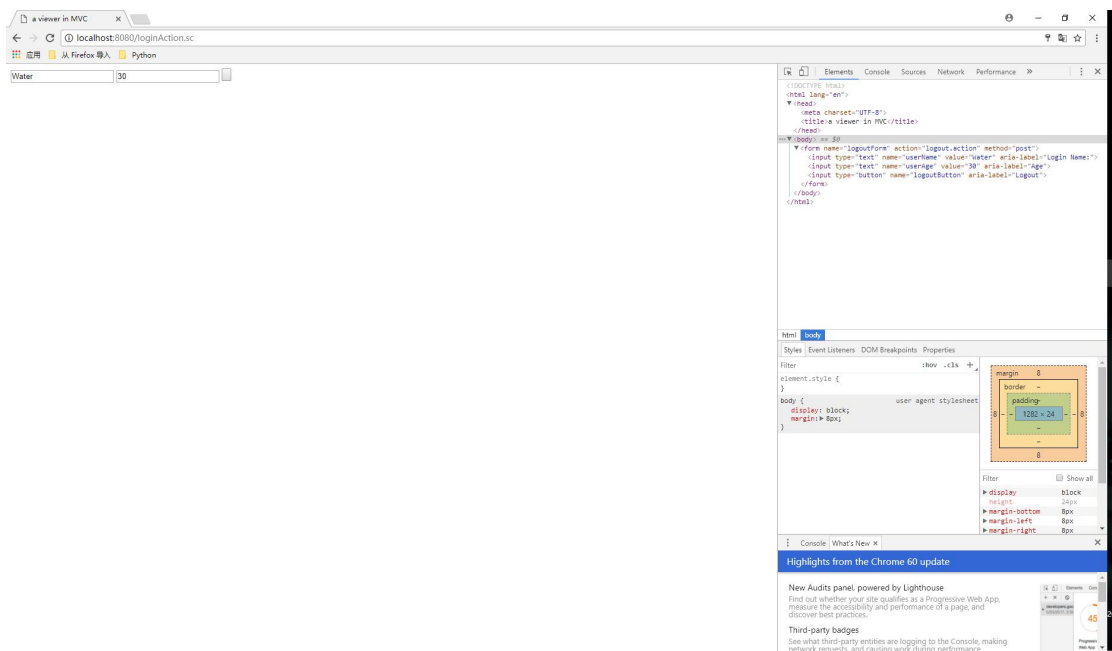
生成的 HTML

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>a viewer in MVC</title>
</head>
<body>
  <form name="logoutForm" action="logout.action" method="post">
    <input type="text" name="userName" value="Water" aria-label="Login Name:">
    <input type="text" name="userAge" value="30" aria-label="Age">
    <input type="button" name="logoutButton" aria-label="Logout">
  </form>
</body>
</html>

```

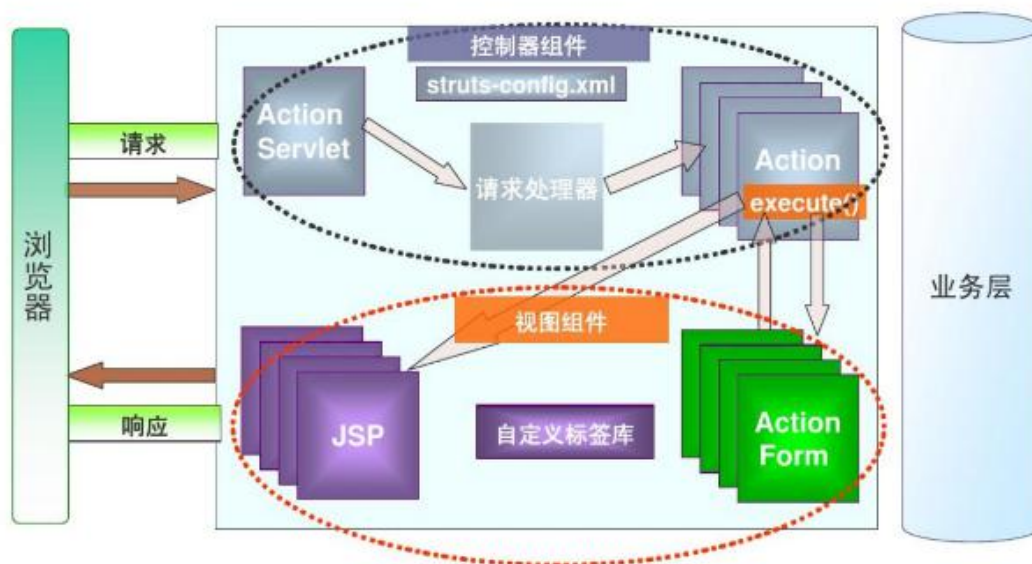
运行 APP, 登陆成功, 查看页面源码



5.

问:描述 Struts 框架中视图组件的工作方式,如<s:form>/<s:submit>

Struts组件图



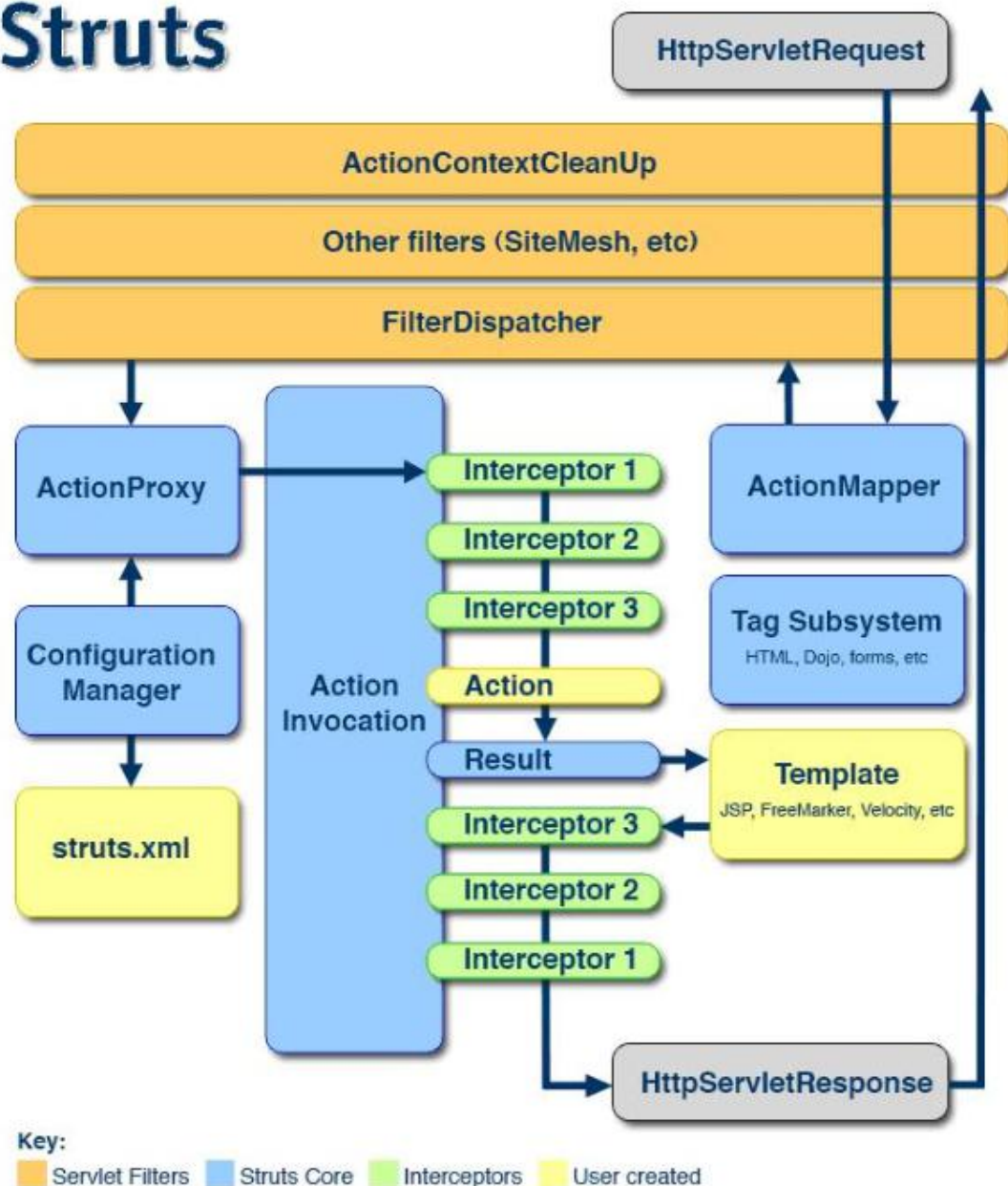
由上图,可知,Struts 视图组件的主要职责为接收控制器组件的数据请求,显示数据模型同时将输入的数据或请求传给控制器组件.

Struts 视图组件分为三类,分别为自定义标签库,JSP,以及 ActionForm.

Strut1 只能支持 JSP 作为视图资源,虽然也可以使用自定义的标签库,但是配置比较复杂,学习成本高,且已经过时.

而 Struct2 中的视图组件已经不仅仅是这三类了,Struct2 的进步之处就是可以使用其他视图技术.具体如下

Struts



一旦 Action 执行完毕, ActionInvocation 负责根据 struts.xml 中的配置找到对应的返回结果. 返回结果通是(但不总是,也可能是另外的一个 Action 链)一个需要被表示的 JSP 或者 FreeMarker 的模板. 在表示的过程中可以使用 Struts2 框架中继承的标签. 在这个过程中需要涉及到 ActionMapper.

在 struts.xml 配置文件中, 每一个 Action 定义都有 name 和 class 属性, 同时还要指定 result 元素. result 元素制定了逻辑视图名称和实际视图的对应关系. 每个 result 都有一个 type 属性.

关于标签:

Struts2 中将所有的标签都定义在一个 s 标签库里, 比如: `<s:form>`/`<s:submit>`, 使用标签需要先导入标签库, 代码为: `<%@taglib prefix="s" uri="/struts-tags"%>` 其中 uri 就是 struts2 标签库的 URL, 而 prefix 属性值是该标签库的前缀. 这些标签或用于生成 html 元素

标签,或用于数据访问,控制逻辑.在数据上,可以使用 **OGNL** 表达式语言.

对主题内容进行实验实现,或例举证明,需描述实现过程及数据。如对 MVC 中 **Controller** 功能的实现及例证（图示、数据、代码等）

4. 结论

对主题的总结，结果评论，发现的问题，或你的建议和看法。如 MVC 中 Controller 优点与缺点，个人看法（文字、图标、代码辅助等）

5.参考文献

以上内容的理论知识点或技术点如果参考了网上或印刷制品，请在这里罗列出来