ชี้ (ปี) ชี้ (ปี) กัน (Pointing)

1 second, 32 megabytes

เด็กชาย Chipi Chipi และ เด็กหญิง Chapa Chapa เป็นนักเรียนในโรงเรียน Dubi Dubi คาบต่อไปของพวกเขา คือวิชา "ไขปริศนาอันน่าพิศวงที่น่าค้นหาอย่างมีเหตุผลด้วยตรรกศาสตร์และการตั้งสมมติฐานด้วยกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์อันลึกซึ้งเพื่อที่จะนำไปหาข้อเท็จจริงที่ใกล้เคียงกับควาามจริงมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้" โดยอาจารย์ผู้ สอนคือ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba แห่งจังหวัดกรุงเทพมหานคร อมรรัตนโกสิทร์ มหินทรายุธา มหา ดิลกภพ นพรัตน์ราช... เมื่อถึงคาบ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba ได้เดินเข้ามาด้วยสีหน้าที่ "ดุดัน" พร้อมให้เล่นเกมที่เข้าใจยากแบบ "ไม่เกรงใจใคร"



ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba

กฎกติกาของเกมมีอยู่ว่า เมื่อเริ่มเกมเด็กนักเรียนทุกคนจะโดนตัดแขนข้างที่ไม่ถนัดไป 1 ข้าง พร้อมกับนำแขนที่ถูกตัด ไปแช่แข็งไว้ในไนโตรเจนเหลวที่มีอุณหภูมิน้อยมาก ซึ่งแขนพวกนี้จะถูกต่อกลับให้เหมือนเดิมเมื่อเล่นเกมเสร็จด้วยกาว ตราซ้าง และใส่เสื้อที่มีตัวเลขเริ่มจาก 1 ถึง N โดยละคนจะยืนห่างกัน เป็นระยะ 1 เมตร (สมมติว่าเป็นไปได้) และ N คือจำนวนนักเรียนที่เล่นเกมอยู่ ต่อมาให้นำแขนอีกข้างที่ไม่ได้ถูกตัดชี้ไปที่ใครก็ได้ รวมถึงชี้ไปที่ตัวเอง เนื่องจาก เด็กชาย Chipi Chipi เข้าเรียนสาย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba จึงทำโทษโดยการตัดแขนทั้งหมด แต่ มีโอกาสแก้ตัว 1 ครั้ง โดยผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba จะให้ตัวเลขมา 2 ตัว คือ A และ B เด็กชาย Chipi Chipi ต้องหาระยะทางที่สั้นที่สุดที่จะสามารถเดินจาก A ไป B ได้ ซึ่งมีค่าเท่ากับ x โดยจะสามารถเดินได้แค่ ทิศทางตามนิ้วที่คนคนนั้นชื้อยู่เท่านั้น ถ้าหากไม่มีวิธีที่สามารถเดินจาก A ไป B ได้ ให้บอกผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อก เตอร์ Daba Daba ว่า "PiPaBiBa" แต่ถ้ามีวิธี ให้บอกผู้ช่วยศาสตราจารย์ ด็อกเตอร์ Daba Daba ว่าค่าดังต่อไปนี้มีค่าเท่าใด

$$\sum_{i=1}^{x} \left(i^3 - i^2 + i\right) \bmod (10^9 + 7)$$

สมมติว่า คุณคือเด็กหญิง Chapa Chapa ซึ่งเป็นเพื่อนสนิทของเด็กชาย Chipi Chipi คุณเลยจะต้องหาทางช่วยเขา บอกคำตอบที่ถูกต้อง เพราะหากคุณบอกคำตอบผิด เด็กชาย Chipi Chipi จะต้องโดนตัดแขนตลอดกาล ซึ่งคุณคงไม่ อยากให้เกิดขึ้น แต่เนื่องจากคุณมีชิพคอมพิวเตอร์ฝังอยู่ในสมอง ทำให้คุณสามารถเขียนโปรแกรมในหัวได้ แล้วส่งคำ ตอบไปให้เด็กชาย Chipi Chipi ผ่านกระแสจิต

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม N แทนจำนวนผู้เล่น $(0 < N \le 1000)$ บรรทัดที่ 2 ระบุจำนวนเต็ม N จำนวน คือ Q_i โดยคนที่มีหมายเลข i จะชี้ไปหาคนที่มีหมายเลข Q_i บรรทัดที่ 3 ระบุจำนวนเต็ม 2 จำนวน A,B คือจุดเริ่มต้นที่เริ่มเดิน และจุดเป้าหมาย

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว ส่งออกคำตอบที่ถูกต้องที่จะทำให้เด็กชาย Chipi Chipi ปลอดภัย

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6	80
5 6 4 2 3 4	
1 2	
6	PiPaBiBa
2 3 3 5 4 2	
6 5	