

Eseménykereső

Diplomaterv sorszáma:

369/2014

Ecsedi Andrea
Budapest
2016

Tartalomjegyzék

Bevezető	4
Témaválasztás okai	4
Mi a célom?	4
Hogyan akarom elérni a célomat?	4
Tervezés	5
A rendszer általános működésének megtervezése	5
Az adatbázis megtervezése	5
A felhasználói felület megtervezése	6
Kódolás ASP.NET-ben	7
ASP vagyis Active Server Pages	7
Az ASP működése	7
Üzembe helyezés, tesztelés	8
A portállal kapcsolatos elvárások	8
Navigáció megtervezése	10
Nem bejelentkezett felhasználó számára	10
Bejelentkezett felhasználó számára	10
Oldaltérkép	10
A felhasználói felület tervezése	11
Feladat specifikáció	12
Oldal megjelenése	12
Nyelvváltó panel	12
Regisztráció	12
Belépés	12
Főoldal	13
Események listája	13
Események szűrése	13
Események részletei	13
Eseményeim	14
Saját események statisztikái	14
Esemény létrehozása	14
Beállítások	15
Kijelentkezés	15
Funkcionális terv	16

	1.Bejelentkezés/Regisztráció	17
	1.A Beállítások	17
	1.B Eseményeim	17
	1.C Esemény létrehozása	17
	1.D Események listájának megtekintése	18
	1.E Kijelentkezés	18
	2. Fizetett hirdetések megtekintése	18
Fe	ejlesztői dokumentáció	18
	Adatbázis	18
	Kapcsolati ábra	26
	Osztályok, metódusok leírása	26
	Kétnyelvűség: global és local resources	36
Fe	elhasználói dokumentáció	37
	A felhasználási terület és a program tevékenységének leírása	37
	A program által igényelt adatok leírása	37
	A program kezelésének részletes leírása	39
	Index oldal	39
	Nyelvváltoztatás	40
	Bejelentkezés	41
	Regisztráció	42
	Főoldal	43
	Eseménylista	44
	Események szűrése	44
	Esemény részletei	45
	Eseményeim menüpont	46
	Esemény statisztikái	46
	Esemény létrehozás menüpont	48
	Beállítások menüpont	48
	Kijelentkezés	49
	Hibaüzenetek	49
	A felhasználási lehetőségek és korlátok ismertetése	51
Τe	esztelések	53
	Regisztráció	53
	Fsemények szűrése	. 54

	Esemény részletei	. 56
	Esemény létrehozás	.5/
	Eseményeim	. 58
	Kijelentkezés	
	Kijelentkezes	. 59
Ö	sszefoglalás	60
Fα	orrásjegyzék	62
	• •	
Á	brajegyzék	64

Bevezető

Témaválasztás okai

Manapság az emberek általában az interneten keresztüli kommunikációra támaszkodnak, így kevés tényleges személyes érintkezés történik. A különböző események nyújtanak legtöbbször lehetőséget az embereknek a találkozásra. Ezt elősegítendő szeretnék létrehozni egy eseménykereső oldalt, mert roppant hasznosnak találtam a facebookon, google+-on és a hozzájuk hasonló oldalakon lévő eseménykereső, eseménylétrehozó és menedzselő funkciókat. Eddigi kutatásom szerint (amely az ismerőseim, családtagjaim, valamint tanítóim véleménye alapján született) egy ilyen oldalnak létjogosultsága van a magyar piacon. Természetesen az ötletem nem csak a híresebb közösségi oldalak ezen irányú funkcióiból származik, hanem más olyan oldalakéból, amelyek dedikáltan ezt a funkciót látják el. [1]

Mi a célom?

Célom egy olyan weboldal létrehozása, amely a felhasználók és a hirdetők számára is könnyen áttekinthető, egyszerű használhatóságot és nagy megbízhatóságot biztosít. Nem csak az a célom, hogy létrehozzak egy weboldalt, hanem, hogy a tanulmányaim során is megismert ASP.NET keretrendszer funkcióival mélyebb módon is megismerkedjek, amelyekkel így szakmai tapasztalataimat bővíthetem. A weboldal tervezése közben figyelembe kell vennem, hogy az oldal különösképpen felhasználó barát legyen, azért hogy minél szélesebb körben tudják használni az emberek. A fejlesztés minden részét egyedül kell elvégeznem, míg ez normál esetben egy teljes fejlesztőcsapat feladata lenne.

Hogyan akarom elérni a célomat?

Célom eléréséhez elkészítek egy eseménykereső weblapot, amely hasonló funkciókkal rendelkezik, mint a fentebb említett oldalak. A precíz tervezés után – ami a funkcionális specifikáció elkészítését, az adatbázis és a felhasználói felület megtervezését foglalja megában - elvégzem az implementációt, tesztelem és javítom a programkódot, majd elkészítem a dokumentációt. A weboldalhoz szükséges adatbázishoz az Microsoft SQL adatbázis menedzser programját használom. Az események részletes statisztikai kimutatásaihoz az ASP.NET DataVisualization.Charting függvényeit fogom használni. Az oldal teljes egészében a regisztrált felhasználók számára lesz használható, ugyanakkor

bizonyos funkciók a nem regisztrált látogatók részére is elérhetőek lesznek. Ilyen funkciók lesznek például a főoldalon lévő hirdetések. Ahhoz, hogy keresni lehessen az események között szükséges lesz belépni az oldalra. Regisztrált felhasználók számára több lehetőség nyílik további funkciók használatára. Így például fizetett hirdetéseket már a bejelentkező oldalon látják az emberek, viszont a többi eseményt csak a bejelentkezett felhasználók láthatják, amihez természetesen regisztráció szükséges.

Tervezés

A rendszer általános működésének megtervezése

A felületetek tervezésekor elsősorban funkcionális szempontok vezéreltek. Arra törekedtem, hogy minden fontos információ és a gyakori műveletek egy nézeten belül (egy kattintással) elérhetőek legyenek. Így kerültek a baloldalra a 'Bejelentkezési vagy Regisztrációs' modulok, és lett egy szintű menüsor a bejelentkezés utáni felületen. Az oldal elrendezése után az oldal főbb funkcióit is megtervezem.

Tervezett főbb funkciók:

- regisztráció
- felhasználói adatok módosítása
- esemény létrehozása
- esemény törlése
- képek hozzáadása az eseményekhez
- eseményre való jelentkezés
- keresés
- esemény értékelése
- statisztika

Az általános működés végiggondolása során kerül megtervezésre az adatbázis szerkezete is, amelyet a következő fejezetben ismertetek.

Az adatbázis megtervezése

Az oldal működéséhez szükséges adatok tárolásához Microsoft SQL adatbázist választottam. A választásomat arra alapoztam, hogy az említett adatbázis kezelő programot

az eddig szerzett tapasztalataim alapján megfelelőnek találtam, és az interneten is jó véleményeket olvastam róla: stabil és megbízható.

Az adatbázis tervezése során készítem el a tárolandó adatokhoz szükséges táblák struktúráját. Jelen portálnál hat táblára lesz szükségünk:

- 1. Felhasználó tábla, melyben a regisztrált felhasználók alapadatait tudjuk majd tárolni.
- 2. Esemény alap tábla, amelyben az oldalon létrehozott események kerülnek tárolásra.
- 3. Esemény hely tábla, melyben az események helyszínét tároljuk el. Több eseménynek is lehet ugyanaz a helyszíne.
- 4. Esemény érdeklődés tábla, melyben el tudjuk majd tárolni, hogy melyik felhasználó érdeklődik vagy jelentkezett az adott eseményre, és azt is eltároljuk, ha csak megtekintette, gondolkodik vagy részt vett rajta.
- 5. Esemény változások tábla, amely tulajdonképpen az Esemény érdeklődésnek a napló táblája lesz.
- 6. Típus altípus tábla, amelyben a típusokat és altípusokat tároljuk, például: sport, azon belül labdarúgás.

A felhasználói felület megtervezése

A felhasználói felületek tervezése nemcsak azt jelenti, hogy megtervezzük, hogy miként nézzen ki a web alkalmazásunk nyitó stb. oldala, hanem azt is, hogy segít elképzelni a program különböző működési folyamatait. Például, ha egy felhasználó jelentkezik egy eseményre, utána mi történjen. Segítenie kell a működés közben felmerülő feladatok és problémák megoldásában.

A felhasználói felületek tervezésével olyan problémákat, feladatokat is felfedezhetünk, amelyek egyébként csak az implementálás folyamán bukkannának fel.

A tervezés során skiccelhetünk pár vázlatképet, használhatunk segédprogramokat is. A szakdolgozatom esetében a Visual Studio designer felületét választottam, mellyel drag and drop módszerrel könnyen fel lehet helyezni az oldalra a kontrollokat. A program segítségével már az elején meg lehet nézni, hogy hogyan fognak megjelenni az oldalak. Egy oldal felületének két fő része lesz, a menüsor, valamint a kiválasztott menüpont által megjelenített funkció.

Kódolás ASP.NET-ben

Az oldal elkészítéséhez az ASP.NET nyelvet választottam a Visual Studio 2012 keretrendszerében. Az egyik legelterjedtebb programozási nyelv, amelyet dinamikus weboldalak elkészítéséhez szoktak használni. A weboldal elkészítése oldalanként történik, azon belül funkciónként.

ASP vagyis Active Server Pages

Ha az elterjedtebb programozási nyelvek felől közelítjük meg az ASP.NET-et, bizonyára sok olyan dologgal fogunk találkozni, amit eddig nem ismertünk, de mindenképpen elmondhatjuk, hogy csak a gondolkodási mód változott, de a szerver oldali programozás elve nem. [2] Viszont érdemes megjegyezni, hogy az ASP nem egy programozási nyelv, így az ASP-hez Visual Basic Script-eket, vagy JScript-eket használhatunk eszközként.

Az ASP egy Microsoft által kifejlesztett szoftver, tehát felhasznál mindent, ami a Microsoft-os környezetet jellemzi. Így felhasználja az ActiveX, DLL, .NET és az ezekhez hasonló fogalmakat. [3] Sokan úgy tartják, hogy aki az ASP-vel szeretne foglalkozni, az próbálja ki először a php-t. [4]

Az ASP működése

Windows platformon az Internet Information Services (ISS) web szerverét használja az ASP, amit a Windows, ahol csak tudja, elrejt a felhasználó elöl, így például az IIS config fájlja kevésbé egyértelmű helyen van. [5]

Az IIS a gyökér könyvtárba létrehoz egy Inetpub/wwwroot könyvtárat, amely a dokumentumok alapértelmezett helyét fogja adni. Ezeket a dokumentumokat fogja a web szerverünk szolgáltatni a klienseknek. Az IIS kezeléséhez is rendelkezésünkre áll vizuális környezet, amely jelen esetben Microsoft Managment Console.

Az ASP esetében a következőképpen működik a web szerver. [6] Amikor lekérünk egy lapot a szervertől, akkor a web szerver, tehát az IIS ellenőrzi, hogy a kért lap kiterjesztése asp-e, és ha ez bebizonyosodik, akkor átadja az asp vezérlőnek, tehát a script host-nak. A script host egy DLL fájl, amely az asp kódot értelmezi, és a megfelelő értelmezőnek tovább küldi, majd azok válaszát HTML kóddá alakítja, és behelyezi az eredetileg lekért lap megfelelő helyére. Így a válasz tulajdonképpen egy tiszta HTML lap.

Láthatjuk, hogy nem különbözik a forrás egy sima HTML oldaltól, viszont ha frissítjük az oldalt, akkor mindig mást láthatunk (pl. megváltozik a kijelzett idő). Ez azért van, mert akárhányszor újratöltjük a weboldalt, úgy a böngésző mindig csatlakozik a web szerverre, és az asp értelmező pl. a "Time" függvény hatására mindig kiírja az éppen aktuális betöltési időt. Természetesen a többi változást is látjuk, pl. az új eseményeket, az eseményekre jelentkezett új érdeklődőket stb. Ezért elmondhatjuk, hogy mindig "Aktív" lapokat kapunk, és ezért nevezzük ezeket az oldalakat dinamikus oldalaknak.

Üzembe helyezés, tesztelés

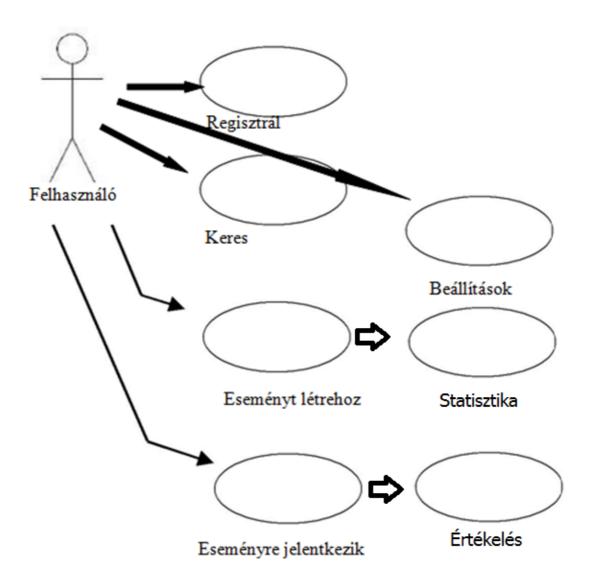
Az oldal végleges üzembe helyezése előtt egy eléggé részletes tesztelésen kell átesnie, hogy minden hibára fény derüljön. Természetesen a programozás közben folyamatosan történik tesztelés, így a hibák az adott funkciók megírása során rögtön javításra kerülnek. Ezzel a módszerrel a legvégső tesztelésnél már kevesebb hibával kell számolni. Főleg olyan hibák jönnek elő, melyek a funkciók külön-külön tesztelése során nem jelentkeztek, hanem csak az oldal egészében válnak láthatóvá.

A portállal kapcsolatos elvárások

A portál tervezésnél figyelembe vettem, hogy az oldalt használhatják látogatók, regisztrált felhasználók. A bejelentkezett felhasználó figyelembe vételével határoztam meg a számára elérhető funkciókat. Mindegyik felhasználói körnek meghatározott lehetőségei vannak az oldalon (például az esemény statisztikáját csak az esemény létre hozója láthatja).

A portálon elhelyezett kereső használatára a weboldal bármely bejelentkezett felhasználója jogosult. Bejelentkezni a regisztráció során választott – később esetleg módosított - felhasználó név, jelszó párossal lehet.

Eseményt kezelni is csak bejelentkezett felhasználók tudnak. A nem bejelentkezett látogatók csak a főoldal fizetett hirdetéseit láthatják. A weboldal biztosítja a bejelentkezéshez szükséges regisztráció lehetőségét minden látogató számára.



1. ábra A portálon elérhető funkciók

Navigáció megtervezése

A felhasználók számára elérhető legfontosabb oldalak:

Nem bejelentkezett felhasználó számára

- Regisztráció
- Bejelentkezés
- Fizetett hirdetések megtekintése

Bejelentkezett felhasználó számára

- Keresés az események között
- Felhasználói adatok szerkesztése
- Eseménylétrehozás/ jelentkezés
- Esemény statisztika megtekintése
- Esemény értékelése
- Kijelentkezés

Oldaltérkép

A navigációs terv segítségével sokkal könnyebb elkészíteni az oldaltérképet. A vázlat alapján készítettem el, hogy a felhasználók milyen útvonalakon érhetik el majd a különböző funkciókat.

Regisztráció

Belépés

Keresés

o Részletes keresés

Események, amelyeken részt vesz

- o Megtekintés
- o Szerkesztés
 - Állapot módosítás
 - Értékelés

Esemény létrehozása

- o Megtekintés (statisztikával)
- o Alap adatok szerkesztése

- Képek kezelése
 - Kép hozzáadás
- o Törlés

Adataim

- o Adataim szerkesztése
 - Jelszó módosítása

A felhasználói felület tervezése

Ha egy felhasználó begépeli a webcímet, a portál kezdő oldalára jut. A kezdő oldalon elé tárul néhány fizetett hirdetés és a bejelentkező panel. Amennyiben nincs még regisztrálva a rendszerben, lehetősége van a regisztráció elvégzésére. Bejelentkezés nélkül nincs lehetőség a keresésre.

Azon felhasználók, akik már rendelkeznek regisztrált felhasználónévvel, azok beléphetnek a weboldalra. Belépés után lehetőségük van felhasználói adataik szerkesztésére, események keresésére, eseményre való jelentkezésre. Továbbá saját eseményt hozhatnak létre. Lehetőségük van a fent levő saját eseményük statisztikáját megtekinteni, vagy akár törölni az eseményt. Az eseményüket tudják hirdetni is akár, hogy így több embert tudjanak majd elérni.

A menü részen láthatók az oldalon történő navigáláshoz szükséges menüpontok. Itt kap helyet a főoldal, a keresés, saját adatok szerkesztése, saját események megtekintése, események, amelyekre a felhasználó jelentkezett, a személyes adatok beállítása, kijelentkezés.

Az oldal középső részén jelennek meg az eseményhirdetések.

Feladat specifikáció

A feladat specifikációban az eseménykereső oldalhoz támasztott elvárásokat tárgyaljuk funkcionális, biztonsági és műszaki oldalról. Ez az oldal, hasonlóan a Facebook és más közösségi oldalon is megtalálható funkciókhoz, események létrehozására, kezelésére és hirdetésére szakosodott weboldal. [7]

Az oldal fő funkcióit csak regisztrált, majd belépett felhasználók használhatják. A be nem lépett felhasználók csak és kizárólag a fizetett hirdetéseket tekinthetik meg. Mivel az oldal teljes körű használatának érdekében be kell regisztrálni, ezért a regisztráció lépései könnyűek és gyorsak.

Oldal megjelenése

Az oldalon mindig látható a menüsor és a nyelvek közti váltó panel. Ezen kívül, ha nincs bejelentkezve a felhasználó, csak a fizetett hirdetéseket láthatja, és a menüsorban található elemek inaktívak.

Nyelvváltó panel

A nyelvváltó panelt használva a felhasználó megváltoztathatja az oldal nyelvét magyarra vagy angolra. Ilyenkor az oldalon lévő összes szöveg, amelyet nem az események létrehozói adnak meg, átvált a kiválasztott nyelvre.

Regisztráció

Regisztrációkor a látogatónak meg kell adnia a nevét és választania kell egy felhasználónevet és jelszót. A jelszót csak egyszer kell megadni, hogy ezzel is könnyítse és gyorsítsa a regisztrációt. A regisztráció után az oldal automatikusan belépteti a felhasználót és a főoldalra navigálja őt.

Belépés

Belépéskor a felhasználónak meg kell adnia a felhasználó nevét és jelszavát. Belépés után a főoldalra navigálja az alkalmazás a felhasználót.

Főoldal

A főoldalon helyezkedik el az események teljes listája és az ezek szűrésére használandó modulok.

Események listája

Az események listájában megtalálható az esemény neve, rövid leírása, milyen típusú, altípusú és mely időintervallumban fog tartani. Ezen kívül minden eseményhez tartozik egy gomb, mellyel a további részleteket olvashatja el a felhasználó.

Események szűrése

Az események szűrésekor a Calendar modul segítségével megadhatja a felhasználó, hogy mely *időintervallumban* keresi az eseményeket. A felhasználó megadhat a szűréshez egy stringet, amely az összes olyan eseményt kilistázza, amely tartalmazza a *nevében* a megadott karaktersorozatot. A felhasználó megadhat egy olyan karaktersorozatot is, amely kilistázza az összes olyan eseményt, amely tartalmazza a karaktersorozatot a *leírásban*. Ezen kívül szűrhet a felhasználó *város* és *ország* szerint is, amellyel az ugyanilyen attribútummal rendelkező eseményeket listázza ki. Ha szűréskor több feltételt adunk meg, akkor azokat az eseményeket listázza a program, amelyek mindegyik feltételnek megfelelnek.

Események részletei

Az események listájából kiindulva az esemény részleteire kattintva minden eseményhez tartozó információt megtudhat a felhasználó, amelyet a létrehozásakor megadtak. Így olvashatja a nevét, az esemény létrehozójának felhasználói nevét, az esemény részletes leírását, az esemény idejére valamint az esemény helyére vonatkozó információkat, amelyekben pontos címet is meg lehet adni (ország, város, irányítószám, utca, házszám). A részletek tartalmazzák az esemény típusát, altípusát és egy eseményhez tartozó képet. Ezen kívül a felhasználónak lehetősége van bejelölni, hogy arra az eseményre el fog-e menni, gondolkodik a részvételen, vagy nem megy. Az esemény lejárta után, ha eredetileg "Megyek" állapotot állított be a felhasználó, akkor ez automatikusan "Részt vett" állapotra vált. Ilyenkor lehetőség van az esemény értékelésére is. Az esemény lejárta után az állapotot a felhasználó tovább már nem tudja módosítani.

Eseményeim

Az "Eseményeim" menüpont alatt a felhasználó az általa létrehozott események listáját olvashatja hasonló módon, mint a főoldalon lévő események listáját. Ugyan úgy megtalálható az esemény neve, rövid leírása, milyen típusú, altípusú és mely időintervallumban fog tartani, és a részletekhez navigáló gomb.

Saját események statisztikái

A saját események részleteinél az eseményt létrehozó felhasználó megtekintheti azon felhasználók tulajdonságaiból készített statisztikát, amelyek "Megyek" állapotot jeleztek az eseménynél. Itt négyféle statisztika jeleníthető meg:

- Nemek aránya
 - O Az eseményre jelentkezett felhasználók nemének aránya.
- Felhasználók életkora
 - O Az eseményre jelentkezett felhasználók életkora.
- Aktivitás mutatása
 - O Megmutatja, hogy milyen időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó tekintette meg az eseményt, változtatta az állapotát, az értékelését.
- Ott leszek állapot jelölések
 - O Megmutatja, hogy mely időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó jelölte, hogy jön az eseményre.

Esemény létrehozása

Az "Esemény létrehozása" menüpont alatt a felhasználónak lehetősége van saját eseményeket létrehozni. Az esemény létrehozásakor a következő adatokat lehet megadni:

- Esemény neve
- Leírása
 - o Az esemény hosszabban kifejtett részletei
- Ország
 - o Mely országban lesz megrendezve az esemény
- Város
 - o Mely városban lesz megrendezve az esemény
- Utca
 - O Mely utcában lesz megrendezve az esemény
- Házszám
 - o Mely házszám alatt lesz megtartva az esemény
- Irányítószám
 - O Mi az irányítószáma a megadott helynek
- Típus
 - o Előre megadott típusokból kiválasztva mibe lehet besorolni az eseményt
- Altípus

- O Előre megadott altípusokból kiválasztva mibe lehet besorolni az eseményt
- Kép
 - O Az eseményhez megadott kép
- Mettől
 - O Calendar modulból kiválasztva, hogy mely időponttól fog tartani az esemény
- Meddig
 - O Calendar modulból kiválasztva, hogy mely időpontig fog tartani az esemény

Beállítások

A Beállítások menüpont alatt a felhasználó az alap adatait tudja megváltoztatni és kiegészíteni. A felhasználó a következő adatokat menedzselheti:

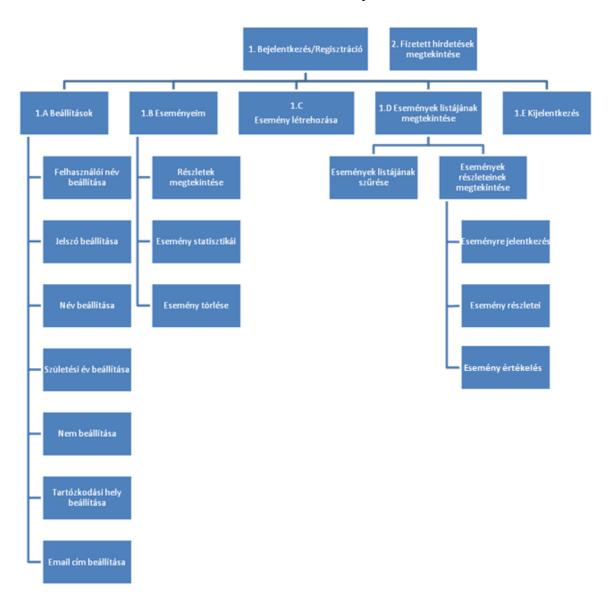
- Felhasználói név
 - O A felhasználó neve, mely a bejelentkezéshez szükséges, valamint az oldalon ez a név fog megjelenni (nick név)
- Jelszó
 - o A bejelentkezéshez szükséges jelszó
- Név
 - o A felhasználó teljes neve
- Születési év
 - o A felhasználó születésének dátuma
- Nem
 - o A felhasználó neme (Nő vagy Férfi)
- Tartózkodási hely
 - o A felhasználó jelenlegi tartózkodási helye
- Email cím
 - o A felhasználó email címe

Kijelentkezés

A Kijelentkezés funkcióval az éppen bejelentkezett fiókból léphet ki a felhasználó.

Funkcionális terv

A funkcionális tervben részletezzük az eseménykereső oldal funkcióit.



1.Bejelentkezés/Regisztráció

Az oldal használatához be kell jelentkeznünk, vagy ha nem rendelkezünk még felhasználói fiókkal, akkor regisztrálnunk kell az oldalra. Bejelentkezés nélkül a "2. Fizetett hirdetés megtekintése" fejezetben leírtakat tapasztalhatjuk. Annak érdekében, hogy a regisztráció gyors legyen, csak minimális mennyiségű információt kell megadnunk magunkról (Név, Felhasználói név, Jelszó). A regisztráció után automatikusan beléptet minket a rendszer a megadott adatok alapján elkészült felhasználói fiókba. Ha már rendelkezünk fiókkal, úgy a log in modult használva meg kell adnunk a felhasználói nevünket és a jelszavunkat.

1.A Beállítások

A "Beállítások" menüpontban megváltoztathatjuk vagy bővíthetjük a fiókunkhoz tartozó adatokat. Így megváltoztathatjuk a regisztrációkor megadott nevünket és jelszavunkat, valamint további adatokat is megadhatunk magunkról, mint a nemünket, születési évünket, tartózkodási helyünket és az e-mail címünket.

1.B Eseményeim

Az "Eseményeim" menüpontban megtekinthetjük az általunk létrehozott eseményeket, melyeket létrehozás után nem szerkeszthetünk, csak törölhetünk. Az eseményeink listájában tovább léphetünk a kiválasztott eseményünk részleteibe (az események további részletei az "1.D Események listájának megtekintése" fejezetben leírtak alapján jelennek meg). Az ott leírtakon kívül lehetőségünk van a saját eseményünkre jelentkezettekről készült statisztikák megtekintésére. A statisztikákból informálódhatunk az eddigi jelentkezők nemének, korának arányáról, valamint a megtekintések és az eseményre való jelentkezésék időpontjairól, amit 24 órás lebontásban mutat a program.

1.C Esemény létrehozása

Abban az esetben, ha eseményeket szeretnénk létrehozni, úgy meg kell adnunk az eseményünk nevét, időpontját, helyét (ország, város, utca, házszám, irányítószám), ki kell választanunk a kategóriáját és az alkategóriáját. Ezen kívül lehetőségünk van az eseményhez egy képet megadni, amelyet ha nem adunk meg, akkor egy erre vonatkozó kép jelenik meg helyette.

1.D Események listájának megtekintése

Belépés után a főoldalon lehetőségünk van megtekinteni az összes eseményt, amelyet az oldalon létrehoztak (egyaránt a fizetett és a nem fizetett hirdetéseket). Lehetőségünk van szűrést végezni közöttük. Szűrhetünk a névre, leírásra, országra, városra, és az esemény létrehozásakor is használatos Calendar modul segítségével megadhatjuk, hogy mely időpontok között keresünk eseményeket. Ezen kívül a listában megtekinthetjük az esemény részleteit, ahol láthatjuk az esemény létrehozóját, az esemény nevét, időpontját, helyét, típusát, altípusát, valamint, hogy eddig mennyien jelentkeztek az eseményre. Ezen kívül láthatjuk az eseményhez megadott képet is (vagy ha nem adtak meg képet, akkor azt, hogy "nincs kép"). Ha az eseményen mi is szeretnénk jelezni a részvételi szándékunkat, úgy bejelölhetjük, hogy megyünk, gondolkodunk a részvételen, vagy nem megyünk az adott eseményre. Ha nem jelölünk be semmit, akkor "Megtekintette" marad az állapotunk. Az esemény lejárta után, ha eredetileg "Megyek" állapotot állított be a felhasználó, akkor ez automatikusan "Részt vett" állapotra vált. Ilyenkor lehetőség van az esemény értékelésére is. Az esemény lejárta után az állapotot a felhasználó tovább már nem tudja módosítani.

1.E Kijelentkezés

A Kijelentkezés menüponttal kijelentkezhetünk a felhasználói fiókból, amelybe be voltunk lépve.

2. Fizetett hirdetések megtekintése

Bejelentkezés nélkül az oldal látogatója csak és kizárólag a log in modult, és a fizetett hirdetések listáját tekintheti meg. A többi esemény hirdetését, amelyeket nem fizetős módon tettek fel az oldalra, csak bejelentkezett felhasználó tekintheti meg.

Fejlesztői dokumentáció

Adatbázis

Az adatbázis megtervezése során kialakítottam az adatok tárolásához szükséges adatszerkezetet. [8] Összegyűjtöttem, hogy milyen adatokat szükséges eltárolni, majd ezen adatok alapján megterveztem az adatbázis tábláit. Jelen web alkalmazásnál négy fő táblára és két mellék táblára volt szükségem. A négy fő tábla a Felhasznalok, az Esemeny_alap, az

Esemeny_erdeklodes, és az utóbbinak a napló táblája: az Esemeny_valtozasok. A két szótár tábla az Esemeny_hely és a Tipus_altipus.

Felhasznalok tábla

Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
szemelyID (A felhasználó egyedi azonosítója)	INTEGER	Primary key	Automatikus , Kötelező, Generált
szemely_nev (A felhasználó teljes neve)	NVARCHAR		Kötelező
szemely_felhnev (A felhasználó portálon megjelenítendő neve)	NVARCHAR		Kötelező
szemely_jelszo (A felhasználó jelszava, a titkosítás miatt nem szövegként kezelem)	IMAGE		Kötelező
szemely_szulev (A felhasználó születési éve)	INTEGER		
szemely_nem (A felhasználó neme)	BIT		
szemely_hely (A felhasználó lakhelye)	NVARCHAR		
szemely_email	NVARCHAR		

(A felhasználó e-mail címe)		

Ebben a táblában a felhasználók törzsadatai találhatók meg. Ezen adatok segítségével tud a regisztrált felhasználó belépni az oldalra, eseményt létrehozni vagy jelentkezni rá.

Esemeny_alap tábla

Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
esemenyID (Az esemény egyedi	INTEGER	Primary key	Automatikus, Generált
azonosítója)			Kötelező
esemeny_letrehozo (Az eseményt létrehozó felhasználó egyedi azonosítója)	INTEGER	Foreign key(Felhasznalok)	Kötelező
esemeny_nev (Az esemény teljes neve)	NVARCHAR		Kötelező
esemeny_leiras (Az esemény leírása)	NVARCHAR		
tipusID (Az esemény típusa)	INTEGER	Foreign key(Tipus_altipus)	Kötelező
mettol (Az esemény kezdő időpontja)	NVARCHAR		Kötelező

meddig (Az esemény befejezésének időpontja)	NVARCHAR		Kötelező, mettől <meddig< th=""></meddig<>
fizetett (Az esemény előnyös megjelenéséért külön fizetett a létrehozó)	ВІТ		Kötelező
kep (Az eseményhez hozzáadott kép)	IMAGE		
esemeny_hely (Az esemény helyére vonatkozó egyedi azonosító)	INTEGER	Foreign key (Esemeny_hely)	Kötelező

Ebben a táblában tároljuk a felhasználók által létrehozott eseményeket és adataikat. Az alapadatok megadása mellett az esemény létrehozója feltölthet képet és kérheti, hogy az esemény hirdetése már a bejelentkező oldalon megjelenjen (a fizetett bit állításával). A táblában szereplő adatok alapján lehet elvégezni a keresést a főoldalon. Az esemeny_letrehozo mező a Felhasznalo táblához, a tipusID a Tipus_altipus táblához, az esemeny_hely pedig az Esemeny_hely táblához kapcsolódik.

Esemény_hely tábla

Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
helyID	INTEGER	Primary key	Automatikus, Kötelező,

(Az esemény egyedi azonosítója)		Generált
orszag		
(Az ország neve, ahol az eseményt tartják)	NVARCHAR	
varos		
(A város neve, ahol az eseményt tartják)	NVARCHAR	
utca		
(Az utca neve, ahol az eseményt tartják)	NVARCHAR	
hazszam		
(Az utca házszáma, ahol az eseményt tartják)	NVARCHAR	
iranyitoszam		
(Az irányítószám, ahol az eseményt tartják)	NVARCHAR	

Ebben a táblában tároljuk az esemény helyszínével kapcsolatos információkat. A főoldalon csak az ország és város alapján lehet szűrni.

Tipus_altipus tábla

Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
tipusID (A típus egyedi azonosítója)	INTEGER	Primary key	Automatikus, Kötelező,

		Generált
tipus		
(A típus pontos megfogalmazása, például		Kötelező
sport)	NVARCHAR	
altipus		
(Az altípus pontos megfogalmazása,		Kötelező
például labdarúgás)	NVARCHAR	

Ebben a táblában tároljuk a megadott esemény típusát és altípusát, plusz a hozzájuk tartozó tipusID-t. Például típus: sport, azon belül altípus: labdarúgás.

Esemeny_erdeklodes tábla

Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
esemenyID (Az esemény egyedi azonosítója)	INTEGER	Primary key része, Foreign key (Esemeny_alap),	Automatikus,
szemelyID (Az eseményre jelentkező személy egyedi azonosítója)	INTEGER	Primary key része , Foreign key (Felhasznalok)	Automatikus, Kötelező
allapot (Az adott eseményhez tartozó állapot megjelölése, például: Megtekintette, Gondolkodok, Megyek, Nem megyek,		0-4-ig (0-megtekintette,1- gondolkodik,2-megy, 3-nem megy, 4-részt vett)	Kötelező

Részt vett)			
ertekeles (Ha az esemény időpontja lejárt és az adott felhasználó részt vett az eseményen, akkor értékelheti az eseményt)	INTEGER	1-5-ig	
mod_datuma (A legutolsó allapot módosítás dátumát tárolja)	DATETIME		Automatikus, Kötelező

Az állapot mezőben tároljuk, hogy a felhasználó megtekintette az eseményt, vagy gondolkodik a részvételen, megy, nem megy vagy részt vett az eseményen. Az esemenyID és a szemelyID összetett kulcs, melynek részei azonosítják, hogy melyik felhasználó, melyik esemény iránt mutat érdeklődést. Mikor a felhasználó megtekint egy adott eseményt, akkor az allapot mező automatikusan átvált 0-ra és elmenti az időt. Ha megváltoztatja az állapotát, akkor a régi állapotot elmenjük az Esemeny_valtozasok táblába, majd az Esemeny_erdeklodes táblában lefut egy update , amivel rögzítjük a jelenlegi állapotát az adott felhasználónak.

Esemeny_valtozasok tábla

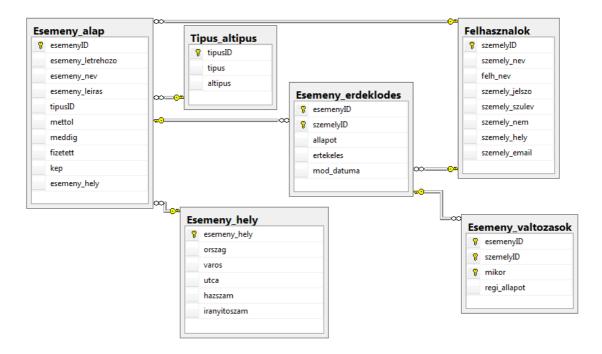
Oszlopnév	Oszloptípus	Kulcs/Kapcsolat	Megszorítások
esemenyID		Pimary key része,	
(Az esemény egyedi		Foreign key (Esemeny_erdeklode	Rotelezo
azonosítója)	INTEGER	s) része	

szemelyID (A személy egyedi azonosítója)	INTEGER	Pimary key része, Foreign key (Esemeny_erdeklode s) része	Kötelező
mikor (Az állapot változások idejét tartalmazza)	DATETIME	Pimary key része	Kötelező
regi_allapot (A régi állapot megjelölést tartalmazza)	INTEGER		Automatikus, Kötelező

Ennek a táblának a sorai az érdeklődés állapotának megváltozásakor képződnek automatikusan.

Az Esemeny_valtozasok táblában tároljuk az esemény azon adatait, melyekből statisztikát tudunk készíteni az adott eseményre vonatkozóan. Az esemenyID és a szemelyID összetett külső kulcs az Esemeny_erdeklodes táblára hivatkozik.

Kapcsolati ábra



2. ábra Az adatbázis modellje

Osztályok, metódusok leírása

Az alábbiakban a weboldalon szereplő összes osztály és az azokhoz tartozó metódusok funkciói kerülnek bemutatásra. Az oldal belsejéhez vezető oldalak a BasePage nevű osztályból vannak leszármaztatva, hogy ne lehessen bejutni az oldalra bejelentkezés vagy regisztráció nélkül. A projectben egy képet implementáltunk nopic.jpg néven. Ha a felhasználó nem tölt fel az eseményéhez képet, akkor a program alapértelmezésként ezt fogja megjeleníteni.

A Register.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): A főoldalon szereplő két calendart nullára állítja.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

RegisterIn_Click(): Ha az új felhasználó egy eddig még nem foglalt felhasználó nevet adott meg, akkor ez a metódus beírja a Felhasznalok táblába. [9] A megadott jelszót a GetSHA1() metódus segítségével kódolja, majd a kódolt változót elmenti az adatbázisba

image objektumként. [10] [11] A sikeres regisztráció után elmentjük a felhasználó nevét és szemelyID-ját külön-külön session változókba, majd megjelenik a főoldal.

Ha a megadott felhasználó név már foglalt, akkor a program hibaüzenetet ad és lehetőség van újabb felhasználónév megadására.

GetSHA1(): A felhasználó név és jelszó használatával készít egy kódolt változót. A felhasználó név segítségével való kódolásra a nagyobb biztonság érdekében van szükség.

Back_Click(): Ha a felhasználó úgy dönt, hogy mégsem regisztrál, akkor a "Vissza a bejelentkezéshez" gomb segítségével visszatérhet a bejelentkező felületre.

A Register.aspx fájlban:

A Felhasználó név és Jelszó mező kitöltése kötelező, ezért a RequiredFieldValidator felelős. A "Regisztráció" gomb tulajdonságai közt szerepel a ValidationGroup, ami arra szolgál, hogy ne engedje tovább a felhasználót, ha nem töltötte ki a megfelelő mezőket. A teszt_lb címkében írja ki a program, ha a regisztrációkor a felhasználó egy foglalt felhasználó nevet ad meg.

A Login.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): A Felhasználó név kitöltési mezőre viszi a kurzort és meghívja a Fiz esemny metódust.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

Register Click(): Elviszi a felhasználót a regisztrációs felületre.

getStringUres(): Leellenőrzi, hogy az adatbázis elemei tartalmaznak-e adatot.

Fiz_esemny(): Kilistázza az adatbázisból a fizetett események alapadatait és dinamikusan feltölti a megfelelő kontrollokba.

Login_Click(): [12] Összehasonlítja a bejelentkezéskor megadott felhasználó nevet a regisztrációkor az adatbázisba elmentett felhasználó névvel, valamint a GetSHA1() metódus segítségével elkészít egy kódolt változót a bejelentkezéskor megadott felhasználó név és jelszó alapján, amelyet a MatchSHA1() segítségével összehasonlít az adatbázisba

regisztrációkor elmentett kódolt változóval. Ha valamelyiket nem találja egyenlőnek, akkor hibajelzést ad. Biztonsági okokból a program nem mondja meg, hogy a felhasználónév vagy a jelszó a hibás. Sikeres bejelentkezés után elmentjük a felhasználó nevét és szemelyID-ját külön-külön session változókba, majd megjelenik a főoldal.

GetSHA1(): A felhasználó név és jelszó használatával készít egy kódolt változót. A felhasználó név segítségével való kódolásra a nagyobb biztonság érdekében van szükség.

[13]

MatchSHA1(): A felhasználó által megadott adatokból kódolt jelszót és az adatbázisban szereplő kódolt jelszót hasonlítja össze.

A Login.aspx fájlban:

A Felhasználó név és Jelszó kitöltése kötelező, ezért a RequiredFieldValidator felelős. A "Bejelentkezés" gomb tulajdonságai közt szerepel a ValidationGroup, ami arra szolgál, hogy ne engedje tovább a felhasználót, ha nem töltötte ki a megfelelő mezőket. A teszt_lb címkében írja ki a program, ha a bejelentkezéskor a felhasználó elrontotta a felhasználó név vagy jelszó valamelyikét. A beíró mezők alatt jelennek meg a fizetett hirdetések.

Fooldal.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): A két calendar kontrollt állítja be azért, hogyha újra töltődik az oldal, akkor ne vesszenek el a felhasználó által a megadott időpontra való szűrési feltételek. A sessionből szedi ki az értékeket, majd beállítja a kontrollokat. Meghívja az Osszesemeny metódust, utána ha nincs esemény, akkor kiírja.

getStringUres(): Leellenőrzi, hogy az adatbázis elemei tartalmaznak-e adatot.

Osszesesemeny(): Az eddig létrehozott események alap adatait listázza ki és feltölti a megfelelő kontrollokat. [14]

myButton_Click(): Az "Esemény részletei" gombnak ez a metódus a klikk eseménye. Ha először kattint arra az eseményre a felhasználó, akkor a program a megfelelő értékekkel kitölti az Esemeny_erdeklodes táblában a mod_datuma (a kattintás időpontja), valamint az esemenyID és a szemelyID mezőket, az allapotot meg 0-ra állítja. Ha már

többször is megtekintette az adott eseményt, vagy már jelentkezett is rá, akkor az Esemeny_valtozasok napló táblába mentjük el az esemenyID, szemelyID, a kattintás időpontját és a regi_allapot-ot. Ezek után egy response redirect-el tovább viszi a felhasználót az adott esemény részleteihez (az oldal URL linkjébe beírja a program az esemenyID-t).

Kereses_Click(): Ha van kitöltött keresési mező, akkor létrehozza a select-et, amellyel szűrünk az adatokon. A dátumnál nem kötelező mindkét szűrési feltételt megadni. A select úgy épül fel, hogy futtatásakor a program a nem üres szöveges mezőkre megkeresi azokat az adatbázis rekordokat, ahol a megfelelő tábla megfelelő oszlopa tartalmazza a beírt kereső stringet. Több kitöltött mező esetén a feltételek ÉS kapcsolatban állnak, vagyis azokat az eseményeket keressük, amelyekre minden megadott feltétel teljesül. Az így létrehozott select-et lefuttatja az adatbázison és az eredmény esemény listát megjeleníti a megfelelő kontrollok segítségével: Esemény neve (label), az Esemény alapadatai (listbox), Esemény részletei (button). Ha nincs a szűréseknek megfelelő eredmény, akkor ezt kiírja a felhasználó számára a probaLB-be.

Calendar1_SelectionChanged(): Ha a calendar értékét megváltoztatja a felhasználó, akkor elmenti session-be, majd beállítja, hogy mutassa az értéket. Ez az érték az esemény kezdetét tartalmazza.

Calendar2_SelectionChanged(): Ha a calendar értékét megváltoztatja a felhasználó, akkor elmenti session-be, majd beállítja, hogy mutassa az értéket. Ez az érték az esemény végét tartalmazza.

Fooldal.aspx fájlban:

A placeholderek segítségével nem kell minden kitöltő mező fölé egy információs címkét is elhelyezni, mert a program a kitöltő mező helyére szürkével kiírja a kívánt szöveget, majd amikor a felhasználó rákattint, akkor az információs szöveg eltűnik és kényelmesen kitölthető a mező.

Esemeny reszletei.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): Beállítjuk a felhasználó régebben megadott állapotát az adott eseményhez. Elmenjük a jelenleg nézett esemenyID-át. Ha még nincs beállított állapot,

akkor az oldal a "Megyek" alapértelmezést mutatja. Elmentjük a session változóba, hogy éppen melyik esemény részleteit tekinti meg a felhasználó. Meghívjuk az Esemeny_feltolt metódust. Ha van megadva kép az eseményhez, akkor a program betölti azt az adatbázisból, ha nincs, akkor az alapértelmezett nopic.jpg kerül megmutatásra. Ezek mellett, ha a felhasználó részt vett az adott eseményen és az már lejárt, akkor az állapotát 4-re állítjuk, ezáltal láthatóvá válik a felhasználó számára az értékelés funkció és többet nem változtathatja az állapotát.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

Esemeny_feltolt(): Az esemény részleteit mutatja a felhasználó számára a megfelelő kontrollok kitöltésével az oldalon. Hasznos információ például, hogy eddig hányan jelezték, hogy ott lesznek az adott eseményen. Ha az esemény helyszínt még nem adták meg, akkor erre a "Nincs megadva helyszín" kiírás figyelmeztet.

getStringUres(): Leellenőrzi, hogy az adatbázis elemei tartalmaznak-e adatot.

Save_Click(): A régi állapotot elmentjük az Esemeny_valtozasok táblába, majd az újat egy update-el módosítjuk az Esemeny_erdeklodes táblában. Ha még nincs régi állapot, akkor egy insert into fut le, mely elmenti az Esemeny_erdeklodesbe az állapotot. Ezek után lefut egy response redirect, hogy újra töltsön a weboldal és lássa a felhasználó a beállított állapotát.

Save_Click2(): Elmentjük az értékelést az Esemeny_erdeklodesbe, az időt pedig az Esemeny_valtozasokba.

set_allapot(): Beállítja a felhasználó állapotát az adatbázisba korábban elmentett érték feltöltésével.

Esemeny reszletei.aspx fájlban:

Sok címkének a láthatósága el van rejtve, és csak akkor változik láthatóvá, amikor az oldal feltölti adatokkal a kontrollokat.

Esemeny reszletei stat.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): Az Esemeny_feltolt() metódus meghívása. Ha van megadva kép az eseményhez, akkor a program betölti azt az adatbázisból, ha nincs, akkor az alapértelmezett nopic.jpg kerül megmutatásra. A négy diagramot feltölti adatokkal. Ezek azt ábrázolják, hogy 1.) milyen az eseményre jelentkezett felhasználók nemének aránya, 2.) milyen az eseményre jelentkezett felhasználók életkora, 3.) milyen időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó változtatta az állapotát, az értékelését, vagy csak tekintette meg az eseményt, 4.) mely időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó jelölte be, hogy jön az eseményre.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

getStringUres(): Leellenőrzi, hogy az adatbázis elemei tartalmaznak-e adatot.

Esemeny_feltolt(): Az esemény részleteit mutatja a felhasználó számára a megfelelő kontrollok kitöltésével az oldalon. Hasznos információ, hogy eddig hányan jelezték, hogy ott lesznek az adott eseményen és hogy mennyi az eddigi értékelések átlaga. Ha az esemény helyszínt még nem adták meg, akkor erre a "Nincs megadva helyszín" kiírás figyelmeztet.

Del Click(): Az esemény törlése az adatbázisból.

Save_Click():A régi állapotot elmentjük az Esemeny_valtozasok táblába, majd az újat egy update-el módosítjuk az Esemeny_erdeklodes táblában. Ha még nincs régi állapot, akkor egy insert into fut le, mely elmenti az Esemeny_erdeklodesbe az állapotot. Ezek után lefut egy response redirect, hogy újra töltsön a weboldal és lássa a felhasználó a beállított állapotát.

Esemeny_reszletei_stat.aspx fájlban:

Ez az oldal csak az eseményt létrehozó felhasználó számára érhető el. A diagramok egy táblázatban vannak, melynek a láthatósága alapból elrejtésre van állítva, ha van adat a statisztikához, akkor láthatóra állítja a program.

Esemenyeim.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): Felülre kiírja a felhasználó nevet. Meghívja az InitializeCulture, Esemenyeim kiir és Eseményeim resztvesz metódusokat.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

Esemenyeim_kiir(): A felhasználó által létrehozott, úgynevezett saját események alapadataival tölti fel a dinamikus kontrollokat.

StatBT_Click(): A felhasználó által létrehozott események részletei oldalához vezetnek a gombok. Ezek után egy response redirect-el tovább viszi a felhasználót az adott esemény részleteihez (az oldal URL linkjébe beírja a program az esemenyID-t).

Esemenyeim_resztvesz(): Azon események alapadataival tölti fel a dinamikus kontrollokat, melyeken a felhasználó az állapotát "Megyek"-re állította.

EsemenyreszletBT_Click(): A felhasználó által "Ott leszek" vagy a program által beállított "Részt vett" állapotú eseményeknek részletei oldalához vezetnek a gombok. Ezek után egy response redirect-el tovább viszi a felhasználót az adott esemény részleteihez (az oldal URL linkjébe beírja a program az esemenyID-t).

Esemenyeim.aspx fájlban:

Két placeholder-be tölti fel az oldal a dinamikus kontrollokat. Az első a felhasználó által létrehozott, úgynevezett saját eseményeket tartalmazza. A második azon eseményeket mutatja, melyeken a megadott felhasználó az állapotát "Megyek"-re állította, vagy "Rész vett"-re változtatta a program.

Esemeny letrehozas.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): A két calendar kontrollt állítja be azért, hogyha újra töltődik az oldal, akkor ne vesszenek el a felhasználó által a megadott időpontra vonatkozó szűrési feltételek. A sessionből szedi ki az értékeket, majd beállítja a kontrollokat. [16]

DropDownList1_Load(): A dropdownlist1 feltöltése az adatbázisban tárolt típusokkal.

DropDownList1_SelectedIndexChanged(): Ha a felhasználó kiválaszt egy típust, akkor a dropdownlist2 lista a kiválasztott típushoz tartozó altípusokat fogja tartalmazni.

DropDownList2_Load(): A dropdownlist2 feltöltése a kiválasztott típusnak megfelelő - az adatbázisban tárolt - altípusokkal.

Esemenyletrehoz_Click(): Ellenőrzi, hogy van-e megfelelő dátum és utána létre hozza az eseményt az adatbázisban, az adataival és képével, ha a felhasználó feltöltött az eseményhez képet. Ha a dátum nincs kitöltve, akkor hibajelzést ad a program.[17] [18]

Calendar1_SelectionChanged(): Ha a calendar értékét megváltoztatja a felhasználó, akkor elmenti session-be, majd beállítja, hogy mutassa az értéket. Ez az érték az esemény kezdetét tartalmazza.

Calendar2_SelectionChanged(): Ha a calendar értékét megváltoztatja a felhasználó, akkor elmenti session-be, majd beállítja, hogy mutassa az értéket. Ez az érték az esemény végét tartalmazza. [19]

ConvertImageToByteArray(): A felhasználó által feltöltött képet egy memorystream segítségével átkonvertálja byte tömbbe.

Kepfeltolt(): Ha a felhasználó töltött fel képet, akkor az átkonvertált byte tömböt feltölti az adatbázisba image változóként. [20]

Esemeny letrehozas.aspx fájlban:

A placeholderek segítségével nem kell minden kitöltő mező fölé egy információs címkét is elhelyezni, mert a program a kitöltő mező helyére szürkével kiírja a kívánt szöveget, majd amikor a felhasználó rákattint, akkor az információs szöveg eltűnik és kényelmesen kitölthető a mező.

A Esemény neve mező kitöltése kötelező, ezért a RequiredFieldValidator felelős. Az Esemény létrehozás gomb tulajdonságai közt szerepel a ValidationGroup, ami arra szolgál, hogy ne engedje tovább a felhasználót, ha nem töltötte ki a dátum mezőket. Az ErtesitesLB címkében írja ki a program, ha az eseménylétrehozáskor a felhasználó elrontotta a dátum mező kitöltését.

Beallitasok.aspx.cs fájlban:

Page Load(): Az első betöltéskor beállítja a felhasználó korábban beállított nemét.

InitializeCulture(): Beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

set_neme(): Lekéri a felhasználó nemét az adatbázisból és beállítja arra a dropdownlist 1-et.

Save_Click(): A felhasználó által kitöltött adatoknál hozzá adja a set stringhez az upload lekérdezés megfelelő részét. Majd a végén összerakja a lekérdezést és lefuttatja az adatbázison az új beállításokat.

GetSHA1():A felhasználó név és jelszó használatával készít egy kódolt változót. A felhasználó név segítségével való kódolásra a nagyobb biztonság érdekében van szükség.

Beallitasok.aspx fájlban:

A felhasználó a kitöltési mezők segítségével tudja módosítani a személyes adatait.

Logout.aspx.cs fájlban:

Page_Load(): A szemelyID-t és loginname sessiont lenullázzuk és egy response redirect-el visszakerül a felhasználó a bejelentkezési felületre.

Logout.aspx fájlban:

Ez az oldal nem jelenik meg a felhasználó számára, a későbbi tovább fejlesztések megkönnyítésére készítettem elő.

MasterPage.master.cs fájlban:

A nyelvváltáshoz szükséges gombok eseménykezelőit tartalmazza, melyek beállítják a nyelv session változót és egy response redirect-el újra töltik az éppen megnyitott oldalt.

MasterPage.master fájlban:

Majdnem mindegyik oldal ebből van leszármaztatva, kivéve a Logout oldal. A master page-en található az oldalakhoz tartozó menü, melyek segítségével tudja a felhasználó elérni az alkalmazás különböző funkcióit. [21] A form elején vannak elhelyezve a nyelvváltáshoz szükséges gombok.

imgupl.aspx.cs fájlban:

ConvertImageToByteArray(): A felhasználó által feltöltött képet egy

memorystream segítségével átkonvertálja byte tömbbe.

btnPreview_Click(): Ez a metódus megmutatja a képet, melyet a felhasználó feltöltött az esemény létrehozásakor.

btnSubmit_Click(): Feltölti a felhasználó által megadott képet az adatbázisba a megfelelő eseményhez.

imgupl.aspx fájlban:

Valójában ezt a fájlt a program nem használja, a továbbfejlesztés megkönnyítéséhez készítettem elő. A képfeltöltés után az image kontroll segítségével lehet a képet megmutatni a felhasználónak.

ImgHandler.ashx fájlban:

ProcessRequest(): Megnézi, hogy van-e kép az adatbázisban, ha van, akkor feltölti.

Web.config fájlban:

Két extrát kellett hozzáadni a programhoz, egyik a DataVisualization.Charting a diagram megjelenítéshez, a másik az ms sql adatbázishoz való connection string.

Base és Const osztályok:

A Const osztályban találhatóak a session-ok, amelyeket használ a program. A két calendar az esemény kezdetét és végét, vagy a keresésnél a szükséges dátumszűrési feltételeket tárolja. A loginname-ben az éppen aktuális felhasználó nevet tároljuk el, a szemelyID-ben pedig az ehhez tartozó id-t. A SelectedTypeIndex és a SelectedSubtypeIndex változókban a felhasználó által éppen kiválasztott típust és altípust tároljuk.

A Base osztály arra szolgál, hogy nem bejelentkezett felhasználók ne tudják megtekinteni az oldalt egy esemény link segítségével.

Az Onload() metódus gondoskodik arról, hogy ha a loginname session nincs kitöltve, akkor visszaküld a login felületre.

Az InitializeCulture() beállítja a Culture és a UICulture változót az oldal számára.

Kétnyelvűség: global és local resources

A global resources mappában találhatók a String.en és a String nyelvi fájlok. Ezek mindkét nyelven tartalmazzák a program futása közben kiírt üzeneteket, valamint a placeholdereket.

A local resources mappában található a programban szereplő összes gomb és címke fordítása. Ezen kontrollok tulajdonságai között szerepel a meta_resourcekey, amelyet a többnyelvűség beállításához használtam. A mappában az összes oldalhoz tartozik angol és magyar resx fájl, amelyekben a resourcekey-ekhez hozzá vannak rendelve a megfelelő nyelvi fordítások.

Felhasználói dokumentáció

A felhasználási terület és a program tevékenységének leírása

Az eseménykereső egy olyan weboldal, amelyen a regisztrált és bejelentkezett felhasználók eseményeket hozhatnak létre, nézegethetik az eseményeket, valamint szűrő feltételekkel kereshetnek közöttük. Az oldal lehetőséget ad a felhasználók számára, hogy jelentkezzenek, vagy lemondják jelentkezésüket az eseményekre.

Az eseménylétrehozó felhasználó számára a saját eseményekhez fűződő aktivitásokról is részletes információkat nyújt az oldal.

A program által igényelt adatok leírása

Ahhoz, hogy az oldal lehetőségeit teljesen kihasználja a felhasználó, regisztrálnia kell. Regisztrációkor a következő adatokat kell megadni, név, felhasználói név, jelszó.

Név:	
Felhasználó név:	
Jelszó:	
Regisztráció	
Vissza a Bejelentkezésh	ez

3. ábra Regisztráció

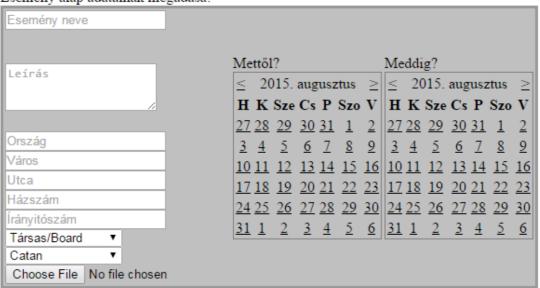
Bejelentkezéskor csak a Felhasználó nevet és Jelszót kell megadni. Természetesen több olyan funkció is van, amely még további adatokat kér a felhasználótól.

Az egyik ilyen a Beállítások funkció, amelyben a felhasználó bővítheti és szerkesztheti a profiljának adatait. Itt a következő adatok megadására van lehetőség, jelszó, név, születési év, nem, tartózkodási hely, email cím.

Ezek az adatok nem csak a felhasználói élményt teszik teljessé, hanem az események statisztikáinak elkészítésében is szükség van rájuk. Így minden felhasználónak ajánlott ezen adatok teljes és pontos megadása.

Az események létrehozásakor is fontos adatokat kell megadnia a felhasználónak a weblap számára, amelyből a weblap elkészíti az esemény hirdetését. Adatok: esemény neve, leírása, helye, típus, altípus, kép, időintervallum.

Esemény alap adatainak megadása:



Esemény létrehozása

4. ábra Eseménylétrehozás

Az eseményekre való jelentkezés során a felhasználónak ki kell választania, hogy jelen lesz-e az eseményen vagy sem. Ezt az esemény oldalának legalján teheti meg egy legördülő menü segítségével. A mező, amely az információt tárolja bit adattípusú.

A program kezelésének részletes leírása

Index oldal

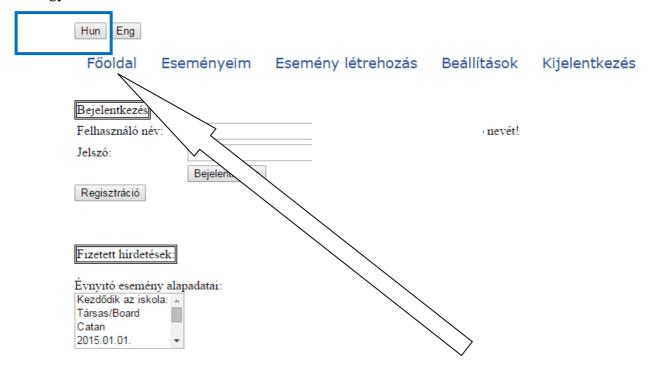
Az index oldal jelenik meg legelőször a felhasználó számára. Ezen az oldalon tud a felhasználó regisztrálni, bejelentkezni, valamint fizetett hirdetéseket megtekinteni.

Hun Eng				
Főoldal	Eseményeim	Esemény létrehozás	Beállítások	Kijelentkezés
Bejelentkezés Felhasználó né Jelszó: Regisztráció				
Évnyitó esemé. Kezdődik az isk Társas/Board Catan 2015.01.01.	ny alapadatai:			

5. ábra Index oldal

Nyelvváltoztatás

Az oldal megnyitásakor és az oldal további használatakor a felhasználó bármikor megváltoztathatja az oldal nyelvét. Ezt a bal felső sarokban lévő "Hun" és "Eng" feliratú gombokkal teheti meg. Ha a felhasználó rákattint a "Hun" feliratú gombra, akkor az oldal nyelve magyarra vált, ha az "Eng" gombra kattint, akkor az oldal nyelve angol lesz. Az oldal alapnyelv beállítása (tehát, ahogy az oldal először meg fog jelenni minden indításkor) a magyar.



6. ábra Nyelvváltás

Bejelentkezés

Az oldal megnyitásakor a felhasználónak lehetősége van belépni a már regisztrált felhasználói fiókjával, és így az oldal összes funkcióját használni. A megnyitott oldalon a Bejelentkezés felirat alatt találhatók a Felhasználó név, valamint a Jelszó szövegmezői. A felhasználónak a bejelentkezéséhez meg kell adnia a felhasználó nevét és hozzátartozó jelszavát a megfelelő helyeken. Miután a felhasználó beírta a helyes adatait, a mezők alatti "Bejelentkezés" gombra kattintva a főoldal jelenik meg.

Bejelentkezés	
Felhasználó név:	
Jelszó:	
	Bejelentkezés

7. ábra Bejelentkezés

Regisztráció

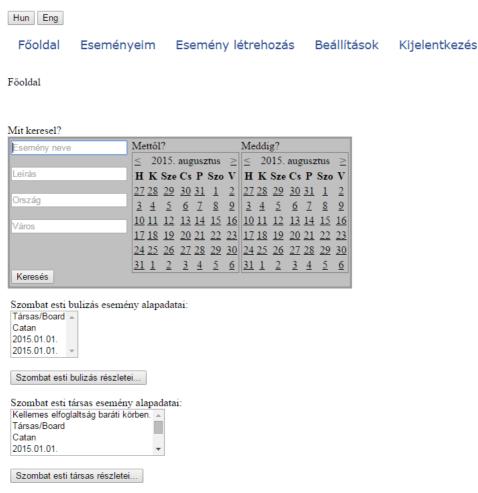
Az oldalt megnyitva regisztrálhatunk felhasználó fiókot a "Regisztráció" gomb megnyomásával. A regisztráció során a felhasználónak meg kell adni a Nevét, Felhasználó nevét és Jelszavát a megfelelő szövegmezőkbe beírva. Miután a felhasználó megadta a kívánt adatait, a "Regisztráció" gomb megnyomásával létrehozza a felhasználói fiókot és automatikusan a főoldalra kerül, bejelentkezve az előzőleg megadott felhasználói fiókba.

Név:	
Felhasználó név:	
Jelszó:	
Regisztráció	
Vissza a Bejelentkezésh	ez

8. ábra Regisztráció

Főoldal

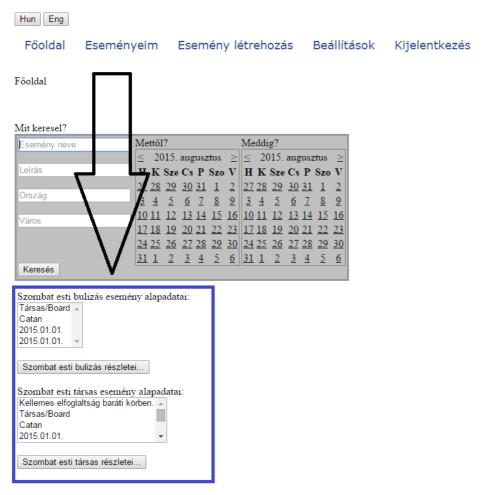
Bejelentkezés után (vagy a regisztráció után közvetlenül) a felhasználó erre az oldalra kerül. Ezen az oldalon a felhasználó megtekintheti az események listáját, valamint az események listájából szűrhet. A belépés után az oldal tetején lévő menüsor (Főoldal, Eseményeim, Esemény létrehozása, Beállítások, Kijelentkezés) aktívvá válik, így ezen keresztül a felhasználó további funkciókat érhet el.



9. ábra Főoldal

Eseménylista

Az események listájában a felhasználó megtalálja az események rövid ismertetését, valamint az "Esemény részletei" gombbal megtekintheti az esemény részletes adatlapját.



10. ábra Eseménylista

Események szűrése

A főoldalon lévő szürke panel segítségével a felhasználónak lehetősége van az események listájának megszűrésére. Nem kötelező megadni minden mezőben szűrési feltételt, de minél többet ad meg a felhasználó, annál jobban tudja szűkíteni az események listáját. A felhasználó megadhatja az esemény nevét, leírását, országát, városát, vagy ezek részleteit a megfelelő mezőkben. Ezen kívül a felhasználó megadhatja, hogy az esemény időpontja mely időintervallumba essen. Az időintervallumot a szürke panelben található "Mettől?" és "Meddig?"felirat alatt lévő naptárakból kell kiválasztani. Ezekkel a naptárakkal lehetősége van a felhasználónak, akár csak egy maximum időpontot vagy egy minimum időpontot megadni. Miután a felhasználó beállította a számára fontos szűrési

paramétereket, a szintén a szürke panelben található "Keresés" gombra kattintva az események listája a kívánt módon szűrésre kerül.

Szombat	Mettől? Meddig?
	≤ 2015. augusztus ≥ ≤ 2015. augusztus ≥
játék	H K Sze Cs P Szo V H K Sze Cs P Szo V
	27 28 29 30 31 1 2 27 28 29 30 31 1 2
Magyarország	3 4 5 6 7 8 9 3 4 5 6 7 8 9
Budapest	10 11 12 13 14 15 16 10 11 12 13 14 15 16
Dudapost	17 18 19 20 21 22 23 17 18 19 20 21 22 23
	24 25 26 27 28 29 30 24 25 26 27 28 29 30
	31 1 2 3 4 5 6 31 1 2 3 4 5 6
Keresés	

11. ábra Események szűrése

Esemény részletei

Az "Esemény részletei" gombra kattintva a felhasználó megtekintheti a kiválasztott esemény részleteit. Az események részletei a következőket tartalmazzák: kép, eseménylétrehozó, esemény neve, mettől, meddig, leírása, esemény helye, típus, altípus, jelentkezők száma, állapot jelölése, értékelés megadása.

A felhasználónak lehetősége van jelentkezni az adott eseményre, amit az oldal alján lévő legördülő menüből a "Megyek" opciót kiválasztva, majd az alatta lévő "Mentés" gombra kattintva tehet meg. Ha később a felhasználó úgy gondolja, hogy egy eseményre való jelentkezését visszavonja, úgy a legördülő menüből a "Nem megyek" vagy a "Gondolkodok" opciót kell kiválasztania és a "Mentés" gomb segítségével elmentenie. Az esemény lejárta után, ha eredetileg "Megyek" állapotot állított be a felhasználó, akkor ez automatikusan "Részt vett" állapotra vált. Ilyenkor lehetőség van az esemény értékelésére is. Az esemény lejárta után az állapotot a felhasználó tovább már nem tudja módosítani.

Abban az esetben, ha a felhasználó a saját eseményeinek a részleteit



Esemény létrehozó:
andi
Esemény neve:
Baráti társasozás
Mettől:
2015.01.01.
Meddig:
2015.01.01.
Esemény helye:
Nincs megadva helyszín!
Típusa:
Társas/Board
Altípusa:
Catan
Eddig hányan mennek:
1
Állapot jelőlése:

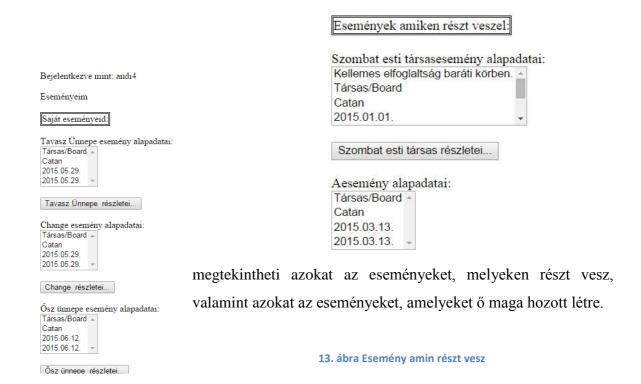
12. ábra Esemény részletei

Nem megyek
Mentés

akarja megtekinteni az "Eseményeim" menüponton keresztül, úgy az eseményre jelentkezettek adataiból összeállított statisztikákat is megnézheti.

Eseményeim menüpont

A bejelentkezés után az "Eseményeim" gombra kattintva a felhasználó



14. ábra Saját események

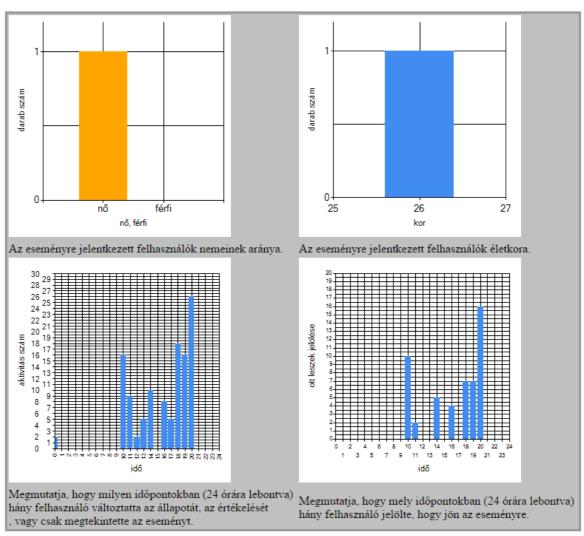
az "Esemény részletei" gombra kattintva a felhasználó ezen listákban is megtekintheti az esemény részletes adatlapját. Hogyha a felhasználó a saját eseményének részleteit tekinti meg, akkor megnézheti a jelentkezők adataira épülő statisztikákat is, valamint az adatlap alján lévő "Törlés" gombbal törölheti az eseményét az adatbázisból és így a megjelenő eseménylistákból is.

Hasonlóan a korábban leírt eseménylistákhoz,

Esemény statisztikái

Az esemény statisztikáiban a felhasználó megtekintheti az eddig jelentkezett felhasználók adataiból készített statisztikákat. Ezek a diagramok azt ábrázolják, hogy 1) milyen az eseményre jelentkezett felhasználók nemének aránya, 2) milyen az eseményre jelentkezett felhasználók életkora, 3) milyen időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó változtatta az állapotát, az értékelését, vagy csak megtekintette az eseményt, 4)

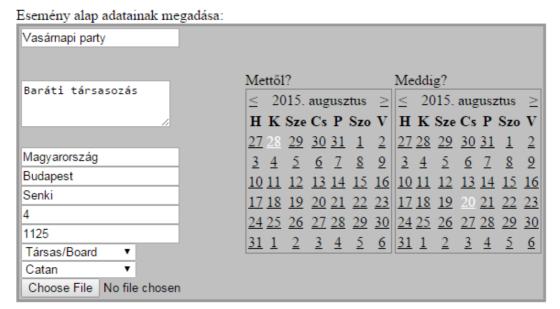
mely időpontokban (24 órára lebontva) hány felhasználó jelentkezett, hogy jön az eseményre.



15. ábra Esemény statisztika

Esemény létrehozás menüpont

Az Esemény létrehozás menüpont alatt a felhasználó saját eseményeket hozhat létre, amely főoldal esemény listájában is megjelenik. Az esemény létrehozása hasonló modul segítségével történik, mint az esemény szűrése (tehát a fentebb említett szürke panellel).



Esemény létrehozása

16. ábra Esemény létrehozás

Itt kell megadnia a felhasználónak a megfelelő mezőkben az esemény adatait. Az esemény létrehozásakor kötelezően meg kell adni az esemény nevét, valamint a naptár modulok segítségével meg kell határozni az esemény idejét. Az alapadatok megadása mellett az esemény létrehozója feltölthet képet és kérheti, hogy az esemény hirdetése már a bejelentkező oldalon megjelenjen (a fizetett bit állításával).

Ha a felhasználó beírta az eseményhez szükséges adatokat, akkor az "Esemény létrehozása" gombra való kattintással a program létrehozza az eseményt.

Beállítások menüpont

A Beállítások menüpont alatt a felhasználó – a megfelelő mezők kitöltésével - megadhatja az adatait, vagy megváltoztathatja azokat. Ezek az adatok a következők: jelszó, név, születési és, nem, tartózkodási hely, email cím.

A "Módosítások mentése" gombra kattintva a program elmenti a felhasználó adatait az adatbázisba.

Kijelentkezés

A Kijelentkezés menüpontra kattintva a felhasználó kijelentkezhet a fiókjából, így visszatérve az index oldalra, akár újra be is jelentkezhet, vagy regisztrálhat egy másik felhasználói fiókot.

Hibaüzenetek

Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Dátum mezők kitöltése!"	Esemény létrehozásakor nem adta meg a
	felhasználó a létrehozandó esemény
	időintervallumát.
Választevékenység	
A felhasználó válassza ki az időintervall	lumát a létrehozandó eseménynek. Amíg ez nem
történik meg, addig nem hozhat létre eser	ményt.
Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Nincs eredmény!"	A weboldal nem talált a szűrőfeltételeknek
	megfelelő eseményeket
Választevékenység	
A felhasználó adjon meg más szűrési felt	ételeket az eseménylista szűrésekor.
Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Rossz felhasználó név vagy jelszó!"	A Bejelentkezés felületen a felhasználó
	olyan felhasználónevet adott meg, amely
	még nem létezik az adatbázisban, vagy
	hibás jelszót adott meg a
	felhasználónévhez.

Választevékenység

A felhasználó nézze át a felhasználónévnek beírt karaktersorozatot, hogy az megegyezik-e a regisztrációnál megadott felhasználónévvel. Ha teljes mértékben megegyeznek, úgy próbálja meg újra beírni a jelszót. Amennyiben a felhasználónév és a jelszó is megegyezik a regisztrációnál megadottal, de a rendszer nem lépteti be, úgy keresse fel az oldal üzemeltetőjét.

Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"A felhasználó név már foglalt!"	Regisztráció közben a felhasználó olyan
	karaktersorozatot írt be a felhasználónév
	választásakor, amely már foglalt a
	rendszerben.

Választevékenység

A felhasználó adjon meg egy új felhasználónevet. Próbálkozzon addig, amíg olyat talál, ami még nem foglalt a rendszerben. Speciális karakterek és a számok megkönnyítik az ilyen nevek megtalálását. Például, ha az "Andi" felhasználónév már foglalt, akkor kipróbálhatjuk az "Andi91" vagy az "Andi_" neveket is.

Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Adja meg a felhasználónevét!"	Belépéskor a felhasználó üresen hagyta a
	felhasználónévnek fenntartott mezőt.

Választevékenység

A felhasználó írja be a felhasználónévnek kialakított helyre a választott felhasználónevét, hogy be tudjon lépni a felhasználói fiókjába, majd kattintson "Belépés" gombra. Abban az esetben, ha nem regisztrált még a rendszerbe, úgy kattintson a "Regisztráció" gombra, és kövesse a regisztráció lépéseit.

Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Adja meg a jelszavát!"	Belépéskor a felhasználó üresen hagyta a
	jelszónak fenntartott mezőt.

Választevékenység

A felhasználó írja be a jelszónak kialakított helyre a választott jelszavát, hogy be tudjon lépni a felhasználói fiókjába, majd kattintson "Belépés" gombra. Abban az esetben, ha nem regisztrált még a rendszerbe, úgy kattintson a "Regisztráció" gombra, és kövesse a

regisztráció lépéseit.

Kiírt hibaüzenet	Magyarázat
"Ez nem maradhat üresen."	Regisztráció közben a felhasználó üresen
	hagyta a nevének, felhasználónevének vagy
	a jelszavának kialakított mezőt.
	Az esemény létrehozása közben a
	felhasználó üresen hagyta az esemény
	nevének mezőjét.
Választevékenység	1

Regisztráció:

A felhasználó írja be az erre fenntartott mezőkbe a felhasználónevét, nevét és jelszavát, majd kattintson "Regisztráció" gombra.

Esemény létrehozása:

A felhasználó írja be az erre fenntartott mezőbe az esemény nevét, majd kattintson a "Esemény létrehozása" gombra.

A felhasználási lehetőségek és korlátok ismertetése

A felhasználónak lehetősége van:

- Regisztrálni
- Bejelentkezni
- Kijelentkezni
- Megváltoztatni az alap adatait
- Események listáját megtekinteni
- Események részleteit megtekinteni
- Események között keresni szűrőfeltételekkel
- Jelentkezni az eseményekre
- Értékelni az eseményt
- Saját eseményeket létrehozni
- Saját esemény statisztikáit megtekinteni
- Törölni saját eseményeket

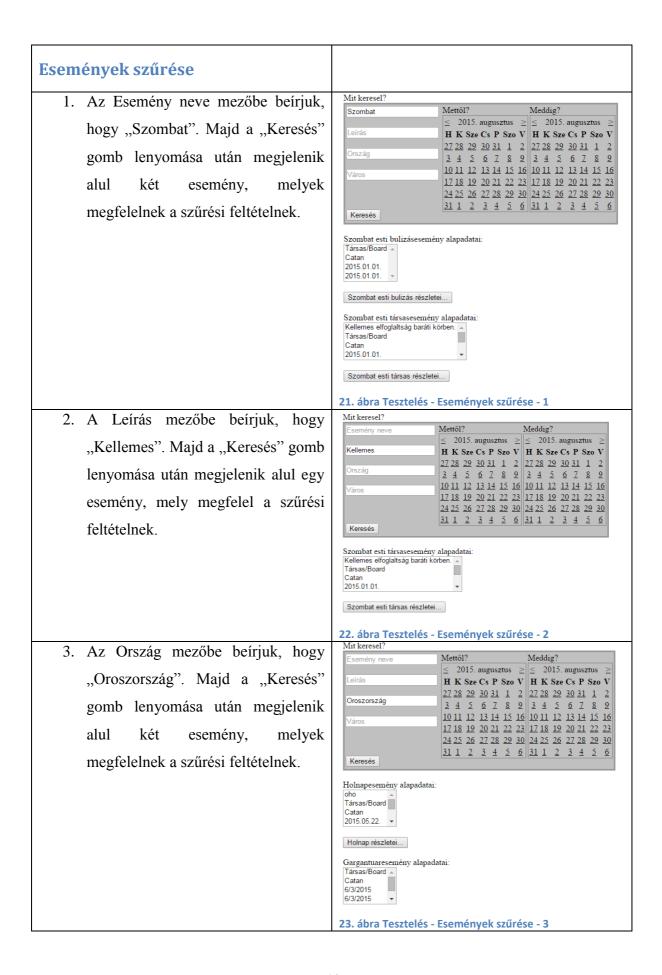
A felhasználók a következő korlátokat tapasztalhatják:

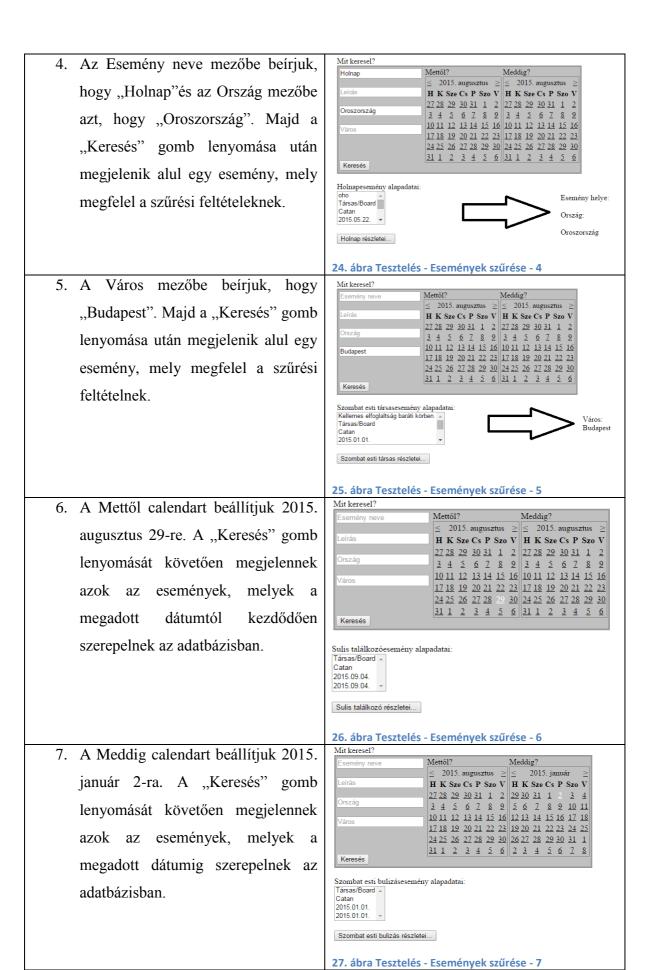
- Csak bejelentkezett felhasználók tehetik meg a következőket:
 - O Nem fizetett események listájának megtekintése
 - o Esemény létrehozása
 - o Saját esemény törlése
 - O Saját esemény statisztikáinak megtekintése

- o Események listájának szűrése
- o Eseményekre való jelentkezés
- Azok a felhasználók, akik nem jelentkeznek be, csak a következőket tudják megtenni:
 - o Fizetett hirdetések rövid leírásának megtekintése
 - Regisztráció
 - o Bejelentkezés
- A regisztrációnál a felhasználónak kötelező megadni egy felhasználónevet, jelszót és a nevet. Ezek megadása nélkül a regisztráció nem jön létre.
- Ha a felhasználó elfelejti a jelszót, akkor új felhasználót kell regisztrálnia, hogy be tudjon lépni.
- Az események létrehozása után a felhasználónak nincsen lehetősége annak szerkesztésére. Így a legkönnyebb megoldás az, ha a felhasználó törli az eseményt, és megadja újra annak tulajdonságait.
- A regisztráció során a felhasználó csak olyan felhasználónevet adhat meg, amely még nem szerepel az adatbázisban.
- Esemény létrehozásakor a felhasználónak kötelező megadni a létrehozandó esemény nevét.
- Esemény létrehozásakor a felhasználónak kötelező megadni a létrehozandó esemény időpontját, amelyben meg kell adni, hogy az esemény mettől, és meddig fog tartani.
- Ha az esemény lejárt, akkor a felhasználó többet nem tudja változtatni az állapotát.

Tesztelések

Regisztráció	
Az index oldalon rákattintottunk a "Regisztráció" gombra.	Bejelentkezés Felhasználó név: Jelszó: Bejelentkezés Regisztráció 17. ábra Tesztelés - Regisztráció - 1
Ezután az oldal átnavigál minket a regisztrációs oldalra.	Név: Felhasználó név: Jelszó: Regisztráció Vissza a Bejelentkezéshez 18. ábra Tesztelés - Regisztráció - 2
3. Beírjuk a Név melletti mezőbe, hogy "felhasználó". Beírjuk a Felhasználó név melletti mezőbe, hogy "felhasználó1". Beírjuk a Jelszó melletti mezőbe, hogy "Jelszó". Ezek után rákattintunk a "Regisztráció" gombra.	Név: felhasználó Felhasználó név: felhasználó1 Jelszó:
4. Létrejött a felhasználói fiók az adatbázisban, és az oldal automatikusan bejelentkezik a fiókba.	Föoldal Eseményeim Esemény létrehozás Beállítások Kijelentkezes

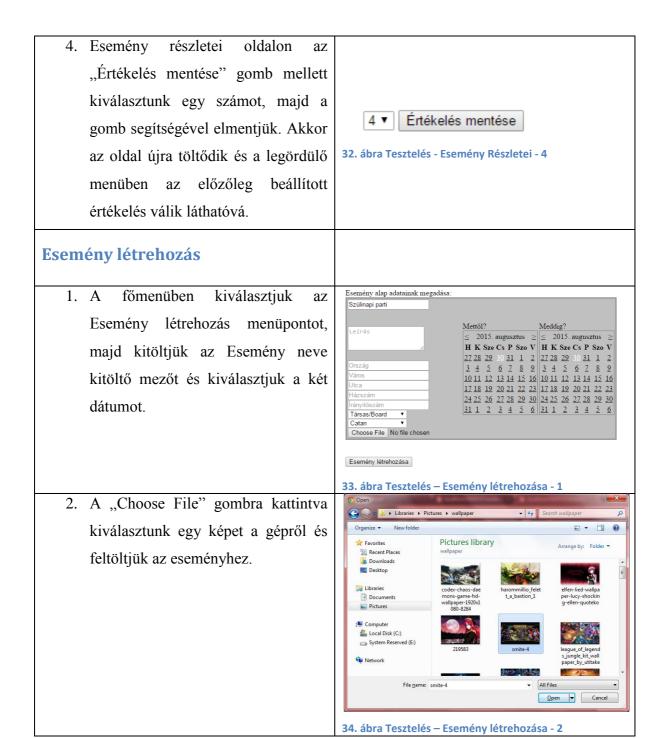




Mit keresel? 8. A Mettől calendart beállítjuk 2015. Mettől? Meddig? ≤ 2015. augusztus ≥ ≤ 2015. augusztus ≥ H K Sze Cs P Szo V H K Sze Cs P Szo V augusztus 5-ra és a Meddig calendart 27 28 29 30 31 1 2 27 28 29 30 31 1 2 6 7 8 9 3 4 5 6 7 beállítjuk 2015. augusztus 28-ra. A 10 11 12 13 14 15 16 10 11 12 13 14 15 16 <u>17 18 19 20 21 22 23 17 18 19 20 21 22 23</u> "Keresés" gomb lenyomását <u>24 25 26 27 28 29 30 24 25 26 27 28 29 30</u> 31 1 2 3 4 5 6 31 1 2 3 4 5 6 követően megjelennek azok Keresés Kolibri esemény alapadatai események, melyek a megadott idő Catan 2015.08.07. intervallumban szerepelnek 2015.08.07. Kolibri részletei... adatbázisban. 28. ábra Tesztelés - Események szűrése - 8 Esemény részletei 1. A Főoldalon kiválasztjuk az egyik Esemény részletei: Meddig: eseményt. Az "Esemény részletei" 2015 01 01 kattintás gombra hatására Esemény helye: Nincs megadva helyszín! megjelenik egy oldal, amelyen a Tipusa: kiválasztott részletei esemény Társas/Board láthatóak Esemény létrehozó: Altípusa: Catan Esemény neve: Eddig hányan mennek: Baráti társasozás Mettől: Állapot jelölése: 2015.01.01. Nem megyek ▼ Mentés Mettől: 2015.01.01. 29. ábra Tesztelés - Esemény Részletei - 1 2. Esemény részletei oldalon Eddig hányan mennek: rákattintunk az "Ott leszek"-re és 3 utána a "Mentés" gombra Ekkor az Allapot jelölése: oldal újra töltődik és tényleg eggyel nő az "Eddig hányan mennek:" Ott leszek Mentés címke alatt lévő szám. 30. ábra Tesztelés - Esemény Részletei - 2 3. Az esemény lejárta után, ha részt Értékelés mentése vett az adott eseményen, akkor

értékelheti azt.

31. ábra Tesztelés - Esemény Részletei - 3



3. Az "Esemény létrehozása" gomb lenyomása után rögtön megjelennek az éppen létrehozott esemény részletei. Mivel még senki nem jelentkezett az eseményre, ezért a program a statisztikákat nem mutatja.



Esemény helye:

Nincs megadva helyszín!

Tipusa:

Társas/Board

Altípusa:

Catan

Eddig hányan mennek:

0

Törlés

Állapot jelölése:

Nem megyek ▼ Mentés

Mettől:

2015.07.30.

Esemény neve:

Szülinapi parti

Meddig:

2015.07.30.

g:

35. ábra Tesztelés – Esemény létrehozása - 3

Eseményeim

1. A főmenüben kiválasztjuk az Eseményeim menüpontot. Az "Események amiken részt veszel" címke alatt látnunk kell azt az eseményt, amelyre jelentkeztünk.

Bejelentkezve mint: felhasználó1

Eseményeim

Saját eseményeid:

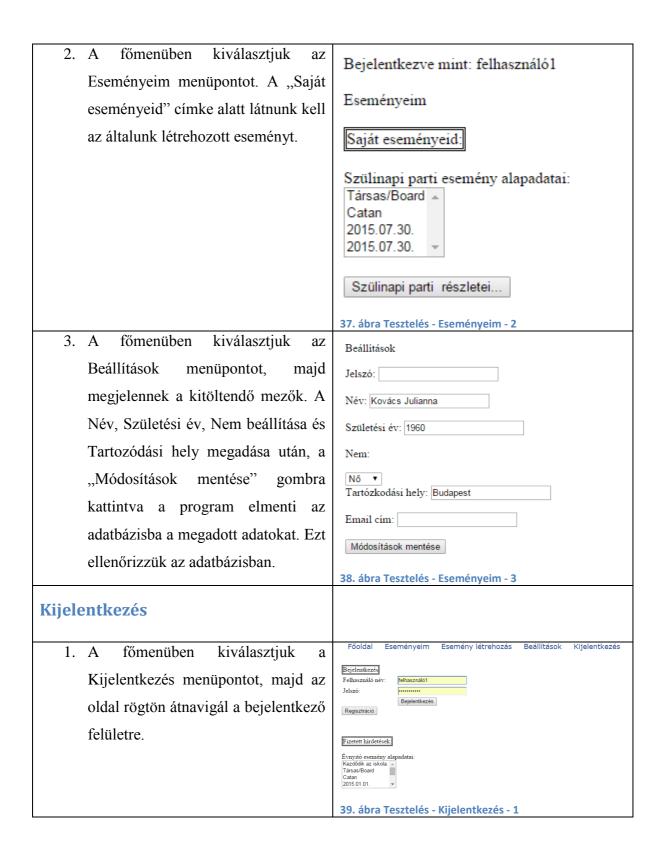
Események amiken részt veszel:

Szombat esti bulizásesemény alapadatai:

Társas/Board Catan 2015.01.01. 2015.01.01.

Szombat esti bulizás részletei...

36. ábra Tesztelés - Eseményeim - 1



Összefoglalás

A társadalmi hatását az informatikának nem tagadhatjuk. Az emberek közti kommunikációt kezdetben csak a beszéd, majd a levél (amelyből a posta is kialakult), majd a telefon, jelenleg az e-mail és egyéb informatikai kommunikációs fajták alkotják. Én felettébb fontosnak találom, hogy a mai rohanó világban a fizikai érintkezést nem szabad hanyagolni. Ezért is fejlesztettem ki az eseménykeresőt, ahol bármilyen eseményt, akár egy baráti találkozást, akár egy nagyobb szórakozóhely eseményeit meg lehet hirdetni, így bármikor tudtukra adhatjuk ismerőseinknek a találkozásra való vágyunkat. A már jól ismert eseménymenedzselő oldalak funkcióinak példájára elkészítettem egy letisztult, felhasználóbarát weboldalt.

Egy olyan tervet alkottam, amelyhez mintának vettem más kedveltebb, hasonló funkciójú weboldalt és közösségi oldalakat is. Az adatbázis tervezésekor többször újra kellett gondolnom annak szerkezetét, amelynek bonyolultsága a bevont funkciók számával növekedett. A felhasználói felület letisztultságának érdekében meg kellett figyelnem különböző oldalak felépítését, és újra fel kellett elevenítenem a tanulmányaim során is megismert erre vonatkozó tananyagot.

A szoftver fejlesztésekor megállapítottam, hogy sokkal nagyobb feladatot vállaltam be, mint gondoltam. Ezért a kitűzött időintervallum nem volt elég annak fejlesztésére. Szemeim előtt csak a funkcionalitás, és az egyszerű, felhasználóbarát oldal lebegett, így az oldal kinézete még von maga után kivetnivalót, amely a jövőbeli fejlesztési lehetőségek közé került. Nem csak ez, de még sok más részfeladat elkészültekor is realizálódott bennem az, hogy a weboldal készítés egy-egy részére külön specializálódott szakember szaktudására lehetett volna szükségem, így megértettem, hogy a fejlesztőcsapatok miért ilyen sokszínű szakmai tapasztalatot követelnek.

Véleményem szerint az eseménykereső ebben a formájában nem állja meg a helyét a magyar piacon, mivel vizualitásával nem léphet az impozáns weboldalak sorai közé. Ennek ellenére majdnem minden funkciót tartalmaz, amit tartalmaznia kell egy ilyen oldalnak. Az Eseménykereső weboldal rendelkezik az alap követelményekkel, mint a regisztráció/bejelentkezés, beállítások és kilépés funkció. Segítségével lehet létrehozni eseményeket időpont, hely, esemény típus és altípus, rövid ismertetés és kép megadásával. Az események között szűrő feltételekkel lehet keresni. A kiválasztott eseményre lehet

jelentkezni vagy csak bejelölni, hogy gondolkozunk a részvételen. Ezen állapotokat később is lehet változtatni. Az esemény lejárta után, ha eredetileg "Megyek" állapotot állított be a felhasználó, akkor ez automatikusan "Részt vett" állapotra vált. Ilyenkor lehetőség van az esemény értékelésére is. Az esemény lejárta után az állapotot a felhasználó tovább már nem tudja módosítani. Ezen eltárolt információk segítségével az esemény létrehozója többféle statisztikát is megtekinthet egy-egy eseményéről. Így informálódhat a jelentkezők nemének, korának arányáról, valamint a megtekintések és az eseményre való jelentkezésék időpontjairól, amit 24 órás lebontásban mutat meg a program. Az eseményen résztvevők egy 1-5 skálán értékelhetik az eseményt.

Összességében nagyon sok tapasztalattal gazdagodtam a feladat elvégzése közben, mint szoftverfejlesztőként, mint szoftvertervezőként, mint projektmenedzserként. Ezeket a tapasztalatokat hasznosítva sokkal könnyebben fogok tudni integrálódni a Munkaerőpiacra.

Forrásjegyzék

[1] Where event

http://www.wherevent.com/detail/D21-es-Bazis-Warhammer-Fantasy-Kezdonap-a-Gem-Kubban

- [2] George Shepherd: Microsoft ASP.NET 4 Step by Step | Microsoft Press kiadó, 2010
- [3] Fóti Marcell Turóczy Attila Adatkezelés otthon | Jedlik Oktatás Stúdió, 2012
- [4] ASP alapok

http://www.tutorial.hu/asp-alapok/

[5] ASP.NET

https://en.wikipedia.org/wiki/ASP.NET

[6] Az ASP.NET programozási nyelv

http://nyelvek.inf.elte.hu/leirasok/ASP.NET/index.php?chapter=1

[7] Dokumentálás

http://progalap.elte.hu/downloads/seged/eTananyag/lecke28 lap1.html#hiv6

[8] Az MSSQL szerver

http://www.tankonyvtar.hu/hu/tartalom/tamop425/0038_informatika_HDBMS-HU/ch01s08.html

[9] How To: Connect to SQL Server Using SQL Authentication in ASP.NET 2.0

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff648340.aspx

[10]C# connect to SQL server

http://www.overpie.com/aspnet/articles/csharp-connect-to-sql-server

[11]Connecting to SQL server in ASP.NET

http://stackoverflow.com/questions/5947212/connecting-to-sql-server-in-asp-net

[12]Login page & Validating User and Password in database

https://www.youtube.com/watch?v=QoPABrUknsE

[13]Password Storage how to do it

http://www.codeproject.com/Tips/186585/Password-Storage-How-to-do-it

[14] How to: Add Controls to an ASP.NET Web Page Programmatically

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/kyt0fzt1(v=vs.100).aspx

[15]Create Multi-language ASP.NET Website

https://www.youtube.com/watch?v=WgjDFAHZKnI

[16] Previewing image in ASP.NET image control using c#

http://www.codeproject.com/Tips/430320/Previewing-Image-in-ASP-NET-Image-Controlusing-Cs

[17]Save and load image from database

http://www.codeproject.com/Articles/33310/C-Save-and-Load-Image-from-Database

[18]OUTPUT Clause (Transact-SQL)

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms177564.aspx

[19]Calendar.SelectedDate Property

https://msdn.microsoft.com/en-

us/library/system.web.ui.webcontrols.calendar.selecteddate(v=vs.110).aspx

[20] How do I use an INSERT statement's OUTPUT clause to get the identity value?

http://stackoverflow.com/questions/10999396/how-do-i-use-an-insert-statements-output-clause-to-get-the-identity-value

[21]ASP.NET Menu Control Overview

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ecs0x9w5(VS.80).aspx

Ábrajegyzék

1.	ábra A portálon elérhető funkciók	9
2.	ábra Az adatbázis modellje	26
3.	ábra Regisztráció	37
4.	ábra Eseménylétrehozás	38
5.	ábra Index oldal	39
6.	ábra Nyelvváltás	40
7.	ábra Bejelentkezés	41
8.	ábra Regisztráció	42
9.	ábra Főoldal	43
10.	ábra Eseménylista	44
11.	ábra Események szűrése	45
12.	ábra Esemény részletei	45
13.	ábra Saját események	46
14.	ábra Esemény amin részt vesz	46
15.	ábra Esemény statisztika	47
16.	ábra Esemény létrehozás	48
17.	ábra Tesztelés - Regisztráció – 1	53
18.	ábra Tesztelés - Regisztráció – 2	53
19.	ábra Tesztelés - Regisztráció – 3	53
20.	ábra Tesztelés - Regisztráció – 4	53
21.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 1	54
22.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 2	54
23.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 3	54
24.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 4	55
25.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 5	55
26.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 6	55
27.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 7	55
28.	ábra Tesztelés - Események szűrése – 8	56
29.	ábra Tesztelés - Esemény Részletei – 1	56
30.	ábra Tesztelés - Esemény Részletei – 2	56
31.	ábra Tesztelés - Esemény Részletei – 3	56

32. ábra Tesztelés - Esemény Részletei – 4	57
33. ábra Tesztelés - Eseménylétrehozása – 1	57
34. ábra Tesztelés - Eseménylétrehozása – 2	57
35. ábra Tesztelés - Eseménylétrehozása – 3	58
36. ábra Tesztelés - Eseményeim – 1	58
37. ábra Tesztelés - Eseményeim – 2	59
38. ábra Tesztelés - Eseményeim – 3	59
39. ábra Tesztelés - Kijelentkezés – 1	59