



ORGANIZACION DE LENGUAJES Y
COMPILEDORES 1



CONTROLADOR DE CURSOS

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO1

**ESTUDIANTE:GENESIS NAHOMI
APARICIOACAN**



SECCION B

Recursos necesarios

sotware minimo

- 2GB de RAM
- windows vista o superior
- arquitectura de 32 bits
- IDE recomendados :
 - neatBeats
 - VisualStudioCode

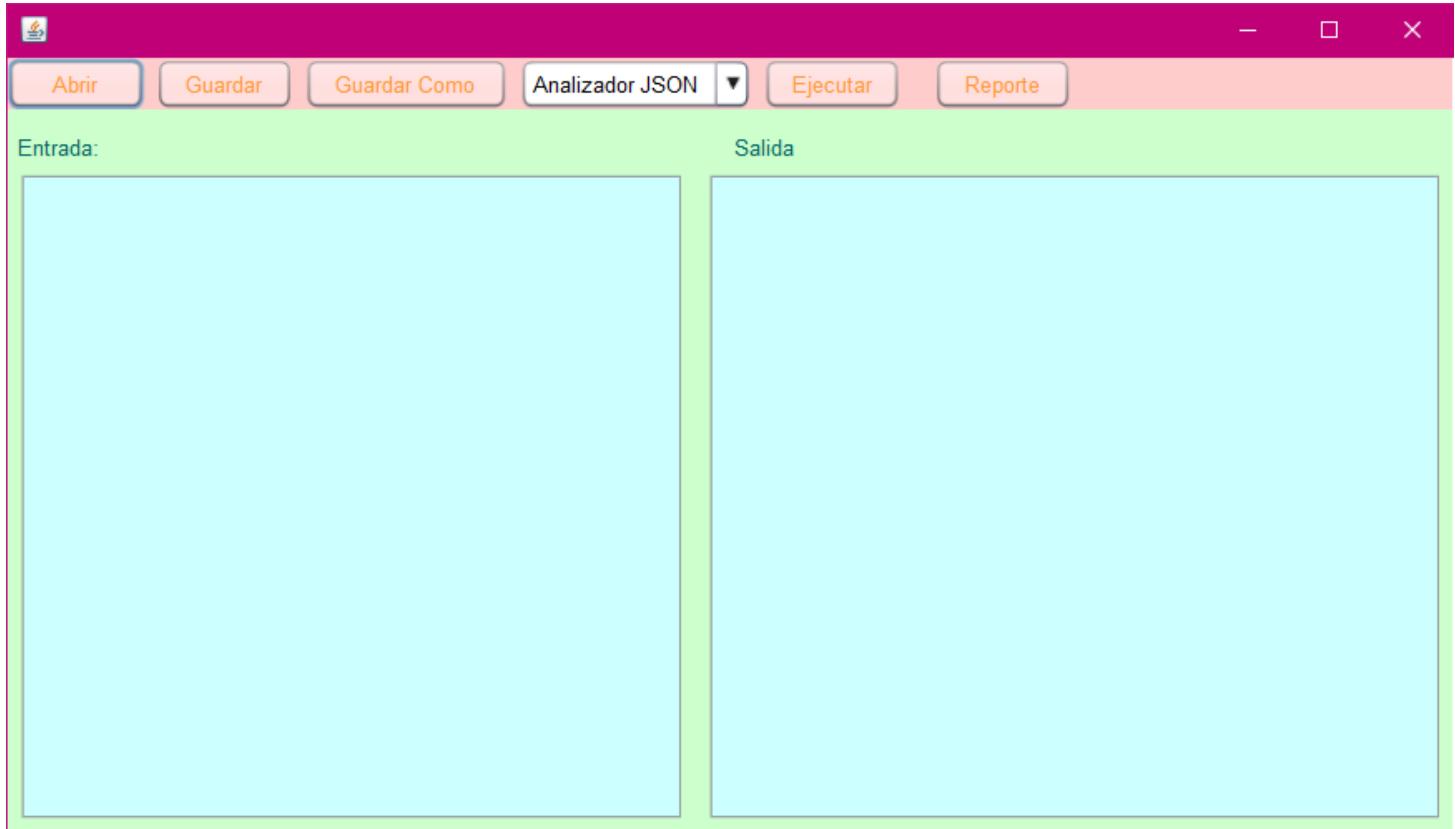
Informacion del sistema

El proyecto "StatPy Convertor" es una solución de software que consiste en aplicar los conocimientos sobre las fases de análisis léxico y sintáctico de un compilador para ofrecer dos funcionalidades principales: generación de reportes estadísticos y traducción de código de StatPy a Python Debido a lo tedioso que puede llegar a ser el sobrescribir una aplicación de un lenguaje a otro, se le solicita a los estudiantes de sistemas que desarrollen un traductor de lenguaje de programación StatPy a Python. Este traductor abarca algunas de las sentencias básicas del lenguaje, como la declaración y asignación de variables, sentencias de retorno, sentencias de condición y repetición, métodos, entre otros

Funcionamiento del sistema

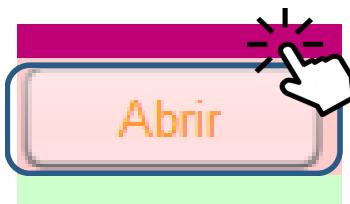


pestaña de inicio



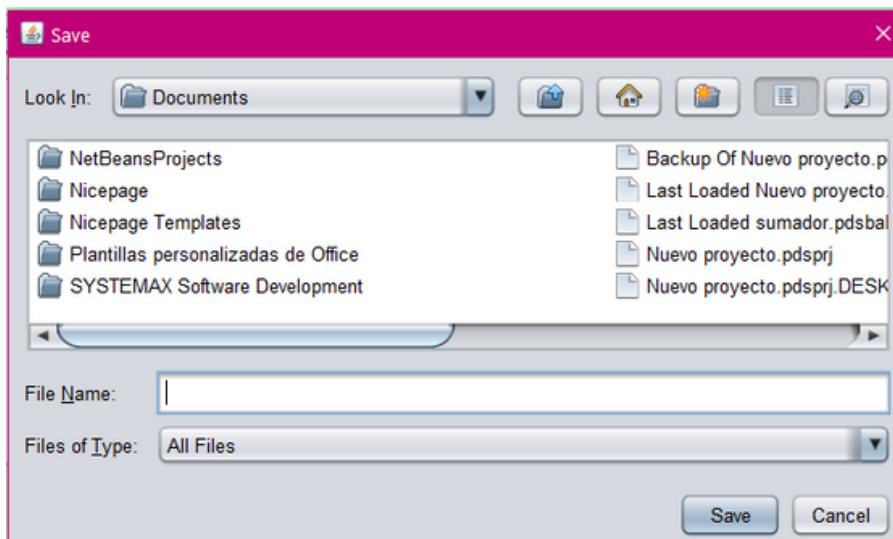
al hacer que el programa se ejecute se mostrara en pantalla una ventana la cual tendra varios botones y dos areas de texto donde una sera la entrada y la otra la salida

Cargar archivo



1. para Abrir un archivo y subirlo al programa se debe de presionar el botón Abrir el cual abrirá una nueva ventana llamada seleccionar archivo

se mostrara una ventana la cual es un filechooser donde usted debe de buscarse la ubicación de su archivo, cuando ya lo tenga solo de clic en save



¡ADVERTENCIA!

solo se pueden ejecutar archivos con la extensión .Json o .statpy

si desea crear una traducción simplemente debe de ingresar el archivo sp, seleccionar el analizador correspondiente y luego ejecutar ,si desea generar los reportes estadísticos es REQUISITO PRIMORDIAL el ingresar el archivo JSON y ejecutarlo primero y luego el archivo sp

guardar

al presionar este boton lo que tenga en el area de texto se guardara automaticamente en el mismo archivo que usted abrio



Guardar como

al presionar este boton le mostara un file chooser en donde usted puede seleccionar la ubicacion del archivo que desea guardar y el nombre de este

Ejecutar

al presionar este boton se ejecutara el analizador anteriormente seleccionado, si se selecciona el analizador stat se ejecutara la traduccion de lo que se tenga en el panel de entrada y se mostrara en la salida , si se selecciona el analizador Json los datos se guardaran en un archivo dentro del programa para guardar sus variables



salir

si desea finalizar el programa simplemente de clic en la x roja que tiene la parte superior del programa y el programa se terminara automaticamente

traduccion de statpy

The screenshot shows the StatPy interface. On the left, under 'Entrada' (Input), there is C# code. On the right, under 'Salida' (Output), the translated Python code is displayed. A hand cursor is hovering over the 'Analizar' (Analyze) button at the top.

```
Declaraciones de Variables con distintas expresiones
*/
double Operacion=9+9-7.8;
int numero1=-3;
char letra='a';
String frase="Compiladores 1";
Console.WriteLine(frase+" si sale");
int b=0;
while(b < 10){
    Console.WriteLine("Despegando "+b);
    b++;
}
for (int i=0; i<10; i++){
    for (int j=0; j<10; j++){
```

```
letra='a'
frase="Compiladores 1"
print(frase , " si sale")
b=0
while b<10:
    print("Despegando " , b)
    b++

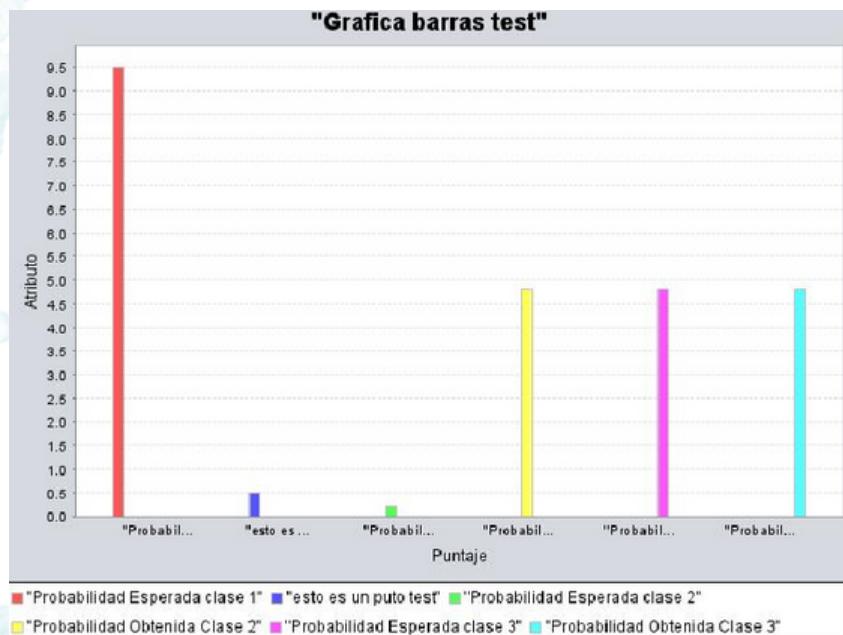
for i in range(0,10):
    for j in range(0,10):
        print("el valor de la matriz es: " , i , " " , j)

r=1
while True:
    print("el valor de r es: " , r)

    if (r<=5):
        break
if __name__ == "__main__":
    main()
```

graficas generadas

si se selecciona el analizador JSON y luego el STAT se generaran las graficas que el archivo stat le indique siendo una de PIE y otra de barras



al precionar el boton de reportes se generaran los reportes de tokens y de errores lexicos que pudo haber en la ejecucion del programa

Reporte