2024/2025 Érettségi vizsgaremek:  
Játék Loretracker

Csapat tagok: Fodor Endre Nándor, Nagy Gergő

Tartalom

[1. Bemutatás 3](#_Toc198165495)

[2. Szoftver felépítése 3](#_Toc198165496)

[2.1. Használt Nyelvek és eszközök 3](#_Toc198165497)

[2.2. Oldal felépítés 3](#_Toc198165498)

[3. használati útmutató 4](#_Toc198165499)

[3.1. Felahasználóknak 4](#_Toc198165500)

[3.2. Adminisztrátoroknak 6](#_Toc198165501)

[4. Funkcionális specifikáció 8](#_Toc198165502)

[4.1. Összefoglaló 8](#_Toc198165503)

[4.2. Adatbázis felépítése 9](#_Toc198165504)

[4.3. Funkciók 12](#_Toc198165505)

[4.3.1. Felhasználói funkciók 12](#_Toc198165506)

[4.3.2 Adminisztrátori funkciók 13](#_Toc198165507)

[4.4. Mérföldkövek 14](#_Toc198165508)

[4.4.1. Nagy Gergő mérföldkövei: 14](#_Toc198165509)

[4.4.2 Fodor Endre Mérföldkövei 15](#_Toc198165510)

[5. Tesztelés Dokumentáció 16](#_Toc198165511)

[5.1. Teszt Telepítése 16](#_Toc198165512)

[5.2. Teszt leírása 16](#_Toc198165513)

# 1. Bemutatás

A projekt, amit készítettünk egy weboldal melyen a talált játéknak kiírja hogy hol jár a felhasználó a játék történetében illetve hogy személyes véleményt és kommenteket is tud hagyni a bizonyos szöveg részekhez. Ez segíthet játékosoknak visszanézni eddigi teljesítményeket a játékban és saját gondolataikat hozzáírni bizonyos részekhez.

# 2. Szoftver felépítése

## 2.1. Használt Nyelvek és eszközök

* **Frontend:** *HTML, CSS, Bootstrap v5.3.3, JavaScript*
* **Backend:** *PHP*
* **Adatbázis:** *SQL, phpMyAdmin*

## 2.2. Oldal felépítés

* **Felhasználói felület:** A felhasználó felületen képesek a felhasználók a megadott SteamID szerint megnézni a játék történetében elért teljesítményét, illetve a közösségi oldalon posztokat létrehozni, módosítani, törölni.
* **Admin felület:** Az admini jogosultsággal rendelkező fiókok nyomon tudják követni a weboldalon történő változásokat, módosítani tudja a felhasználók és posztjaik állapotát. Ezen kívül képesek szerkeszteni a történet oldal tartalmát.
* **Adatbázis:** Fiókok, történet szövegek, posztok, oldal változtatások és játék adatok tárolására szolgál.

# 3. használati útmutató

## 3.1. Felahasználóknak

* **SteamID megadása:**
  1. A felhasználó megnyitja a weboldalt.
  2. Beírja a SteamID-t a középen található szövegdobozba.
  3. Elérhetővé válik a felhasználónak a játék könyvtár oldal
     1. Csak a játéktörténet oldalon tud maradni és nincs hozzáférése a közösségi oldalhoz.
  4. Regisztráció/bejelentkezés mindig lehetséges a fiókgomb megnyomásával.
* **Regisztráció és bejelentkezés:**
  1. Akármelyik oldal jobb felső sarkában megtalálható a „***Profile***” gomb.
  2. Rákattintásával a bejelentkezés oldalra viszi a felhasználót.
     1. Ha nem rendelkezik a felhasználó fiókkal a regisztráció linkre kattintva át kerül a regisztráció oldalra.
     2. Regisztráció felület kitöltése megfelelő adatokkal.
     3. Sikeres kitöltés után a „***Login***” gombra kattintva átirányítja a felhasználót a bejelentkezés oldalra.
  3. Töltse ki a megfelelő adatokkal a bejelentkezés felülettel.
  4. Sikeres kitöltés után nyomja meg a Login gombot.
  5. A felhasználó be van jelentkezve.
* **Felhasználói adatok módosítása:**
  + **Jelszó módosítása:**
    1. A profil adatok megnyitása a „***Profile***” gomb megnyomásával.
    2. A „***Change Password***” megnyomása után megjelenik egy jelszó módosító felület.
    3. A megfelelő adatok megadása után a „***Submit***” gomb megnyomása után sikeresen módosult a felhasználó jelszava.
* **Egyéb adatok módosítása:**
  + A profil adatok megnyitása a „***Profile***” gomb megnyomásával.
  + A változtatni kívánt adat a rányomásával szerkeszthető állapotba kerül.
  + Az új adat mentését az „Enter” billentyű lenyomásával lehet elvégezni.
* **Játék történet megtekintése:**
  1. Az oldal bal felső oldalán található navigációs menüben a „***Library***” gombra nyomva a könyvtár oldalra kerül.
  2. Nyomjon rá a kívánt játékra.
  3. Ha van a választott játékban elért teljesítménye akkor kiírja hogy hol tart a felhasználó a játék történetében.
     1. Amennyiben a felhasználó nem jutott el sehova a történetben vagy nem rendelkezik a játékkal Steam-en akkor az oldal közli a felhasználóval nincs teljesítménye a játékban és nem ír ki semmit.
* **Közösségi oldalon posztok megtekintése és felvitele:**
  1. A „***Community Page***” gombra nyomva a felhasználó átkerül a közösségi oldalra.
  2. Az oldalon a szűrés vagy a keresés opciókkal tud a posztok között keresni.
  3. Új poszt felvételéhez nyomja meg a felhasználó a „***+New***” gombra.
  4. A megjelenő felületet töltse ki a megfelelő adatokkal.
  5. Sikeres kitöltés után a „***Submit***” gomb megnyomásával tudja feltölteni a felhasználó a posztját.
* **Poszt módosítása vagy törlése:**
  1. Keresse meg a módosítani kívánt posztot.
  2. Ha a poszt a felhasználó használatában álló fiók által lett posztolva akkor jelen lesz egy „***Edit Post***” és egy „***Delete Post***” gomb.
     + A „Delete Post” gombra kattintva tudja a felhasználó törölni a posztot.
       1. A gomb megnyomásával megjelenik egy megerősítés hogy a felhasználó biztos törölni kívánja-e a posztot.
       2. A megerősítő oldalon ismét megnyomva a „***Delete Post***” gombot sikeresen törli a posztot.
     + Az „***Edit Post***” gombra kattintva a felhasználó képes módosítani a posztot.
       1. A gomb megnyomása után megjelenik egy a meglévő adatokkal kitöltött felület amelyeket lehet változtatni.
       2. Az elvégzett módosítások elvégzésével a „***Submit***” gomb megnyomásával jóvá lesz hagyva a módosítás.
* **Saját posztok megtekintése:**
  + A „***My Articles***” menü pontra nyomva megnyitja a bejelentkezetett profilhoz tartozó posztokat játékonként felbontva.
  + Ez az oldalon a felhasználó tudja keresni vagy szűrni majd szerkeszteni vagy törölni a saját posztjait a ***Poszt módosítása vagy törlése*** pontban leírtak alapján.

## 3.2. Adminisztrátoroknak

* **Posztok módosítása**
* **Jóváhagyás:** Ha egy poszt megfelelő kiegészítésnek minősül a történet szöveghez egy adminisztrátor azt jóvá tudja hagyni.
  + 1. Keresse meg a jóváhagyni kívánt posztot.
    2. Változtassa meg az „***Accepted***” állapotot „***Yes***” státuszra ha jóvá kívánja hagyni.
* **Poszt törlése:** Egy adminisztrátori jogosultsággal rendelkező fióknak minden posztnál megjelenik egy „***Delete Post***” gomb amely ugyanúgy működik mint a ***Poszt módosítása vagy törlése*** pontban leírva.
* **Történet oldal módosítása:**
  1. A módosítani kívánt játék oldalát megnyitni.
  2. Keresse megy a módosítani kívánt fejezet bejegyzést.
  3. Az „***Edit Chapter***” gombra nyomva megjelenik egy módosító felület.
  4. Az elvégzett módosítások végeztével a „***Submit***” gomb megnyomásával tudja jóváhagyni az admin a módosításokat.
* **Új fejezet felvétele a történet oldalhoz:**
  1. Az admin nyissa meg azon játék oldalát melyhez új fejezet kíván hozzáadni.
  2. A történet oldalon nyomja meg a „***New Chapter***” gombot mely megjelenít egy felületet.
  3. A megfelelő adatok kitöltésével a „***Submit***” gombbal lehet felvenni az újonnan megírt fejezetet.
* **Adminisztrátor felület megnyitása:**
  1. A felhasználó a jobb felső sarokban található „***Profile***” gombra nyomva megjeleníti a profil adatait tartalmazó oldalt.
  2. A szimpla felhasználótól eltérően adminisztrátori hozzáféréssel rendelkező fióknál megtalálható egy „***To Admin Page***” gomb amely megnyomásával az admin az adminisztrátori felületre lesz átirányítva.
* **Fiókok kezelése:** 
  1. Az adminisztrátori felületen a „***Profiles***” fül lenyitásával tudja módosítani a felhasználó és az adminisztráló profilokat
     + - **Felhasználó:** A „***Users***” fül lenyitásával a kimutatja az összes nem adminisztrátor felhasználót. Két lehetséges művelet képes elvégezni ezeken a felhasználó
         * **Fiók törlése:**

A törölni kívánt fióknál nyomja meg az admin a „***Delete***” gombot.

A megjelenő megerősítő felületen erősítse meg a „***Delete Account***” megnyomásával.

A profil sikeresen törölve lett.

* **Adminisztrátori jogosultságokkal felruházás:**
  + Keresse meg a adminná változtatni kívánt felhasználót.
  + Az „***Admin***” oszlopban cseréje ki a felhasználó állapotát a „***Yes***” opcióra.
  + Az új admin most már az „***Admins***” fűlbe található meg.
* **Adminisztrátor:** Az „***Admins***” fül lenyitásával lehet látni az aktív adminisztrátori jogosultsággal rendelkező fiókokat.
  + **Adminisztrátor jogok visszavonása:** A jogosultságát visszavonni kívánt fióknál az „***Admin***” oszlopban található opciót állítsa a felhasználó „***No***”-ra.

# 4. Funkcionális specifikáció

## 4.1. Összefoglaló

A weboldalra lépésnél meg kell adni a felhasználónak a Steam ID-ját a főmenüben vagy lehetősége van a felhasználónak regisztrálni egy fiókot mely közben megadja a szükséges adatokat. Ha egy Steam ID sikeresen meg lett adva, de nem jelentkezett be a felhasználó akkor indul egy JS session, ami viszi a többi oldalra a megadott Steam ID-t és ennek segítségével elérhetővé teszi neki a könyvtár szekció melyen megtalálhatóak a weboldalon elérhető játékok. Amikor a felhasználó kiválaszt egy játékot akkor egy Steam API lekéréssel ellenőrzi, hogy a megadott Steam ID-hoz tartozó fiókon mely achievementek (mérföldkövek) van megszerezve az adott játékhoz. Ha lekérés nem talál semmilyen achievement elérést akkor az oldal közli a felhasználóval, hogy nem játszott a választott játékkal. Sikeres lekérés esetében az elért achievementek alapján kiírja hogy jár az illető a fő történetben, a mellék küldetésekkel és fontosabb szereplőkről adatokat. Ezek között ugrálhat a felhasználó az oldalon megjelenő gombokkal és a szekciók tartalom jegyzékében. A felhasználó találni fog majd még egy Community Page gombot melyet bejelentkezés nélkül nem lehet használni. Ha felhasználó visszalép a fő oldalra vagy bejelentkezik egy fiókba akkor a JS session leáll. Bejelentkezéshez vagy regisztrációhoz a főmenü jobb felső oldalán van lehetőség, ahol meg kell adni egy felhasználó nevet, egy email-t, a felhasználó Steam ID-ját és egy jelszót melyek mind feljegyzésre kerülnek az adatbázisba. Bejelentkezés után létrejönnek Cookie-k melyek eltárolják a felhasználó nevét, email-ét, azonosítóját, és Steam ID-ját. Ezek után átalakul a profil oldal melyen a felhasználó kijelentkezhet vagy kitörölheti a profilját. Lehetősége van még a profil adatainak változtatására, ha rá nyom a változtatni kívánt adatra. Ha belép a könyvtárba akkor már lehetősége lesz a közösségi oldal eléréséhez ahol tud más felhasználók által írt posztokat olvasni és lájk/diszlájkolni illetve saját posztot feltölteni vagy módosítani.

## 4.2. Adatbázis felépítése

**Additional Lore tábla:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**Additional Lore logok tábla:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**Játék tábla:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**Történet oldal (Lore page) tábla:**

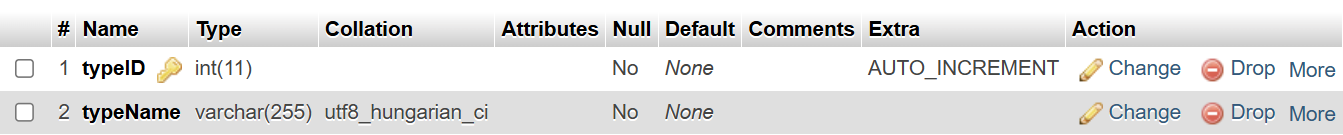
**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**Történet típus (Lore type) tábla:**

****

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**User tábla:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**User log tábla:**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## 4.3. Funkciók

### 4.3.1. Felhasználói funkciók

* **Fiók regisztrálás:** Egy felhasználó képes fiókot létrehozni egy fiókot melyben megad: egy felhasználónevet, egy emailt, egy jelszót, amely titkosításra kerül és a SteamID-ját. Fióklétrehozás után generálódik neki egy userID és utólag lehet állítani az admin státuszán.
* **Fiók bejelentekezés:** Bejelentkezés után kap csak a felhasználó hozzáférést a   
  „**My Articles**” menüponthoz, illetve a játék oldalakon a „***Community Page***” oldalhoz a felhasználó. A bejelentkezés elvégzése után a játék létrehoz Cookie-kat melyekkel lehet a felhasznál adatait kezelni az oldallakon át.
* **Profil adatok módosítása:** A bejelentkezett állapotban lévő felhasználó képes a profil gombra kattintva megnyitni a profiljának az adatait. Ezen adatokat képes a rájuk nyomásával módosítani majd enterrel jóváhagyni kivéve a jelszót melyhez egy külön gomb segítségével lehet. Lehetősége nyílik a felhasználónak még a kijelentkezésre vagy profiljának a törlésére mely az adatbázisból is eltávolítja adatait.
* **Személyre szabott játékoldalak megtekintésé:** A felhasználó állattal megadott SteamID felhasználásával indít egy Steam API kérést mely a választott játék Steam kódjával összerakva megadja a szükséges achivement adatokat. Ezen adatok használatával le lehet szűrni a játékban elért történetet melyhez a megfelelő szövegrészek betöltésre kerülnek az adatbázisból. Az fejezetek között egy tartalomjegyzék segíti a navigációt.
* **Közösségi oldal:** Az oldalra a bejelentkezett felhasználók tudnak posztokat feltölteni álltaluk kiválasztott szöveg részekhez. Ezek a posztok felkerülnek az adatbázisba. Ezen posztokat később tudnak módosítani egy modal oldal segítségével vagy akár kitörölni őket. A posztok közötti keresgélést egy szűrő, illetve egy kereső segíti elő.
* **Saját cikkek:** A saját cikkek menüpontra nyomva megjeleníti a felhasználó által írt összes cikket melyeket játékok szerint szétoszt lenyitható részekre. Ez gyors hozzáférést biztosít a saját cikkekhez. Az oldalon úgy szintén található: szűrő és kereső.

### 4.3.2 Adminisztrátori funkciók

Az adminisztrátorok rendelkeznek minden funkcióval, amivel a felhasználók is. Ugyanúgy SteamID alapján tölti be nekik az oldal a játék adatokat és ugyanúgy posztolhatnak a közösségi oldalon mint a felhasználók, habár rendelkeznek egyéb jogokkal is.

* **Történet oldalon lévő szövegek módosítása:** Adminok módosíthatják a történet oldalon (lore page-en) lévő szöveget egy gombnyomással. Ezen kívül képesek a játékokhoz új fejezeteket is létrehozni. Ezek a gombok csak adminoknak jelennek meg a történet oldalon.
* **Közösségi oldalon lévő posztok:** Habár az átlag felhasználó csak a saját posztját módosíthatja vagy törölheti, egy adminnak minden posztnál megjelenik a törlési opció de módosítani még mindig csak a posztoló tudja. Ezen kívül egy admin még jóvá is tud hagyni posztokat a poszt jóváhagyott állapotát módosítva melyek majd megjelennek a történet posztok alatt mint kiegészítő szöveg az eredeti posztoló nevével.
* **Adminisztrációs felület:** A profil adatok kiírásánál az adminisztrátornak megjelenik egy külön gomb mely az adminisztrációs felültre viszi. Ezen a felületen az adminok nyomon tudják követni a felhasználókkal és a posztokkal történt változásokat a log szekcióban. Ebben a szekcióban pontosan nyomon vannak követve hogy melyik poszttal mikor, mi történt. Ezen kívül található az oldalon egy profil kezelő felület is mely kiírja a felhasználók adatait a jelszavuk kivételével. Ennek a felületnek a segítségével egy admin tudja változtatni a felhasználók státuszát. Ebbe beletartozik a felhasználók kitörlés és az admin jogokkal felruházása. Egy admint nem lehet közvetlenül kitörölni hanem csak az admin jogok megvonása után lehet kitörölni a fiókot. Hogy egyszerű legyen nyomon követni hogy ki admin és ki nem külön szekciókba vannak felosztva.

## 4.4. Mérföldkövek

### 4.4.1. Nagy Gergő mérföldkövei:

|  |  |
| --- | --- |
| Adatbázis kapcsolat | 2024. December 16. |
| Php-Js kapcsolat | 2025. Február 3. |
| Cookie-k kezelése | 2025. Március 10. |
| Steam API | 2025. Március 17. |
| Adatbázis log táblák | 2025. Március 24. |
| Main merge | 2025. Március 29. |
| Admin oldal | 2025. Március 31. |
| Reszponzivitás | 2025. Április 2. |
| Design | 2025. Április 7. |
| Admin funkciók | 2025. Április 13. |
| Végleges profil műveletek | 2025. Április 14. |
| Tesztek | 2025. Április 15. |

### 4.4.2 Fodor Endre Mérföldkövei

|  |  |
| --- | --- |
| Alap oldalak létrehozása | 2024. December 24. |
| Regisztráció és bejelentkezés | 2025. Március 9. |
| Index js | 2025. Március 11. |
| Könyvtároldal | 2025. Március 22. |
| Engedélykezelés | 2025. Március 23. |
| Közösségi oldal | 2025. Március 25. |
| Játékoldal | 2025. Március 27. |
| Profil műveletek | 2025. Április 2. |
| Bejelentkezés nélküli működés | 2025. Április 2. |
| Saját cikkek oldal | 2025. Április 15. |
| Dokumentáció | 2025. Április 15. |

# 5. Tesztelés Dokumentáció

## 5.1. Teszt Telepítése

A tesztek a *Cypress* tesztelő programmal lettek végrehajtva melynek a telepítését és futtatása a következő módon kell elvégezni:

1. Indítson egy konzolt amelyben a „loretracker” nevű mappa van megnyitva
2. A Cypress letöltéséhez írja be a következő parancsot:   
   npm install cypress --save-dev
3. A sikeres telepítés után a teszt lefuttatásához a következő kódot írja be a konzolba:  
   npx cypress open
4. A lefutott cypress-en az E2E Testing-re nyomva megjeleníti a teszteket

## 5.2. Teszt leírása

1. **Teszt:** Közösségi oldal tesztelése bejelentkezéssel és új poszt létrehozása
2. **Teszt:** Játékoldal tesztelése bejelentkezéssel
3. **Teszt:** Bejelentkezés
   1. Hiányos adatokkal
   2. Rossz adatokkal
   3. Helyes adatokkal
4. **Teszt:** Főoldalon lévő SteamID bekérés tesztelése játék oldalon keresztül
5. **Teszt:** Regisztráció
   1. Hiányos adatokkal
   2. Rossz adatokkal
   3. Helyes adatokkal