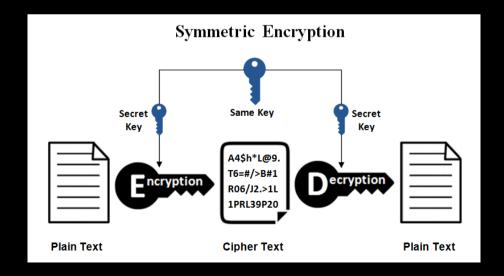
Cifrados simétricos

Usan una sola clave para cifrar y descifrar.

Esta clave se comparte con quien quiera descifrarlo.

Sin la clave, es muy difícil recuperar los datos cifrados.





Existen dos tipos

de cifrados simétricos

```
Cifrados de bloque:
```

agrupan información en bloques y la cifran/descifran.

Cifrados de flujo:

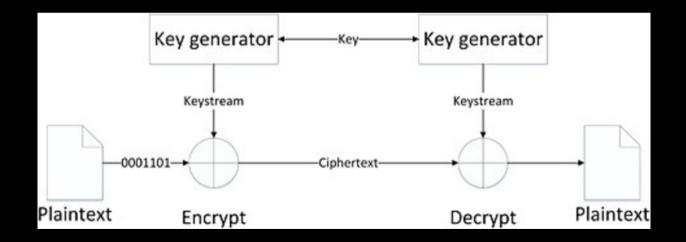
reciben info dígito a dígito, y cifran/descifran cada uno.



Cifrados de flujo

Van dígito a dígito sincronizando texto y clave.

Mezclan un dígito del texto con uno de la clave.





Cifrados de flujo comunes

A5 se utilizó para encriptar telefonía GSM.

Algoritmo se mantuvo en secreto y tiene vulns.

RC4 fue el estándar en WEP y SSL, pero muy débil: roto fácilmente. Los primeros bytes son muy poco aleatorios.

ChaCha es muy utilizado ahora.

TLS, Google, etc.



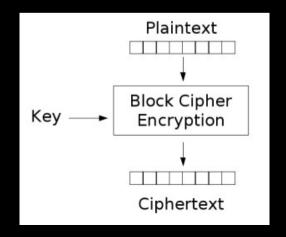
Cifrados de bloques

Parten el mensaje en bloques de X bytes.

Cifran cada bloque con el algoritmo en cuestión, y una clave elegida.

Hay "modos", maneras distintas de usar el algoritmo.

Para descifrar se aplica la inversa del algoritmo.





Son más populares

Con diferencia son los más usados en cualquier implementación de la criptografía.

```
Algunos de los algoritmos más conocidos son:
AES ("Rijndael"), Serpent, IDEA, DES/3DES.
```

Algunos aceptan bloques de 8 bytes (DES, IDEA...)
Otros utilizan bloques de 16 bytes (AES).



AES: suficiente para la NSA

Ganó entre varios finalistas: "Advanced Encryption Standard".

Claves de **128**, 196 y **256** bits.

Gobierno EE.UU.: SECRET y TOP SECRET autorizados para ser cifrados con AES.





Cómo usa los bloques AES

Se parte el texto plano en bloques de 16 bytes.

Antes de empezar, siempre se aplica un relleno (padding) al final del texto plano. Asegura bloques de 16.

PKCS#7 es el padding más común para criptografía.

Cada bloque se hace pasar por unas operaciones matemáticas, mezclándolo con la clave que proveíste.



Relleno PKCS criptográfico

El padding PKCS#7 para AES funciona así:

Si en el texto plano quedan por rellenar N bytes para completar un bloque de 16, se llena ese espacio con bytes de valor N.

Si el bloque está completo, se añade al final un **bloque** entero (16 bytes), con el valor de "16", que es 0x10.

Ahora vemos ejemplos de esto...



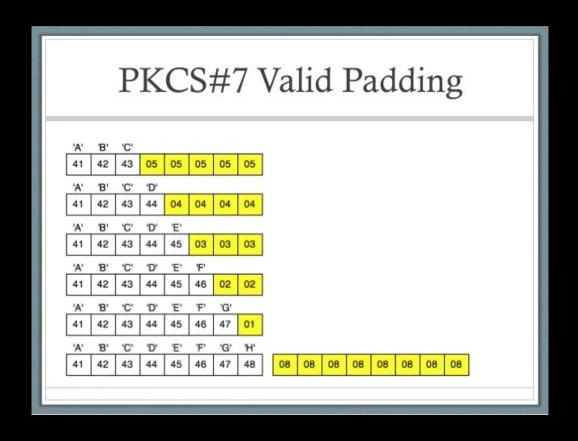
Por ejemplo...

```
Si queda un byte, se llena con "unos" (0x01)
Si quedan 3 bytes, con "treses" (0x03\ 0x03\ 0x03).
Si quedan 0, añadimos 16 veces "16" (0x10\ ...\ 0x10).
```

El número son los bytes que hemos añadido.

Ayuda al ordenador a distinguir entre info y relleno.

PKCS rellenando 8 bytes en vez de 16

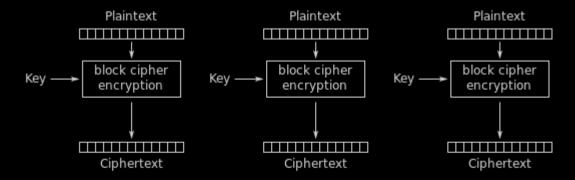




La aplicación simple: ECB

Electronic Code Book es un "modo" de AES, una manera de aplicarlo.

Cogemos cada bloque de texto y lo ciframos tal cual.



Electronic Codebook (ECB) mode encryption



Anda, ECB funciona guay.

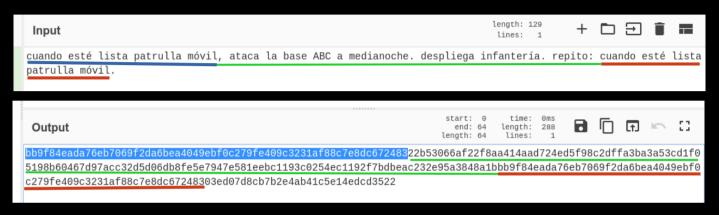
lenath: 129 Input lines: 1 cuando esté lista patrulla móvil, ataca la base ABC a medianoche, despliega infantería, repito: cuando esté lista patrulla móvil.

Output

bb9f84eada76eb7069f2da6bea4049ebf0c279fe409c3231af88c7e8dc67248322b53066af22f8aa414aad724ed5f98c2dffa3ba3a53cd1f0 5198b60467d97acc32d5d06db8fe5e7947e581eebc1193c0254ec1192f7bdbeac232e95a3848a1bbb9f84eada76eb7069f2da6bea4049ebf0 c279fe409c3231af88c7e8dc67248303ed07d8cb7b2e4ab41c5e14edcd3522



Whoops.



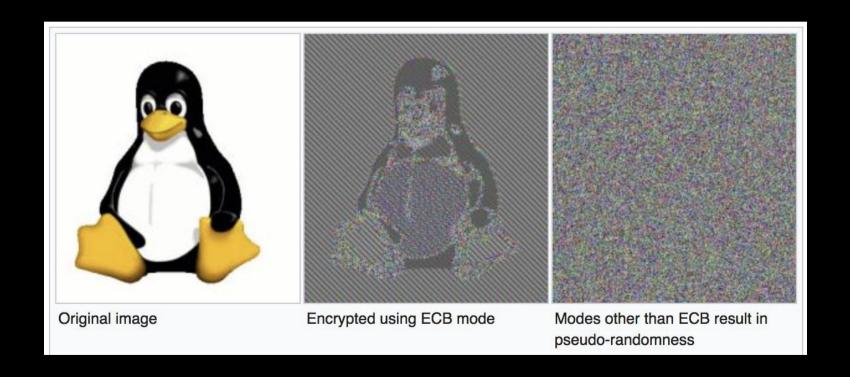
16 bytes del mismo texto pueden cifrarse de la misma forma. Sólo hace falta que se alineen bien.

En *azul* 2 x 16B. En *verde* 4 x 16B de mensaje. En *rojo* 2 x 16B.

"cuando esté lista patrulla móvil" -> "bb9f...2483"



"Ya no me parece tan bonito ese algoritmo tan seguro..."



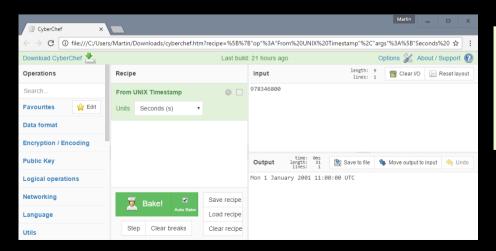


Demo Time (ECB).

Se puede usar la página de Cyberchef.

https://gchq.github.io/CyberChef/

También (avanzado) existe la lib *cryptography* en Python. Las funciones que componen AES se encuentran en "hazmat". https://cryptography.io/



```
>>> import os
>>> from cryptography.hazmat.primitives.ciphers import Cipher, algorithms, modes
>>> from cryptography.hazmat.backends import default_backend
>>> backend = default_backend()
>>> key = os.urandom(32)
>>> iv = os.urandom(16)
>>> cipher = Cipher(algorithms.AES(key), modes.CBC(iv), backend=backend)
>>> encryptor = cipher.encryptor()
>>> ct = encryptor.update(b"a secret message") + encryptor.finalize()
>>> decryptor.update(ct) + decryptor.finalize()
b'a secret message'
```



Entra en el modo CBC

Cada bloque de texto cifrado depende del anterior.

Se considera como el modo más confiable.

Requiere un "vector de inicialización" (IV) además de la clave.

El IV es de 16 bytes, igual que un bloque.

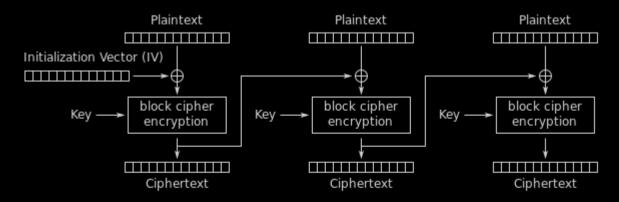


Cómo funciona CBC

Cada bloque cifrado se calcula como:

AESCifrar(texto plano XOR texto cifrado anterior).

El IV se necesita para hacer la primera suma, ya que no hay texto cifrado anterior.



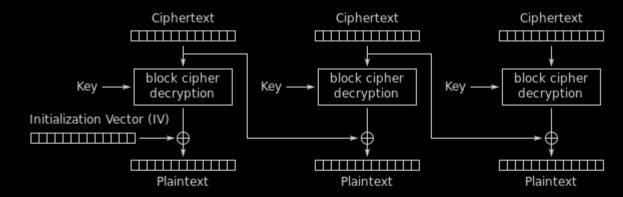
Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



Descifrando CBC

La operación inversa sigue siendo posible.

Necesitamos la clave y también el IV para obtener el texto plano.



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

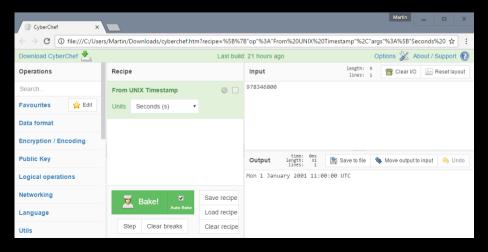


Demo Time (CBC).

Podéis usar de nuevo CyberChef o cryptography en Python. Comprueba que ahora no existen los problemas de ECB.

https://gchq.github.io/CyberChef/

https://cryptography.io/



```
>>> import os
>>> from cryptography.hazmat.primitives.ciphers import Cipher, algorithms, modes
>>> from cryptography.hazmat.backends import default_backend
>>> backend = default_backend()
>>> key = os.urandom(32)
>>> iv = os.urandom(16)
>>> cipher = Cipher(algorithms.AES(key), modes.CBC(iv), backend=backend)
>>> encryptor = cipher.encryptor()
>>> ct = encryptor.update(b"a secret message") + encryptor.finalize()
>>> decryptor.update(ct) + decryptor.finalize()
b'a secret message'
```

