# Git第二讲

清华大学

电子系科协软件部

李宗洹

lizonghu@mails.tsinghua.edu.cn

kevinli606@gmail.com

## 上节回顾

- · Git简介 Git是什么,有哪些特点,git在做什么……
- 本地仓库操作工作区和版本库, add和commit, 版本回退, 撤销修改......
- 关联远程仓库 remote关联,从远程克隆clone,基本的pull和push......

## 主要内容

• 远程仓库操作

• 分支管理

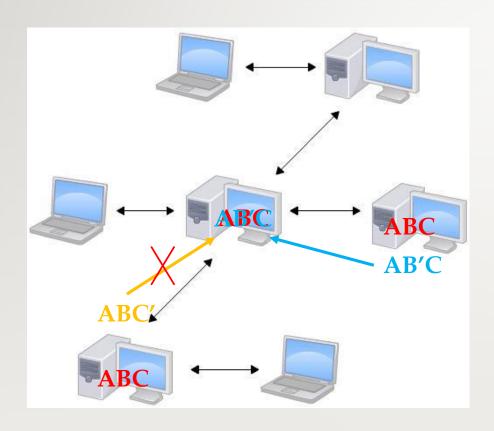
• 标签管理

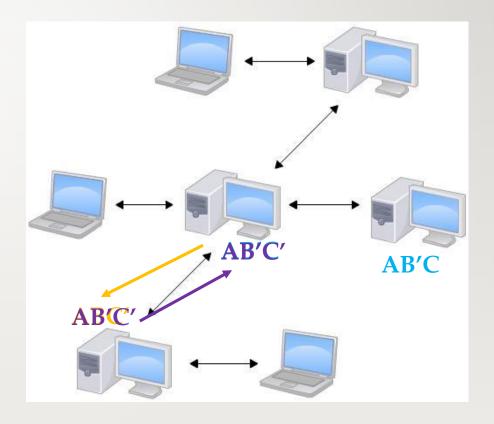
• GitHub使用

- pull和push操作都有可能遇到问题,也就是冲突(conflict)
- 先看push

- · 如果push时远程仓库已经被更新过了怎么办呢?
- · 先用pull命令获取远程更新并与本地合并后,再push

• 思考: 什么时候会出现这种情况?

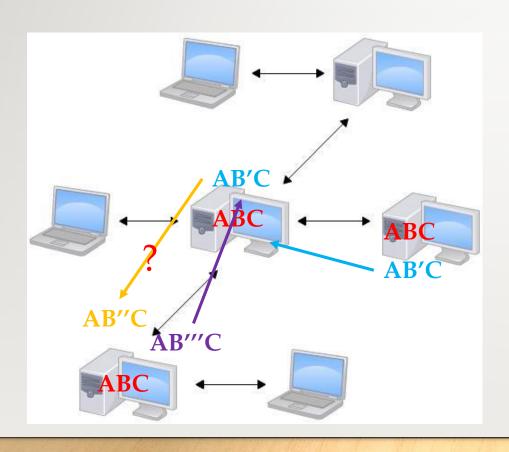




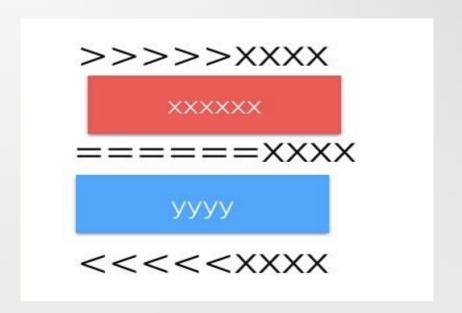
- 再看pull
- · 即使先pull,也有可能遇到问题
- · 在pull时,可能远程仓库的修改和本地修改矛盾怎么办?

- · 一方面,git会自动合并不冲突的修改
- 另一方面,冲突的修改需要手动处理,之后再commit

• 思考: 什么时候会出现这种情况?



- ·git会自动合并不冲突的修改
- 有冲突的修改需要手动处理
- 编辑器会显示冲突的内容,你来选择



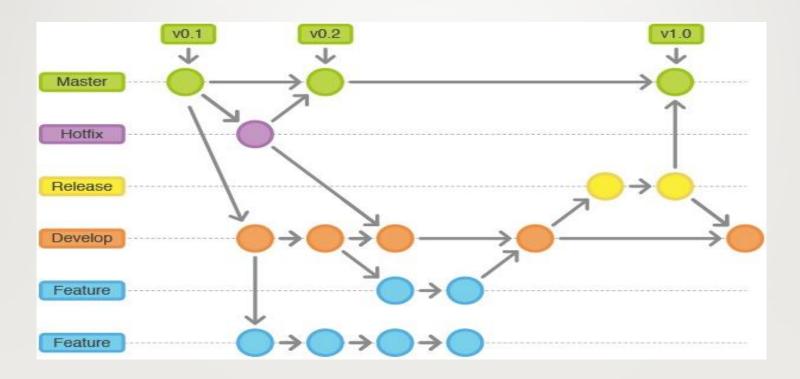
• 小结

- pull或push时都可能遇到冲突
- 先pull再push是好习惯
- 要及时push, 不要存着很多修改, 否则会很麻烦
- 一定要学会手动修改冲突,不要"删库解决"

- 为什么需要分支?
- 多人开发中,写了不完整的代码
- 直接提交?整个项目会因此出问题
- 写完再提交? 不保险, 可能丢失进度

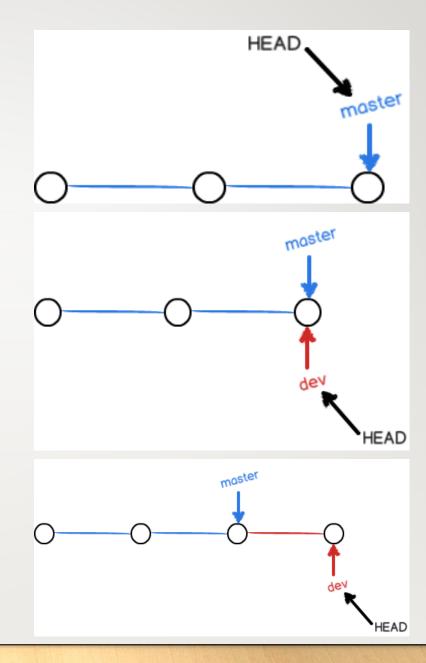
- · 分支(branch)可以很好地解决这个问题
- 在自己的分支上工作, 互不影响

• 分支长什么样?

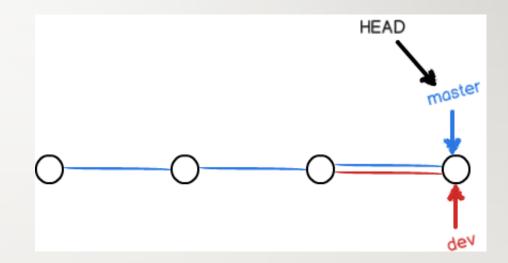


- · Git已有的分支: master
- 创建新分支:
- \$ git checkout -b dev
- -b表示创建同时转到dev

·此时就可以在dev分支上工作



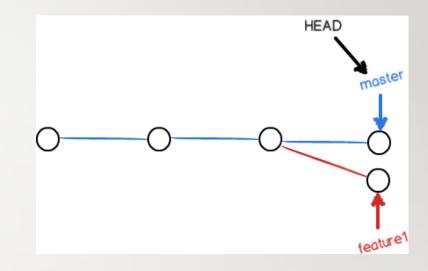
- 工作完成, 如何切换回原来的分支?
- \$ git checkout master
- 在刚切回master分支时,会发现工作区内容和原来master分支内容一样,看不到在dev 分以上的修改

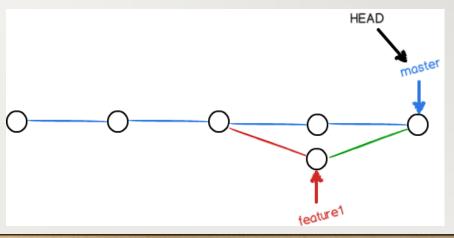


- 想合并两个分支?
- \$ git merge dev
- 这样master分支就吸收了dev分支的修改!

- 但别忘了, 你开发dev时别人也在开发自己的分支
- 想merge时master已经被改变,怎么办?
- · 类比一下pull时的冲突

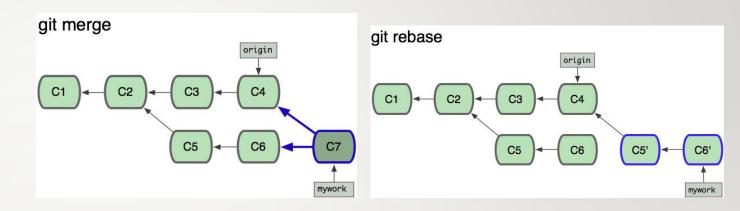
- 先用 \$ git status 查看冲突的文件
- 找到冲突位置手动处理冲突,再add和commit, 即可完成本次合并

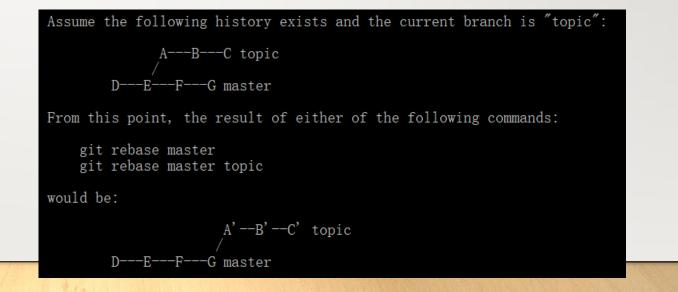




- \$ git merge 一般会出现的情况
- 想让版本树看起来像没有分支一样?

- \$ git rebase
- 把分叉的提交历史"整理"成一 条直线





- 问题: 现在正在工作的dev分支没写完,需要立刻修改master分支的内容,怎么办?
- \$ git stash
- 作用: 储存当前工作区的内容

- · 将工作区变"干净",可以放心转到master分支并修改bug
- 就像已经保存了修改一样
- · 修复bug完成后,再转到dev分支继续工作

- \$ git stash list
- 查看当前储存的进度, 例如:

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on dev: ee659f4 dev
```

- \$ git stash pop
- 恢复工作区,可以继续工作("弹出")

- 有关分支的一些命令
- \$ git checkout -b newbranch 创建名为newbranch的新分支并切换到新分支
- \$ git checkout abranch 切换到名为abranch的分支
- \$ git checkout -d newbranch 删除名为newbranch的分支
- \$ git checkout -h 帮助文档

## 标签管理

- 标签是什么?
- 标签(tag)是一个指向对应版本的指针

- 项目发布的时候,可以会发很多版本,如果我们给版本打上个标签,我们就能很方便地找到它。
- 每一次commit都可以加标签
- 比版本号更直观,如v1.0, v2.0等等

## 标签管理

- 如何为一个版本建立标签?
- \$ git tag 标签名 版本号
- 可以不写版本号,默认是HEAD
- 还可以用-a指定标签名, -m指定说明文字

• 注意:标签总是和某个commit挂钩。如果这个commit既出现在master分支,又出现在dev分支,那么在这两个分支上都可以看到这个标签。

## 标签管理

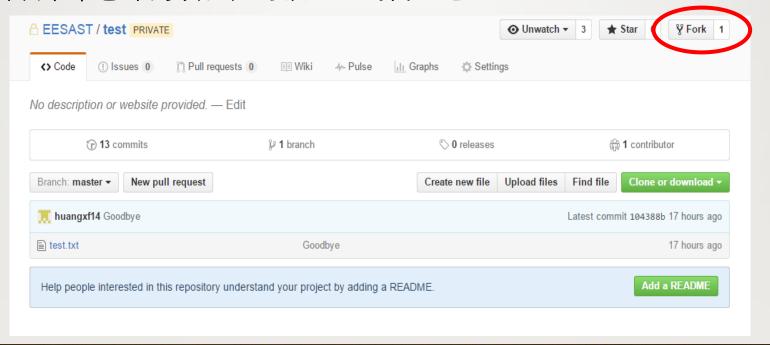
- 标签的相关命令
- \$ git tag 查看已有标签
- \$ git show 标签名 查看相应标签的信息
- \$ git tag -d 标签名 删除相应标签

- · 标签还可以push!
- \$ git push [远程仓库名] --tag/标签名
- 这样就可以把标签推到远程仓库去

• GitHub界面.....



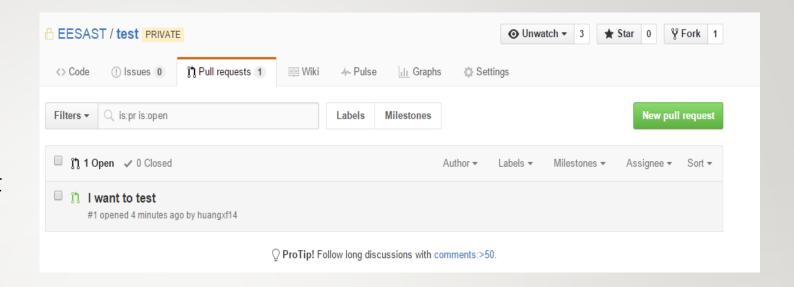
- · GitHub上拥有众多的仓库,代码都是开源的
- · 如果喜欢某个仓库的项目,可以fork到自己这里

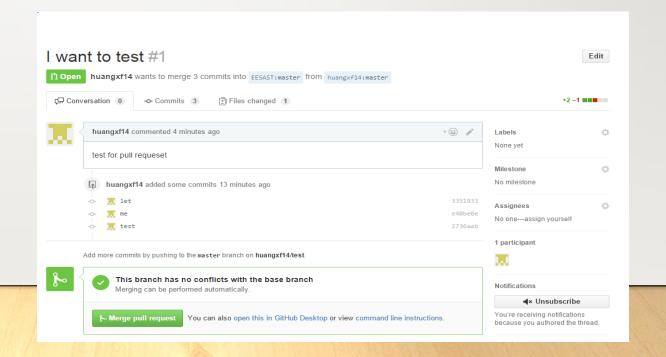


- 什么是pull request?
- 代码虽然可见,但不是人人都有权限向仓库推送的
- 如果你对代码有修改的建议怎么办?
- fork到自己仓库下,然后自己改,最后在仓库开启pull request
- 有权限的用户来决定是否采纳

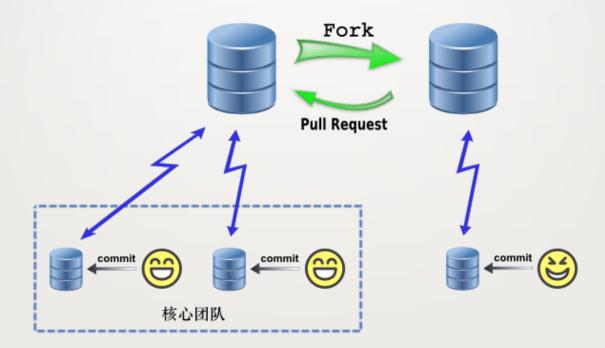
- 实际上是合并分支的操作
- 操作后可以close pull request

- pr给了所有用户为代码提出 修改建议的渠道
- pr也是开发过程中应当遵守 的规范

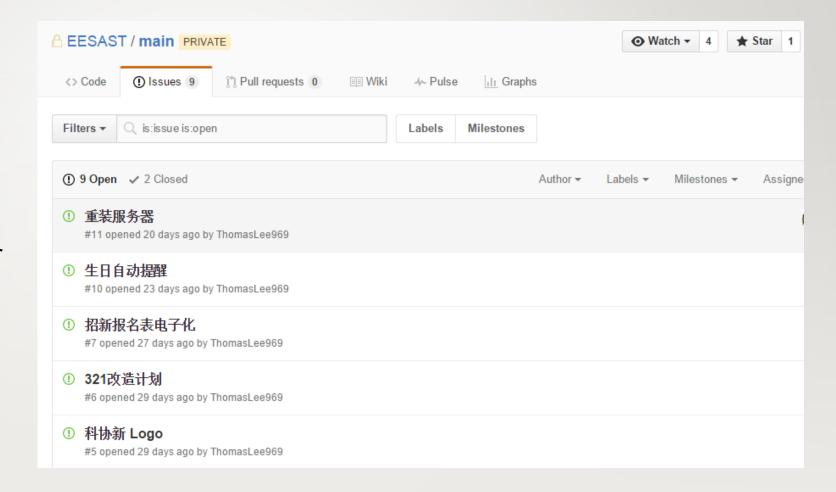




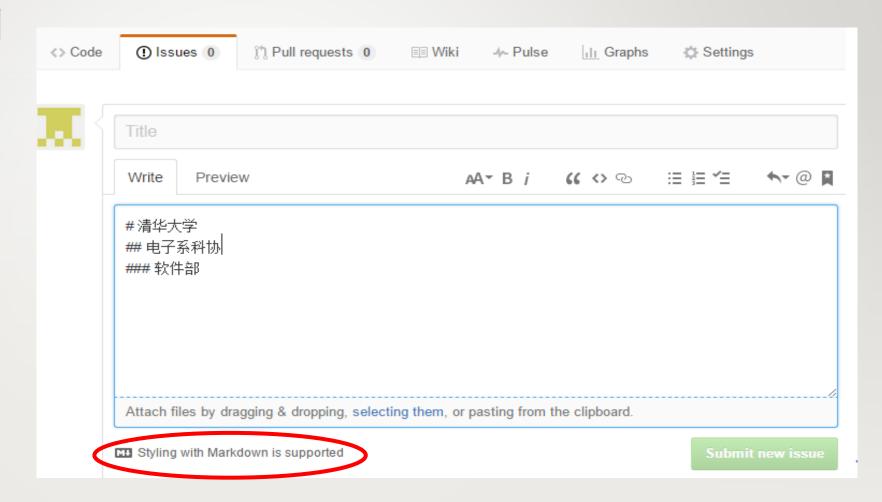
• 图示非核心团队成员贡献代码的流程



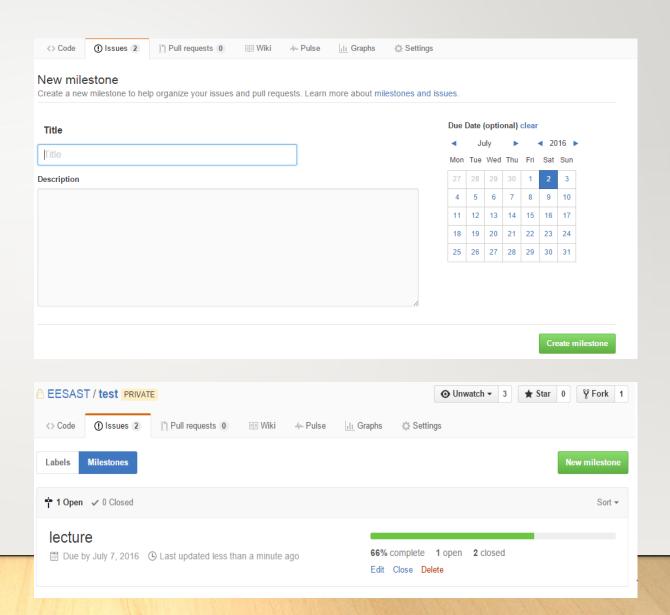
- · 什么是Issues?
- 在软件开发过程中,开 发者们为了跟踪BUG及 进行软件相关讨论,进 而方便管理,创建了 Issue
- 遇到bug可以搜索Issue



- 可以自己添加 Issue
- 支持Markdown 语法进行描述



- 什么是Milestone?
- 顾名思义,用于记录项目的进度
- 可以自己创建Milestone
- 可以将Issue加入Milestone
- 进度由完成的Issue数量决定



## 参考资料

• [Git教程 - 廖雪峰的官方网站] https://www.liaoxuefeng.com/wiki/0013739516305929606dd18361248 578c67b8067c8c017b000

- [官方git教程] https://try.github.io/
- [去年的ppt,内容差不多]
- https://github.com/eesast/Training/tree/master/git

Git第二讲结束