

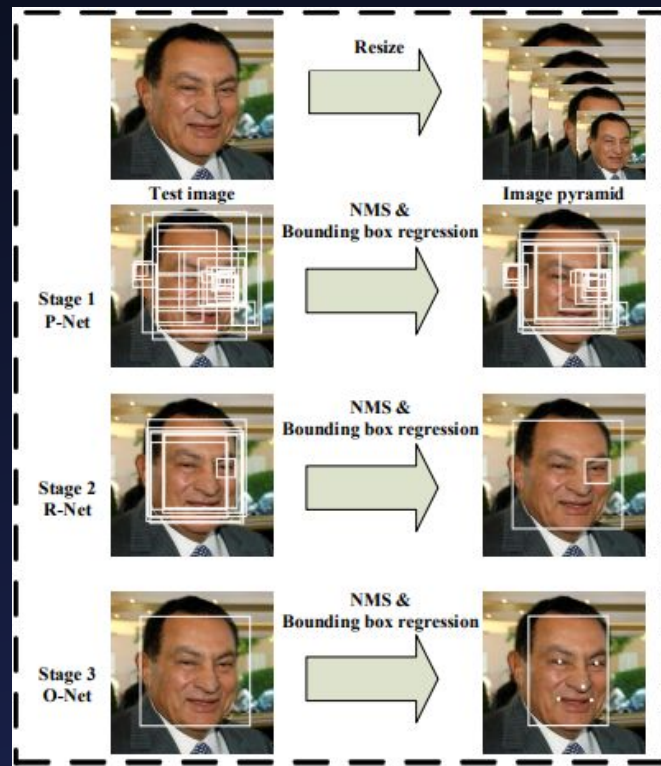
Rozpoznawanie twarzy i śledzenie ruchu

Adam Dębaczak, Karol Czub

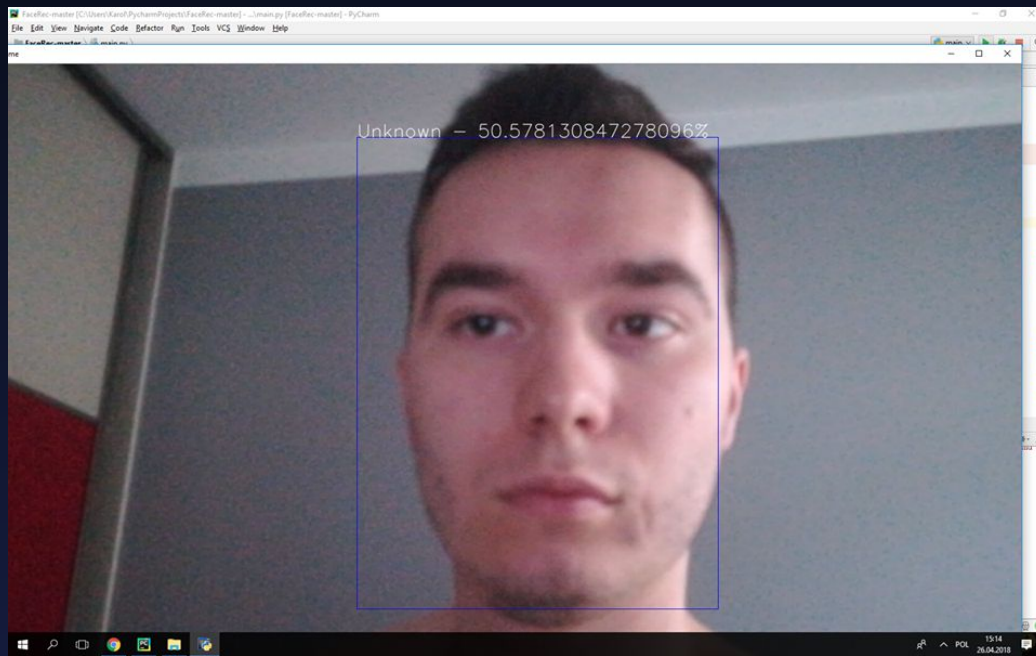
Użyta metoda

Wielozadaniowa kaskada konwolucyjnych sieci neuronowych z użyciem TensorFlow

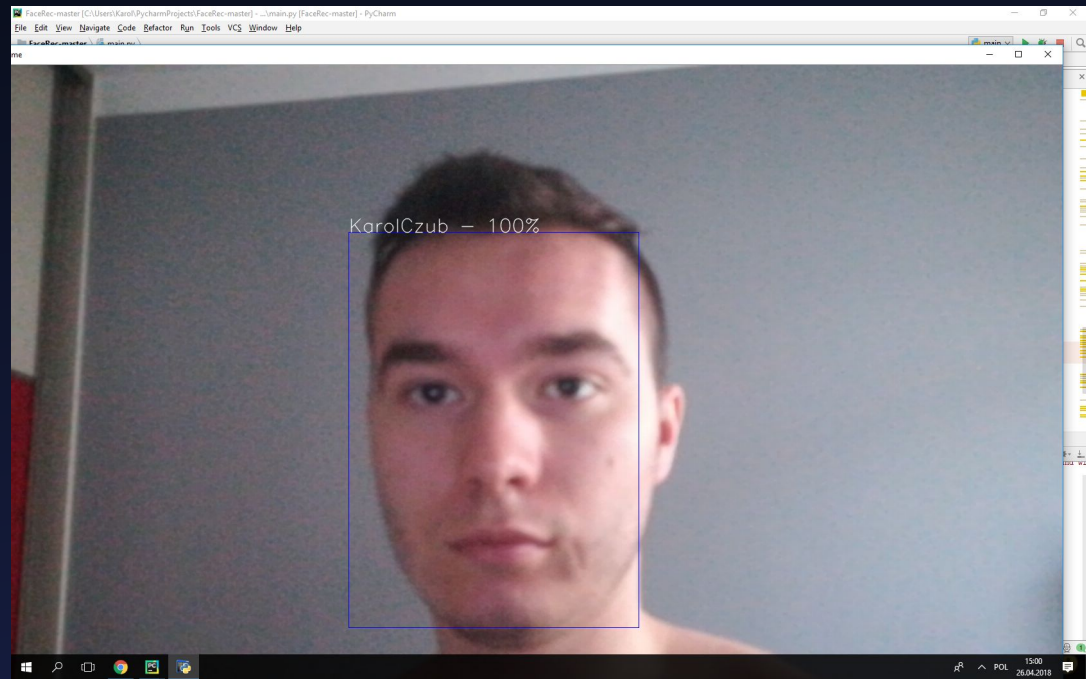
- Wykrywanie elementów twarzy
- Przypisanie kategorii Center, Left lub Right
- Ekstrakcja wektorów cech
- Wyszukiwanie w bazie istniejącego wektora o najlepszym dopasowaniu względem aktualnie wykstrahowanego

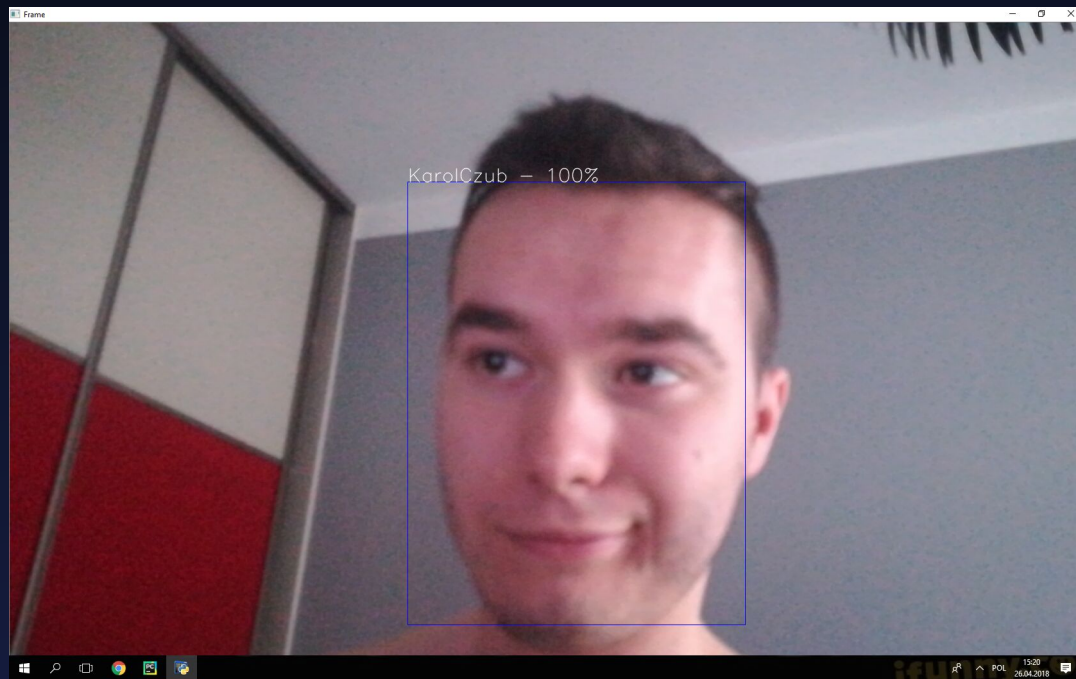


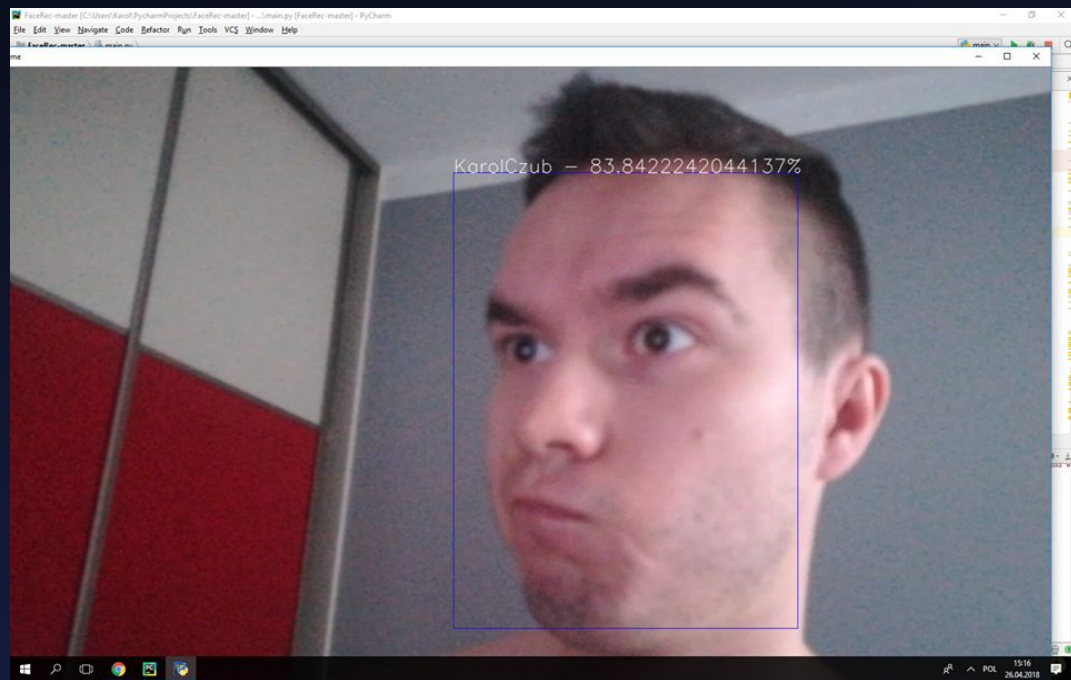
Przed nauczaniem



Po nauczaniu







Dalsze plany

Stworzenie interfejsu, który umożliwi użytkownikowi:

- rozszerzenie zbioru identyfikowanych osób
- identyfikacje osób w czasie rzeczywistym przez wybraną kamerę
- zliczanie liczby osób wykrywanych w danym momencie przy użyciu kamery