
2024/2025 ÉRETTSÉGI VIZSGAREMEK: JÁTÉK LORETRACKER

CSAPAT TAGOK: FODOR ENDRE NÁNDOR, NAGY GERGŐ

TARTALOM

1. Bemutató	3
2. Szoftver felépítése	3
2.1. Használt Nyelvek és eszközök	3
2.2. Oldal felépítés	3
3. használati útmutató	4
3.1. Felhasználóknak	4
3.2. Adminisztrátoroknak	6
4. Funkcionális specifikáció	8
4.1. Összefoglaló	8
4.2. Adatbázis felépítése	9
4.3. Funkciók	12
4.3.1. Felhasználói funkciók	12
4.3.2 Adminisztrátori funkciók	13
4.4. Mérföldkövek	14
4.4.1. Nagy Gergő mérföldkövei:	14
4.4.2 Fodor Endre Mérföldkövei	15
5. Tesztelés Dokumentáció	16
5.1. Teszt Telepítése	16
5.2. Teszt leírása	16

1. BEMUTATÁS

A projekt, amit készítettünk egy weboldal melyen a talált játéknak kiírja hogy hol jár a felhasználó a játék történetében illetve hogy személyes véleményét és kommenteket is tud hagyni a bizonyos szöveg részekhez. Ez segíthet játékosoknak visszanézni eddigi teljesítményeket a játékban és saját gondolataikat hozzáírni bizonyos részekhez.

2. SZOFTVER FELÉPÍTÉSE

2.1. HASZNÁLT NYELVEK ÉS ESZKÖZÖK

- **Frontend:** *HTML, CSS, Bootstrap v5.3.3, JavaScript*
- **Backend:** *PHP*
- **Adatbázis:** *SQL, phpMyAdmin*

2.2. OLDAL FELÉPÍTÉS

- **Felhasználói felület:** A felhasználó felületen képesek a felhasználók a megadott SteamID szerint megnézni a játék történetében elért teljesítményét, illetve a közösségi oldalon posztokat létrehozni, módosítani, törölni.
- **Admin felület:** Az admini jogosultsággal rendelkező fiókok nyomon tudják követni a weboldalon történő változásokat, módosítani tudja a felhasználók és posztjaik állapotát. Ezen kívül képesek szerkeszteni a történet oldal tartalmát.
- **Adatbázis:** Fiókok, történet szövegek, posztok, oldal változtatások és játék adatok tárolására szolgál.

3. HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

3.1. FELAHASZNÁLÓKNAK

- **SteamID megadása:**

1. A felhasználó megnyitja a weboldalt.
2. Beírja a SteamID-t a középben található szövegdobozba.
3. Elérhetővé válik a felhasználónak a játék könyvtár oldal
 1. Csak a játéktörténet oldalon tud maradni és nincs hozzáférése a közösségi oldalhoz.
4. Regisztráció/bejelentkezés mindig lehetséges a fiókgomb megnyomásával.

- **Regisztráció és bejelentkezés:**

1. Akármelyik oldal jobb felső sarkában megtalálható a „**Profile**” gomb.
2. Rákattintásával a bejelentkezés oldalra viszi a felhasználót.
 1. Ha nem rendelkezik a felhasználó fiókkal a regisztráció linkre kattintva át kerül a regisztráció oldalra.
 2. Regisztráció felület kitöltése megfelelő adatokkal.
 3. Sikeres kitöltés után a „**Login**” gombra kattintva átirányítja a felhasználót a bejelentkezés oldalra.
3. Töltse ki a megfelelő adatokkal a bejelentkezés felülettel.
4. Sikeres kitöltés után nyomja meg a Login gombot.
5. A felhasználó be van jelentkezve.

- **Felhasználói adatok módosítása:**

- **Jelszó módosítása:**

1. A profil adatok megnyitása a „**Profile**” gomb megnyomásával.
2. A „**Change Password**” megnyomása után megjelenik egy jelszó módosító felület.
3. A megfelelő adatok megadása után a „**Submit**” gomb megnyomása után sikeresen módosult a felhasználó jelszava.

- **Egyéb adatok módosítása:**
 - A profil adatok megnyitása a „**Profile**” gomb megnyomásával.
 - A változtatni kívánt adat a rányomásával szerkeszthető állapotba kerül.
 - Az új adat mentését az „Enter” billentyű lenyomásával lehet elvégezni.
- **Játék történet megtekintése:**
 1. Az oldal bal felső oldalán található navigációs menüben a „**Library**” gombra nyomva a könyvtár oldalra kerül.
 2. Nyomjon rá a kívánt játéokra.
 3. Ha van a választott játékban elért teljesítménye akkor kiírja hogy hol tart a felhasználó a játék történetében.
 1. Amennyiben a felhasználó nem jutott el sehova a történetben vagy nem rendelkezik a játékkal Steam-en akkor az oldal közli a felhasználóval nincs teljesítménye a játékban és nem ír ki semmit.
- **Közösségi oldalon posztok megtekintése és felvitele:**
 1. A „**Community Page**” gombra nyomva a felhasználó átkerül a közösségi oldalra.
 2. Az oldalon a szűrés vagy a keresés opciókkal tud a posztok között keresni.
 3. Új poszt felvételéhez nyomja meg a felhasználó a „**+New**” gombra.
 4. A megjelenő felületet töltsse ki a megfelelő adatokkal.
 5. Sikeres kitöltés után a „**Submit**” gomb megnyomásával tudja feltölteni a felhasználó a posztját.
- **Poszt módosítása vagy törlése:**
 1. Keresse meg a módosítani kívánt posztot.
 2. Ha a poszt a felhasználó használatában álló fiók által lett posztolva akkor jelen lesz egy „**Edit Post**” és egy „**Delete Post**” gomb.
 - A „Delete Post” gombra kattintva tudja a felhasználó törölni a posztot.
 1. A gomb megnyomásával megjelenik egy megerősítés hogy a felhasználó biztos törölni kívánja-e a posztot.
 2. A megerősítő oldalon ismét megnyomva a „**Delete Post**” gombot sikeresen törli a posztot.

- Az **„Edit Post”** gombra kattintva a felhasználó képes módosítani a posztot.
 1. A gomb megnyomása után megjelenik egy a meglévő adatokkal kitöltött felület amelyeket lehet változtatni.
 2. Az elvégzett módosítások elvégzésével a **„Submit”** gomb megnyomásával jóvá lesz hagyva a módosítás.
- **Saját posztok megtekintése:**
 - A **„My Articles”** menü pontra nyomva megnyitja a bejelentkezett profilhoz tartozó posztokat játékonként felbontva.
 - Ez az oldalon a felhasználó tudja keresni vagy szűrni majd szerkeszteni vagy törölni a saját posztjait a **Poszt módosítása vagy törlése** pontban leírtak alapján.

3.2. ADMINISZTRÁTOROKNAK

- **Posztok módosítása**
 - **Jóváhagyás:** Ha egy poszt megfelelő kiegészítésnek minősül a történet szöveghez egy adminisztrátor azt jóvá tudja hagyni.
 1. Keresse meg a jóváhagyni kívánt posztot.
 2. Változtassa meg az **„Accepted”** állapotot **„Yes”** státuszra ha jóvá kívánja hagyni.
 - **Poszt törlése:** Egy adminisztrátori jogosultsággal rendelkező fióknak minden posztnál megjelenik egy **„Delete Post”** gomb amely ugyanúgy működik mint a **Poszt módosítása vagy törlése** pontban leírva.
- **Történet oldal módosítása:**
 1. A módosítani kívánt játék oldalát megnyitni.
 2. Keresse meg a módosítani kívánt fejezet bejegyzést.
 3. Az **„Edit Chapter”** gombra nyomva megjelenik egy módosító felület.
 4. Az elvégzett módosítások végeztével a **„Submit”** gomb megnyomásával tudja jóváhagyni az admin a módosításokat.

- **Új fejezet felvétele a történet oldalhoz:**

1. Az admin nyissa meg azon játék oldalát melyhez új fejezet kíván hozzáadni.
2. A történet oldalon nyomja meg a „**New Chapter**” gombot mely megjelenít egy felületet.
3. A megfelelő adatok kitöltésével a „**Submit**” gombbal lehet felvenni az újonnan megírt fejezetet.

- **Adminisztrátor felület megnyitása:**

1. A felhasználó a jobb felső sarokban található „**Profile**” gombra nyomva megjeleníti a profil adatait tartalmazó oldalt.
2. A szimpla felhasználótól eltérően adminisztrátori hozzáféréssel rendelkező fióknál megtalálható egy „**To Admin Page**” gomb amely megnyomásával az admin az adminisztrátori felületre lesz átirányítva.

- **Fiókok kezelése:**

1. Az adminisztrátori felületen a „**Profiles**” fül lenyitásával tudja módosítani a felhasználó és az adminisztráló profilokat
 - **Felhasználó:** A „**Users**” fül lenyitásával a kimutatja az összes nem adminisztrátor felhasználót. Két lehetséges művelet képes elvégezni ezeken a felhasználó

- **Fiók törlése:**

1. A törölni kívánt fióknál nyomja meg az admin a „**Delete**” gombot.
2. A megjelenő megerősítő felületen erősítse meg a „**Delete Account**” megnyomásával.
3. A profil sikeresen törölve lett.

- **Adminisztrátori jogosultságokkal felruházás:**

- Keresse meg a adminná változtatni kívánt felhasználót.
- Az „**Admin**” oszlopban cseréje ki a felhasználó állapotát a „**Yes**” opcióra.
- Az új admin most már az „**Admins**” fülbe található meg.

- **Adminisztrátor:** Az „**Admins**” fül lenyitásával lehet látni az aktív adminisztrátori jogosultsággal rendelkező fiókokat.
 - **Adminisztrátor jogok visszavonása:** A jogosultságát visszavonni kívánt fióknál az „**Admin**” oszlopban található opciót állítsa a felhasználó „**No**”-ra.

4. FUNKCIONÁLIS SPECIFIKÁCIÓ

4.1. ÖSSZEFOGLALÓ

A weboldalra lépésnél meg kell adni a felhasználónak a Steam ID-ját a főmenüben vagy lehetősége van a felhasználónak regisztrálni egy fiókot mely közben megadja a szükséges adatokat. Ha egy Steam ID sikeresen meg lett adva, de nem jelentkezett be a felhasználó akkor indul egy JS session, ami viszi a többi oldalra a megadott Steam ID-t és ennek segítségével elérhetővé teszi neki a könyvtár szekció melyen megtalálhatóak a weboldalon elérhető játékok. Amikor a felhasználó kiválaszt egy játékot akkor egy Steam API lekéréssel ellenőrzi, hogy a megadott Steam ID-hoz tartozó fiókon mely achievementek (mérőöldkövek) van megszerezve az adott játékhoz. Ha lekérés nem talál semmilyen achievement elérést akkor az oldal közli a felhasználóval, hogy nem játszott a választott játékkal. Sikeres lekérés esetében az elért achievementek alapján kiírja hogy jár az illető a fő történetben, a mellék küldetésekkel és fontosabb szereplőkről adatokat. Ezek között ugrálhat a felhasználó az oldalon megjelenő gombokkal és a szekciók tartalom jegyzékében. A felhasználó találni fog majd még egy Community Page gombot melyet bejelentkezés nélkül nem lehet használni. Ha felhasználó visszalép a fő oldalra vagy bejelentkezik egy fiókba akkor a JS session leáll. Bejelentkezéshez vagy regisztrációhoz a főmenü jobb felső oldalán van lehetőség, ahol meg kell adni egy felhasználó nevet, egy email-t, a felhasználó Steam ID-ját és egy jelszót melyek mind feljegyzésre kerülnek az adatbázisba. Bejelentkezés után létrejönnek Cookie-k melyek eltárolják a felhasználó nevét, email-ét, azonosítóját, és Steam ID-ját. Ezek után átalakul a profil oldal melyen a felhasználó kijelentkezhet vagy kitörölheti a profilját. Lehetősége van még a profil adatainak változtatására, ha rá nyom a változtatni kívánt adatra. Ha belép a könyvtárba akkor már lehetősége lesz a közösségi oldal eléréséhez ahol tud más

felhasználók által írt posztokat olvasni és lájk/diszlájkolni illetve saját posztot feltölteni vagy módosítani.

4.2. ADATBÁZIS FELÉPÍTÉSE

Additional Lore tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 postID 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 jatekID 🔑	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 typeID 🔑	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 title	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 body	text	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 publisher 🔑	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 accepted	tinyint(4)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 created_at	timestamp			No	current_timestamp()			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 likeCounter	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10 relatedPageID 🔑	int(11)			No	None			Change <u>Drop</u> More

Indexes										
Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment	
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	postID	12	A	No		
Edit Rename Drop	publisher	BTREE	No	No	publisher	12	A	No		
Edit Rename Drop	typeID	BTREE	No	No	typeID	2	A	No		
Edit Rename Drop	jatekID	BTREE	No	No	jatekID	4	A	No		
Edit Rename Drop	relatedPageID	BTREE	No	No	relatedPageID	12	A	No		

Additional Lore logok tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 logID 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 muvelet	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 ido	timestamp			No	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 postID	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 publisher	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 title	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 accepted	tinyint(4)			No	None			Change Drop More

Indexes										
Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment	
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	logID	70	A	No		

Játék tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	jatekID	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	nev	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	steamID	int(11)			No	None			Change Drop More

Indexes

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	jatekID	3	A	No	

Történet oldal (Lore page) tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	pageID	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	jatekID	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	typeID	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	title	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	chapterName	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	body	text	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More

Indexes

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	pageID	48	A	No	
Edit Rename Drop	jatekID	BTREE	No	No	jatekID	4	A	No	
Edit Rename Drop	typeID	BTREE	No	No	typeID	6	A	No	

Történet típus (Lore type) tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	typeID	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	typeName	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More

Indexes

Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	typeID	3	A	No	

User tábla:

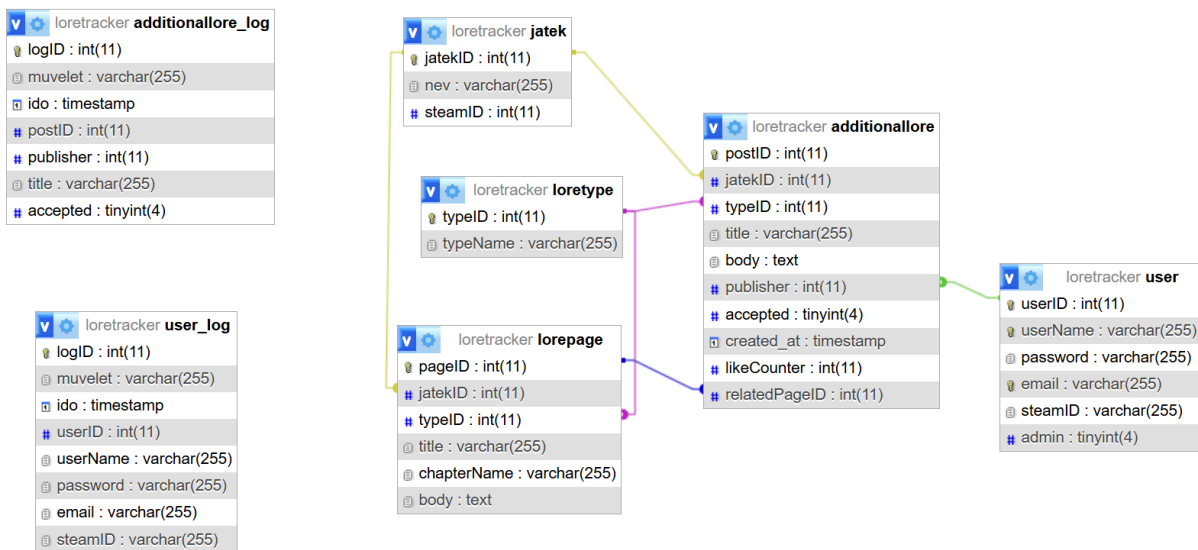
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	userID	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	userName	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	password	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	steamID	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	admin	tinyint(4)			No	None			Change Drop More

Indexes										
Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment	
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	userID	5	A	No		
Edit Rename Drop	userName	BTREE	Yes	No	userName	5	A	No		
Edit Rename Drop	email	BTREE	Yes	No	email	5	A	No		

User log tábla:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	logID	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	muvelet	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	ido	timestamp			No	current_timestamp()	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()		Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	userID	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	userName	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	password	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 7	email	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 8	steamID	varchar(255)	utf8_hungarian_ci		No	None			Change Drop More

Indexes										
Action	Keyname	Type	Unique	Packed	Column	Cardinality	Collation	Null	Comment	
Edit Rename Drop	PRIMARY	BTREE	Yes	No	logID	31	A	No		



4.3. FUNKCIÓK

4.3.1. FELHASZNÁLÓI FUNKCIÓK

- **Fiók regisztrálás:** Egy felhasználó képes fiókot létrehozni egy fiókot melyben megad: egy felhasználónevet, egy emailt, egy jelszót, amely titkosításra kerül és a SteamID-ját. Fióklétrehozás után generálódik neki egy userID és utólag lehet állítani az admin státuszán.
- **Fiók bejelentkezés:** Bejelentkezés után kap csak a felhasználó hozzáférést a „My Articles” menüponthoz, illetve a játék oldalakon a „**Community Page**” oldalhoz a felhasználó. A bejelentkezés elvégzése után a játék létrehoz Cookie-kat melyekkel lehet a felhasználó adatait kezelni az oldallakon át.
- **Profil adatok módosítása:** A bejelentkezett állapotban lévő felhasználó képes a profil gombra kattintva megnyitni a profiljának az adatait. Ezen adatokat képes a rájuk nyomásával módosítani majd enterrel jóváhagyni kivéve a jelszót melyhez egy külön gomb segítségével lehet. Lehetősége nyílik a felhasználónak még a kijelentkezésre vagy profiljának a törlésére mely az adatbázisból is eltávolítja adatait.

- **Személyre szabott játékdalok megtekintése:** A felhasználó állattal megadott SteamID felhasználásával indít egy Steam API kérést mely a választott játék Steam kódjával összerakva megadja a szükséges achievement adatokat. Ezen adatok használatával le lehet szűrni a játékban elért történetet melyhez a megfelelő szövegrészek betöltésre kerülnek az adatbázisból. Az fejezetek között egy tartalomjegyzék segíti a navigációt.
- **Közösségi oldal:** Az oldalra a bejelentkezett felhasználók tudnak posztokat feltölteni általuk kiválasztott szöveg részekhez. Ezek a posztok felkerülnek az adatbázisba. Ezen posztokat később tudnak módosítani egy modal oldal segítségével vagy akár kitörölni őket. A posztok közötti keresgélést egy szűrő, illetve egy kereső segíti elő.
- **Saját cikkek:** A saját cikkek menüpontra nyomva megjeleníti a felhasználó által írt összes cikket melyeket játékok szerint szétoszt lenyitható részekre. Ez gyors hozzáférést biztosít a saját cikkekhez. Az oldalon úgy szintén található: szűrő és kereső.

4.3.2 ADMINISZTRÁTORI FUNKCIÓK

Az adminisztrátorok rendelkeznek minden funkcióval, amivel a felhasználók is. Ugyanúgy SteamID alapján tölti be nekik az oldal a játék adatokat és ugyanúgy posztolhatnak a közösségi oldalon mint a felhasználók, habár rendelkeznek egyéb jogokkal is.

- **Történet oldalon lévő szövegek módosítása:** Adminok módosíthatják a történet oldalon (lore page-en) lévő szöveget egy gombnyomással. Ezen kívül képesek a játékokhoz új fejezeteket is létrehozni. Ezek a gombok csak adminoknak jelennek meg a történet oldalon.
- **Közösségi oldalon lévő posztok:** Habár az átlag felhasználó csak a saját posztját módosíthatja vagy törölheti, egy adminnak minden posztnál megjelenik a törlési opció de módosítani még mindig csak a posztoló tudja. Ezen kívül egy admin még jóvá is tud hagyni posztokat a poszt jóváhagyott állapotát módosítva melyek majd megjelennek a történet posztok alatt mint kiegészítő szöveg az eredeti posztoló nevével.

- **Adminisztrációs felület:** A profil adatok kiírásánál az adminisztrátornak megjelenik egy külön gomb mely az adminisztrációs felületre viszi. Ezen a felületen az adminok nyomon tudják követni a felhasználókkal és a posztokkal történt változásokat a log szekcióban. Ebben a szekcióban pontosan nyomon vannak követve hogy melyik poszttal mikor, mi történt. Ezen kívül található az oldalon egy profil kezelő felület is mely kiírja a felhasználók adatait a jelszavuk kivételével. Ennek a felületnek a segítségével egy admin tudja változtatni a felhasználók státuszát. Ebbe beletartozik a felhasználók kitörölés és az admin jogokkal felruházása. Egy admint nem lehet közvetlenül kitörölni hanem csak az admin jogok megvonása után lehet kitörölni a fiókot. Hogy egyszerű legyen nyomon követni hogy ki admin és ki nem külön szekciókba vannak felosztva.

4.4. MÉRFÖLDKÖVEK

4.4.1. NAGY GERGŐ MÉRFÖLDKÖVEI:

Adatbázis kapcsolat	2024. December 16.
Php-Js kapcsolat	2025. Február 3.
Cookie-k kezelése	2025. Március 10.
Steam API	2025. Március 17.
Adatbázis log táblák	2025. Március 24.
Main merge	2025. Március 29.
Admin oldal	2025. Március 31.
Reszponzivitás	2025. Április 2.
Design	2025. Április 7.

Admin funkciók	2025. Április 13.
Végleges profil műveletek	2025. Április 14.
Tesztek	2025. Április 15.

4.4.2 FODOR ENDRE MÉRFÖLDKÖVEI

Alap oldalak létrehozása	2024. December 24.
Regisztráció és bejelentkezés	2025. Március 9.
Index js	2025. Március 11.
Könyvtároldal	2025. Március 22.
Engedélykezelés	2025. Március 23.
Közösségi oldal	2025. Március 25.
Játékoldal	2025. Március 27.
Profil műveletek	2025. Április 2.
Bejelentkezés nélküli működés	2025. Április 2.
Saját cikkek oldal	2025. Április 15.
Dokumentáció	2025. Április 15.

5. TESZTELÉS DOKUMENTÁCIÓ

5.1. TESZT TELEPÍTÉSE

A tesztek a Cypress tesztelő programmal lettek végrehajtva melynek a telepítését és futtatása a következő módon kell elvégezni:

1. Indítson egy konzolt amelyben a „loretracker” nevű mappa van megnyitva
2. A Cypress letöltéséhez írja be a következő parancsot:

```
npm install cypress --save-dev
```

3. A sikeres telepítés után a teszt lefuttatásához a következő kódot írja be a konzolba:

```
npx cypress open
```

4. A lefutott cypress-en az E2E Testing-re nyomva megjeleníti a teszteket

5.2. TESZT LEÍRÁSA

1. **Teszt:** Közösségi oldal tesztelése bejelentkezéssel és új poszt létrehozása
2. **Teszt:** Játékdal tesztelése bejelentkezéssel
3. **Teszt:** Bejelentkezés
 - a. Hiányos adatokkal
 - b. Rossz adatokkal
 - c. Helyes adatokkal
4. **Teszt:** Főoldalon lévő SteamID bekérés tesztelése játék oldalon keresztül
5. **Teszt:** Regisztráció
 - a. Hiányos adatokkal
 - b. Rossz adatokkal
 - c. Helyes adatokkal