



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LAS AMÉRICAS

**ASIGNATURA
PROGRAMACION III**

ALUMNOS/AS
NAHOMI NUÑEZ 2019-9048
SHAYEN ARNO 2020-9189
KAREN GONZALES 2019-8292

FACILITADOR
WILLIS EZEQUIEL POLANCO CARABALLO

TEMA
MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO VIDEOJUEGO 2D

FECHA DE ENTREGA
7 DE NOVIEMBRE

MANUAL DE USUARIO

Contenido

1. Controles

1.1 Funciones de las teclas

2. Ítems

2.1 Globos

2.2 Personaje

2.3 Fondo

3. Como ganar

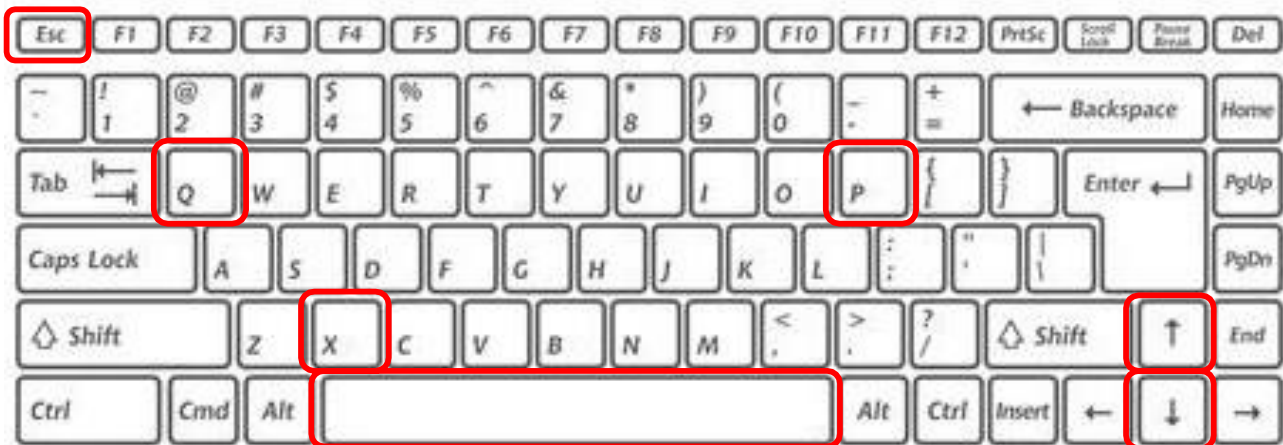
3.1 Puntos por Globo

4. Como perder

4.1 Quedarse sin helio

4.2 Tocar los bordes superior e inferior

1. Controles



En este juego se utilizarán las teclas que esta resaltadas para su funcionamiento.

1.1 Funciones de las teclas

Las teclas “↑ ↓” estas funcionan para mover la nave de Galushi hacia arriba yabajo.

La tecla “**ESPACIO**” se utiliza para disparar y para empezar la partica cuandoestán en la pantalla de inicio.

La tecla “**ESC**” con esta podrá poner en pausa el Juego.La tecla “**P**” es para quitar la pausa en el Juego.

La tecla “**Q**” es para salir del juego cuando este haya sido puesto en pausa.

La tecla “**X**” es para volver a la pantalla de inicio cuando se haya perdido oganado.

2.Items

2.1 Globos



Globo Rojo



Globo Azul



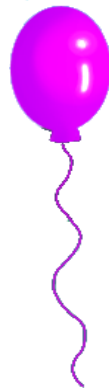
Globo Naranja



Globo Verde



Globo Amarillo



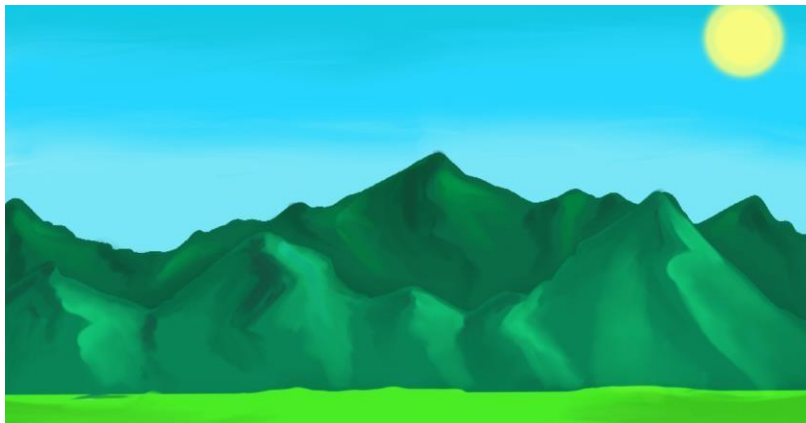
Globo morado

2.2 Personaje



Galushi

2.3 Fondo



3. Como ganar

Para ganar necesita explotar globos para llegar a una cantidad de 500 de Helio.



3.1 Puntos por Globos:

Los globos que suman +1 de Helio:

Globo Verde

Globo Amarillo

Globo Naranja

Globo morado

Globo que suma +10 de Helio:

Globo Azul

4. Como perder

Se puede perder de 2 formas:

- Quedándote sin helio.
- topando el borde superior e inferior de la pantalla con la nave.

4.1 Quedarse sin Helio

Te puedes quedar sin helio por estas dos razones:

1. Explotando **Globos Rojos** los cuales te quitaran -3 de helio.
2. Cada 10 segundos el Helio se reducirá en -5.

4.2 Tocar los bordes superior e inferior

Si tocas los bordes con la nave esta explotara dando como resultado un GAME OVER inmediato.