UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS "ESPE"

METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

INTEGRANTES: ACALO CRISTIAN, CARRERA NAHIR, GARCIA JONATHAN, OBANDO LEONARDO

GRUPO 1

PRUEBA DE CAJA BLANCA ENTRE HILOS & ALGODÓN

VERSIÓN 4

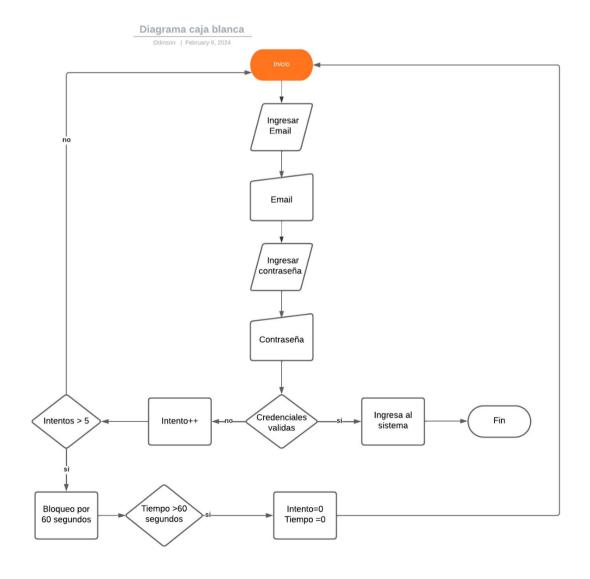
FECHA: 03/03/2024

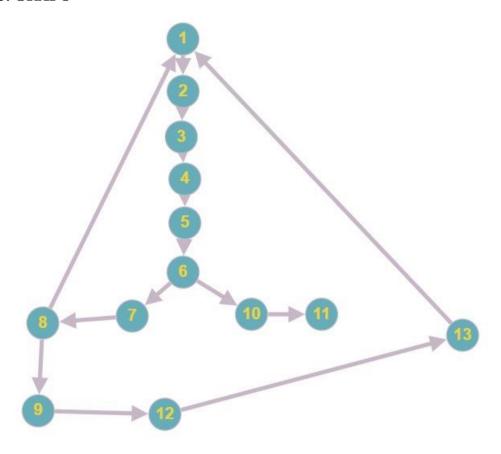
ING. JENNY RUIZ

LOGIN

PASO 1. CÓDIGO

Validación pin, acceso empleado/administrador al sistema





PASO 4.

Nodos (N): 13

Aristas (E): 14

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 2

Rutas:

R1=1,2,3,4,5,6,7,8,1

R2=1,2,3,4,5,6,7,10,11

R3=1,2,3,4,5,6,7,8, 9, 12, 13,1

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=2+1

V(G)=3

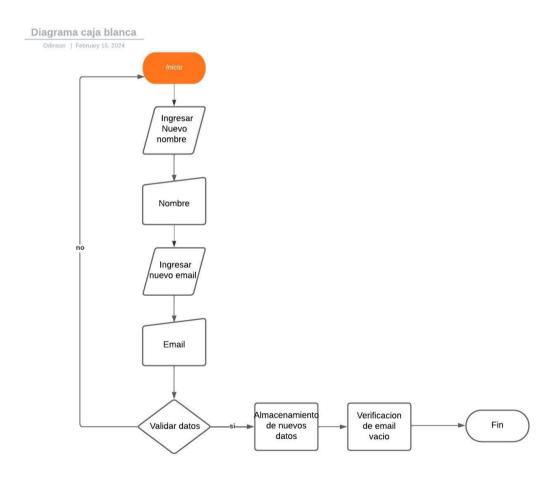
V(G)=E-N+2

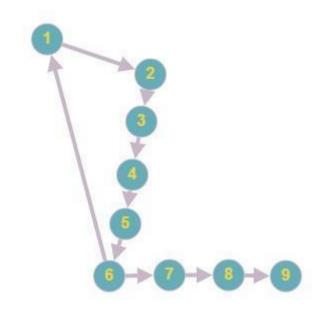
V(G)=14-13+2

ACTUALIZACIÓN DE DATOS

PASO 1. CÓDIGO

Validación y actualización de datos en el sistema.





PASO 4.

Nodos (N): 9

Aristas (E): 9

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,4,5,6,7,8,9

R2=1,2,3,4,5,6,1

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

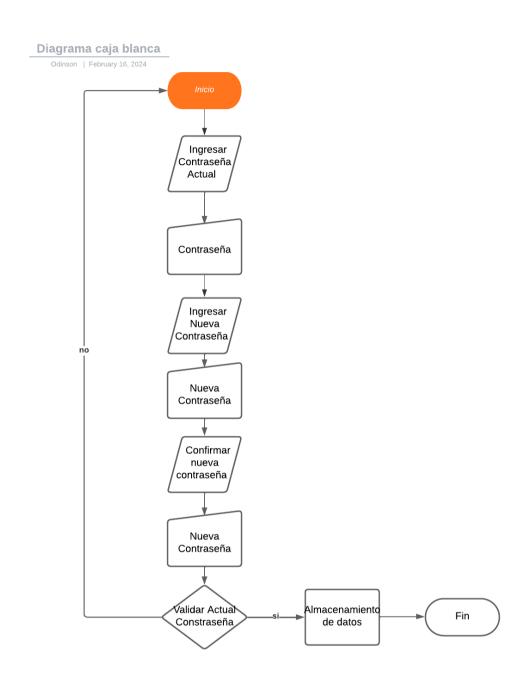
V(G)=E-N+2

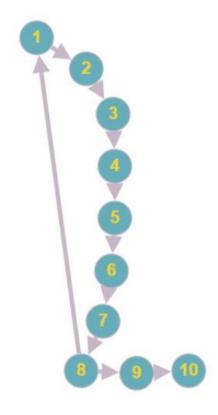
V(G)=9-9+2

Actualización de Contraseña

PASO 1. CÓDIGO

Validación y actualización de la contraseña en el sistema.





PASO 4.

Nodos (N): 10

Aristas (E): 10

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,4,5,6,7,8,1

R2=1,2,3,4,5,6,7,8,9,10

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

V(G)=E-N+2

V(G)=10-10+2

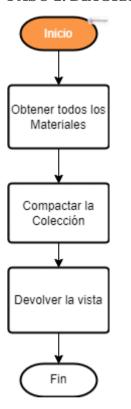
V(G)=2

Ver lista de materiales

PASO 1. CÓDIGO

Ver Materiales

```
0 references | 0 overrides
public function index()
{
    $materiales = Materiales::all();
    return view('admin.materiales.materialesManager', compact('materiales'));
}
```



PASO 3. GRAFO



PASO 4.

Nodos (N): 5

Aristas (E): 4

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 0

Rutas:

R1=1,2,3,4,5

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=0+1

V(G)=1

V(G)=E-N+2

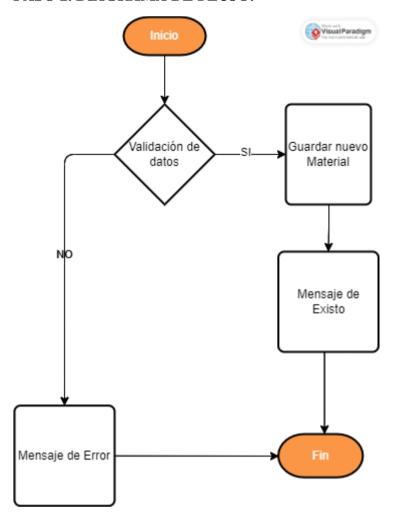
V(G)=4-5+2

Creación del material

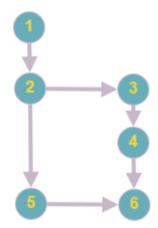
PASO 1. CÓDIGO

Creación de un nuevo material en el sistema.

PASO 2. DIAGRAMA DE FLUJO.



PASO 3. GRAFO



PASO 4.

Nodos (N): 6

```
Aristas (E): 6
```

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,4,6

R2=1,2,5,6

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

V(G)=E-N+2

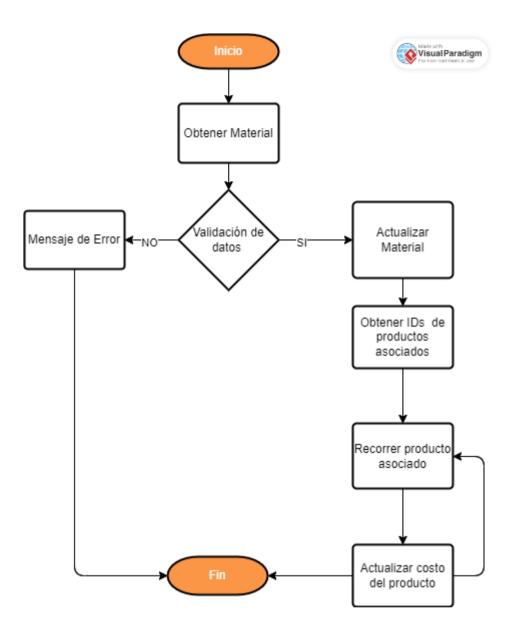
V(G)=6-6+2

V(G)=2

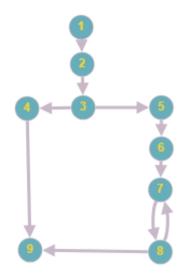
Edición del material

PASO 1. CÓDIGO

Edición del material con validaciones en el sistema.



PASO 3. GRAFO



PASO 4.

Nodos (N): 9

Aristas (E): 10

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 2

Rutas:

R1=1,2,3,4,9

R2=1,2,3,5,6,7,8,9

R3=1,2,3,5,6,7,8,7,8,9

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=2+1

V(G)=3

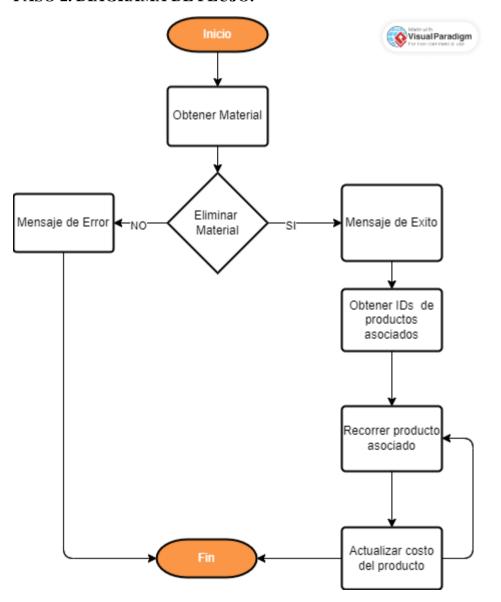
V(G)=E-N+2

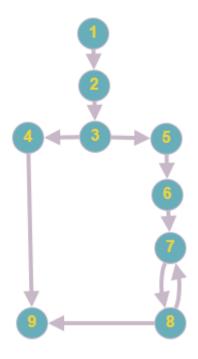
V(G)=10-9+2

Eliminación del material

PASO 1. CÓDIGO

Eliminación del material en el sistema, validación de material.





PASO 4.

Nodos (N): 9

Aristas (E): 10

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 2

Rutas:

R1=1,2,3,4,9

R2=1,2,3,5,6,7,8,9

R3=1,2,3,5,6,7,8,7,8,9

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=2+1

V(G)=3

V(G)=E-N+2

V(G)=10-9+2

Ver la lista de productos

PASO 1. CÓDIGO

Ver productos

```
0 references | 0 overrides
public function index()
{
     $productos = Productos::all();
     return view('admin.productos.ProductosManager', compact('productos'));
}
```





PASO 4.

Nodos (N): 5

Aristas (E): 4

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 0

Rutas:

R1=1,2,3,4,5

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=0+1

V(G)=1

V(G)=E-N+2

V(G)=4-5+2

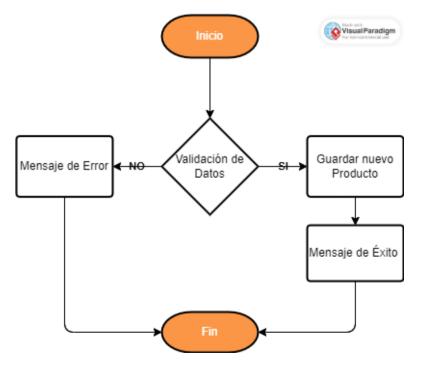
V(G)=1

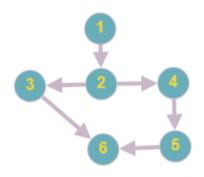
Creación de los productos

PASO 1. CÓDIGO

Creación con validaciones del producto.

```
0 references | 0 overrides
 ublic function create(Request $newProductoData)
    $validatedData = $newProductoData->validate([
    'nombre' => ['required', 'string', 'max:255', 'unique:productos'],
        'descripcion' => ['required', 'string'],
'costo_unitario' => ['numeric'],
        'cantidad' => ['required', 'integer', 'min:1'],
        'horas_trabajo' => ['required', 'numeric', 'min:0'],
    ]);
    $newProducto = new Productos();
        $newProducto->nombre = $newProductoData->nombre;
        $newProducto->descripcion = $newProductoData->descripcion;
        $newProducto->costo_unitario = $newProductoData->costo_unitario;
        $newProducto->cantidad = $newProductoData->cantidad;
        $newProducto->horas trabajo = $newProductoData->horas trabajo;
        $newProducto->save();
        return back()->with(['success' => 'El Producto se registró con éxito']);
    } catch (Exception $e) {
        return $e->getMessage();
```





PASO 4.

Nodos (N): 6

Aristas (E): 6

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,6

R2=1,2,4,5,6

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

V(G)=E-N+2

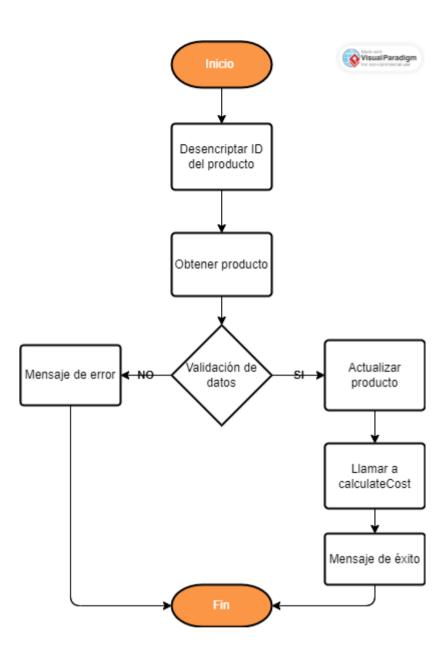
V(G)=6-6+2

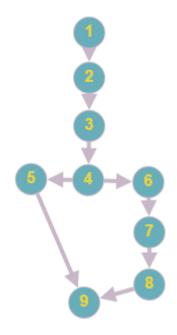
Edición del producto

PASO 1. CÓDIGO

Edición con validaciones del producto.

```
public function edit(Request $newData, $productID)
    $productID = decrypt($productID);
    $producto = Productos::where('id', $productID)->first();
    if ($producto->nombre != $newData->nombre) {
        $validatedData = $newData->validate([
             'nombre' => ['required', 'string', 'max:255', 'unique:productos'],
    $validatedData = $newData->validate([
   'descripcion' => ['required', 'string'],
   'costo_unitario' => ['numeric'],
        'cantidad' => ['required', 'integer', 'min:1'],
        'horas_trabajo' => ['required', 'numeric', 'min:0'],
    ]);
        $producto->nombre = $newData->nombre;
        $producto->descripcion = $newData->descripcion;
        $producto->costo unitario = $newData->costo unitario;
        $producto->cantidad = $newData->cantidad;
        $producto->horas trabajo = $newData->horas_trabajo;
        $producto->save();
        $this->calculateCost($productID);
        return back()->with(['success' => 'El Producto se actualizó con éxito']);
    } catch (Exception $e) {
        return $e->getMessage();
```





PASO 4.

Nodos (N): 9

Aristas (E): 9

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,4,5,9

R2=1,2,3,4,6,7,8,9

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

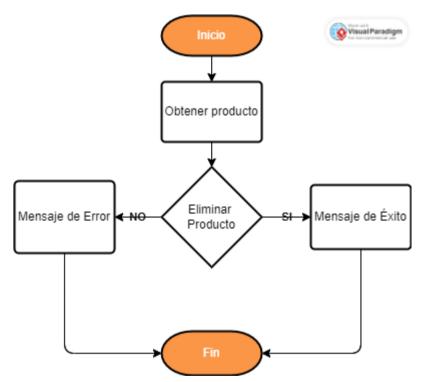
V(G)=E-N+2

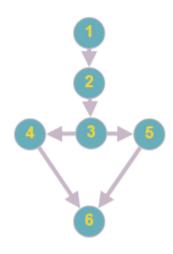
V(G)=9-9+2

Eliminación del producto

PASO 1. CÓDIGO

Eliminación del producto con validación de dato.





PASO 4.

Nodos (N): 6

Aristas (E): 6

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 1

Rutas:

R1=1,2,3,5,6

R2=1,2,3,4,6

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=1+1

V(G)=2

V(G)=E-N+2

V(G)=6-6+2

V(G)=2

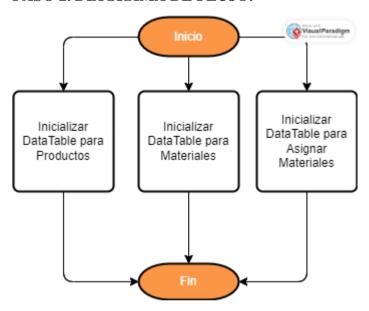
Habilitar búsqueda

PASO 1. CÓDIGO

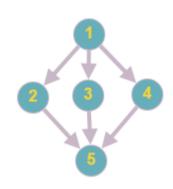
Búsqueda de productos, materiales.

```
<script>
    let tableProductos = new DataTable('#productos');
    let tableMateriales = new DataTable('#materiales');
    let tableAsignarMateriales = new DataTable('#asignarMateriales');
</script>
```

PASO 2. DIAGRAMA DE FLUJO.



PASO 3. GRAFO



PASO 4.

Nodos (N): 5

Aristas (E): 6

Nodo Predicado/Condición /Decisión(P): 0

Rutas:

R1=1,2,5

R2=1,3,5

R2=1,4,5

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G)=DECISIONES+1

V(G)=0+1

V(G)=1

V(G)=E-N+2

V(G)=6-5+2

V(G)=3

AGENDA