



Manual de usuario

2025

LABORATORIO SEMINARIO DE SISTEMAS I

Genesis Nahomi Aparicio Acan

202113293

Lourdes Patricia Reyes Castillo

201902259

Luis René Yaquian Recinos

202001471

William Adolfo Mazariegos

García 202100123

Sebastian Edgardo Godoy Salvatierra

202002940



REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

REQUISITOS DE HARDWARE:

- Dispositivo con acceso a Internet (PC, laptop, tablet o smartphone)
- Memoria RAM recomendada: mínimo 2 GB
- Resolución de pantalla mínima: 1366x768 px

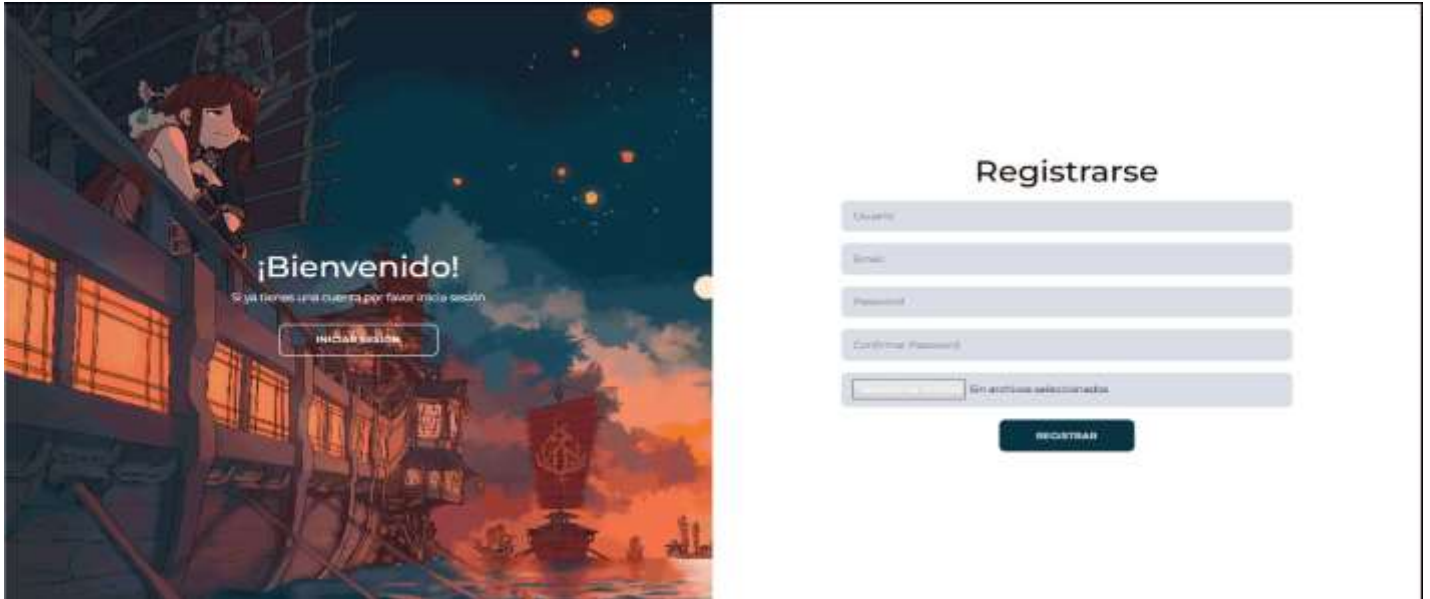
REQUISITOS DE SOFTWARE:

- Navegador web actualizado (Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge)
- JavaScript habilitado
- Conexión a Internet estable

FUNCIONAMIENTO

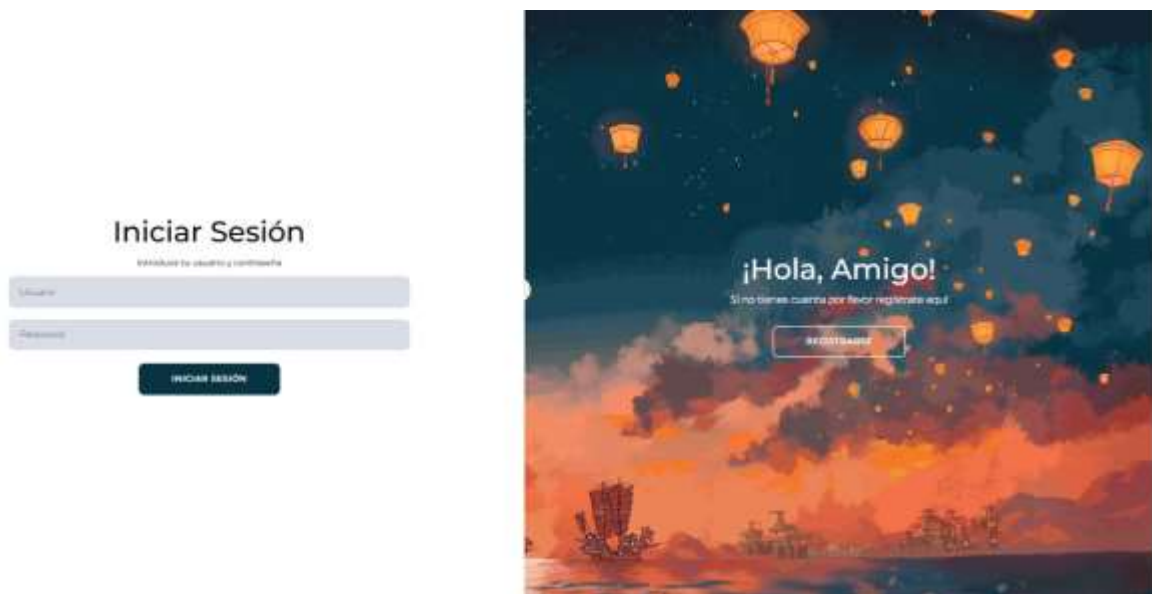
REGISTRAR USUARIO

Para poder hacer uso de TaskFlow + CloudDrive el usuario debe de registrarse antes de todo para poder tener acceso a la plataforma, si este ya tiene una cuenta solo de click en iniciar sesión



INICIAR SECCION

Una vez el usuario se haya registrado y creado su cuenta debe de iniciar sesión colocando su correo y contraseña



SECCION DE TAREAS

Una vez dentro la primera pagina que podrá visualizar será la sección de tareas donde vera todas las tareas que a creado el usuario , si este aun no a creado tarea alguna no mostrara nada mas que el botón crear tarea , si da clic en editar tarea este abrirá un modal con un formulario igual a crear tarea donde podrá editar titulo o descripción de la tarea



CREAR TAREA

Para crear una tarea debe de hacer clic en el botón con el mismo nombre en donde se mostrara un modal con un formulario el cual debe de llenar para crear la tarea



VER TAREA

Si el usuario desea ver mas de la tarea creada debe de dar clic en el botón ver tareas donde mostrara un modal con tres botones completar tarea , eliminar tarea y cerrar , si el usuario da clic en completar tarea la tarea se mostrara como marcada en la pagina principal , si da clic en eliminar la tarea se eliminara por completo



GUARDAR ARCHIVO

El sistema es capaz de guardar todo tipo de archivo solo debe de dar clic en el botón seleccionar archivo en donde debe de hacer esto mismo y el archivo se guardara en el sistema

