

Projet Modélisation en C++

TP1

JULIEN BORDAS

Février 2017

Question 1.

```
Dvector x;  
x = Dvector(3, 1.);
```

Dans cette écriture, l'utilisateur fait appel à l'opérateur =.
Tant que ce dernier ne sera pas surchargé, ce code ne s'exécutera pas !

```
Dvector x = Dvector(3, 1.);
```

Dans cette écriture, l'utilisateur fait appel au constructeur par recopie qui, lui, est défini dans le code.

Question 2.

```
std::stringstream str1;  
Dvector v1;  
assert (&v1 != NULL);  
std::cout << "#_OK_:v1_n'est_pas_NULL\n";  
(&v1)->display(str1);  
assert (str1.str() == "");  
std::cout << "#_OK_:v1_est_vide_et_v1.display()_n'a_rien_affiché\n\n";
```

Question 3.

OK

Question 4.

```
==21501== HEAP SUMMARY :  
==21501== in use at exit : 0 bytes in 0 blocks  
==21501== total heap usage : 18 allocs, 18 frees, 169,298 bytes allocated  
==21501==  
==21501== All heap blocks were freed – no leaks are possible
```