

void Recache(Position start_pos)

При любом изменении ячейки
вызываем метод Recache

Сначала кэшируется текущая
ячейка

`std::vector<std::vector<FormulaInterface::Value>> cache_ Update`

`std::unordered_set<std::unique_ptr<Cell>> dependenced_cells_`

Затем проходимся по всем ячейкам,
зависимым от данной и заново кэшируем их.
Повторяем последовательность действий
рекурсивно

`void Recache(Position pos)`