・携帯電話、switchと連動するインタラクティブToy

企画立案・統括:時枝

P G 開発:山田、時枝

事業連携調整:今石、酒井

商品製作・電機部品供給

株式会社 今石電機製作所

https://r.goope.jp/imaishidennki/free/daihyousya_aisatsu

気高電機株式会社

https://www.ketaka.co.jp/

【検討項目】

- 1. バッチで良いのか? ボールでは? → それ以外?
- 2. 大きさは?
- 3. 振動、点滅?
- 4. 組込PGは?
- 5. 大人用 子供用
- 6. モバイルアプリをどのぐらいのレベルにするのか?
- 7. すれ違い機能は?
- 8. 発行色、振動パターンでの差別化?
- 9. X x x x x x x
- 10. X x x x x x x
- 11. X x x x x x x
- 12. X x x x x x x



任天堂へ提案