样题

一、填空题

1.	存储一幅大小为 1024*1024, 128 个灰度级的图像,需要	字节。
2.	计算机显示器主要采用彩色模型。	
3.	直方图修正法包括和和。	
4.	图像增强按增强处理所在空间不同分为和和	_两种方法。
5.	根据解码后图像相对原图像的保真程度,图像编码方法可分为	和
6.	。 图像数字化包括两个关键步骤和和	o
_	. 选择题(单选)	
1.	当 R=0, G=1, B=0 时(用 RGB 模型表示),若用 HSI 模型表示,则 (A) H=120°, S=0; (B) H=120°, S=1; (C) H=240°, S=1; (D) H=240°, S=0。	() 。
2.	采用模板[-1 1] ^T 主要检测()方向的边缘。 (A)水平; (B) 垂直; (C) 45°; (D) 135°	0
3.	下列算法中属于局部图像处理的是()。 (A) 灰度线性变换; (B) 二值化; (C) 傅立叶变换; (D) 中值滤波。	
4.	图像与灰度直方图间的对应关系是 ()。 (A) ——对应; (C) 多对一; (B) —对多; (D) 都不。	
5.	下面算法中属于图像锐化处理的是()。 (A) 低通滤波; (B) 加权平均法; (C) 高通滤波; (D) 中值滤波。	

6. 下列算子中利用边缘灰度变化的二阶导数特性检测边缘的是() (A) 梯度算子 (B) Prewitt 算子 (C) Roberts 算子 (D) Laplacian 算子

三. 简答题

- 1. 请阐述两种离散傅立叶变换的性质及在图像处理中的应用。
- 2. 请解释理想低通滤波器产生振铃效应的原理。
- 3. 画出基本图像退化模型的框图并给出数学表达式,结合数学模型设计一种图像复原方案。
- 4. 综合运用所学简述车道线检测的算法思路。

四. 计算题

- 1. 试给出把图像的灰度范围(0,10)拉伸为(0,15),(10,20)拉伸为(15,25),(20,30)压缩为(25,30)的灰度变换函数。
- 2. 基于按时间抽选的基-2 FFT 算法计算如下一维离散信号的傅里叶变换。 要求图示流程和中间结果,给出每个蝶形的旋转因子。

$$f(0)=4$$
, $f(1)=5$, $f(2)=2$, $f(3)=3$

- 3. 空域滤波是在原图像上进行数据运算,对像素的灰度值进行处理,以达到平滑图像或锐化图像的目的。设原图像的一行为24743546444,滤波窗口为1×5的"一字型"窗口,计算中值滤波后的图像,边界点保持不变。
- 4. 设图像有如下表所示灰度分布。(1)写出直方图均衡化过程,并画出均 衡化的直方图。(2)请给出原图的哈夫曼编码,并分析其编码效率。

灰度级 rk	0	1	2	3	4	5	6	7
Pr(r _k)	0.25	0.21	0.19	0.16	0.08	0.06	0.03	0.02

5. 图像中物体和背景像素灰度值的分布由以下的概率密度函数给出:

$$P(x) = \begin{cases} \frac{3}{4a^3} [a^2 - (x - b)^2] & b - a \le x \le b + a \\ 0 & \sharp \text{ } \end{cases}$$

对于目标部分, a=40, b=90; 对于背景部分, a=30, b=40。目标部分的面积 与背景部分的面积之比为1:2,求最小误差分割的门限T。

6、已知二值图像 A, 用模板 B 对图像 A 进行形态学闭运算处理(不处理边缘 像素),给出结果图像,闭运算是先进行膨胀运算再进行腐蚀运算,请分 别给出膨胀运算后的结果以及进一步的腐蚀运算后的结果。

(a) 图像集合 A (b) 结构元素 B