

Nahomy Salazar

DESARROLLADOR WEB

Profesión: Ingeniero Industrial (UNEXPO 2012-2018) **Linkedin:** https://www.linkedin.com/in/nahomy-salazar-

37886a119/

Página web: https://nahomymsr.vercel.app

Teléfono: (+58) 0412 9296922

Correo:nahomysalazar15@gmail.com **GitHub:**<u>https://github.com/Nahomymsr</u>

País de residencia: Venezuela

Ingeniero industrial mención honorífica cumlaude, con más de 2 años de experiencia en el desarrollo web. He trabajado en el entorno de .Net interactuando con diferentes tecnologías de Microsoft.

Actualmente, me estoy capacitando de forma autodidacta en el stack MERN.

Mi objetivo es poder lograr aplicar mis conocimientos para el beneficio de la empresa y seguir adquiriendo experiencia en el desarrollo web.

Experiencia laboral

INSTRUCTORA DE ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

LEROBOTICA C.A I Caracas

MAR 2022 - ENE 2024

Impartir clases de robótica y programación a niños de 9 a 14 años mediante el sistema de Lego Education

- 1. Enseñar conceptos básicos de programación con los lenguajes Python y Scratch para darle funcionalidad a los prototipos.
- 2.Uso de los set de robótica de Lego Education (Spike Prime, Bricq Prime, Spike Essential, Bricq Essential) para la construcción de prototipos.
 - 3. Diseño de prototipos a través de la aplicación Studio 2.0
 - 4. Capacitar al personal
 - 5. Diseño y planificación de planes de estudio

PROGRAMADORA FULLSTACK Jr.

INVERSIONES MARLUIS C.A/ REDEMERCA I Puerto Ordaz

DIC 2020 - MAR 2022

Ser parte del equipo de desarrollo, para el diseño y mejora de la pagina web destinada al ecommerce(alimentos) en el entorno de .NET, así como para el mantenimiento de programas internos a fin de optimizar los procesos administrativos

- 1. Uso de Visual Studio 2022 como editor de código
- 2.Lenguaje: C#
- 3.Uso de WPF
- 4.Desarrollo Web: HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, BOOTSTRAP Y BLAZOR (Framework para crear aplicaciones web)
 - 5.Gestión de data con el uso de SQL-Server, Ling y Entity Framework Core.
 - 6. Uso del SDK del sistema administrativo de la empresa (SAP) para gestionar la data de su BBDD
 - 7. Consumo de WEB APIS en ASP. NET
 - 8. Aprendizaje continuo

PROYECTOS REALIZADOS

1.CALCULADORA

- Herramientas: React js

-Repositorio GitHub: https://github.com/Nahomymsr/Calculadora

-Link: https://calculadora-react-three-rho.vercel.app/

Calculadora creada con el framework de ReactJS para trabajar con el Hook UseState. Esta constituida solo por tres componentes Boton , Pantalla y app.js. Utilice css puro, en donde implemente media queries, css grid, css flexbox

2.MAQUETACIÓN E-COMMERCE (En proceso)

- Herramientas: React js, Bootstrap

- -Repositorio GitHub: https://github.com/Nahomymsr/e-commerce
- -Link: https://e-commerce-shrd.vercel.app/

Maquetación inicial de un e-commerce con reactjs, mediante el consumo de la api "FakeStoreApi" y el uso de React Router 6. Por el momento me enfoque en la funcionalidad, principalmente en poder lograr actualizar el carrito (offcanvas) a medida que se agregan o eliminan productos.

3.API REST CON INTERFAZ GRÁFICA (En proceso)

- **Herramientas:** React.js, Bootstrap, MongoDB,Node.js, Express.js, Mongoose, Axios, dotenv, Render , MongoDB Atlas.
- -Repositorio GitHub: https://github.com/Nahomymsr/e-commerce
- -Link: https://apibook-ui.vercel.app/

Creación de una API REST sencilla que permite ejecutar metodos HTTP básicos (Get, Post, Delete) a tráves de una interfaz gráfica simple.

4.APP TAREAS

- Herramientas: React js ,Bootstrap
- -Repositorio GitHub: https://github.com/Nahomymsr/AppTareas
- -Link: https://app-tareas-tawny.vercel.app/

App web creada con React js y Bootstrap para agregar, eliminar y completar tareas a traves del manejo de eventos onClick, onChange y onKeyDown, renderizado condicional, hook useState

HABILIDADES

FRONTEND:

CSS,HTML,BOOTSTRAP,JAVASCRIPT, REACTJS, BLAZOR

BACKEND:

 NODEJS, MONGODB,MONGOOSE,EXPRESSJS, JAVASCRIPT, .NET6,SQL SERVER,ENTITY FRAMEWORK, LINQ,C#, PYTHON

CONTROL DE VERSIONES:

GIT & GITHUB

OTROS:

- AUTODIDACTA, PROACTIVO, RESPONSABLE, TRABAJO EN EQUIPO
- INGLES(C1)-https://efset.org/cert/UDDE6p