

2
16
25
26
40
41
43
63
66
80
81
90
91
105
106
113
117
120
132
141
157
168
176
186
195
215
216
225
230
231
243
244
246
266
267
268
269
284
285
286
304
305
306
309
310
311
327
328
330
331
332
343
356
357
358

359
360
361
385
386
387
388
389
408
409
410
412
413
414
416
432
433
434
452
459
462
471
475
477
481
486
487
496
499
501
502
503
506
510
511
515
520
521
534
604
605
624
625
626
627
628
629
671
683
684
703
704
706
716
717
718
735
736

737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794

795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886

887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948

949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
1001
1002
1003
1004
1005
1006
1013
1014
1015
1016
1017
1018
1019
1020
1021
1022
1023
1024
1025
1026
1027
1028

1029
1030
1031
1032
1033
1034
1035
1036
1037
1038
1039
1040
1041
1042
1132
1133
1134
1137
1148
1149
1150
1151
1152
1153
1155
1156
1157
1158
1159
1160
1161
1162
1171
1191
1192
1193
1194
1195
1196
1201
1202
1203
1204
1205
1206
1207
1208
1209
1210
1213
1214
1215
1216
1217
1234
1235
1236
1237

1286
1287
1288
1289
1290
1307
1308
1309
1310
1317
1318
1319
1320
1321
1322
1323
1324
1325
1326
1327
1328
1342
1343
1344
1345
1346
1347
1348
1349
1350
1367
1368
1369
1370
1371
1405
1406
1407
1408
1409
1410
1411
1428
1429
1430
1431
1432
1433
1434
1435
1436
1437
1438
1439
1440
1441
1442
1443

1444
1445
1446
1447
1448
1449
1450
1451
1452
1453
1454
1455
1456
1457
1458
1459
1460
1461
1462
1463
1464
1465
1466
1467
1468
1469
1470
1471
1472
1473
1474
1475
1476
1477
1478
1479
1480
1481
1482
1483
1484
1485
1487

2

[判断题] 在分时系统中, 时间片越小, 一个作业的总运行时间越短。

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

16

[判断题] 多道程序的引入是为了提高CPU的利用率。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A 引入多道程序设计技术的根本目的是为了提高CPU的利用率，充分发挥计算机系统部件的并行性，现代计算机系统都采用了多道程序设计技术。

25

[判断题] 早期批量处理解决了手工操作阶段的操作联机问题。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

26

[判断题] 交互性是批处理系统的一个特征。

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B 批处理操作系统不具有交互性，它是为了提高CPU的利用率而提出的一种操作系统。

40

[判断题] 脱机批处理解决了手工操作阶段的操作联机和输入/输出联机的问题。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

41

[判断题] 过载保护是分时系统的一个特征。

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

43

[判断题] 操作系统的不确定性是指同一程序使用相同的输入、在相同的环境下，经过多次运行却可能获得完全不同的结果。

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

63

[判断题] 分时操作系统必然建立在多道程序技术的基础之上。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

66

[判断题] 多道程序技术可将一台物理CPU虚拟为多台逻辑CPU。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

80

[判断题] 多道程序的引入主要是为了提高资源利用率。

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

81

[判断题] 交互性是批处理系统的一个特征。

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

90

[单选题] 下列哪一条是在操作系统设计中引入多道程序技术的好处?

☒ A.使并发执行成为可能

☐ B.简化操作系统的实现

☐ C.减少对内存容量的需求

☐ D.便于实施存储保护

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

91

[单选题] Windows 属于下列哪一类操作系统?

☐ A.单用户单任务

☒ B.单用户多任务

☐ C.多用户

☐ D.批处理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

105

[单选题] 下列哪一条不是批处理系统的优点?

- ☐ A.吞吐量 大
- ☐ B.资源利用率高
- ☐ C.系统开销小
- ☒ D.响应及时

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

106

[单选题] I/O请求完成会导致哪种进程状态演变?

- ☐ A.就绪 → 执行
- ☒ B.阻塞 → 就绪
- ☐ C.阻塞 → 执行
- ☐ D.执行 → 阻塞

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

113

[单选题] 哪种设备属于块设备?

- ☐ A.键盘
- ☒ B.磁盘
- ☐ C.显示器
- ☐ D.打印机

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

117

[单选题] 如何从用户方式(用户态)转入特权方式(核心态)?

- ☐ A.使用特权指令
- ☐ B.发生子程序调用
- ☐ C.使用共享代码
- ☒ D.进行系统调用

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

120

[单选题] 以下那个不是程序顺序执行的特性

- ☐ A.封闭性
- ☐ B.顺序性
- ☐ C.无关性
- ☒ D.不可再现性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

132

[单选题] 以下那种存储管理不可用于多道程序系统中

- ☐ A.固定分区存储管理
- ☒ B.单一连续区存储管理
- ☐ C.可变分区存储管理
- ☐ D.段式存储管理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

141

[单选题] 以下那种存储管理不可用于多道程序系统中

- ☐ A.固定分区存储管理
- ☒ B.单一连续区存储管理
- ☐ C.可变分区存储管理

☐ D.段式存储管理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

157

[单选题] 能及时处理由过程控制反馈的数据并作出响应的操作系统是

☐ A.分时系统

☐ B.网络系统

☒ C.实时系统

☐ D.批处理系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

168

[单选题] UNIX系统是一个_操作系统。

☐ A.单用户

☐ B.单用户多任务

☐ C.多用户多任务

☒ D.多用户单任务

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

176

[单选题] 一般在哪种情况下发生从用户态到核心态的转换?

☐ A.使用特权指令

☐ B.发生子程序调用

☐ C.使用共享代码

☒ D.进行系统调用

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

186

[单选题] Windows NT属于哪一类操作系统？

- ☐ A.单用户单任务
- ☒ B.单用户多任务
- ☐ C.单道批处理
- ☐ D.多用户

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

195

[单选题] Windows NT 属于哪一类操作系统？

- ☐ A.单用户任务
- ☒ B.单用户多任务
- ☐ C.多用户
- ☐ D.单道批处理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

215

[单选题] 一个完整的计算机系统是由组成的。

- ☐ A.硬件
- ☐ B.软件
- ☒ C.硬件和软件
- ☐ D.用户程序

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

216

[单选题] 操作系统的基本职能是。

- ☒ A.控制和管理系统内各种资源，有效地组织多道程序的运行
- ☐ B.提供用户界面，方便用户使用
- ☐ C.提供方便的可视化编辑程序

☐ D.提供功能强大的网络管理工具

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

225

[单选题] 为了使系统中所有的用户都能得到及时的响应, 该操作系统应该是_。

☐ A.多道批处理系统

☒ B.分时系统

☐ C.实时系统

☐ D.网络系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

230

[单选题] 在计算机系统中, 控制和管理各种资源、有效地组织多道程序运行的系统软件称作_。

☐ A.文件系统

☒ B.操作系统

☐ C.网络管理系统

☐ D.数据库管理系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

231

[单选题] 以下著名的操作系统中, 属于多用户、分时系统的是_。

☐ A.DOS系统

☐ B.Windows NT系统

☒ C.UNIX系统

☐ D.OS/2系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

243

[单选题] 操作系统是一种()

- ☒ A.系统软件
- ☐ B.系统硬件
- ☐ C.应用软件
- ☐ D.支援软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

244

[单选题] MS—DOS的存贮管理采用了()

- ☐ A.段式存贮管理
- ☐ B.段页式存贮管理
- ☒ C.单用户连续存贮管理
- ☐ D.固定式分区存贮管理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

246

[单选题] MS—DOS中用于软盘整盘复制的命令是()

- ☐ A.COMP
- ☒ B.DISKCOPY
- ☐ C.SYS
- ☐ D.BACKUP

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

266

[单选题] 按照操作系统提供的服务进行分类, _ 是基本的操作系统。

- ☐ A.批处理操作系统、分时操作系统、网络操作系统
- ☒ B.批处理操作系统、分时操作系统、实时操作系统
- ☐ C.批处理操作系统、分时操作系统、分布式操作系统

☐ D.分时操作系统、网络操作系统、分布式操作系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

267

[单选题] 在_ 操作系统的控制下, 计算机能及时处理过程控制装置反馈的信息, 并作出响应。

☐ A.网络

☐ B.分时

☒ C.实时

☐ D.批处理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

268

[单选题] 在计算机系统中, 通常把财务管理程序看作是_

☐ A.系统软件

☐ B.支援软件

☐ C.接口软件

☒ D.应用软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

269

[单选题] 对计算机系统起着控制和管理作用的是_。

☐ A.硬件

☒ B.操作系统

☐ C.编译系统

☐ D.应用程序

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

284

[单选题] 关于UNIX系统中设备的说明, 正确的是_。

- ☐ A.UNIX系统是按设备和内存间交换的物理单位对设备进行分类的, 有流设备、字符设备和块设备
- ☒ B.常把块设备称为存储设备, 把字符设备称为输入输出设备
- ☐ C.UNIX对每一个设备赋予一个编号, 称为“绝对号”, 驱动程序按绝对号控制设备
- ☐ D.UNIX为每一类设备赋予一个编号, 称为“设备号”, 驱动程序按设备号控制设备

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

285

[单选题] ()不是批处理多道程序的性质。

- ☐ A.“多道作业并发工作”
- ☒ B.“未采用 spooling 技术”
- ☐ C.“作业成批输入”
- ☐ D.“作业调度可合理选择作业投入运行”

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

286

[单选题] 网络操作系统和分布式操作系统的主要区别是()

- ☐ A.是否连接多台计算机
- ☒ B.各台计算机有没有主次之分
- ☐ C.计算机之间能否通信
- ☐ D.网上资源能否共享

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B 两者共同点是均可共享资源及相互通信, 主要区别在于分布式操作系统还能够共享运算处理能力。

304

[单选题] 关于Unix的用户接口处理的说明不正确的提法是()

- ☐ A.用户注册成功后, 即处于shell控制下
- ☐ B.shell 以交互方式为用户服务

☐ C.shell 以某个提示符(如\$)表示等待用户输入命令

☒ D.用户打入shell命令行后，当这个命令行执行完以后，才再次显示提示符，等待用户输入下一命令

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

305

[单选题] 操作系统核心部分的主要特点是_。

☐ A.一个程序模块

☒ B.主机不断电时常驻内存

☐ C.有头有尾的程序

☐ D.串行顺序执行

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

306

[单选题] 操作系统中用得最多的数据结构是_。

☐ A.堆栈

☐ B.队列

☒ C.表格

☐ D.树

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C 操作系统中应用最多的数据结构是表格，像页表，段表，设备控制表等等

309

[单选题] 在操作系统管理中，面向用户的管理组织机构称为_。

☐ A.用户结构

☐ B.实际结构

☐ C.物理结构

☒ D.逻辑结构

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

310

[单选题] 单机操作系统的共享资源主要是指_。

- ☒ A.内存、CPU和基本软件
- ☐ B.键盘、鼠标、显示器
- ☐ C.打印机、扫描仪
- ☐ D.软盘、硬盘、光盘

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

311

[单选题] 为方便用户, 操作系统负责管理和控制计算机系统的_。

- ☐ A.软件资源
- ☒ B.硬件和软件资源
- ☐ C.用户有用资源
- ☐ D.硬件资源

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

327

[填空题] 多道批处理系统的特征为 _____ ；

_____ ；

_____ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

特征:(1)多道性。(2)无序性。(3)调度性

328

[填空题] 批量处理系统的缺点为 _____ ；

_____ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

平均周转时间长 无交互能力

330

[填空题] 在操作系统控制下的多个程序的执行顺序和每个程序的执行时间是不确定的, 这种现象称为操作系统的_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

不确定性

331

[填空题] 作业管理的基本功能包括_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

人机交互, 图形界面和系统任务管理等。

332

[填空题] 一个用户的作业从开始进入系统到结束在计算机系统中经过的阶段为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

3个阶段: 收容 运行 完成

343

[填空题] 按资源分配的方式可将外设分为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

独占、共享、虚拟设备

356

[填空题] _____系统的出现，标志着操作系统的形成。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

多道批处理

357

[填空题] 操作系统的基本类型有_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

批处理操作系统、分时系统和实时系统

358

[填空题] 分时系统的特征为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

交互性、及时性、独立性

359

[填空题] 分时系统的特征为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

交互性、及时性、独立性

360

[填空题] 操作系统的特征为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

361

[填空题] 计算机系统按用户指定的步骤, 为用户一次上机解题所完成的工作的总和称为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

作业

385

[填空题] 在手工操作阶段, 当程序在输入或输出时, C P U处于空闲等待, 我们称这种现象为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

人机矛盾

386

[填空题] _____系统的出现, 标志着操作系统的形成。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

多道批处理

387

[填空题] 操作系统的基本类型有_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

批处理操作系统、分时操作系统和实时操作系统

388

[填空题] 分时系统的特征为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

| 同时性、交互性、独立性、及时性

389

[填空题] 操作系统的特征为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

| 并发 共享 虚拟和异步

408

[填空题] 在手工操作阶段，操作员在进行装卸卡和磁带等手工操作时，C P U处于空闲等待，我们称这种现象为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

| 人机矛盾

409

[填空题] 多道批处理系统的特征为_____

; _____
; _____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

| (1)多道性。(2)无序性。(3)调度性

410

[填空题] 批量处理系统的缺点为_____；
_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

平均周转时间长 无交互能力

412

[填空题] 在操作系统控制下的多个程序的执行顺序和每个程序的执行时间是不确定的，这种现象称为操作系统的_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

不确定性

413

[填空题] 作业管理的基本功能包括_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

人机交互，图形界面和系统任务管理等

414

[填空题] 一个用户的作业从开始进入系统到结束在计算机系统中经过的阶段为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

3个阶段：收容、运行、完成

416

[填空题] 常用的多道处理系统的作业调度算法有_____

—。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

先来先服务 轮转法 多级反馈队列列算法 优先级法 短作业优先法

432

[填空题] 依据操作系统的用户服务方式，可把操作系统分为____ 系统、____ 系统和____ 系统三种基本类型。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

批处理、分时、实时

433

[填空题] 从资源管理的观点出发，可把操作系统分为__、__、__、__和__五大部分。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

存储管理、设备管理、文件管理、处理机管理和作业管理

434

[填空题] 简单 以多道程序设计为基础的现代操作系统具有__、__、__和__四个基本特征。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

并发性、共享性、虚拟性、异步性

452

[填空题] 操作系统通常可分为 _ _ 、 _ _ 、 _ _ 三种基本类型。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

批处理系统、分时系统和实时系统

459

[填空题] 用户和操作系统之间的接口可分为 _ _ 和 _ _ 两类。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

联机命令、系统调用

462

[填空题] 操作系统通常可分为三种基本类型, 即_____、_____和_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

批处理系统、分时系统和实时系统

471

[填空题] 通用操作系统的衡量指标为_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

稳定性与安全性

475

[填空题] 操作系统的管理功能包括_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

477

[填空题] 操作系统的基本特征是____ , ____ , ____ 和____ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

并发、共享性、虚拟和异步性

481

[填空题] 从用户的源程序进入系统到相应程序在机器上运行, 所经历的主要处理阶段有____ , ____ , ____ , ____ 和 ____ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

编辑阶段, 编译阶段, 连接阶段, 装入阶段和运行阶段

486

[填空题] 一般说来, 操作系统有三种结构, 它们分别是__ 结构, __ 结构和__ 结构。**传统的UNIX系统核心就采用__ 结构。**

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

单块、层次、微内核、层次

487

[填空题] 操作系统一般为用户提供了三种界面, 它们是____ , ____ 和____ ; 在UNIX系统中, _____ 只能在C程序中使用。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

命令界面 图形界面 系统调用界面 系统调用

496

[填空题] 分时系统必须为用户提供__ 以实现____ 控制方式。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

操作控制命令 交互(或联机)

499

[填空题] MS—DOS中有三个文件: DOSIP.EXE, DOSIP.DAT和DOSZP.COM, 若使用系统提供的替代符' * '和?', 则这三个文件可统一表示为__ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

DOS?P. * (或DOS?P.???)

501

[填空题] 无论哪种操作系统都执行同样的资源管理功能, 它们的构架是一样的, 都由____、____、设备管理和文件系统组成。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

存储管理 进程管理

502

[填空题] 分时操作系统采用的分时技术是, 将____ 划分为很短的时间片, 系统将时间片轮流地分配给各联机用户使用。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

处理机运行时间

503

[填空题] DOS操作系统是一种_____ 类型的操作系统。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

磁盘管理

506

[填空题] 现代计算机系统是分态的，当操作系统程序执行时，机器处于___ 态。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

内核

510

[填空题] 从资源管理的角度看操作系统，它具有四大管理功能，其中，___ 是对系统软件资源的管理。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

文件系统

511

[填空题] DOS系统是_____ 类型的操作系统。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

解释磁盘管理

515

[填空题] 常用的资源分配策略有___ 和___ 两种。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

520

[填空题] 操作系统的基本特征一般包括：_____、共享、虚拟、异步性。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

并发

521

[填空题] 程序的并发执行和顺序执行相比，表现出一些新的特征即：间断性、失去封闭性、_____。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

不可再现性

534

[填空题] 多道程序环境下的各道程序，宏观上，它们是在[]运行，微观上则是在[]执行。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

并行、串行

604

[单选题] 计算机操作系统是一个[]

- ☐ A.应用软件
- ☐ B.硬件的扩展
- ☐ C.用户软件
- ☒ D.系统软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

605

[单选题] []不是分时系统的基本特征

- ☐ A.同时性
- ☐ B.独立性
- ☒ C.多路性
- ☐ D.交互性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

624

[填空题] 操作系统是计算机系统的一种系统软件，它以尽量合理、有效的方式组织和管理计算机的____，并控制程序的运行，使整个计算机系统能高效地运行。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

软硬件资源

625

[填空题] 进程主要由__、__、__三部分内容组成，其中是进程存在的唯一标志。而__部分也可以为其他进程共享。

- [x]

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

程序段；数据段；PCB；PCB；程序段

626

[填空题] 死锁是指在系统中的多个____无限期地等待永远不会发生的条件。

- [x]

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

进程

627

[填空题] 进程调度负责__的分配工作。

- [x]

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

处理机

628

[填空题] 把__地址转换为__和地址的工作称为地址映射。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

逻辑；物理

629

[填空题] 重定位的方式有__和__两种。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

静态重定位；动态重定位

671

[单选题] 本地用户通过键盘登陆系统是，首先获得键盘输入信息的程序时

- ☐ A.命令解释程序
- ☐ B.中断处理程序
- ☐ C.系统调用程序
- ☒ D.用户登录程序

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

683

[单选题] (20150309操作系统试题doc)操作系统中采用多道程序设计技术提高CPU和外设的【 】。

- ☐ A.可靠性
- ☐ B.兼容性
- ☒ C.利用率
- ☐ D.稳定性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

684

[单选题] (20150309操作系统试题doc)若把操作系统看作系统资源的管理者，下列的【 】不属于操作系统所管理的资源。

- ☐ A.程序
- ☐ B.CPU
- ☒ C.中断
- ☐ D.内存

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D 解析：可以从资源管理的角度来描述操作系统。资源管理之一是操作系统的主要作用。资源主要是指计算机系统为了进行数值计算和数据处理所需要的各种物质基础，通常分硬件资源和软件资源。就本题来讲，CPU和内存储器属于硬件资源，程序属于软件资源，所以只有中断不属于硬件资源，也不属于软件资源，当然也不在操作系统管理的资源范围之内。

703

[填空题] (20150309操作系统试题doc)操作系统的五大主要功能：__、__、__、文件管理以及用户接口管理。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

处理器管理、 存储器管理、 设备管理

704

[填空题] (20150309操作系统试题doc)从系统的角度看，作业由程序、_和_组成。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

数据和作业说明书

706

[填空题] (20150309 操作系统试题doc)现代操作系统的特点是程序的_执行、系统所拥有的资源被_和系统的用户_的使用。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

并发 共享 随机

716

[判断题] (20150309 操作系统试题doc)在计算机系统运行过程中,系统开销越大,系统运行效率越高。

【 】

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

717

[判断题] (20150309 操作系统试题doc)实时系统的主要特点式提供即时响应和高可靠性。【 】

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

718

[判断题] (20150309 操作系统试题doc)最高响应比优先法是FCFS方式和SJF方式的一种综合平衡。【 】

☒ A.对

☐ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

735

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统是计算机系统的一种-----。

- ☐ A.应用软件
- ☒ B.系统软件
- ☐ C.通用软件
- ☐ D.工具软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

736

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统是一种系统软件，它-----。

- ☐ A.控制程序的执行
- ☐ B.管理计算机系统的资源
- ☐ C.方便用户使用计算机
- ☒ D.管理计算机系统的资源和控制程序的执行

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

737

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)下列选择中，-----不是操作系统关心的主要问题，

- ☐ A.管理计算机裸机
- ☐ B.设计、提供用户程序与计算机硬件系统的界面
- ☐ C.管理计算机系统资源
- ☒ D.高级程序设计语言的编译器

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

738

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统的主要功能是管理计算机系统资源, 其中包括_____管理和存储器管理, 以及设备管理和文件管理。这里的_____管理主要是对进程进行管理。

- ☐ A.存储器
- ☐ B.虚拟存储器
- ☐ C.运算器
- ☒ D.处理机
- ☐ E.控制器

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

739

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)实现不同的作业处理方式(如: 批处理、分时处理、实时处理等), 主要是基于操作系统对管理采用了不同的策略。

- ☒ A.处理机
- ☐ B.存储器
- ☐ C.设备
- ☐ D.文件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

740

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在操作系统中采用多道程序设计方式能提高CPU和外部设备的_____。

- ☒ A.利用效率
- ☐ B.可靠性
- ☐ C.稳定性
- ☐ D.兼容性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

741

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)为了实现多道程序设计, 计算机需要有-----。

- ☒ A.更大的内存
- ☐ B.更快的外部设备
- ☐ C.更快的CPU
- ☐ D.更先进的终端

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

742

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)多道程序设计系统中, 让多个计算问题同时装入计算机系统的主存储器-----。

- ☒ A.并发执行
- ☐ B.顺序执行
- ☐ C.并行执行
- ☐ D.同时执行

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

743

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)从总体上说, 多道程序设计技术可...-----单位时间的算题量。

- ☒ A.增加
- ☐ B.减少
- ☐ C.维持

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

744

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)为了提高计算机的处理机和外部设备的利用率,把多个程序同时放入主存储器,在宏观上并行运行是...

-----。

- ☐ A.分时操作系统
- ☐ B.实时操作系统
- ☐ C.批处理系统
- ☒ D.多道程序设计
- ☐ E.并发程序设计

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

745

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)有一类操作系统的系统响应时间的重要性超过系统资源的利用率,它被广泛地应用于卫星控制、导弹发射、飞机飞行控制、飞机订票业务等领域是-----。

- ☐ A.分时操作系统
- ☒ B.实时操作系统
- ☐ C.批处理系统
- ☐ D.网络操作系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

746

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统有多种类型:允许多用户将若干个作业提交给计算机系统集中处理的操作系统称为-----。

- ☒ A.批处理操作系统
- ☐ B.分时操作系统
- ☐ C.实时操作系统
- ☐ D.网络操作系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

747

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)操作系统有多种类型：允许多个用户以交互方式使用计算机的操作系统，称为_____。

- ☐ A.批处理操作系统
- ☒ B.分时操作系统
- ☐ C.实时操作系统
- ☐ D.网络操作系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

748

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)UNIX操作系统是著名的_____。

- ☐ A.多道批处理系统
- ☒ B.分时系统
- ☐ C.实时系统
- ☐ D.分布式系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

749

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)在设计批处理系统时，首先要考虑的是_____。

- ☐ A.灵活性和可适应性
- ☐ B.交互性和响应时间
- ☒ C.周转时间和系统吞吐量
- ☐ D.实时性和可靠性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

750

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)在设计分时操作系统时, 首先要考虑的是_____。

- ☐ A.灵活性和可适应性
- ☒ B.交互性和响应时间
- ☐ C.周转时间和系统吞吐量
- ☐ D.实时性和可靠性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

751

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)在设计实时操作系统时, 首先要考虑的是_____。

- ☐ A.灵活性和可适应性
- ☐ B.交互性和响应时间
- ☐ C.周转时间和系统吞吐量
- ☒ D.实时性和可靠性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

752

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)分时操作系统的主要特征之一是提高_____。

- ☐ A.计算机系统的可靠性
- ☒ B.计算机系统的交互性
- ☐ C.计算机系统的实时性
- ☐ D.计算机系统的安全性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

753

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)批处理系统的主要缺点是_____。

- ☐ A.CPU的利用率不高
- ☒ B.失去了交互性
- ☐ C.不具备并行性
- ☐ D.以上都不是

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

754

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)分时系统中, 为使多个用户能够同时与系统交互, 最关键的问题是_____。

- ☐ A.计算机具有足够的运行速度
- ☐ B.内存容量应足够大
- ☐ C.系统能及时地接收多个用户输入
- ☒ D.能在一短的时间内, 使所有用户程序都能运行
- ☐ E.能快速进行内外存对换

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

755

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)实时操作系统对可靠性和安全性要求极高, 它_____。

- ☐ A.十分注重系统资源的利用率
- ☐ B.不强调响应速度
- ☒ C.不强求系统资源的利用率
- ☐ D.不必向用户反馈信息

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

756

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)分时系统的响应时间(及时性)主要是根据_____确定的。

- ☐ A.时间片大小
- ☐ B.用户数目
- ☐ C.计算机运行速度
- ☒ D.用户所能接受的等待时间
- ☐ E.控制对象所能接受的时延

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

757

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)实时系统的响应时间则是由_____确定的。

- ☐ A.时间片大小
- ☐ B.用户数目
- ☐ C.计算机运行速度
- ☐ D.用户所能接受的等待时间
- ☒ E.控制对象所能接受的时延

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

E

758

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)分时系统中, 当用户数目为100时, 为保证响应不超过2秒; 此时的时间片最大应为_____。

- ☐ A.10ms
- ☒ B.20ms
- ☐ C.50ms
- ☐ D.100ms
- ☐ E.200ms

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

759

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)假设就绪队列中有10个进程, 系统将时间片设为200ms, CPU进行进程切换要花费10ms。

则系统开销所占的比率约为-----

- ☐ A.0.5%
- ☐ B.1%
- ☒ C.5%
- ☐ D.10%

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

760

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在操作系统中进程是一个具有一定独立功能程序在某个数据集合上的一次-----。

- ☐ A.并发活动
- ☒ B.运行活动
- ☐ C.单独操作
- ☐ D.关联操作

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

B

761

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在操作系统中, 进程是一个-----概念, 而程序是一个静态的概念。

- ☐ A.组合态
- ☐ B.关联态
- ☐ C.运行态
- ☐ D.等待态
- ☐ E.静态
- ☒ F.动态

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

F

762

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统中, 进程与程序的重要区别之一是.....。

- ☐ A.程序有状态而进程没有
- ☒ B.进程有状态而程序没有
- ☐ C.程序可占有资源而进程不可
- ☐ D.进程能占有资源而程序不能

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

B

763

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)从静态角度看, 进程由程序、数据和.....三部分组成。

- ☐ A.JCB
- ☐ B.DCB
- ☒ C.PCB
- ☐ D.PMT

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

C

764

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在一单处理机系统中, 若有5个用户进程, 在非管态的某一时刻, 处于就绪态的用户进程最多有.....
...个。

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.3
- ☒ D.4
- ☐ E.5
- ☐ F.0

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

D

765

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在一单处理机系统中, 若有5个用户进程, 在非管态的某一时刻, 处于阻塞态的用户进程最多有.....
...个。

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.3
- ☐ D.4
- ☒ E.5
- ☐ F.0

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

E

766

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)用户可通过系统调用建立和撤消进程, 通常用户进程被建立后,。

- ☐ A.便一直存在于系统中, 直到被操作人员撤消
- ☒ B.随着作业运行正常或不正常结束而撤消
- ☐ C.随着时间片轮转而撤消与建立
- ☐ D.随着进程的阻塞或唤醒而撤消与建立

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

B

767

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程.....。

- ☐ A.由就绪变运行
- ☐ B.由运行变就绪
- ☐ C.由阻塞变运行
- ☒ D.由阻塞变就绪

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

D

768

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)正在执行的进程由于其时间片完而被暂停执行, 此时进程应从运行态变为_____状态。

- ☐ A.静止阻塞
- ☐ B.活动阻塞
- ☐ C.静止就绪
- ☒ D.活动就绪
- ☐ E.执行

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

D

769

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)处于静止阻塞状态的进程, 在进程等待的事件出现后, 应转变为_____状态。

- ☐ A.静止阻塞
- ☐ B.活动阻塞
- ☒ C.静止就绪
- ☐ D.活动就绪
- ☐ E.执行

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

C

770

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)若进程正处于运行态时, 应终端的请求而暂停下来以便研究其运行情况(执行挂起进程原语), 这时进程应转变为_____状态。

- ☐ A.静止阻塞
- ☐ B.活动阻塞
- ☒ C.静止就绪
- ☐ D.活动就绪
- ☐ E.执行

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

C

771

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)执行解除挂起进程原语后, 如挂起进程处于阻塞状态, 则应转变为_____态。

- ☐ A.静止阻塞
- ☒ B.活动阻塞
- ☐ C.静止就绪
- ☐ D.活动就绪
- ☐ E.执行

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

B

772

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)对于记录型信号量, 在执行一次P操作(wait操作)时, 信号量的值应当为减1; 当其值为_____时, 进程应阻塞。

- ☐ A.大于0
- ☒ B.小于0
- ☐ C.大于等于0
- ☐ D.小于等于0

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

B

773

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)对于记录型信号量, 在执行V操作(signal操作)时, 信号量的值应当加1; 当其值为_____时, 应唤醒阻塞队列中的进程。

- ☐ A.大于0
- ☐ B.小于0
- ☐ C.大于等于0
- ☒ D.小于等于0

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

D

774

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)设两个进程共用一个临界段的互斥信号量mutex, 当mutex=-1时表示: -----。

- ☒ A.一个进程入了临界段, 另一个进程等待
- ☐ B.没有一个进程进入了临界段
- ☐ C.只有一个进程进入了临界段
- ☐ D.两个进程都在等待

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

A

775

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)设两个进程共用一个临界段的互斥信号量mutex, 当mutex=0时表示: -----。

- ☐ A.一个进程入了临界段, 另一个进程等待
- ☐ B.没有一个进程进入了临界段
- ☒ C.只有一个进程进入了临界段
- ☐ D.两个进程都在等待

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

C

776

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)计算机操作系统中有3个用户进程, 若P、V操作的信号量S初值为2, 当前值为-1, 则表示当前有-----进程在等待。

- ☒ A.1个
- ☐ B.2个
- ☐ C.3个
- ☐ D.0个

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

A

777

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)若信号量S的初值为2, 且有三个进程共享此信号量, 则S的取值范围是_____。

- ☐ A.[-3,2]
- ☐ B.[-2,2]
- ☒ C.[-1,2]
- ☐ D.[0,2]
- ☐ E.[-2,1]

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

C

778

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)如果有四个进程共享同一程序段, 每次允许3个进程进入该程序段, 若用PV操作作为同步机制则信号量S的取值范围是_____。

- ☐ A.4, 3, 2, 1, 0
- ☒ B.3, 2, 1, 0, -1
- ☐ C.2, 1, 0, -1, -2
- ☐ D.1, 0, -1, -2, -3

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

B

779

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)进程从阻塞状态进入就绪状态可能是由于_____。

- ☐ A.现运行进程运行结束
- ☐ B.现运行进程执行了P操作
- ☒ C.现运行进程执行了V操作
- ☐ D.现运行进程时间片用完

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

C

780

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)进程从运行态进入阻塞态可能是由于

-----.

- ☐ A.现运行进程运行结束
- ☒ B.现运行进程执行了P操作
- ☐ C.现运行进程执行了V操作
- ☐ D.现运行进程时间片用完

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

B

781

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)实现进程互斥时, 用-----对应, 对同一个信号量调用PV操作实现互斥。

- ☐ A.一个信号量与一个临界区
- ☐ B.一个信号量与一个相关临界区
- ☒ C.一个信号量与一组相关临界区
- ☐ D.一个信号量与一个消息

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

C

782

[单选题] (20150309 *操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc*)实现进程同步时, 每一个(类)消息与一个信号量对应, 进程-----可把不同的消息发送出去。

- ☐ A.在同一信号量上调用P操作
- ☐ B.在不同信号量上调用P操作
- ☐ C.在同一信号量上调用V操作
- ☒ D.在不同信号量上调用V操作

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

D

783

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在直接通信时, 用send(N,M)原语发送信件, 其中N表示.....。

- ☐ A.发送信件的进程名
- ☒ B.接收信件的进程名
- ☐ C.信箱名
- ☐ D.信件内容

知识点:进程间通信

出处:网络

难度:1

B

784

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统的主要性能参数:指的是单位时间内系统处理的作业量。

- ☐ A.周转时间
- ☐ B.处理时间
- ☐ C.消逝时间
- ☐ D.利用率
- ☐ E.生产率
- ☒ F.吞吐量

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

F

785

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统的主要性能参数:指的是从作业或命令的输入到其结束的间隔时间, 在分析性能时常
用其倒数。

- ☒ A.周转时间
- ☐ B.处理时间
- ☐ C.消逝时间
- ☐ D.利用率
- ☐ E.生产率
- ☐ F.吞吐量

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

786

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统主要性能参数:.....指的是在一个给定的时间内, 系统的一个指定成份被使用的时间比例。

- ☐ A.周转时间
- ☐ B.处理时间
- ☐ C.消逝时间
- ☒ D.利用率
- ☐ E.生产率
- ☐ F.吞吐量

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

787

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 能兼顾作业等待时间和作业执行时间调度算法是.....。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☐ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☒ E.高响应比优先算法
- ☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

788

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 最有利于提高资源的使用率、能使短作业、长作业及交互作业用户都比较满意的调度算法是.....。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☐ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☒ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法

☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

D

789

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 对所有进程和作业都是公平合理的调度算法是_____。

- ☒ A.FCFS调度算法
- ☐ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法
- ☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

A

790

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 最有利于提高系统吞吐量的作业调度算法是_____。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☒ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法
- ☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

B

791

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 为实现人机交互作用应采用调度算法是_____。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☐ B.短作业优先调度算法

- ☒ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法
- ☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

C

792

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在所学的调度算法中, 能对紧急作业进行及时处理的调度算法是-----。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☐ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法
- ☒ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

F

793

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在调度算法中, 有二种调度算法是照顾短作业用户, 其中-----调度算法中采用作业估计运行时间。

- ☐ A.FCFS调度算法
- ☒ B.短作业优先调度算法
- ☐ C.时间片轮转法
- ☐ D.多级反馈队列调度算法
- ☐ E.高响应比优先算法
- ☐ F.基于优先权的剥夺调度算法

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

B

794

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)关于优先权大小的论述中, 第.....条是正确的论述。

- ☐ A.计算型作业的优先权, 应高于I/O型作业的优先权。
- ☐ B.用户进程的优先权, 应高于系统进程的优先权。
- ☐ C.长作业的优先权, 应高于短作业的优先权。
- ☐ D.资源要求多的作业, 其优先权应高于资源要求少的作业。
- ☐ E.在动态优先权中, 随着作业等待时间的增加, 其优先权将随之下降。
- ☒ F.在动态优先权中, 随着进程执行时间的增加, 其优先权降低。

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

F

795

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在采用抢占式优先权进程调度算法的系统中, 正在运行进程的优先权是.....。

- ☐ A.系统中优先权最高的进程
- ☒ B.比就绪队列中进程优先权高的进程
- ☐ C.比就绪队列中进程优先权不一定高的进程

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

B

796

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)操作系统中,死锁"的概念是指.....。

- ☐ A.程序死循环
- ☐ B.硬件发生故障
- ☒ C.两个或多个并发进程各自占有某种资源而又都等待别的进程释放它们所占有的资源
- ☐ D.系统停止运行

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

C

797

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)产生死锁的基本原因是系统资源不足和-----。

- ☒ A.进程推进顺序非法
- ☐ B.进程调度不当
- ☐ C.系统中进程太多
- ☐ D.CPU运行太快

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

A

798

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)预防死锁的论述中, -----条是正确的论述。

- ☐ A.由于产生死锁的基本原因是系统资源不足, 因而预防死锁的有效方法, 是根据系统规模, 配置足够的系统资源。
- ☐ B.由于产生死锁的另一种基本原因是进程推进顺序不当, 因而预防死锁的有效方法, 是使进程的推进顺序合法。
- ☐ C.因为只要系统不进入不安全状态, 便不会产生死锁, 故预防死锁的有效方法, 是防止系统进入不安全状态。
- ☒ D.可以通过破坏产生死锁的四个必要条件之一或其中几个的方法, 来预防发生死锁。

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

D

799

[单选题] (20150309 操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)对资源采用按序分配策略能达到-----的目的。

- ☒ A.防止死锁
- ☐ B.避免死锁
- ☐ C.检测死锁
- ☐ D.解除死锁

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

A

800

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)把逻辑地址转变为内存的物理地址的过程称作_____。

- ☐ A.编译
- ☐ B.连接
- ☐ C.运行
- ☒ D.重定位

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

D

801

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)动态重定位是在作业的_____中进行的。

- ☐ A.编译过程
- ☐ B.装入过程
- ☐ C.修改过程
- ☒ D.执行过程

知识点:进程状态与控制

出处:网络

难度:1

D

802

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变分区存储管理方案中需要一对界址寄存器, 其中_____作为重定位(地址映射)使用。

- ☐ A.逻辑地址寄存器
- ☐ B.长度寄存器
- ☐ C.物理地址寄存器
- ☒ D.基址寄存器

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

803

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_.doc)分页系统中信息的逻辑地址到物理地址的变换是由_____决定。

- ☐ A.段表
- ☒ B.页表
- ☐ C.物理结构
- ☐ D.重定位寄存器

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

804

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_.doc)分段系统中信息的逻辑地址到物理地址的变换是由_____决定。

- ☒ A.段表
- ☐ B.页表
- ☐ C.物理结构
- ☐ D.重定位寄存器

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

A

805

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_.doc)在最佳适应算法中是按_____顺序形成空闲分区链。

- ☐ A.空闲区首址递增
- ☐ B.空闲区首址递减
- ☒ C.空闲区大小递增
- ☐ D.空闲区大小递减

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

806

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在首次适应算法中, 要求空闲分区按.....顺序链接成空闲分区链。

- ☒ A.空闲区首址递增
- ☐ B.空闲区首址递减
- ☐ C.空闲区大小递增
- ☐ D.空闲区大小递减

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

A

807

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变分区式内存管理中, 倾向于优先使用低址部分空闲区的算法是.....。

- ☐ A.最佳适应算法
- ☐ B.最坏适应算法
- ☒ C.首次适应算法
- ☐ D.循环适应算法

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

808

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变分区式内存管理中, 能使内存空间中空闲区分布较均匀的算法是.....。

- ☐ A.最佳适应算法
- ☐ B.最坏适应算法
- ☐ C.首次适应算法
- ☒ D.循环适应算法

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变式分区分配方案中, 某一作业完成后, 系统收回其主存空间, 并与相邻空闲区合并, 为此需修改空闲区表, 造成空闲区表项数减1的情况是.....。

- ☐ A.无上邻(前邻、低址)空闲区, 也无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ B.有上邻(前邻、低址)空闲区, 但无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ C.有下邻(后邻、高址)空闲区, 但无上邻(前邻、低址)空闲区
- ☒ D.有上邻(前邻、低址)空闲区, 也有下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ E.不可能的

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

810

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变式分区分配方案中, 某一作业完成后, 系统收回其主存空间, 并与相邻空闲区合并, 为此需修改空闲区表, 造成空闲区表项数不变、某项的始址改变、长度增加的情况是.....。

- ☐ A.无上邻(前邻、低址)空闲区, 也无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ B.有上邻(前邻、低址)空闲区, 但无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☒ C.有下邻(后邻、高址)空闲区, 但无上邻(前邻、低址)空闲区
- ☐ D.有上邻(前邻、低址)空闲区, 也有下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ E.不可能的

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

811

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变式分区分配方案中, 某一作业完成后, 系统收回其主存空间, 并与相邻空闲区合并, 为此需修改空闲区表, 造成空闲区表项数增1的情况是.....。

- ☒ A.无上邻(前邻、低址)空闲区, 也无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ B.有上邻(前邻、低址)空闲区, 但无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ C.有下邻(后邻、高址)空闲区, 但无上邻(前邻、低址)空闲区
- ☐ D.有上邻(前邻、低址)空闲区, 也有下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ E.不可能的

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

812

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变式分区分配方案中, 某一作业完成后, 系统收回其主存空间, 并与相邻空闲区合并, 为此需修改空闲区表, 造成空闲区表项数不变、某项的始址不变、长度增加的情况是_____。

- ☐ A.无上邻(前邻、低址)空闲区, 也无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☒ B.有上邻(前邻、低址)空闲区, 但无下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ C.有下邻(后邻、高址)空闲区, 但无上邻(前邻、低址)空闲区
- ☐ D.有上邻(前邻、低址)空闲区, 也有下邻(后邻、高址)空闲区
- ☐ E.不可能的

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

813

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)当存储器采用段页式管理时, 主存被划分为定长的_____。

- ☐ A.段
- ☐ B.页
- ☐ C.区域
- ☒ D.块

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

814

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)当存储器采用段页式管理时, 程序按逻辑被划分成_____。

- ☒ A.段
- ☐ B.页
- ☐ C.区域
- ☐ D.块

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

815

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在存储器采用段页式管理的多道程序环境下，每道程序都有对应的_____。

- ☐ A.一个段表和一个页表
- ☒ B.一个段表和一组页表
- ☐ C.一组段表和一个页表
- ☐ D.一组段表 and 一组页表

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

816

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在分页式存储管理系统中时，每次从主存中取指令或取操作数，至少要访问_____主存。

- ☐ A.1次
- ☒ B.2次
- ☐ C.3次
- ☐ D.4次
- ☐ E.0次

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

817

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在分段式存储管理系统中时，每次从主存中取指令或取操作数，至少要访问_____主存。

- ☐ A.1次
- ☒ B.2次
- ☐ C.3次
- ☐ D.4次
- ☐ E.0次

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

818

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在段页式存储管理系统中时, 每次从主存中取指令或取操作数, 至少要访问_____主存。

- ☐ A.1次
- ☐ B.2次
- ☒ C.3次
- ☐ D.4次
- ☐ E.0次

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

819

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)使每道程序能在不受干扰的环境下运行, 主要是通过_____功能实现的。

- ☐ A.内存分配
- ☒ B.内存保护
- ☐ C.地址映射
- ☐ D.对换
- ☐ E.内存扩充

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

820

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在可变分区存储管理方案中需要一对界地址寄存器, 其中_____是作为存贮保护使用。

- ☐ A.逻辑地址寄存器
- ☒ B.长度寄存器
- ☐ C.物理地址寄存器
- ☐ D.基址寄存器

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

821

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在分页式存储管理中用作存贮保护的是-----。

- ☒ A.页表长度
- ☐ B.页表始址
- ☐ C.页长(大小)
- ☐ D.重定位寄存器

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

A

822

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在分段式存储管理中用作存贮保护的首先是-----。

- ☒ A.段表长度
- ☐ B.段表始址
- ☐ C.段长
- ☐ D.重定位寄存器

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

A

823

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)用外存换内存是以牺牲程序运行时间为代价的。为提高CPU有效利用率,避免内外存的频繁交换,虚拟存储技术常用某种页面淘汰策略来选择换出内存的页面,它的基础是程序的-----。

- ☐ A.完整性
- ☒ B.局部性
- ☐ C.递归性
- ☐ D.正确性

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

B

824

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在下面关于虚拟存储器的叙述中，正确的是：-----。

- ☐ A.要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存
- ☒ B.要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存
- ☐ C.要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存
- ☐ D.要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

825

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)虚拟存储器的作用是允许-----。

- ☐ A.直接使用外存代替内存
- ☐ B.添加比地址字长允许的更多内存容量
- ☒ C.程序直接访问比内存更大的地址空间
- ☐ D.提高内存的访问速度

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

C

826

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)由于内存大小有限，为使得一个或多个作业能在系统中运行，常需要用外存来换取内存。其中在作业内部对内外进行交换的技术称为-----技术。

- ☐ A.SPOOLING
- ☐ B.SWAPPING
- ☒ C.虚拟存储
- ☐ D.虚拟机
- ☐ E.进程管理
- ☐ F.设备管理

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

C

827

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求分页内存管理的页表表项中,其中访问位供.....时参考。

- ☐ A.分配页面
- ☒ B.置换算法
- ☐ C.程序访问
- ☐ D.换出页面
- ☐ E.调入页面

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

828

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求分页内存管理的页表表项中,其中修改位供.....时参考。

- ☐ A.分配页面
- ☐ B.置换算法
- ☐ C.程序访问
- ☒ D.换出页面
- ☐ E.调入页面

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

D

829

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求分页内存管理的页表表项中,其中状态位供.....时参考。

- ☐ A.分配页面
- ☐ B.置换算法
- ☒ C.程序访问
- ☐ D.换出页面
- ☐ E.调入页面

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

C

830

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求分页内存管理的页表表项中,其中外存始址供.....时参考。

- ☐ A.分配页面
- ☐ B.置换算法
- ☐ C.程序访问
- ☐ D.换出页面
- ☒ E.调入页面

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

E

831

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求调页系统中有着多种置换算法:选择在以后不再使用的页面予以淘汰的算法称为.....。

- ☐ A.FIFO算法
- ☒ B.OPT算法
- ☐ C.LRU算法
- ☐ D.NRU算法
- ☐ E.LFU算法

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

B

832

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求调页系统中有着多种置换算法:选择自上次访问以来所经历时间最长的页面予以淘汰的算法称为.....。

- ☐ A.FIFO算法
- ☐ B.OPT算法
- ☒ C.LRU算法
- ☐ D.NRU算法
- ☐ E.LFU算法

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

C

833

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求调页系统中有着多种置换算法：选择最先进入内存的页面予以淘汰的算法称为 -----。

- ☒ A.FIFO算法
- ☐ B.OPT算法
- ☐ C.LRU算法
- ☐ D.NRU算法
- ☐ E.LFU算法

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

A

834

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求调页系统中有着多种置换算法：选择自某时刻开始以来，访问次数最少的页面予以淘汰的算法称为-----。

- ☐ A.FIFO算法
- ☐ B.OPT算法
- ☐ C.LRU算法
- ☐ D.NRU算法
- ☒ E.LFU算法

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

E

835

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)下面-----种页面置换算法会产生Belady异常现象？

- ☒ A.先进先出页面置换算法(FIFO)
- ☐ B.最近最久未使用页面置换算法(LRU)
- ☐ C.最不经常使用页面置换算法(LFU)
- ☐ D.最佳页面置换算法(OPT)
- ☐ E.最近未用页面置换算法(NRU)(Clock)

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

A

836

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在请求分页管理中, 若采用先进先出(FIFO)页面置换算法, 可能会产生“Belady异常”, “Belady异常”指的是_____。

- ☐ A.频繁地出页入页的现象
- ☒ B.分配的页面数增加, 缺页中断的次数也可能增加
- ☐ C.进程交换的信息量过大, 导致系统工作区不足
- ☐ D.分配给进程的内存空间不足使进程无法正常工作

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

B

837

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在虚拟存储器系统中常使用联想存储器进行管理, 它是_____寻址的。

- ☐ A.按地址
- ☒ B.按内容
- ☐ C.寄存器
- ☐ D.计算

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

838

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)下列关于虚拟存储器的论述中, 正确的论述_____。

- ☐ A.在请求段页式系统中, 以页为单位管理用户的虚空间, 以段为单位管理内存空间。
- ☒ B.在请求段页式系统中, 以段为单位管理用户的虚空间, 以页为单位管理内存空间。
- ☐ C.为提高请求分页系统中内存的利用率, 允许用户使用不同大小的页面。
- ☐ D.实现虚拟存储器的最常用的算法是最佳适应算法OPT。

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

839

[单选题] (20150309操作系统原理习题集及答案笔试必需品_doc)在虚拟分页存贮管理系统中, 若进程访问的页面不在主存, 且主存中没有可用的空闲块时, 系统正确的处理顺序为_____。

- ☐ A.决定淘汰页/页面调出/缺页中断/页面调入
- ☐ B.决定淘汰页/页面调入/缺页中断/页面调出
- ☒ C.缺页中断/决定淘汰页/页面调出/页面调入
- ☐ D.缺页中断/决定淘汰页/页面调入/页面调出

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

C

874

[单选题] 操作系统是()。

- ☐ A.硬件
- ☒ B.系统软件
- ☐ C.应用软件
- ☐ D.虚拟机

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

875

[单选题] 下面关于SPOOL的叙述错误的是()

- ☐ A.SPOOL又称“斯普林”, 是Simultaneous Peripheral Operation On Line的缩写
- ☒ B.SPOOL处理方式只是方便操作员, 不能直接提高系统效率
- ☐ C.SPOOL是把磁盘作为巨大缓冲器的技术
- ☐ D.SPOOL处理方式不仅方便操作员, 而且还提高系统效率

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

876

[单选题] 对于下列文件的物理结构, ()只能采用顺序存取方式

- ☐ A.顺序文件
- ☒ B.链接文件
- ☐ C.索引文件
- ☐ D.Hash文件

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

877

[单选题] 设备分配问题中, 算法实现时, 同样要考虑安全性问题, 防止在多个进程进行设备请求时, 因相互等待对方释放所占设备所造成的()现象

- ☐ A.瓶颈
- ☐ B.碎片
- ☐ C.系统抖动
- ☒ D.死锁

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

D

878

[单选题] 下面有关可变分区管理中采用的主存分配算法说法错误的是()

- ☐ A.可变分区管理常采用的主存分配算法包括首次适应、最优适应和循环首次适应等算法
- ☐ B.首次适应算法实现简单, 但碎片过多使主存空间利用率降低
- ☒ C.最优适应算法是最好的算法, 但后到的较大作业很难得到满足
- ☐ D.循环首次适应算法能使内存中的空闲分区分布得更均匀

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

879

[单选题] 如下表所示, 虚拟段页式存储管理方案的特性为() 地址空间 空间浪费 存储共享 存储保护 动态扩充 动态连接

- ☐ A.一维 大 不易 易 不可 不可

- ☐ B.一维 小 易 不易 可以 不可
- ☐ C.二维 大 不易 易 可以 可以
- ☒ D.二维 小 易 易 可以 可以

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

880

[单选题] 执行一次磁盘输入输出操作所花费的时间包括

- ☐ A.寻道时间、旋转延迟时间、传送时间和等待时间
- ☐ B.寻道时间、等待时间、传送时间
- ☐ C.等待时间、寻道时间、旋转延迟时间和读写时间
- ☒ D.寻道时间、旋转延迟时间、传送时间

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

881

[单选题] 在下列操作系统的各个功能组成部分中,哪一个不需要有硬件的支持

- ☒ A.进程调度
- ☐ B.时钟管理
- ☐ C.地址映射
- ☐ D.中断系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

882

[单选题] 一个正在访问临界资源的进程由于申请等待I/O操作而被中断时

- ☐ A.可以允许其他进程进入与该进程相关的临界区
- ☐ B.不允许其他进程进入任何临界区
- ☒ C.可以允许其他就绪进程抢占处理器, 继续运行
- ☐ D.不允许任何进程抢占处理器

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

883

[单选题] 批处理操作系统的特点不包括

- ☐ A.提高了系统资源的利用率
- ☒ B.用户可以直接干预作业的运行, 具有交互性
- ☐ C.提高了单位时间内的处理能力
- ☐ D.提高了系统的吞吐率

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

884

[单选题] 下面不属于操作系统提供虚拟设备技术原因的是

- ☐ A.独占设备可以作为共享设备来使用
- ☐ B.独占设备使用的静态分配技术既不能充分利用设备, 又不利于提高系统效率
- ☐ C.在一定硬件和软件条件的基础上共享设备可以部分或全部地模拟独占设备的工作, 提高独占设备的利用率和系统效率
- ☒ D.计算机系统具有多道处理功能, 允许多道作业同时执行

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

885

[单选题] 采用多道程序设计的实质之一是

- ☒ A.以空间换取时间
- ☐ B.将独享设备改造为共享设备
- ☐ C.提高内存和I/O设备利用率
- ☐ D.虚拟设备

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

886

[单选题] 访管指令的作用是

- ☐ A.嵌套调用
- ☐ B.用户使用的命令
- ☒ C.用户态转换为核心态
- ☐ D.保证运行在不同状态

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C

887

[单选题] 不属于I/O控制方式的是

- ☐ A.程序查询方式
- ☒ B.复盖方式
- ☐ C.DMA方式
- ☐ D.中断驱动方式

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

888

[单选题] 软件共享的必要性是为了

- ☐ A.节约内存空间
- ☐ B.缩短运行时间
- ☐ C.减少内外存对换信息量
- ☒ D.A和C

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

889

[单选题] 下面软件系统中完全属于系统软件的一组是

- ☒ A.操作系统、编译系统、windowsNT
- ☐ B.接口软件、操作系统、软件开发工具
- ☐ C.专用程序、财务管理软件、编译系统、操作系统

☐ D.操作系统、接口软件、Office 2000

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

890

[单选题] 主存储器是

- ☐ A.以“字”为单位进行编址的
- ☒ B.是中央处理机能够直接访问的惟一的存储空间
- ☐ C.与辅助存储器相比速度快、容量大、价格低的一类存储器
- ☐ D.只能被CPU访问的存储器

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

891

[单选题] 特权指令

- ☒ A.是可能影响系统安全的一类指令
- ☐ B.既允许操作系统程序使用，又允许用户程序使用
- ☐ C.是管态和目态运行的基本单位
- ☐ D.是一种存储保护方法

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

892

[单选题] 下面有关选择进程调度算法的准则错误的是

- ☐ A.尽量提高处理器利用率
- ☐ B.尽可能提高系统吞吐量
- ☒ C.适当增长进程在就绪队列中的等待时间
- ☐ D.尽快响应交互式用户的请求

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

C

893

[单选题] 下面是关于重定位的有关描述, 其中错误的是

- ☐ A.绝对地址是主存空间的地址编号
- ☐ B.用户程序中使用的从0地址开始的地址编号是逻辑地址
- ☐ C.动态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址
- ☒ D.静态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

894

[判断题] 操作系统的所有程序都必须常驻内存

- ☐ A.对
- ☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

895

[判断题] 虚拟存储系统可以在每一台计算机上实现

- ☐ A.对
- ☒ B.错

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

896

[判断题] 执行系统调用时可以被中断

- ☒ A.对
- ☐ B.错

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A

897

[判断题] 选择通道主要用于连接低速设备

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

898

[判断题] 在请求分页存储管理中，从主存中刚刚移走某一页面后，根据请求马上又调进该页，这种反复调进调出的现象，称为系统颠簸，也叫系统抖动

☒ A.对

☐ B.错

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

A

899

[判断题] 通道程序解决了I / O操作的独立性和各部件工作的并行性，采用通道技术后，能实现CPU与通道的并行操作

☒ A.对

☐ B.错

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

900

[判断题] 程序的顺序执行具有顺序性，封闭性和不可再现性

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

901

[判断题] 快表是高速缓存，是内存的一部分区域

- ☐ A.对
☒ B.错

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

902

[判断题] 磁盘上物理结构为链接结构的文件只能顺序存取

- ☒ A.对
☐ B.错

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

903

[判断题] 一旦出现死锁, 所有进程都不能运行

- ☐ A.对
☒ B.错

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

B

908

[单选题] 下面[]种页面置换算法会产生Belady异常现象?

- ☒ A.先进先出页面置换算法(FIFO)
☐ B.最近最久未使用页面置换算法(LRU)
☐ C.最不经常使用页面置换算法(LFU)
☐ D.最佳页面置换算法(OPT)

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

A

909

[单选题] 在请求分页管理中, 若采用先进先出(FIFO)页面置换算法, 可能会产生“Belady异常”, “Belady异常”指的是[]。

- ☐ A.频繁地出页入页的现象
- ☒ B.分配的页面数增加, 缺页中断的次数也可能增加
- ☐ C.进程交换的信息量过大, 导致系统工作区不足
- ☐ D.分配给进程的内存空间不足使进程无法正常工作

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

B

910

[单选题] 在虚拟存储器系统中常使用联想存储器进行管理, 它是[]寻址的。

- ☐ A.按地址
- ☒ B.按内容
- ☐ C.寄存器
- ☐ D.计算

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

911

[单选题] 下列关于虚拟存储器的论述中, 正确的论述[]。

- ☐ A.在请求段页式系统中, 以页为单位管理用户的虚空间, 以段为单位管理内存空间。
- ☒ B.在请求段页式系统中, 以段为单位管理用户的虚空间, 以页为单位管理内存空间。
- ☐ C.为提高请求分页系统中内存的利用率, 允许用户使用不同大小的页面。
- ☐ D.实现虚拟存储器的最常用的算法是最佳适应算法OPT。

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

912

[单选题] 在虚拟分页存贮管理系统中, 若进程访问的页面不在主存, 且主存中没有可用的空闲块时, 系统正确的处理顺序为[]。

- ☐ A.决定淘汰页->页面调出->缺页中断->页面调入

- ☐ B.决定淘汰页->页面调入->缺页中断->页面调出
- ☒ C.缺页中断->决定淘汰页->页面调出->页面调入
- ☐ D.缺页中断->决定淘汰页->页面调入->页面调出

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

C

913

[单选题] 在I/O设备控制的发展过程中, 最主要的推动因素是.....、提高I/O速度和设备利用率。

- ☐ A.提高资源利用率
- ☐ B.提高系统吞吐量
- ☒ C.减少主机对I/O控制的干预
- ☐ D.提高CPU与I/O设备的并行操作程度

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

914

[单选题] 下面关于设备属性的论述中, 正确的是 _ _ _ _ 。

- ☐ A.字符设备的基本特征是可寻址到字节, 即能指定输入的源地址或输出的目标地址
- ☒ B.共享设备必须是可寻址的和可随机访问的设备
- ☐ C.共享设备是指同一时间内允许多个进程同时访问的设备
- ☐ D.在分配共享设备和独占设备时都可能引起进程死锁

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

915

[单选题] 使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关是由.....功能实现的。

- ☐ A.设备分配
- ☐ B.缓冲管理
- ☐ C.设备管理
- ☒ D.设备独立性

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

916

[单选题] 通道是一种[]。

- ☐ A.I/O设备
- ☐ B.设备控制器
- ☒ C.I/O处理机
- ☐ D.I/O控制器

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

917

[单选题] 通道具有.....能力。

- ☒ A.执行I/O指令集
- ☐ B.执行CPU指令集
- ☐ C.传输I/O命令
- ☐ D.运行I/O进程

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

918

[单选题] 实现CPU和外部设备并行工作的硬件支持是: []。

- ☐ A.中断机构
- ☐ B.外部设备接口(通道、控制器等)
- ☒ C.通道和中断
- ☐ D.多总线

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

919

[单选题] 在具有通道处理机的系统中，用户进程请求启动外设时，由 []根据I/O要求构造通道程序及通道状态字，并将通道程序保存在内存，然后执行启动“I/O”命令。

- ☐ A.用户进程
- ☐ B.应用程序
- ☐ C.通道
- ☒ D.操作系统

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

920

[单选题] 在具有通道处理机的系统中，用户进程请求启动外设时，由操作系统根据I/O要求构造通道程序及通道状态字，并将通道程序保存在[]，然后执行启动“I/O”命令。

- ☒ A.内存
- ☐ B.硬盘
- ☐ C.通道
- ☐ D.外部设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

921

[单选题] 不通过CPU进行主存与I/O设备间大量的信息交换方式，可以是[]方式。

- ☒ A.DMA
- ☐ B.中断
- ☐ C.查询等待
- ☐ D.程序控制

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

922

[单选题] 从下面关于设备独立性的论述中，第[]条是正确的论述。

- ☐ A.设备独立性是I/O设备具有独立执行I/O功能的一种特性。
- ☒ B.设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备的一种特性。
- ☐ C.设备独立性是指能独立实现设备共享的一种特性。
- ☐ D.设备独立性是指设备驱动独立于具体使用的物理设备的一种特性。

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

923

[单选题] 为了实现设备的独立性、系统中的逻辑设备表必须包含: []。

- ☐ A.逻辑设备名和物理设备名
- ☐ B.逻辑设备名和驱动程序入口地址
- ☐ C.物理设备名和驱动程序入口地址
- ☒ D.逻辑、物理设备名和驱动程序入口地址

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

924

[单选题] 使用编制的程序与实际使用的物理设备无关是由[]功能实现的。

- ☐ A.设备分配
- ☐ B.设备驱动
- ☐ C.虚拟设备
- ☒ D.设备独立性

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

925

[单选题] 下面关于虚拟设备的论述中，第[]条是正确的论述。

- ☐ A.虚拟设备是指允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备。
- ☐ B.虚拟设备是指允许用户以标准化方式来使用物理设备。
- ☒ C.虚拟设备是把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备。

- ☐ D.虚拟设备是指允许用户程序不必全部装入内存便可使用系统中的设备。

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

926

[单选题] 通过硬件和软件的功能扩充,把原来独占的设备改造成能为若干用户共享的设备,这种设备称为[]。

- ☐ A.存储设备
- ☐ B.系统设备
- ☒ C.虚拟设备
- ☐ D.用户设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

927

[单选题] 如果I/O所花费的时间比CPU处理时间短得多,则缓冲区[]。

- ☐ A.最有效
- ☒ B.几乎无效
- ☐ C.均衡
- ☐ D.都不是

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

928

[单选题] 在现代操作系统中采用缓冲技术的主要目的是[]

- ☐ A.改善用户编程环境
- ☐ B.提高CPU的处理速度
- ☒ C.提高CPU和设备之间的并行程度
- ☐ D.实现与设备无关性

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

929

[单选题] 下列有关SPOOLing系统的论述中第[]条是正确的论述。

- ☐ A.构成SPOOLing系统的基本条件,是具有外围输入机与外围输出机。
- ☐ B.只要操作系统中采用了多道程序设计技术,就可以构成SPOOLing系统。
- ☐ C.SPOOLing系统是虚拟存储技术的体现。
- ☐ D.当输出设备忙时,SPOOLing系统中的用户程序暂停执行,待I/O 空闲时再被唤醒,去执行输出操作。
- ☒ E.在SPOOLing系统中,用户程序可以随时将输出数据送到输出井中,待输出设备空闲时再执行数据输出操作。

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

E

930

[单选题] 下列有关SPOOLing系统的论述中第[]条是正确的论述。

- ☐ A.构成SPOOLing系统的基本条件,是只要具有大容量、高速硬盘作为输入井与输出井。
- ☐ B.SPOOLing系统是建立在分时系统中。
- ☐ C.SPOOLing系统是在用户程序要读取数据时起动输入进程输入数据。
- ☐ D.当输出设备忙时,SPOOLing系统中的用户程序暂停执行,待I/O空闲时再被唤醒,去执行输出操作。
- ☒ E.SPOOLing系统实现了对I/O设备的虚拟,只要输入设备空闲,SPOOLing可预先将输入数据从设备传输到输入井中供用户程序随时读取。

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

E

931

[单选题] 在采用SPOOLing技术的系统中,用户作业的打印输出结果首先被送到[]。

- ☒ A.磁盘固定区域
- ☐ B.内存固定区域
- ☐ C.终端
- ☐ D.打印机

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

932

[单选题] 在操作系统中SPOOLing技术是一种并行机制，它可以使 []。

- ☐ A.不同进程同时运行
- ☐ B.应用程序和系统软件同时运行
- ☐ C.不同系统软件同时运行
- ☒ D.程序执行与打印同时进行

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

933

[单选题] 在设备管理中，虚拟设备的引入和实现是为了充分利用设备，提高系统效率，采用[]来模拟低速设备(输入机或打印机)的工作。

- ☐ A.Spooling技术，利用磁带设备
- ☒ B.Spooling技术，利用磁盘设备
- ☐ C.脱机批处理系统

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

934

[单选题] SPOOLing是对脱机I/O工作方式的模拟，SPOOLing系统中的输入井是对脱机输入中的[]进行模拟。

- ☐ A.内存输入缓冲区
- ☒ B.磁盘
- ☐ C.外围控制机
- ☐ D.输入设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

935

[单选题] SPOOLing是对脱机I/O工作方式的模拟，SPOOLing系统中的输出进程是对脱出输出中的[]进行模拟。

- ☐ A.内存输入缓冲区
- ☐ B.磁盘

☒ C.外围控制机

☐ D.输入设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

936

[单选题] 从下列关于驱动程序的论述中, 选出一条正确的论述。

☐ A.驱动程序与I/O设备的特性紧密相关, 因此应为每一I/O设备配备一个驱动程序。

☐ B.驱动程序与I/O控制方式紧密相关, 因此对DMA方式应是以字节为单位去启动设备及进行中断处理。

☐ C.由于驱动程序与I/O设备(硬件)紧密相关, 故必须全部用汇编语言书写。

☒ D.对于一台多用户机, 配置了相同的8个终端, 此时可以只配置一个由多个终端共享的驱动程序。

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

937

[单选题] 操作系统设备管理功能的内部设计一般是基于分层的思想, 因此通常将I/O软件组成4个层次, 用户应用软件、终端应用层软件、中断应用层程序、中断处理程序、独立于设备的软件和设备驱动程序, 采用分层思想的主要目的是[]。

☐ A.便于即擦即用

☐ B.减少系统占用的空间

☒ C.便于系统修改、扩充和移植

☐ D.提高处理速度

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

938

[单选题] 操作系统设备管理功能的内部设计一般是基于分层的思想, 因此通常将I/O软件组成4个层次, 用户应用软件、终端应用层软件、中断应用层程序、中断处理程序、独立于设备的软件和设备驱动程序, 当进程提出I/O请求访问硬件时, 需要按[]的层次结构进行。

☐ A.进程请求I/O->独立于设备的软件->中断处理程序->设备驱动程序->硬件

☒ B.进程请求I/O->独立于设备的软件->设备驱动程序->中断处理程序->硬件

☐ C.进程请求I/O->设备驱动程序->中断处理程序->独立于设备的软件->硬件

☐ D.进程请求I/O->设备驱动程序->独立于设备的软件->中断处理程序->硬件

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

939

[单选题] 对磁盘进行移臂调度时, 既考虑了减少寻找时间, 又不频繁改变动臂的移动方向的调度算法是[]。

- ☐ A.先来先服务
- ☐ B.最短寻找时间优先
- ☒ C.电梯调度
- ☐ D.优先级高者优先

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

940

[单选题] 对移动臂磁盘的一次信息传输所花费的时间由三部分组成, 它们是[]。

- ☒ A.传送时间, 延迟时间和寻找时间
- ☐ B.旋转等待时间, 延迟时间和寻找时间
- ☐ C.磁头移动时间, 延迟时间和寻找时间
- ☐ D.延迟时间, 移动时间和等待时间

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

941

[单选题] []调度算法总是从等待访问者中挑选等待时间最短的那个请求先执行。

- ☒ A.先来先服务
- ☐ B.最短寻找时间优先
- ☐ C.电梯
- ☐ D.单向扫描

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

942

[单选题] 对磁盘进行移臂调度的目的是缩短[]。

- ☐ A.启动时间
- ☐ B.传送时间
- ☒ C.寻找定位时间
- ☐ D.旋转延迟时间

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

C

943

[单选题] 下列第[]项不是文件系统的功能?

- ☐ A.文件系统实现对文件的按名存取
- ☐ B.负责实现数据的逻辑结构到物理结构的转换
- ☒ C.提高磁盘的读写速度
- ☐ D.提供对文件的存取方法和对文件的操作

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

944

[单选题] 文件系统的主要目的是[]。

- ☒ A.实现对文件的按名存取
- ☐ B.实现虚拟存贮器
- ☐ C.提高外围设备的输入输出速度
- ☐ D.用于存贮系统文档

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

A

945

[单选题] 按逻辑结构划分, 文件主要有两类, UNIX中的文件系统采用_____。

- ☐ A.网状文件
- ☐ B.只读文件
- ☐ C.读写文件

- ☐ D.记录式文件
- ☐ E.索引文件
- ☒ F.流式文件

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

F

946

[单选题] 通常, 文件的逻辑结构可以分为两大类: 无结构的[]和有结构的记录式文件。

- ☐ A.堆文件
- ☒ B.流式文件
- ☐ C.索引文件
- ☐ D.直接(Hash)文件

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

947

[单选题] 通常, 文件的逻辑结构中[]组织方式, 既适合于交互方式应用, 也适合于批处理方式应用。

- ☐ A.堆文件
- ☐ B.流式文件
- ☒ C.索引顺序文件
- ☐ D.顺序文件

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

948

[单选题] 下面关于索引文件的论述中, 第[]条是正确的论述。

- ☐ A.索引文件中, 索引表的每个表项中含有相应记录的关键字和存放该记录的物理地址。
- ☒ B.对顺序文件进行检索时, 首先从FCB中读出文件的第一个盘块号; 而对索引文件进行检索时, 应先从FCB中读出文件索引表始址。
- ☐ C.对于一个具有三级索引表的文件, 存取一个记录通常要访问三次磁盘。
- ☐ D.在文件较大时, 无论是进行顺序存取还是随机存取, 通常都是以索引文件方式为最快。

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

949

[单选题] 下面关于顺序文件和链接文件的论述中错误的论述是[]。

- ☒ A.顺序文件适于建立在顺序存储设备上，而不适合建立在磁盘上。
- ☐ B.在链接文件中是在每个盘块中设置一链接指针，用于将文件的所有盘块链接起来。
- ☐ C.顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则都可采取离散分配方式。
- ☐ D.在MS-DOS中采用的是链接文件结构。

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

A

950

[单选题] 文件信息的逻辑块号到磁盘物理块号的变换是由[]决定。

- ☐ A.逻辑结构
- ☐ B.页表
- ☒ C.物理结构
- ☐ D.重定位寄存器

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

951

[单选题] 对于下列文件的物理结构，[]只能采用顺序存取方式。

- ☐ A.顺序文件
- ☒ B.链接文件
- ☐ C.索引文件
- ☐ D.Hash文件

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

952

[单选题] 一个采用一级索引文件系统，存取一块盘块信息通常要访问()次磁盘。

☐ A.1

☒ B.2

☐ C.3

☐ D.4

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

953

[单选题] 一个采用二级索引文件系统，存取一块盘块信息通常要访问()次磁盘。

☐ A.1

☐ B.2

☒ C.3

☐ D.5

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

954

[单选题] 一个采用三级索引文件系统，存取一块盘块信息通常要访问()次磁盘。

☐ A.1

☐ B.2

☐ C.3

☒ D.6

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

D

955

[单选题] 设有一个包含1000个记录的索引文件，每个记录正好占用一个物理块。一个物理块可以存放10个索引表目。建立索引时，一个物理块应有一个索引表目，试问该文件至少应该建立[]级索引〔假定一级索引占用一个物理块〕？

☐ A.1

☐ B.2

☒ C.3

☐ D.7

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

956

[单选题] 设有一个包含1000个记录的索引文件，每个记录正好占用一个物理块。一个物理块可以存放10个索引表目。建立索引时，一个物理块应有一个索引表目，试问索引应占()个物理块？

☐ A.1

☐ B.11

☒ C.111

☐ D.1111

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

957

[单选题] 设有一个包含1000个记录的索引文件，每个记录正好占用一个物理块。一个物理块可以存放10个索引表目。建立索引时，一个物理块应有一个索引表目，试问索引及其文件本身应 占[]个物理块？

☐ A.1000

☐ B.1001

☐ C.1011

☒ D.1111

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

D

958

[单选题] 文件管理实际上是对.....的管理。

☐ A.主存空间

☒ B.辅助存储空间

☐ C.逻辑地址空间

☐ D.物理地址空间

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

959

[单选题] 在文件系统中设置一张[]表, 它是利用二进制的一位来表示磁盘中一个块的使用情况。

☐ A.文件描述符表

☐ B.链接指针表

☐ C.文件表

☐ D.空闲区表

☒ E.位示图

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

E

960

[单选题] 文件系统中用.....管理文件。

☐ A.堆栈结构

☐ B.指针

☒ C.目录

☐ D.页表

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

961

[单选题] 为了允许不同用户的文件具有相同的文件名, 通常在文件系统中采用.....。

☐ A.重名翻译

☒ B.多级目录

☐ C.约定

☐ D.路径

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

962

[单选题] 文件系统的按名存取主要是通过[]实现的。

- ☐ A.存储空间管理
- ☒ B.目录管理
- ☐ C.文件安全性管理
- ☐ D.文件读写管理

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

963

[单选题] Windows操作系统的一个文件的绝对路径名是从[]开始的整个通路上所有子目录 名组成的一个有序组合。

- ☐ A.当前目录
- ☐ B.根目录
- ☐ C.家目录(home directory)
- ☒ D.磁盘驱动器编号

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

964

[单选题] 在UNIX (linux) 操作系统中文件的绝对路径名首先是[]。

- ☐ A.盘符
- ☒ B.根目录
- ☐ C.盘符或根目录
- ☐ D.以上都不是

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

965

[单选题] 文件系统中每个文件有[]个文件控制块FCB。

- ☐ A.1
- ☒ B.1或多于1
- ☐ C.1或0
- ☐ D.0

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

966

[单选题] 将文件描述信息从目录项中分离出来(将文件控制块FCB分离为文件名和文件描述信息)的好处是: []

- ☐ A.减少读文件时的I/O信息量
- ☐ B.减少写文件时的I/O信息量
- ☒ C.减少查文件时的I/O信息量
- ☐ D.减少复制文件时的I/O信息量

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

967

[单选题] 允许多个用户同时使用同一个共享文件时, 下列[]做法是不对的。

- ☐ A.允许多个用户同时打开共享文件执行读操作
- ☒ B.允许读者和写者同时使用共享文件
- ☐ C.不允许读者和写者同时使用共享文件
- ☐ D.不允许多个写者同时对共享文件执行写操作

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

968

[单选题] 操作系统为保证未经文件拥有者授权, 任何其它用户不能使用该文件所提供的解决方法 是[].

- ☒ A.文件保护
- ☐ B.文件保密

- ☐ C.文件转储
- ☐ D.文件共享

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

A

969

[单选题] 在linux/Unix中对文件有条件的共享是指: []

- ☐ A.给不同身份的用户赋予不同的访问权限
- ☐ B.给不同身份的用户赋予相同的访问权限
- ☒ C.给不同身份的用户赋予相同或不同的访问权限
- ☐ D.给相同身份的用户赋予不同的访问权限

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

970

[单选题] 假设在一个系统中一个文件有二个名字, 它与一个文件保存为二个副本的区别是..... 。

- ☐ A.前者比后者所占的存储空间大
- ☐ B.前者需二个目录项, 后者只需一个目录项
- ☐ C.前者存取文件的速度快, 后者存取速度慢
- ☒ D.前者改变与某个名字相联系的文件时, 另一个名字相联的文件也改变, 后者的另一个副本不改变。

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

D

971

[单选题] 用户请求使用一个已存在的文件时, 其操作次序为[]

- ☐ A.读 / 写→关闭
- ☐ B.打开→读 / 写
- ☒ C.打开→读 / 写→关闭

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C

972

[单选题] 打开文件操作的使用是[]。

- ☐ A.把整个文件从磁盘拷贝到内存
- ☒ B.把文件目录项(FCB)从磁盘拷贝到内存
- ☐ C.把整个文件和文件目录项(FCB)从磁盘拷贝到内存
- ☐ D.把磁盘文件系统的控制管理信息从辅存读到内存

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

B

973

[填空题] "桌上有一个空盒，盒内只允许放一个水果。妈妈轮流向盒内放桔子和苹果，儿子专等吃盒中的桔子，女儿专等吃盒中的苹果。若盒内已有水果，放者必须等待，若盒内没有自己吃的水果，吃者必需等待。试在下述类PASCAL程序中虚线位置分别填上信号量、信号量初值和P、V操作实现三个进程正确的并发执行。 var

```
(信号量).....: semaphore: = (信号量初值) .....  
.....;  
begin parbegin 妈:begin repeat 準備 ..... 向盒内放桔子 ..... 準備 .....  
..... 向盒内放苹果  
..... until false end 儿: begin repeat ..... 拿盒中的桔子 .....  
... 吃桔子 until  
false end 女: begin repeat ..... 拿盒中的苹果 ..... 吃苹果 until false end  
parend  
end "
```

- [x]

知识点:信号量

出处:网络

难度:1

```
var (信号量).....S , S1 , S2 .....: semaphore: = (信号量初值) .....1 , 0 ,  
0  
.....; begin parbegin 妈:begin repeat 準備 ..... P ( S ) ..... 向盒内放桔  
子 ..... V ( S1 )  
..... 準備 ..... P ( S ) ..... 向盒内放苹果 ..... V ( S2 ) ..... until false end 儿: begin repeat .....  
P ( S1  
) ..... 拿盒中的桔子 ..... V ( S ) ..... 吃桔子 until false end 女: begin repeat ..... P ( S2 ) .....  
拿盒中的苹果 ..... V ( S ) ..... 吃苹果 until false end parend end
```

990

[填空题] 用户与操作系统的接口有， 两种。

- [x]

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

命令接口, 系统调用

991

[填空题] 用户程序调用操作系统有关功能的途径是 。

- [x]

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

利用系统调用命令

992

[填空题] UNIX系统是 ① 操作系统, DOS系统是 ② 操作系统。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

①分时(或多用户、多任务), ②单用户(或单用户、单任务)

993

[填空题] 现代计算机中, CPU工作方式有目态和管态两种。目态是指运行 ① 程序, 管态是指运行 ② 程序。执行编译程序时, CPU处于 ③ 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

①用户, ②操作系统, ③目态

994

[填空题] 从资源分配的角度讲, 计算机系统资源分为 、 、 和 。操作系统相应的组成部分是 、 、 和 。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

处理机、存储器、输入 / 输出设备和文件资源; 处理机管理、存储器管理、设备管理和文件系统

995

[填空题] 根据服务对象不同，常用的单处理机OS可以分为如下三种类型：允许多个用户在其终端上同时交互地使用计算机的OS称为 ①，它通常采用 ② 策略为用户服务；允许用户把若干个作业提交计算机系统集中处理的OS，称为 ③，衡量这种系统性能的一个主要指标是系统的 ④；在 ⑤ 的控制下，计算机系统能及时处理由过程控制反馈的数据并作出响应。设计这种系统时，应首先考虑系统的 ⑥。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

①分时OS，②时间片轮转，③批处理OS，④吞吐率，⑤实时OS，⑥实时性和可靠性

996

[填空题] 实时系统通常采用 方法来提高可靠性。

- [x]

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

双工体制

997

[单选题] 计算机的操作系统是一种 。

- ☐ A.应用软件
- ☒ B.系统软件
- ☐ C.工具软件
- ☐ D.字表处理软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

998

[单选题] UNIX属于一种 操作系统。

- ☒ A.分时系统
- ☐ B.批处理系统
- ☐ C.实时系统
- ☐ D.分布式系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

999

[单选题] 操作系统是一组 程序。

- ☐ A.文件管理
- ☐ B.中断处理
- ☒ C.资源管理
- ☐ D.设备管理

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

1000

[单选题] 下列四个操作系统中，是分时系统的为 。

- ☐ A.CP / M
- ☐ B.MS - DOS
- ☒ C.UNIX
- ☐ D.WINDOWS NT

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C

1001

[单选题] 用户要在程序一级获得系统帮助，必须通过 。

- ☐ A.进程调度
- ☐ B.作业调度
- ☐ C.键盘命令
- ☒ D.系统调用

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

D

1002

[单选题] 批处理系统的主要缺点是 。

- ☐ A.CPU的利用率不高
- ☒ B.失去了交互性
- ☐ C.不具备并行性
- ☐ D.以上都不是

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1003

[单选题] DOS操作系统主要的功能是 。

- ☒ A.文件管理程序
- ☐ B.中断处理程序
- ☐ C.作业管理程序
- ☐ D.打印管理程序

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

1004

[单选题] 在Pascal程序中调用的sin[x]是 。

- ☐ A.系统调用
- ☒ B.标准子程序
- ☐ C.操作系统命令
- ☐ D.进程

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B

1005

[单选题] 计算机操作系统的功能是 。

- ☐ A.把源程序代码转换为目标代码
- ☐ B.实现计算机用户之间的相互交流
- ☐ C.完成计算机硬件与软件之间的转换

☒ D.控制、管理计算机系统的资源和程序的执行

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D

1006

[单选题] 在分时系统中, 时间片一定时, , 响应时间越长。

- ☐ A.内存越多
- ☒ B.用户数越多
- ☐ C.内存越少
- ☐ D.用户数越少

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1013

[单选题] 操作系统是()。

- ☐ A.硬件
- ☒ B.系统软件
- ☐ C.应用软件
- ☐ D.虚拟机

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1014

[单选题] 下面关于SPOOL的叙述错误的是()

- ☐ A.SPOOL又称“斯普林”, 是Simultaneous Peripheral Operation On Line的缩写
- ☒ B.SPOOL处理方式只是方便操作员, 不能直接提高系统效率
- ☐ C.SPOOL是把磁盘作为巨大缓冲器的技术
- ☐ D.SPOOL处理方式不仅方便操作员, 而且还提高系统效率

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1015

[单选题] 对于下列文件的物理结构, ()只能采用顺序存取方式

- ☐ A.顺序文件
- ☒ B.链接文件
- ☐ C.索引文件
- ☐ D.Hash文件

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

1016

[单选题] 设备分配问题中, 算法实现时, 同样要考虑安全性问题, 防止在多个进程进行设备请求时, 因相互等待对方释放所占设备所造成的()现象

- ☐ A.瓶颈
- ☐ B.碎片
- ☐ C.系统抖动
- ☒ D.死锁

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

D

1017

[单选题] 下面有关可变分区管理中采用的主存分配算法说法错误的是()

- ☐ A.可变分区管理常采用的主存分配算法包括首次适应、最优适应和循环首次适应等算法
- ☐ B.首次适应算法实现简单, 但碎片过多使主存空间利用率降低
- ☒ C.最优适应算法是最好的算法, 但后到的较大作业很难得到满足
- ☐ D.循环首次适应算法能使内存中的空闲分区分布得更均匀

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

C

1018

[单选题] 如下表所示, 虚拟段页式存储管理方案的特性为() 地址空间 空间浪费 存储共享 存储保护 动态扩充 动态连接

- ☐ A.一维 大 不易 易 不可 不可

- ☐ B.一维 小 易 不易 可以 不可
- ☐ C.二维 大 不易 易 可以 可以
- ☒ D.二维 小 易 易 可以 可以

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

1019

[单选题] 执行一次磁盘输入输出操作所花费的时间包括

- ☐ A.寻道时间、旋转延迟时间、传送时间和等待时间
- ☐ B.寻道时间、等待时间、传送时间
- ☐ C.等待时间、寻道时间、旋转延迟时间和读写时间
- ☒ D.寻道时间、旋转延迟时间、传送时间

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

D

1020

[单选题] 在下列操作系统的各个功能组成部分中,哪一个不需要有硬件的支持

- ☒ A.进程调度
- ☐ B.时钟管理
- ☐ C.地址映射
- ☐ D.中断系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

1021

[单选题] 一个正在访问临界资源的进程由于申请等待I/O操作而被中断时

- ☐ A.可以允许其他进程进入与该进程相关的临界区
- ☐ B.不允许其他进程进入任何临界区
- ☒ C.可以允许其他就绪进程抢占处理器, 继续运行
- ☐ D.不允许任何进程抢占处理器

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

1022

[单选题] 批处理操作系统的特点不包括

- ☐ A.提高了系统资源的利用率
- ☒ B.用户可以直接干预作业的运行, 具有交互性
- ☐ C.提高了单位时间内的处理能力
- ☐ D.提高了系统的吞吐率

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

1023

[单选题] 下面不属于操作系统提供虚拟设备技术原因的是

- ☐ A.独占设备可以作为共享设备来使用
- ☐ B.独占设备使用的静态分配技术既不能充分利用设备, 又不利于提高系统效率
- ☐ C.在一定硬件和软件条件的基础上共享设备可以部分或全部地模拟独占设备的工作, 提高独占设备的利用率和系统效率
- ☒ D.计算机系统具有多道处理功能, 允许多道作业同时执行

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

1024

[单选题] 采用多道程序设计的实质之一是

- ☒ A.以空间换取时间
- ☐ B.将独享设备改造为共享设备
- ☐ C.提高内存和I/O设备利用率
- ☐ D.虚拟设备

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

1025

[单选题] 访管指令的作用是

- ☐ A.嵌套调用
- ☐ B.用户使用的命令
- ☒ C.用户态转换为核心态
- ☐ D.保证运行在不同状态

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C

1026

[单选题] 不属于I/O控制方式的是

- ☐ A.程序查询方式
- ☒ B.复盖方式
- ☐ C.DMA方式
- ☐ D.中断驱动方式

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

B

1027

[单选题] 软件共享的必要性是为了

- ☐ A.节约内存空间
- ☐ B.缩短运行时间
- ☐ C.减少内外存对换信息量
- ☒ D.A和C

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

1028

[单选题] 下面软件系统中完全属于系统软件的一组是

- ☒ A.操作系统、编译系统、windowsNT
- ☐ B.接口软件、操作系统、软件开发工具
- ☐ C.专用程序、财务管理软件、编译系统、操作系统

☐ D.操作系统、接口软件、Office 2000

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

1029

[单选题] 主存储器是

- ☐ A.以“字”为单位进行编址的
- ☒ B.是中央处理机能够直接访问的惟一的存储空间
- ☐ C.与辅助存储器相比速度快、容量大、价格低的一类存储器
- ☐ D.只能被CPU访问的存储器

知识点:连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

1030

[单选题] 特权指令

- ☒ A.是可能影响系统安全的一类指令
- ☐ B.既允许操作系统程序使用，又允许用户程序使用
- ☐ C.是管态和目态运行的基本单位
- ☐ D.是一种存储保护方法

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

1031

[单选题] 下面有关选择进程调度算法的准则错误的是

- ☐ A.尽量提高处理器利用率
- ☐ B.尽可能提高系统吞吐量
- ☒ C.适当增长进程在就绪队列中的等待时间
- ☐ D.尽快响应交互式用户的请求

知识点:处理机调度

出处:网络

难度:1

C

1032

[单选题] 下面是关于重定位的有关描述，其中错误的是

- ☐ A.绝对地址是主存空间的地址编号
- ☐ B.用户程序中使用的从0地址开始的地址编号是逻辑地址
- ☐ C.动态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址
- ☒ D.静态重定位中装入主存的作业仍保持原来的逻辑地址

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

D

1033

[判断题] 操作系统的所有程序都必须常驻内存

- ☐ A.对
- ☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1034

[判断题] 虚拟存储系统可以在每一台计算机上实现

- ☐ A.对
- ☒ B.错

知识点:缺页中断

出处:网络

难度:1

B

1035

[判断题] 执行系统调用时可以被中断

- ☒ A.对
- ☐ B.错

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A

1036

[判断题] 选择通道主要用于连接低速设备

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1037

[判断题] 在请求分页存储管理中, 从主存中刚刚移走某一页面后, 根据请求马上又调进该页, 这种反复调进调出的现象, 称为系统颠簸, 也叫系统抖动

☒ A.对

☐ B.错

知识点:置换算法

出处:网络

难度:1

A

1038

[判断题] 通道程序解决了I / O操作的独立性和各部件工作的并行性, 采用通道技术后, 能实现CPU与通道的并行操作

☒ A.对

☐ B.错

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

1039

[判断题] 程序的顺序执行具有顺序性, 封闭性和不可再现性

☐ A.对

☒ B.错

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B

1040

[判断题] 快表是高速缓存，是内存的一部分区域

☐ A.对

☒ B.错

知识点:非连续内存分配

出处:网络

难度:1

B

1041

[判断题] 磁盘上物理结构为链接结构的文件只能顺序存取

☒ A.对

☐ B.错

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

A

1042

[判断题] 一旦出现死锁, 所有进程都不能运行

☐ A.对

☒ B.错

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

B

1132

[单选题] 年龄

☐ A.19岁以下

☒ B.20~29岁

☐ C.30~39岁

☐ D.40岁以上

知识点:调查问卷

出处:网络

难度:1

解释：统计学生的年龄组成情况。

1133

[单选题] 性别

- ☒ A.男
- ☐ B.女

知识点:调查问卷

出处:网络

难度:1

解释: 统计学生的性别组成情况

1134

[单选题] 所在地区

- ☒ A.北京
- ☐ B.其他地区

知识点:调查问卷

出处:网络

难度:1

解释: 统计学生的地理位置分布情况。

1137

[多选题] 为什么要学这门课?

- ☒ A.对内容有兴趣
- ☐ B.内容与自己的目标相一致, 结果有用
- ☐ C.由于学分要求, 必须选
- ☐ D.其他, 请注明原因

知识点:调查问卷

出处:网络

难度:1

解释

1148

[单选题] (华中科技大学, 2005)程序正在试图读取某个磁盘的第100个逻辑块, 使用操作系统提供的[]接口

- ☒ A.系统调用
- ☐ B.图形用户
- ☐ C.原语
- ☐ D.键盘命令

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A 操作系统作为用户和计算机硬件系统之间的接口，用户可以通过3种方式使用计算机，命令方式、系统调用方式、图形方式。系统调用按照能分为进程管理、文件操作、设备管理等，本题描述的是文件操作系统调用相关的执行。

1149

[单选题] (2009计算机统考)单处理器系统中，可并行执行或工作的对象是[]

- 1) 进程与进程
- 2) 处理器与设备
- 3) 处理器与通道
- 4) 设备与设备

☐ A. 1 2 3

☐ B. 1 2 4

☐ C. 1 3 4

☒ D. 2 3 4

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D 并行指同一时刻同时发生，同一时刻单个处理器只能运行一个进程。

1150

[单选题] (2010统考)下列选项中，操作系统提供给应用程序的接口是[]

☒ A. 系统调用

☐ B. 中断

☐ C. 库函数

☐ D. 原语

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A

1151

[单选题] (2011统考)下列选项中，在用户态执行的是[]

☒ A. 命令解释程序

☐ B. 缺页处理程序

☐ C. 进程调度程序

☐ D. 时钟中断处理程序

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A 后3个选项都属于内核的功能，在内核态。命令解释程序则属于应用程序。

1152

[单选题] (2013联考)计算机开机后，操作系统最终被加载到[]

- ☐ A.BIOS
- ☐ B.ROM
- ☐ C.EPROM
- ☒ D.RAM

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

D 操作系统被加载到内存(RAM)中。

1153

[单选题] 操作系统属于

- ☐ A.硬件
- ☒ B.系统软件
- ☐ C.通用库
- ☐ D.应用软件

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

解释：操作系统是管理计算机硬件与软件资源的计算机程序，例如Windows，Linux，Android，iOS等。

应用软件一般是基于操作系统提供的接口，为针对使用者的某种应用目的所撰写的软件，例如Office Word，浏览器，手机游戏等。

而通用库，一般是指为了便于程序开发，对常用的程序功能封装后被调用的程序。

以ucore OS为例，它通过I/O子系统和各种驱动程序直接控制时钟，串口，显示器等计算机硬件外设，

并通过系统调用接口给在其上运行的应用软件提供服务，并通过进程管理子系统、CPU调度器、内存管理子系统、文件子系统、I/O子系统

来管理应用软件的运行和实现具体的服务。

1155

[单选题] 以下不属于操作系统的功能是()

- ☐ A.进程调度
- ☐ B.内存管理
- ☒ C.视频编辑

☐ D.设备驱动

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C 视频编辑是一个特定的功能，不是系统范围内的共性需求，具体完成这个功能的是视频编辑应用软件。

当然，视频编辑应用软件在涉及文件访问时，是需要操作系统中的文件子系统支持；在涉及视频显示方面，需要操作系统的显卡/GPU等设备驱动支持。

1156

[单选题] 操作系统中的多道程序设计方式用于提高

☐ A.稳定性

☒ B.效率

☐ C.兼容性

☐ D.可靠性

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

B 是在计算机内存中同时存放几道相互独立的程序，使它们和管理程序(早期的操作系统)控制之下，相互穿插的运行。

两个或两个以上程序在计算机系统中同处于开始到结束之间的状态(这里用进程来表示，在后续课程中会讲解“进程管理”)。

这样可以使得几道独立的程序可以并发地共同使用各项硬件资源，提高了资源的利用率。

以ucore OS为例，在lab5中支持了用户进程，从而可以在内存中存放多个程序，并以进程的方式被操作系统管理和调度。

1157

[单选题] 下面对于分时操作系统的说法，正确的是()

☐ A.应用程序执行的先后顺序是完全随机的

☐ B.应用程序按照启动的时间依次执行

☒ C.应用程序可以交替执行

☐ D.应用程序等待的时间越长，下一次调度被选中的概率一定越大

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C 选择3更合适。分时操作系统把多个程序放到内存中，将处理机(CPU)时间按一定的时间间隔(简称时间片)分配给程序运行，

这样CPU就可以轮流地切换给各终端用户的交互式程序使用。由于时间片很短，远小于用户的交互响应延迟，用户感觉上好像独占了这个计算机系统。

应用程序执行的先后顺序主要是由操作系统的调度算法和应用程序本身的行为特征来确定的。调度算法需要考虑系统的效率、公平性等因素。

对于1,2而言，从系统的效率上看不会带来好处；对于4而言，可以照顾到公平性，但“一定”的表述太强了，

比如如果调度算法是简单的时间片轮转算法(在后续章节“处理器调度”), 则4的要求就不会满足了, 且更实际的调度算法其实还需考虑等待的事件等诸多因素。以ucore OS为例, 在lab6中支持实现不同的调度算法。

对于分时操作系统而言, 体现其特征的一个关键点就是要实现时间片轮转调度算法或多级反馈队列调度算法(在后续章节“处理器调度”)。

在ucore OS中, 可以比较方便地实现这两种调度算法。

1158

[单选题] Unix操作系统属于()

- ☒ A.分时操作系统
- ☐ B.批处理操作系统
- ☐ C.实时操作系统
- ☐ D.分布式操作系统

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

A 选择1更合适。Unix操作系统支持交互式应用程序, 属于分时操作系统。比早期的批处理操作系统要强大。

且它更多地面向桌面和服务端领域, 并没有很强的实时调度和实时处理功能, 所以一边不划归为实时系统。

它虽然有网络支持(如TCP/IP), 但实际上它管理的主要还是单个计算机系统上的硬件和应用软件。以ucore OS为例, 它模仿的是Unix操作系统, 实现了对应的分时调度算法(时间片轮转、多级反馈队列), 所以也算是分时系统。

如果ucore实现了实时进程管理、实时调度算法, 并支持在内核中的抢占(preempt in kernel), 则可以说它也是一个实时系统了。

1159

[单选题] 批处理的主要缺点是()

- ☐ A.效率低
- ☐ B.失去了交互性
- ☒ C.失去了并行性
- ☐ D.以上都不是

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

C 批处理操作系统没有考虑人机交互所需要的分时功能, 所以开发人员或操作人员无法及时与计算机进行交互。

以ucore OS为例, 如果它实现的调度算法是先来先服务调度算法(在后续章节“处理器调度”, 相对其他调度算法, 具体实现更简单),

那它就是一种批处理操作系统了, 没有很好的人机交互能力。

1160

[多选题] 关于操作系统, 说法正确的是()

- ☒ A.操作系统属于软件
- ☒ B.操作系统负责资源管理
- ☒ C.操作系统使计算机的使用更加方便
- ☐ D.操作系统必须要有用户程序才能正常启动

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

ABC 操作系统是一种软件, 特定指是系统软件, 其更功能是管理计算机资源, 让用户和应用程序更方便高效地使用计算机。

以ucore OS为例, 其实没有用户程序, 操作系统也可以正常运行。所以选项4是不对的。

1161

[多选题] 设备管理的功能包括()

- ☒ A.设备的分配和回收
- ☐ B.进程调度
- ☒ C.虚拟设备的实现
- ☒ D.外围设备启动

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

ACD 进程调度是属于操作系统的进程管理和处理器调度子系统要完成的工作, 与设备管理没有直接关系

以ucore OS为例(lab5以后的实验), 与进程调度相关的实现位于kern/process和kern/schedule目录下;

与设备管理相关的实现主要位于kern/driver目录下

1162

[多选题] 多道批处理系统主要考虑的是()

- ☐ A.交互性
- ☐ B.及时性
- ☒ C.系统效率
- ☒ D.吞吐量

知识点:操作系统概述

出处:网络

难度:1

CD 解释: 交互性和及时性是分时系统的主要特征。多道批处理系统主要考虑的是系统效率和系统的吞吐量。

以ucore OS为例(lab6实验),这主要看你如何设计调度策略了, 所以如果实现FCFS(先来先服务)调度算法, 这可以更好地为多道批处理系统服务;

如果实现时间片轮转(time-slice round robin)调度算法, 则可以有比较好的交互性; 如果采用多级反馈队列调度算法, 则可以兼顾上述4个选项, 但交互性用户程序获得CPU的优先级更高。

1171

[填空题] 对于如下的代码段,

```
#define SETGATE(gate, istrap, sel, off, dpl) {           \
    (gate).gd_off_15_0 = (uint32_t)(off) & 0xffff;      \
    (gate).gd_ss = (sel);                                \
    (gate).gd_args = 0;                                  \
    (gate).gd_rsv1 = 0;                                  \
    (gate).gd_type = (istrap) ? STS_TG32 : STS_IG32;     \
    (gate).gd_s = 0;                                     \
    (gate).gd_dpl = (dpl);                               \
    (gate).gd_p = 1;                                     \
    (gate).gd_off_31_16 = (uint32_t)(off) >> 16;       \
}
```

如果在其他代码段中有如下语句,

```
unsigned intr;
intr=8;
SETGATE(intr, 0,1,2,3);
```

请问执行上述指令后, intr的值是 ?

- [x]

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

0x10002 https://github.com/chyyuu/ucore_lab/blob/master/related_info/lab0/lab0_ex3.c

1191

[单选题] 清华大学目前的操作系统实验中采用的OS对象是()

- ☐ A.Linux
- ☒ B.ucore
- ☐ C.xv6
- ☐ D.Nachos

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

B 是参考了xv6, OS161, Linux的教学操作系统ucore OS

1192

[单选题] 在ucore lab的实验环境搭建中, 使用的非开源软件是()

- ☐ A.eclipse CDT
- ☒ B.Scitools Understand
- ☐ C.gcc
- ☐ D.qemu

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

B Scitools Understand 是非开源软件, 主要可以用于分析代码, 可免费试用一段时间。

1193

[单选题] 在ucore lab的实验环境搭建中, 用来模拟一台PC机(即基于Intel 80386 CPU的计算机)的软件是()

- ☐ A.apr
- ☐ B.git
- ☐ C.meld
- ☒ D.qemu

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

D qemu是一个支持模拟多种CPU的模拟软件

1194

[单选题] ucore lab实验中8个实验是否可以不按顺序完成

- ☐ A.是
- ☒ B.否

知识点:实验环境准备

出处:ucore

难度:1

B 每个实验*i*依赖前面所有的实验(0 ~ *i*-1), 即完成了lab *i*, 才能完成lab *i*+1

1195

[单选题] ucore lab实验中在C语言中采用了面向对象的编程思想, 包括函数指针表和通用链表结构

- ☒ A.是
- ☐ B.否

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

是的，这使得可编出更加灵活的操作系统功能模块和数据结构

1196

[多选题] x86-32 CPU(即80386)有多种运行模式，ucore lab中碰到和需要处理哪些模式()

- ☒ A.实模式
- ☒ B.保护模式
- ☐ C.SMM模式
- ☐ D.虚拟8086模式

知识点:实验环境准备

出处:网络

难度:1

AB ucore需要碰到和处理16位的实模式和32位的保护模式

1201

[单选题] (2012统考)下列选项中，不可能在用户态发生的是[]

- ☐ A.系统调用
- ☐ B.外部中断
- ☒ C.进程切换
- ☐ D.缺页

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C 系统调用是提供给应用程序使用的，由用户态发出，进入内核态执行。外部中断随时可能发生；应用程序执行时可能发生缺页；进程切换完全由内核来控制。

1202

[单选题] (2012统考)中断处理和子程序调用都需要压栈以保护现场。中断处理一定会保存而子程序调用不需要保存其内容的是[]

- ☐ A.程序计数器
- ☒ B.程序状态字寄存器
- ☐ C.通用数据寄存器
- ☐ D.通用地址寄存器

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B 程序状态字(PSW)寄存器用于记录当前处理器的状态和控制指令的执行顺序，并且保留与运行程序相关的各种信息，
主要作用是实现程序状态的保护和恢复。所以中断处理程序要将PSW保存，子程序调用在进程内部执行，不会更改PSW。

1203

[单选题] (华中科技大学)中断向量地址是[]

- ☐ A.子程序入口地址
- ☒ B.中断服务例程入口地址
- ☐ C.中断服务例程入口地址的地址
- ☐ D.例行程序入口地址

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B

1204

[单选题] 下列选项中，可以执行特权指令？

- ☒ A.中断处理例程
- ☐ B.普通用户的程序
- ☐ C.通用库函数
- ☐ D.管理员用户的程序

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A 中断处理例程(也可称为中断处理程序)需要执行打开中断，关闭中断等特权指令，而这些指令只能在内核态下才能正确执行，所以中断处理例程位于操作系统内核中。而1,3,4都属于用户程序和用于用户程序的程序库。

以ucore OS为例，在lab1中就涉及了中断处理例程，可查看intr_enable，sti，trap等函数完成了啥事情?被谁调用了?

1205

[单选题] 一般来讲，中断来源于()

- ☒ A.外部设备
- ☐ B.应用程序主动行为
- ☐ C.操作系统主动行为
- ☐ D.软件故障

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A 中断来源与外部设备，外部设备通过中断来通知CPU与外设相关的各种事件。第2选项如表示是应用程序向操作系统发出的主动行为，应该算是系统调用请求。

第4选项说的软件故障也可称为软件异常，比如除零错等。以ucore OS为例，外设产生的中断典型的是时钟中断、键盘中断、串口中断。

在lab1中，具体的中断处理例程在trap.c文件中的trap_dispatch函数中有对应的实现。对软件故障/异常的处理也在trap_dispatch函数中的相关case default的具体实现中完成。在lab1的challenge练习中和lab5中，有具体的系统调用的设计与实现。

1206

[单选题] 用户程序通过向操作系统提出访问外部设备的请求

- ☐ A.I/O指令
- ☒ B.系统调用
- ☐ C.中断
- ☐ D.创建新的进程

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B 以ucore OS为例，在lab5中有详细的syscall机制的设计实现。比如用户执行显示输出一个字符的操作，由于涉及向屏幕和串口等外设输出字符，需要向操作系统发出请求，具体过程是应用程序运行在用户态，通过用户程序库函数cputch，会调用sys_putc函数，并进一步调用syscall函数(在usr/libs/syscall.c文件中)，而这个函数会执行“int 0x80”来发出系统调用请求。在ucore OS内核中，会接收到这个系统调用号(0x80)的中断(参见 kernel/trap/trap.c中的trap_dispatch函数有关“case T_SYSCALL:”的实现)，并进一步调用内核syscall函数(参见 kernel/syscall/syscall.c中的实现)来完成用户的请求。内核在内核态(也称特权态)完成后，通过执行“iret”指令(kernel/trap/trapentry.S中的“__trapret:”下面的指令)，返回到用户态应用程序发出系统调用的下一条指令继续执行应用程序。

1207

[单选题] 应用程序引发异常的时候，操作系统可能的反应是()

- ☐ A.删除磁盘上的应用程序
- ☐ B.重启应用程序
- ☒ C.杀死应用程序
- ☐ D.修复应用程序中的错误

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C 更合适的答案是3。因为应用程序发生异常说明应用程序有错误或bug，如果应用程序无法应对这样的错误，这时再进一步执行应用程序意义不大。

如果应用程序可以应对这样的错误(比如基于当前c++或java的提供的异常处理机制，或者基于操作系统的信号(signal)机制(后续章节“进程间通信”会涉及))，

则操作系统会让应用程序转到应用程序的对应处理函数来完成后续的修补工作。以ucore OS为

例，目前的ucore实现在应对应用程序异常时做的更加剧烈一些。

在lab5中有对对用户态应用程序访问内存产生错误异常的处理(参见 kernel/trap/trap.c中的 trap_dispatch函数有关 “case T_PGFLT: ”的实现)，

即ucore判断用户态程序在运行过程中发生了内存访问错误异常，这是ucore认为重点是查找错误，所以会调用panic函数，进入kernel的监控子系统，

便于开发者查找和发现问题。这样ucore也就不再做正常工作了。当然，我们可以简单修改ucore当前的实现，不进入内核监控器，而是直接杀死进程即可。你能完成这个修改吗？

1208

[单选题] 操作系统与用户的接口包括

- ☒ A.系统调用
- ☐ B.进程调度
- ☐ C.中断处理
- ☐ D.程序编译

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A 更合适的答案是1。根据对当前操作系统设计与实现的理解，系统调用是应用程序向操作系统发出服务请求并获得操作系统服务的唯一通道和结果。

1209

[多选题] 操作系统处理中断的流程包括()

- ☒ A.保护当前正在运行程序的现场
- ☒ B.分析是何种中断，以便转去执行相应的中断处理程序
- ☒ C.执行相应的中断处理程序
- ☒ D.恢复被中断程序的现场

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

ABCD 中断是异步产生的，会随时打断应用程序的执行，且在操作系统的管理之下，应用程序感知不到中断的产生。

所以操作系统需要保存被打断的应用程序的执行现场，处理具体的中断，然后恢复被打断的应用程序的执行现场，使得应用程序可以继续执行。

以ucore OS为例(lab5实验)，产生一个中断XX后，操作系统的执行过程如下：

vectorXX(vectors.S)--> alltraps(trapentry.S)-->trap(trap.c)-->trap_dispatch(trap.c)-->>.....**具体的中断处理**-->trapret(trapentry.S) 通过查看上述函数的源码，可以对应到答案1-4。

另外，需要注意，在ucore中，应用程序的执行现场其实保存在trapframe数据结构中。

1210

[多选题] 下列程序工作在内核态的有()

- ☒ A.系统调用的处理程序
- ☒ B.中断处理程序
- ☒ C.进程调度
- ☒ D.内存管理

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

ABCD 这里说的“程序”是一种指称，其实就是一些功能的代码实现。而1-4都是操作系统的主要功能，需要执行相关的特权指令，所以工作在内核态。以ucore OS为例(lab5实验)，系统调用的处理程序在kern/syscall目录下，中断处理程序在kern/trap目录下，进程调度在kern/schedule目录下，内存管理在kern/mm目录下

1213

[单选题] (西北工业大学)CPU执行操作系统代码的时候称为处理机处于[]

- ☐ A.自由态
- ☐ B.目态
- ☒ C.管态
- ☐ D.就绪态

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C 内核态又称为管态

1214

[单选题] (2013统考)下列选项中，会导致用户进程从用户态切换到内核态的操作是[]

- 1) 整数除以0
- 2) `sin()` 函数调用
- 3) `read` 系统调用

- ☐ A.1、2
- ☒ B.1、3
- ☐ C.2、3
- ☐ D.1、2、3

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B 函数调用并不会切换到内核态，而除零操作引发中断，中断和系统调用都会切换到内核态进行相应处理。

1215

[单选题] 系统调用的主要作用是()

- ☐ A.处理硬件问题
- ☐ B.应对软件异常
- ☒ C.给应用程序提供服务接口
- ☐ D.管理应用程序

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C 应用程序一般无法直接访问硬件，也无法执行特权指令。所以，需要通过操作系统来间接完成相关的工作。而基于安全和可靠性的需求，应用程序运行在用户态，操作系统内核运行在内核态，导致应用程序无法通过函数调用来访问操作系统提供的各种服务，于是通过系统调用的方式就成了应用程序向OS发出请求并获得服务反馈的唯一通道和接口。以 ucore OS 为例，在 lab1 的 challenge 练习中和 lab5 中，系统调用机制的初始化也是通过建立中断向量表来完成的(可查看 lab1 的 challenge 的答案中在 trap.c 中 `idt_init` 函数的实现)，中断向量表描述了但应用程序产生一个用于系统调用的中断号时，对应的中断服务例程的具体虚拟地址在哪里，即建立了系统调用的中断号和中断服务例程的对应关系。这样当应用程序发出类似 “`int 0x80`” 这样的指令时(可查看 lab1 的 challenge 的答案中在 `init.c` 中 `lab1_switch_to_kernel` 函数的实现)，操作系统的中断服务例程会被调用，并完成相应的服务(可查看 lab1 的 challenge 的答案中在 `trap.c` 中 `trap_dispatch` 函数有关 “`case T_SWITCH_TOK:`” 的实现)。

1216

[单选题] 下列关于系统调用的说法错误的是()

- ☐ A.系统调用一般有对应的库函数
- ☒ B.应用程序可以不通过系统调用来直接获得操作系统的服务
- ☐ C.应用程序一般使用更高层的库函数而不是直接使用系统调用
- ☐ D.系统调用可能执行失败

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

B 更合适的答案是 2。根据对当前操作系统设计与实现的理解，系统调用是应用程序向操作系统发出服务请求并获得操作系统服务的唯一通道和结果。如果操作系统在执行系统调用服务时，产生了错误，就会导致系统调用执行失败。以 ucore OS 为例，在用户态的应用程序(lab5,6,7,8 中的应用程序)都是通过系统调用来获得操作系统的服务的。为了简化应用程序发出系统调用请求，ucore OS 提供了用户态的更高层次的库函数(`user/libs/ulib.[ch]`和`syscall.[ch]`)，简化了应用程序的编写。如果操作系统在执行系统调用服务时，产生了错误，就会导致系统调用执行失败。

1217

[单选题] 以下关于系统调用和常规调用的说法中, 错误的是()

- ☐ A.系统调用一般比常规函数调用的执行开销大
- ☐ B.系统调用需要切换堆栈
- ☐ C.系统调用可以引起特权级的变化
- ☒ D.常规函数调用和系统调用都在内核态执行

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

D 系统调用相对常规函数调用执行开销要大, 因为这会涉及到用户态栈和内核态栈的切换开销, 特权级变化带来的开销, 以及操作系统对用户态程序传来的参数安全性检查等开销。如果发出请求的请求方和应答请求的应答方都在内核态执行, 则不用考虑安全问题了, 效率还是需要的, 直接用常规函数调用就够了。以ucore OS为例, 我们可以看到系统调用的开销在执行“int 0x80”和“iret”带来的用户态栈和内核态栈的切换开销, 两种特权级切换带来的执行状态(关注 kern/trap/trap.h中的trapframe数据结构)的保存与恢复等(可参看 kern/trap/trapentry.S的alltraps和trapret的实现)。而函数调用使用的是“call”和“ret”指令, 只有一个栈, 不涉及特权级转变带来的各种开销。如要了解call, ret, int和iret指令的具体功能和实现, 可查看“英特尔 64 和 iA-32 架构软件开发人员手册卷 2a's,指令集参考(A-M)”和“英特尔64 和 iA-32 架构软件开发人员手册卷 2B' s,指令集参考(N-Z)”一书中对这些指令的叙述。

1234

[单选题] 80386机器加电启动后, CPU立刻跳转到()执行

- ☐ A.ucore第一条指令
- ☐ B.bootloader第一条指令
- ☒ C.BIOS的第一条指令
- ☐ D.GRUB的第一条指令

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C 是调到BIOS去执行

1235

[单选题] 应用程序中的C函数调用中不需要用到()指令

- ☐ A.push
- ☐ B.ret
- ☒ C.iret
- ☐ D.call

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

C iret用于中断返回

1236

[单选题] GCC内联汇编 `asm("movl %ecx, %eax");` 的含义是()

- ☒ A.把 ecx 内容移动到 eax
- ☐ B.把 eax 内容移动到 ecx

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

A 把 ecx 内容移动到 eax

1237

[多选题] 为了让系统正确完成80386的中断处理过程中, 操作系统需要正确设置()

- ☒ A.全局描述符表
- ☒ B.中断描述符表
- ☒ C.中断服务例程
- ☒ D.内核堆栈

知识点:中断、异常与系统调用

出处:网络

难度:1

ABCD 在ucore处理中, 上述几个都是要设置好的。

1286

[单选题] 在启动页机制的情况下, 在CPU运行的用户进程访问的地址空间是()

- ☐ A.物理地址空间
- ☒ B.逻辑地址空间
- ☐ C.外设地址空间
- ☐ D.都不是

知识点:物理内存管理:

出处:网络

难度:1

B 用户进程访问的内存地址是虚拟地址

1287

[单选题] 在使能分页机制的情况下, 更合适的外碎片整理方法是()

- ☐ A.紧凑(compaction)
- ☐ B.分区对换(Swapping in/out)
- ☒ C.都不是

知识点:物理内存管理:

出处:网络

难度:1

C 分页方式不会有外碎片

1288

[多选题] 操作系统中可采用的内存管理方式包括()

- ☒ A.重定位(relocation)
- ☒ B.分段(segmentation)
- ☒ C.分页(paging)
- ☒ D.段页式(segmentation+paging)

知识点:物理内存管理:

出处:网络

难度:1

ABCD 都有

1289

[多选题] 连续内存分配的算法中, 会产生外碎片的是()

- ☒ A.最先匹配算法
- ☒ B.最差匹配算法
- ☒ C.最佳匹配算法
- ☐ D.都不会

知识点:物理内存管理:

出处:网络

难度:1

ABC 三种算法都会有外碎片

1290

[多选题] 描述伙伴系统(Buddy System)特征正确的是()

- ☒ A.多个小空闲空间可合并为大的空闲空间
- ☒ B.会产生外碎片
- ☒ C.会产生内碎片
- ☒ D.都不对

知识点:物理内存管理:

出处:网络

难度:1

ABC 前三个是对的。

1307

[多选题] 描述段管理机制正确的是() s2

- ☒ A.段的大小可以不一致
- ☒ B.段可以有重叠
- ☒ C.段可以有特权级
- ☒ D.段与段之间是可以不连续的

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1308

[多选题] 描述页管理机制正确的是() s3

- ☒ A.页表在内存中
- ☒ B.页可以是只读的
- ☒ C.页可以有特权级
- ☐ D.上述说法都不对

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

ABC

1309

[多选题] 页表项标志位包括() s4

- ☒ A.存在位(resident bit)
- ☒ B.修改位(dirty bit)
- ☒ C.引用位(clock/reference bit)
- ☒ D.只读位(read only OR read/write bit)

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1310

[多选题] 可有效应对大地址空间可采用的页表手段是() s7

- ☒ A.多级页表
- ☒ B.反置页表
- ☐ C.页寄存器方案
- ☐ D.单级页表

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

AB

1317

[单选题] 80386 CPU保护模式下的特权级个数是() s1

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.3
- ☒ D.4

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

D ring0-ring3

1318

[多选题] ucore OS中使用了的80386 CPU保护模式下的特权级的级别包括() s1

- ☒ A.0
- ☐ B.1
- ☐ C.2
- ☒ D.3

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

AD ring 0 for OS, ring3 for application

1319

[单选题] 在ucore OS的管理下, 如果CPU在ring3特权级执行访存指令, 读属于ring0特权级的数据段中的内存单元, 将出现的情况是() s1

- ☐ A.产生外设中断
- ☒ B.产生访存异常

☐ C.CPU继续正常执行

☐ D.系统重启

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

B 将产生General Protection Fault异常

1320

[单选题] 段描述符中与特权级相关的一个组成部分的名称是() s1

☒ A.DPL

☐ B.AVL

☐ C.Base

☐ D.Limit

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

A 是DPL

1321

[单选题] CS段寄存器中的最低两位保存的是() s1

☐ A.DPL

☒ B.CPL

☐ C.RPL

☐ D.NPL

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

C 是CPL

1322

[单选题] DS段寄存器中的最低两位保存的是() s1

☐ A.DPL

☐ B.CPL

☒ C.RPL

☐ D.NPL

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

1323

[单选题] CPU执行一条指令访问数据段时, 硬件要做的特权级检查是() s1

- ☒ A. $\text{MAX}(\text{CPL}, \text{RPL}) \leq \text{DPL}[\text{数据段}]$
- ☐ B. $\text{MIN}(\text{CPL}, \text{RPL}) \leq \text{DPL}[\text{数据段}]$
- ☐ C. $\text{MAX}(\text{CPL}, \text{DPL}) \leq \text{RPL}[\text{数据段}]$
- ☐ D. $\text{MIN}(\text{CPL}, \text{DPL}) \leq \text{RPL}[\text{数据段}]$

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

A 是 $\text{MAX}(\text{CPL}, \text{RPL}) \leq \text{DPL}[\text{数据段}]$

1324

[多选题] 对于Task State Segment(TSS)而言, uCore OS可以利用它做() s2

- ☒ A. 保存ring 0的SS
- ☒ B. 保存ring 0的ESP
- ☐ C. 保存中断描述符表的基址
- ☐ D. 保存全局描述符表的基址

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

AB 是保存ring 0的SS和ESP

1325

[单选题] 页目录表的基址是保存在寄存器() s3

- ☐ A. CR0
- ☐ B. CR1
- ☐ C. CR2
- ☒ D. CR3

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

D CR3

1326

[单选题] 在启动页机制后，不可能进行的操作包括() s3

- ☒ A.取消段机制，只保留页机制
- ☐ B.取消页机制，只保留段机制
- ☐ C.取消页机制，也取消段机制
- ☐ D.保留页机制，也保留段机制

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

A 不可能取消段机制，只保留页机制

1327

[多选题] 给定一个虚页地址和物理页地址，在建立二级页表并建立正确虚实映射关系的过程中，需要完成的事务包括() s4

- ☒ A.给页目录表动态分配空间，给页表分配空间
- ☒ B.让页基址寄存器的高20位内容为页目录表的高20位物理地址
- ☒ C.在虚地址高10位的值为index的页目录项中的高20位填写页表的高20位物理地址，设置有效位
- ☒ D.在虚地址中10位的值为index的页表项中中的高20位填写物理页地址的高20位物理地址，设置有效位

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

ABCD 都对，还要设置更多的一些属性。

1328

[多选题] x86保护模式中权限管理无处不在，下面哪些时候要检查访问权限() (w4l1)

- ☒ A.内存寻址过程中
- ☒ B.代码跳转过程中
- ☒ C.中断处理过程中
- ☐ D.ALU计算过程中

知识点:物理内存管理

出处:网络

难度:1

ABC 前三个需要。这里假定ALU完成计算所需数据都已经在CPU内部了。

1342

[单选题] 物理页帧数量为3，虚拟页访问序列为 0,1,2,0,1,3,0,3,1,0,3，请问采用最优置换算法的缺页次数为() s2

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.3
- ☒ D.4

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D

1343

[单选题] 物理页帧数量为3，虚拟页访问序列为 0,1,2,0,1,3,0,3,1,0,3，请问采用LRU置换算法的缺页次数为() s2

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.3
- ☒ D.4

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D

1344

[单选题] 物理页帧数量为3，虚拟页访问序列为 0,1,2,0,1,3,0,3,1,0,3，请问采用FIFO置换算法的缺页次数为() s2

- ☐ A.1
- ☐ B.2
- ☐ C.4
- ☒ D.6

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D

1345

[单选题] 物理页帧数量为4，虚拟页访问序列为 0,3,2,0,1,3,4,3,1,0,3,2,1,3,4，请问采用CLOCK置换算法(用1个bit表示存在时间)的缺页次数为() s3

- ☐ A.8
- ☒ B.9
- ☐ C.10
- ☐ D.11

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

B

1346

[单选题] 物理页帧数量为4，虚拟页访问序列为 0,3,2,0,1,3,4,3,1,0,3,2,1,3,4，请问采用CLOCK置换算法(用2个bit表示存在时间)的缺页次数为() s3

- ☐ A.8
- ☐ B.9
- ☒ C.10
- ☐ D.11

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

C

1347

[单选题] 虚拟页访问序列为 1,2,3,4,1,2,5,1,2,3,4,5，物理页帧数量为3和4，采用FIFO置换算法，请问是否会出现bealdy现象() s4

- ☒ A.会
- ☐ B.不会

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D 3页时9次缺页，4页时10次缺页

1348

[多选题] 下面哪些页面淘汰算法不会产生Belady异常现象 s4

- ☐ A.先进先出页面置换算法(FIFO)
- ☐ B.时钟页面置换算法(CLOCK)
- ☒ C.最佳页面置换算法(OPT)

☒ D.最近最少使用页面置换算法(LRU)

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

CD LRU和OPT属于一种栈算法

1349

[单选题] 物理页帧数量为5, 虚拟页访问序列为 4,3,0,2,2,3,1,2,4,2,4,0,3, 请问采用工作集置换算法(工作集窗口T=4)的缺页次数为() s5

☐ A.2

☐ B.3

☐ C.4

☒ D.5

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D

1350

[单选题] 物理页帧数量为5, 虚拟页访问序列为 4,3,0,2,2,3,1,2,4,2,4,0,3, 请问采用缺页率置换算法(窗口T=2)的缺页次数为() s6

☐ A.2

☐ B.3

☐ C.4

☒ D.5

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

D

1367

[多选题] lab3中虚存管理需要直接借助的机制包括() s1

☒ A.页映射机制

☐ B.段映射机制

☒ C.中断异常处理机制

☒ D.IDE硬盘读写机制

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

1368

[多选题] lab3中实现虚存管理的过程包括() s2

- ☒ A.实现对硬盘swap分区的读写
- ☒ B.建立处理页访问错误的异常/中断服务例程
- ☒ C.实现页替换算法
- ☒ D.定义不在物理内存中的“合法”虚拟页

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1369

[单选题] lab3中用于描述“合法”虚拟页的数据结构是()s3

- ☒ A.vma_struct
- ☐ B.trapframe
- ☐ C.gatedesc
- ☐ D.segdesc

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

A

1370

[单选题] lab3中访问“合法”虚拟页产生缺页异常的原因是()s4

- ☒ A.页表项的P bit为0
- ☐ B.页目录项的I/D bit为0
- ☐ C.页表项的U/S bit为0
- ☐ D.页目录项的W/R bit位0

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

A 页表项的P bit为0, 表示此页不存在

1371

[单选题] lab3中把扇区索引信息放在()s5

- ☒ A.页表项中
- ☐ B.项目录项中
- ☐ C.内存中的Page结构中
- ☐ D.内存中的vma_struct结构中

知识点:虚拟内存管理

出处:网络

难度:1

A 页表项中的高24位

1405

[多选题] 进程与程序的关系描述正确的是() s1

- ☒ A.进程是指一个具有一定独立功能的程序在一个数据集合上的一次动态执行过程
- ☐ B.进程是一个具有一定独立功能的程序
- ☐ C.程序是一个动态执行的进程
- ☒ D.进程包含了正在运行的一个程序的所有状态信息

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

AD

1406

[多选题] 关于进程控制块的描述正确的是() s2

- ☒ A.操作系统用进程控制块来描述进程的基本情况以及运行变化的过程
- ☒ B.进程控制块是进程存在的唯一标志
- ☒ C.每个进程都在操作系统中有一个对应的进程控制块
- ☒ D.操作系统管理控制进程运行所用的信息集合是进程控制块

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1407

[多选题] 关于进程的生命周期的描述正确的是() s3

- ☒ A.内核选择一个就绪态的进程, 让它占用处理机并执行, 此时进程处于运行态
- ☒ B.进程请求并等待系统服务, 无法马上完成, 此时进程处于等待态
- ☒ C.进程执行的当前时间片用完了, 此时进程处于就绪态

- ☒ D.进程退出了，但还没被父进程回收，此时进程处于zombie态

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1408

[多选题] 操作系统来维护一组队列，表示系统中所有进程的当前状态，有关管理进程的描述正确的是()
s5

- ☒ A.就绪态进程维护在进程就绪队列中
☒ B.等待态进程维护在进程等待队列中
☐ C.运行态进程维护在进程运行队列中
☐ D.zombie态进程不在任何队列中

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

AB

1409

[多选题] 有关线程或进程的描述正确的是() s6

- ☒ A.进程是资源分配单位，线程是CPU调度单位
☒ B.进程拥有一个完整的资源平台，而线程只独享指令流执行的必要资源，如寄存器和栈
☒ C.线程能减少并发执行的时间和空间开销
☒ D.同一进程的各线程间共享内存和文件资源，可不通过内核进行直接通信

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1410

[多选题] 常见的线程种类有() s7

- ☒ A.用户线程
☒ B.内核线程
☒ C.轻量级进程

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABC

1411

[多选题] 内核线程的描述正确的是() s8

- ☒ A.由内核维护内核线程的线程控制块
- ☐ B.由用户线程库维护内核线程的线程控制块
- ☐ C.内核无法调度内核线程
- ☐ D.内核线程间无法共享所属进程的资源

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

A

1428

[多选题] 关于进程切换描述正确的是() s1

- ☒ A.进程切换会暂停当前运行进程，使其从运行状态变成就绪等其他状态
- ☒ B.进程切换要保存当前进程的上下文
- ☒ C.进程切换要恢复下一个进程的上下文
- ☐ D.进程切换的进程上下文不包括CPU的寄存器等硬件信息

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABC

1429

[多选题] 关于创建新进程的描述正确的是() s2

- ☒ A.fork() 创建子进程中，会复制父进程的所有变量和内存
- ☒ B.子进程的fork()返回0
- ☒ C.父进程的fork()在创建子进程成功后，返回子进程标识符
- ☒ D.fork() 创建子进程中，会复制父进程的页表

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1430

[多选题] 关于进程加载执行的描述正确的是() s3

- ☒ A.系统调用exec[]加载新程序取代当前运行进程
- ☒ B.系统调用exec[]允许进程“加载”一个完全不同的程序，并从main开始执行
- ☒ C.exec调用成功时，它是相同的进程，但是运行了不同的程序

- ☒ D.exec调用成功时，代码段、堆栈和堆(heap)等完全重写了

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1431

[多选题] 有关管理进程等待的描述正确的是() s 4

- ☒ A.wait()系统调用用于父进程等待子进程的结束
- ☒ B.子进程结束时通过exit()向父进程返回一个值
- ☒ C.当某子进程调用exit()时,唤醒父进程，将exit()返回值作为父进程中wait的返回值
- ☒ D.进程结束执行时调用exit(), 完成进程的部分占用资源的回收

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1432

[多选题] 下列叙述中正确的是() s 2

- ☐ A.lab 5 建立了用户进程，且0~3GB都是用户可访问空间，用户进程可进行正常读写
- ☐ B.lab 5 建立了用户进程，且3GB ~ 4 GB都是内核可访问空间，内核可进行正常读写
- ☒ C.lab5中的第一个用户进程是内核创建的。
- ☒ D.lab5中的用户进程可通过fork创建新的用户进程。

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

CD

1433

[多选题] lab5通过do_execve函数执行新的程序，为此需要完成() s 3

- ☒ A.更新用户进程的context
- ☒ B.更新用户进程的代码内容
- ☒ C.更新用户进程的数据内容
- ☐ D.更新用户进程的页表基址

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABC

1434

[多选题] lab5通过do_icode函数执行新的程序, 为此需要完成()s4

- ☒ A.设置用户堆栈
- ☒ B.修改页表
- ☒ C.根据ELF执行文件的格式描述分配内存并填写内容
- ☒ D.设置用户态的EFLAG寄存器不可屏蔽中断

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1435

[多选题] 关于进程管理的COW(Copy On Write)机制叙述正确的是()s6

- ☐ A.父进程创建子进程需要复制父进程的内存空间
- ☐ B.父进程创建子进程需要给子进程分配内核堆栈
- ☐ C.父进程创建子进程需要给子进程分配用户堆栈
- ☒ D.父进程创建子进程需要创建子进程的页表,但不复制父进程内存空间

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

A

1436

[单选题] 若当前进程因时间片用完而让出处理机时, 该进程应转变为()状态。 s1

- ☒ A.就绪
- ☐ B.等待
- ☐ C.运行
- ☐ D.完成

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

A

1437

[单选题] 最高响应比优先算法的特点是() s3

- ☐ A.有利于短作业但不利于长作业
- ☒ B.有利于短作业又兼顾到长作业
- ☐ C.不利于短作业也不利于长作业

☐ D.不利于短作业但有利于长作业

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

B

1438

[单选题] 在单处理器的多进程系统中, 进程什么时候占用处理器和能占用多长时间, 取决于() s4

- ☐ A.进程相应的程序段的长度
- ☐ B.进程总共需要运行时间多少
- ☒ C.进程自身和进程调度策略
- ☐ D.进程完成什么功能

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

C

1439

[单选题] 时间片轮转调度算法是为了() s4

- ☒ A.多个终端都能得到系统的及时响应
- ☐ B.先来先服务
- ☐ C.优先级高的进程先使用CPU
- ☐ D.紧急事件优先处理

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

A

1440

[单选题] 下面关于硬时限(hard deadlines)和软时限(soft deadlines)的描述错误的是()。 s5

- ☐ A.如果错过了硬时限, 将会发生严重的后果
- ☒ B.硬时限是通过硬件实现的, 软时限是通过软件实现的
- ☐ C.如果软时限没有被满足, 系统也可以继续运行
- ☐ D.硬时限可以保证系统的确定性

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

B

1441

[单选题] 在基于优先级的可抢占的调度机制中，当系统强制使高优先级任务等待低优先级任务时，会发生()
s6

- ☒ A.优先级反转
- ☐ B.优先级重置
- ☐ C.系统错误
- ☐ D.死循环

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

A

1442

[多选题] lab6的调度过程包括()
s2

- ☒ A.触发: trigger scheduling
- ☒ B.入队: 'enqueue'
- ☒ C.选取: pick up
- ☒ D.出队: 'dequeue'
- ☒ E.切换: process switch

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCDE

1443

[多选题] lab6中涉及到的调度点包括()
s3

- ☒ A.proc.c:do_exit 用户线程执行结束，主动放弃CPU
- ☒ B.proc.c:do_wait 用户线程等待子进程结束，主动放弃CPU
- ☒ C.proc.c::cpu_idle idleproc内核线程选取一个就绪进程并切换
- ☒ D.t rap.c::trap 若时间片用完，则设置need_resched为1，让当前进程放弃CPU

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1444

[多选题] lab6调度算法支撑框架包括的函数指针有()s4

- ☒ A.(enqueue)(struct run_queue rq, ...);
- ☒ B.(dequeue)(struct run_queue rq, ...);
- ☒ C.(pick_next)(struct run_queue rq);
- ☒ D.(proc_tick)(struct run_queue rq, ...);

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

ABCD

1445

[多选题] lab6调度算法支撑框架中与时钟中断相关的函数指针有()s4

- ☐ A.(enqueue)(struct run_queue rq, ...);
- ☐ B.(dequeue)(struct run_queue rq, ...);
- ☐ C.(pick_next)(struct run_queue rq);
- ☒ D.(proc_tick)(struct run_queue rq, ...);

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

D

1446

[多选题] lab6中的RR调度算法在[]时对当前进程的完成时间片的递减 s5

- ☐ A.等待进程结束
- ☐ B.进程退出
- ☐ C.进程睡眠
- ☒ D.进程被时钟中断打断

知识点:进程和线程管理

出处:网络

难度:1

D

1447

[单选题] 临界资源是什么类型的共享资源() s2

- ☐ A.临界资源不是共享资源
- ☐ B.用户共享资源
- ☒ C.互斥共享资源

☐ D.同时共享资源

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

C

1448

[单选题] 操作系统中, 两个或多个并发进程各自占有某种资源而又都等待别的进程释放它们所占有的资源的现象叫做什么() s 2

☐ A.饥饿

☒ B.死锁

☐ C.死机

☐ D.死循环

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

B

1449

[单选题] 共享变量是指()访问的变量 s 2

☐ A.只能被系统进程

☐ B.只能被多个进程互斥

☐ C.只能被用户进程

☒ D.可被多个进程

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

D

1450

[单选题] 要想进程互斥地进入各自的同类资源的临界区, 需要() s 3

☐ A.在进程间互斥使用共享资源

☐ B.在进程间非互斥使用临界资源

☒ C.在进程间互斥地使用临界资源

☐ D.在进程间不使用临界资源

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

C

1451

[多选题] 锁的实现方法有哪几种() s4

- ☒ A.禁用中断
- ☒ B.软件方法
- ☐ C.添加硬件设备
- ☒ D.原子操作指令

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

ABD

1452

[多选题] 一个进程由阻塞队列进入就绪队列,可能发生了哪种情况() s5

- ☒ A.一个进程释放一种资源
- ☐ B.系统新创建了一个进程
- ☐ C.一个进程从就绪队列进入阻塞队列
- ☐ D.一个在阻塞队列中的进程被系统取消了

知识点:同步互斥

出处:网络

难度:1

A

1453

[单选题] 如果有5个进程共享同一程序段,每次允许3个进程进入该程序段,若用PV操作作为同步机制则信号量S为-1时表示什么() s1

- ☐ A.有四个进程进入了该程序段
- ☐ B.有一个进程在等待
- ☒ C.有三个进程进入了程序段,有一个进程在等待
- ☐ D.有一个进程进入了该程序段,其余四个进程在等待

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

C

1454

[单选题] 2元信号量可以初始化为() s2

- ☒ A.0或1
- ☐ B.0或-1
- ☐ C.只能为1
- ☐ D.任意值

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

A

1455

[单选题] 多个进程对信号量S进行了6次P操作, 2次V操作后, 现在信号量的值是-3, 与信号量S相关的处于阻塞状态的进程有几个() s2

- ☐ A.1个
- ☐ B.2个
- ☒ C.3个
- ☐ D.4个

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

C

1456

[单选题] (2011年全国统考)有两个并发执行的进程P1和P2, 共享初值为1的变量x。P1对x加1, P2对x减一。加1和减1操作的指令序列分别如下所示,两个操作完成后, x的值()。 s2

加一操作	减一操作
Load R1,x	load R2,x
inc R1	dec R2
store x,R1	store x,R2

- ☐ A.可能为-1或3
- ☐ B.只能为1
- ☒ C.可能为0、1或2
- ☐ D.可能为-1、0、1、1或2

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

C

1457

[多选题] 管程的主要特点有() s3

- ☒ A.局部数据变量只能被管程的过程访问
- ☒ B.一个进程通过调用管程的一个过程进入管程
- ☐ C.不会出现死锁
- ☒ D.在任何时候, 只能有一个进程在管程中执行

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

ABD

1458

[单选题] 关于管程的叙述正确的是() s3

- ☒ A.管程中的局部数据变量可以被外部直接访问
- ☒ A.当一个进程在管程中执行时, 调用管程的其他进程都不会被阻塞
- ☒ A.在管程中的signal()与信号量中的signal()操作实现及意义完全相同
- ☒ A.管程通过使用条件变量提供对同步的支持, 这些条件变量包含在管程中, 并且只有管程才能访问

知识点:信号量与管程

出处:网络

难度:1

D

1459

[多选题] ucore为支持内核中的信号量机制, 需用到的支撑机制包括() s2 底层支撑

- ☒ A.处理器调度
- ☒ B.屏蔽中断
- ☒ C.等待队列
- ☐ D.动态内存分配

知识点:lab7

出处:网络

难度:1

ABC 需用到前三个, 动态内存分配不是必须的

1460

[多选题] ucore实现的信号量机制被用于() s3 信号量设计与实现

- ☒ A.条件变量实现
- ☒ B.mm内存管理实现
- ☒ C.哲学家问题实现

☐ D.中断机制实现

知识点:lab7

出处:网络

难度:1

ABC 中断机制是支持信号量的，所以不选

1461

[多选题] 关于ucore实现的管程和条件变量的阐述正确的是() s4 管程和条件变量设计实现

- ☒ A.管程中采用信号量用于互斥操作
- ☒ B.管程中采用信号量用于同步操作
- ☒ C.管程中采用条件变量用于同步操作
- ☒ D.属于管程的共享变量访问的函数需要用互斥机制进行保护

知识点:lab7

出处:网络

难度:1

ABCD

1462

[多选题] 死锁产生的必要条件包括() s1

- ☒ A.互斥
- ☒ A.持有并等待
- ☒ A.非抢占
- ☒ A.循环等待

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

ABCD

1463

[多选题] 死锁处理方法主要包括() s2

- ☒ A.死锁预防(Deadlock Prevention):确保系统永远不会进入死锁状态
- ☒ A.死锁避免(Deadlock Avoidance):在使用前进行判断，只允许不会出现死锁的进程请求资源
- ☒ A.死锁检测和恢复(Deadlock Detection & Recovery):在检测到运行系统进入死锁状态后，进行恢复
- ☒ A.由应用进程处理死锁：通常操作系统忽略死锁

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

ABCD

1464

[单选题] 可以使用银行家算法_死锁。s3

- ☐ A.预防
- ☐ B.检测
- ☐ C.解除
- ☒ D.避免

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

D 是死锁避免

1465

[单选题] 对于进程个数为n, 资源类型为m的死锁检测算法的时间复杂度为() s4

- ☒ A. $O(m*n^2)$
- ☐ B. $O(m^2*n)$
- ☐ C. $O(m^2*n^2)$
- ☐ D. $O(m*n)$

知识点:死锁

出处:网络

难度:1

A 是 $O(m*n^2)$

1466

[多选题] 关于进程通信原理的阐述正确的是() s5

- ☒ A.进程通信是进程进行通信和同步的机制
- ☒ A.进程通信可划分为阻塞(同步)或非阻塞(异步)
- ☒ A.进程通信可实现为直接通信和间接通信
- ☒ A.进程通信的缓冲区是有限的

知识点:进程间通信

出处:网络

难度:1

ABCD

1467

[多选题] 关于信号和管道的进程通信机制的阐述正确的是() s6

- ☒ A.信号(signal)是一种进程间的软件中断通知和处理机制
- ☒ B.信号的接收处理方式包括: 捕获(catch), 忽略(Ignore), 屏蔽(Mask)

- ☒ C.管道(pipe)是一种进程间基于内存文件(或内存缓冲区)的通信机制
- ☐ D.管道(pipe)的实现需要在磁盘文件系统中创建一个文件

知识点:进程间通信

出处:网络

难度:1

ABCD 管道(pipe)的实现只需基于内存即可。

1468

[多选题] 关于消息队列和共享内存的进程通信机制的阐述正确的是() s7

- ☒ A.消息队列是由操作系统维护的以字节序列为基本单位的间接通信机制
- ☒ A.共享内存是把同一个物理内存区域同时映射到多个进程的内存地址空间的通信机制
- ☒ A.消息队列机制可用于进程间的同步操作
- ☒ A.共享内存机制可用于进程间的数据共享

知识点:进程间通信

出处:网络

难度:1

ABCD

1469

[多选题] 关于文件系统功能的阐述正确的是() s1

- ☒ A.负责数据持久保存
- ☒ B.文件分配
- ☒ C.文件管理
- ☒ D.数据可靠和安全

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

1470

[多选题] 打开文件时, 文件系统要维护哪些信息() s2

- ☒ A.文件指针
- ☒ B.打开文件计数
- ☒ C.文件访问权限
- ☒ D.文件位置和数据缓存

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

1471

[多选题] 关于目录和别名的阐述正确的是()s3

- ☒ A.目录是一类特殊的文件
- ☒ B.目录的内容是文件索引表<文件名, 指向文件的指针>
- ☒ C.可通过硬链接机制实现文件别名
- ☒ D.可通过软链接机制实现文件别名

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABCD

1472

[多选题] 虚拟文件系统可支持的具体文件系统包括() s4

- ☒ A.磁盘文件系统
- ☒ B.设备文件系统
- ☒ C.网络文件系统
- ☒ D.系统状态文件系统(proc...)

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABCD

1473

[多选题] 关于文件缓存和打开文件的阐述正确的是() s5

- ☒ A.打开文件后, 可通过把文件数据块按需读入内存来减少IO操作次数
- ☒ B.文件数据块使用后被缓存在内存中, 可用于再次读写, 从而减少IO操作次数
- ☒ C.在虚拟地址空间中虚拟页面可映射到本地外存文件中, 这样访问文件就像访问内存一样
- ☐ D.多个进程打开同一文件进行读写访问不需要用锁机制进行互斥保护

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABC 文件是共享资源, 对于写操作需要互斥保护

1474

[多选题] 关于文件分配的阐述正确的是() s6

- ☒ A.连续分配会产生外碎片
- ☐ B.链式分配会产生外碎片
- ☐ C.索引分配会产生外碎片
- ☒ D.多级索引分配可支持大文件

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

AD 链式分配和索引分配不会产生外碎片

1475

[多选题] 关于冗余磁盘阵列(RAID, Redundant Array of Inexpensive Disks)的阐述正确的是() s7

- ☒ A.采用RAID机制可提高磁盘IO的吞吐量(通过并行)
- ☒ B.采用RAID机制可提高磁盘IO的可靠性和可用性 (通过冗余)
- ☐ C.采用RAID-0可提高磁盘IO的可靠性和可用性
- ☐ D.采用RAID-1可提高磁盘IO的吞吐量

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

AB RAID-0提高并行性, RAID-1提高可靠性

1476

[多选题] ucore实现的文件系统抽象包括() s1 总体介绍

- ☒ A.文件
- ☒ B.目录项
- ☒ C.索引节点
- ☐ D.安装点

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABC

1477

[单选题] ucore实现的simple FS(简称SFS)采用的文件分配机制是() s2 ucore 文件系统架构

- ☐ A.连续分配
- ☐ B.链式分配
- ☒ C.索引分配

☐ D.位图分配

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

C 索引分配

1478

[多选题] 关于ucore实现的SFS阐述正确的是() s3 Simple File System分析

- ☒ A.SFS的超级块保存在硬盘上, 在加载simple FS时会读入内存中
- ☒ B.SFS的free map结构保存在硬盘上, 表示硬盘可用的数据块(扇区)
- ☒ C.SFS的root-dir inode结构保存在硬盘上, 表示SFS的根目录的元数据信息
- ☐ D.硬盘上的SFS, 除保存上述三种结构外, 剩下的都用于保存文件的数据内容

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABC 除了前三种结构, 剩下的用于保存文件的inode, dir/file的数据

1479

[多选题] 关于ucore实现的Virtual FS(简称VFS)阐述正确的是() s4 Virtual File System分析

- ☒ A.已支持磁盘文件系统
- ☒ B.已支持设备文件系统
- ☐ C.已支持网络文件系统
- ☐ D.已支持系统状态文件系统

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

AB 后两种可实现, 但现在还没实现

1480

[多选题] 关于ucore文件系统支持的I/O 设备包括() s5 I/O 设备接口分析

- ☒ A.串口设备
- ☒ A.并口设备
- ☒ A.CGA设备
- ☒ A.键盘设备

知识点:文件系统

出处:网络

难度:1

ABCD

1481

[多选题] 字符设备包括() s1

- ☒ A.键盘
- ☒ B.鼠标
- ☒ C.并口
- ☒ D.串口

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

ABCD

1482

[多选题] 块设备包括() s1

- ☒ A.硬盘
- ☒ B.软盘
- ☒ C.光盘
- ☒ D.U盘

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

ABCD

1483

[多选题] 网络设备包括() s1

- ☒ A.以太网卡
- ☒ B.wifi网卡
- ☒ C.蓝牙设备
- ☐ D.网盘设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

ABC 网盘在模拟实现上应该算块设备

1484

[多选题] 关于CPU与设备的通信方式包括() s2

- ☒ A.轮询
- ☒ B.设备中断
- ☒ C.DMA

☐ D.PIPE

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

ABC PIPE是用于进程间通信

1485

[多选题] 关于IO数据传输的阐述正确的是() s3

- ☒ A.程序控制I/O(PIO, Programmed I/O)通过CPU的in/out或者load/store传输所有数据
- ☒ B.DMA设备控制器可直接访问系统总线并直接与内存互相传输数据
- ☐ C.DMA机制适合字符设备
- ☐ D.PIO机制适合块设备

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

AB DMA机制适合块设备, PIO机制适合简单, 低速的字符设备等

1487

[多选题] 在设备管理子系统中, 引入缓冲区的目的主要有() s5 缓冲区

- ☒ A.缓和CPU与I/O设备间速度不匹配的矛盾
- ☒ B.减少对CPU的中断频率, 放宽对CPU中断响应时间的限制
- ☒ C.解决基本数据单元大小(即数据粒度)不匹配的问题
- ☒ D.提高CPU和I/O设备之间的并行性

知识点:I/O子系统

出处:网络

难度:1

ABCD
