Okos Készülékek veszélyei

Készítette: Nagy Ádám, Sziklai Zétény, Kóté Máté

# **Internetes zaklatás:**

* 1.  A zaklatás (bullying) történhet otthon, az iskolában vagy más közösségekben is, de az internethasználat terjedésével az online zaklatás is megjelent a mindennapokban. Az internetes zaklatás során ugyanúgy érvényesül a három feltétel: erős, negatív tartalmat közvetít a bántalmazó a bántalmazottnak, rendszeresen ismétli a tevékenységet, és mindezt a hatalma fitogtatásával éri el. A neten gyakran úgy, hogy anonim módon, arctalanul tesz bántó megjegyzéseket különböző közösségi oldalakon, vagy egy általa készített előnytelen fotót, esetleg montázst oszt meg a zaklatás elszenvedőjéről.

1.Bulling

* 1. **Következményei:** 
     1. Az online zaklatás, csakúgy, mint a többi bántalmazási forma, rossz érzéseket kelt a gyerekekben, aláássa az önbizalmukat, az önértékelésüket, súlyos esetben meglévő barátaiktól is elszigeteli őket. A magukra maradt gyerekek szorongani kezdenek, feszültté válhatnak, a folyamatos stresszhelyzet és az, hogy nem élhetik a megszokott, hétköznapi életüket a zaklatás miatt, kihatással lehet a teljesítményükre. Szétszórttá válnak, nem teljesítenek úgy az iskolában, mint korábban, elszakadnak a korábbi kapcsolataiktól, az is előfordulhat, hogy még a szülőkkel való bizalmi viszony is felbomlik. A feszültség hosszú távon egészségkárosító hatású, mentális, pszichés betegségekkel és valódi fizikai tünetekkel is járhat. A kiskamaszok önkárosító magatartással próbálhatnak meg átlendülni a nehézségeken, magukban keresve a hibát étkezési zavarok alakulhatnak ki náluk, vagdosni kezdhetik magukat, vagy a legsúlyosabb esetben akár nagyon komolyan saját életük ellen is fordulhatnak.

# **Adathalászat:**

* 1. Az adathalászat egyfajta pszichológiai manipuláció, az "adathalász" üzenetet küld, amelynek célja, hogy áldozatot rávegye arra, hogy érzékeny információkat fedjen fel a támadónak, vagy rosszindulatú szoftvert, például zsarolóprogramot telepítsen az áldozat eszközére. A normál szociális médiát felhasználó ember is beleütközhet, ahol legtöbbször egy jó akciót vagy ingyen dolgot hirdet az üzenet. Sokan be is dölnek neki és az erősebb programok már egy kattintás után ellophatnak adatokat. Szerencsére nem szokott sok erős támadás történni, legtöbbszőr látható, de a hiszékeny emberek a jó ajánlat reményében megadják a saját emailjeiket, jelszavaikat, banki adataikat és már ki is került a személyes adataik. Létezik olyan is, hogy egy adott oldalt imitál, miközben az csak egy maszk rajta ahhoz, hogy miután a személyes adatok beírása kerültek ellopják azokat. Egy nem rég történt "invázió" során egy hajszárítót adtak ingyen, ami persze egyértelmű adathalász program volt, de mégis sokan bedőltek neki.

2.Adathalász

# **Szociális függés:**

* 1. Az emberek szeretik, ha figyelmet kapnak, ennek van rossz és jó oldala is. Abból, hogyha valaki híres tud pénzt keresni és sok esetben alig tesz meg valamit ahhoz, hogy megérdemelje. Nem csoda, hogy manapság példaképként felnéznek a tinik rájuk. Régebben azért függött a személyiségtől és az egyediségtől, de ez mára már ritka. Bejöttek a köztudatba az úgynevezett "trendek", amiket több millióan megcsinálnak. Legtöbb trend elég megosztó, de abban egyet lehet érteni, hogy mindenki figyelmét felkelti. A régi sikerességet rendes, értelmes emberek képviselték, de a mai bulvár "celebek" semmit nem tesznek azért, hogy ezt el lehessen mondani. Számomra furcsa az, hogy valaki abból tud pénzt és nézettséget generálni, hogy levideózza a saját napját, ahol úgy viselkedik, mint egy normál ember. Magyarország nincs jó helyen a szememben, mivel itt csak a másolás és az értéktelen fröcsögések és egymás lejáratása megy. Nemrég elindult egy új, mai napra már teljes világot behálózó alkalmazás, a Musical.ly(TikTok). Az itt látható tartalom pár másodperces, vagy perces kis videókból állnak amiket görgetve nézhetünk. Nem tudjuk pontosan mi fog a szemünk elé tárulni, de ha nem tetszik simán átmehetünk a következőre. Kihat az egészségre, koncentrációra és egyéb szellemi fejlődésre. Ezeket a videókat kevesen tudják mértékben tartani, mivel mindig egy új inger fogad minket. A gyerekekre nagyon rossz hatással van, mivel ők nem tudnak nagyon mit tenni ezek ellen, nem tudják hol a határ, emiatt romlik a szociális életük. Itt nagyon gyors idő alatt lehet belőlünk "sztár", de olyan gyorsan el is megy, ha nem vagyunk érdekesek, ezzel pedig depresszió és más lelki problémák léphetnek fel. Más platformokon megjelennek a 18+-os tartalmak ahol emberölések, szexuális tartalmak találhatóak, de ez sajnos még ez csak a jéghegy csúcsa. A "klikkek" száma teljesen megbabonázza az embereket, és ebbe bele is lehet betegedni.

A képen személy, computer, ülő látható

Automatikusan generált leírásA videójátékok gyakran meg tudják változtatni egy befolyásolható gyermek viselkedését, hanyag életet, düh problémákat, és természetes ellenes szexuális helyzeteket okozhat. Ezek egy gyermek életét teljesen felborogathatja ha nem tudják hogy hogyan kell kezelni, vagy a szülei nem figyelnek hogy a gyermek mit fogyaszt az interneten.

3.Ideges fiú

# **Düh problémák gyermekekben és erőszakos játékok:**

* 1. Egy 2010-től 2017-ig tartó magyar kutatás, ami 17 ezer 9-től 19 éves kamaszokat vizsgált meg, azt találta hogy a videójátékok emelik az agresszió szintjét a fiatalokban. Többek között a fiatalok által megemlített játékok között volt a Grand Theft Auto, Call of Duty és a Manhunt. A kutatás szerint ezek a játékok agressziói ráragadhatnak egy gyermekre, és a gyermek ezt rekreálhatja, az erőszakos dolgokra a gyermeket érzéketlenné teheti és düh kitöréseket okozhat.
  2. **Érzéketlenségi problémák és lelki megtörés:**
     + 1. Az erőszakos játékok másik effektusa a fizikai erőszakra érzéketlenné válás. Ez nagyon fel tudja a gyermek érzelmi világát borogatni, és ez a probléma további, súlyosabb problémákká fejlődhet ki. Ezek egyike az, hogy a gyermek ki is próbálja amit a játékában látott, ez nagyon ritka eset, és általában más mentális, és vagy szellemi problémák állhatnak a hátterében.  
          Ha viszont nem fizikai, hanem verbális erőszaknak van kitéve a gyermek, akkor eltanulhatja a szitok szavakat amiket hozzá vágnak, letörhetik más emberek az önbizalmát, és ritkább esetekben sajnos a saját életüknek elvételébe is belekergethetnek a durva emberek egy nem felügyelt gyermeket. Általában az ilyen esetekben nem ez a célja a piszkálóknak, de ha még is akkor használhatják a "kys" szórövidítést is, jelentése "kill yourself".

# **Korai szexuális ismeretek és szexuális predátorok:**

* 1. Egy gyermek, ha nem felügyelve, teljesen egyszerűen rá tud keresni szexuális tartalmakra, amik megmérgezhetik a szexuális gondolkozását, életét. Ezen kívül még rákeresés nélkül is feldobhatja reklámokban, akár vírusokban, vagy akár más emberek beszélhetnek ilyenekről a gyermeknek, például szexuális predátorok.  
     A gyermek fiatal kori szexuális tartalom fogyasztás után megzavarodhat, unreális képek alakulhatnak ki neki a szexuális életről, vagy emberek megtalálhatják őket, akik veszélyesek lehetnek a gyermek számára.

4.Szexuális zaklatók

# **Akkumulátorok hibái:**

* 1. A képen rovar látható

     Automatikusan generált leírásA Samsung Galaxy Note 7 egy akkumulátor gyártási hibától kepés volt felrobbanni. A mobil 2016 augusztus 19-ei megjelenése után nem sokkal szeptember 1-ig 35 esetben számoltak be túlmelegedő, sőt felrobbanó akkumulátorokról. Ezekből 13 felhasználónál égési sérüléseket okozott, ezért a cég visszahívta és leállította a készülék gyártását.

5.Robbanó telefon

A képen edények látható

Automatikusan generált leírásEgy másik hasonló eset történt az Apple okosóráival. Egy hölgy csuklóján robbant fel az eszköz szerencsére égési sérülésekkel megúszta az esetett.

6.Robbanó óra

# **5G:**

* 1. A képen szöveg, kültéri, aláírás látható

     Automatikusan generált leírásViszont nem mindent kell elhinni az új technológiák károsságáról. Ilyen megalapozatlan félelmet váltott ki az 5G is. Ezt nagy mértékben fűtötték a különböző sajtóorgánumokban és közösségi médiában megjelent híresztelések és áltudományos riogatások az új technológia vélt káros hatásairól. 2020. január 25-én Budapesten é s Győrben magyarországi tüntetésekre is sor került, ahol a felszólalók hangzatos, de tudományosan nem megalapozott jelszavakkal igyekeztek fokozni a hangulatot (pl. mikrohullámú sütőkhöz hasonlították a bekapcsolt 5G-rendszereket). A tüntetésen felszólaló Pócs Alfréd egri orvos az Egri Városvédők Egyesületének elnöke az ötödik generációs cellás rendszerű mikrohullámú elektromágneses sugárzás (5G) bevezetését ellenző határozati javaslatot nyújtott be az egri önkormányzatnak, viszont a WHO megerősítette, hogy a széleskörű vizsgálatok alapján kijelenthetjük, nem igazolható, hogy a rádiófrekvenciás sugárzásoknak bármilyen egészségkárosító hatása lenne. Napjainkban egyre elterjedtebb a technológia.

7.Tiltakozók

# **Kékfény hatása:**

* 1. A képen személy, szemüveg, napszemüveg, tartozék látható

     Automatikusan generált leírásA tabletek, okostelefonok és egyéb digitális kijelzők nem csak a minket érő spektrumon változtatnak, hanem a vizuális szokásainkon is. Fontos, hogy tisztában legyünk azzal, hogy sokkal többet nézünk közeli tárgyakat, mint korábban. Ez gyakran azért van, mert a háttér megvilágítása nagyon gyenge. Ez még a gyerekeknél is probléma: az „iskolai miópia” arra vonatkozik, hogy az iskolakezdést követően egyre növekszik a rövidlátásra hajlamos gyerekek száma.

8.Kékfény hatás.

# **Források:**

1. <https://unicef.hu/cyberbullying>
2. <https://hu.wikipedia.org/wiki/Adathal%C3%A1szat>
3. <https://hu.ign.com/eroszakos-jatekok/42679/news/egy-friss-tanulmany-szerint-van-kapcsolat-a-videojatekok-es-a-valodi-eroszak-kozott>
4. <https://www.entrepreneur.com/science-technology/5-dangers-of-social-media/377940>
5. <https://pcforum.hu/hirek/19179/hivatalos-ezert-robbantak-fel-a-samsung-galaxy-note-7-ek>
6. <https://discussions.apple.com/thread/251181383>
7. https://hu.wikipedia.org/wiki/5G

Tartalom

[**1.** **Internetes zaklatás:** 2](#_Toc128345431)

[**2.** **Adathalászat:** 2](#_Toc128345432)

[**3.** **Szociális függés:** 3](#_Toc128345433)

[**4.** **Düh problémák gyermekekben és erőszakos játékok:** 4](#_Toc128345434)

[**5.** **Korai szexuális ismeretek és szexuális predátorok:** 4](#_Toc128345435)

[**6.** **Akkumulátorok hibái:** 5](#_Toc128345436)

[**7.** **5G:** 5](#_Toc128345437)

[**8.** **Kékfény hatása:** 6](#_Toc128345438)

[**Források:** 7](#_Toc128345439)

Ábrajegyzék:

[1.Bulling 2](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346353)

[2.Adathalász 2](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346354)

[3.Ideges fiú 4](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346355)

[4.Szexuális zaklatók 4](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346356)

[5.Robbanó telefon 6](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346357)

[6.Robbanó óra 6](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346358)

[7.Tiltakozók 6](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346359)

[8.Kékfény hatás. 7](file:///C:\Users\zeten\Downloads\Beadandó\Okos_keszulekek_veszelyei22.docx#_Toc128346360)