## BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

## Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom : Goubet Nicolas  Centre de formation : Campus Science-U, Lyon, 69003					N° candidat : 02245182873		
					Option :		□ SLAM
Compétences mises en œuvre	1/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Recenser et identifier les ressources numériques Exploiter des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique  Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un service en place et vérifier les conditions de la continuité d'un service informatique  Gérer des sauvegardes Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques	<ul> <li>Collecter, suivre et orienter des demandes</li> <li>Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs</li> <li>Traiter des demandes concernant les applications</li> </ul>	<ul> <li>Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques</li> <li>Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité.</li> <li>Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.</li> </ul>	<ul> <li>Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet</li> <li>Planifier les activités</li> <li>Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts</li> </ul>	<ul> <li>Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service</li> <li>Déployer un service</li> <li>Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service</li> </ul>	<ul> <li>Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel</li> <li>Mettre en œuvre des outils et stratégies de veille informationnelle</li> <li>Gérer son identité professionnelle</li> <li>Développer son projet professionnel</li> </ul>
	Réa	⊥ ilisation en cour	s de formation				
SIO 1 - Réalisation d'un jeu de société en Python pour l'évaluation finale de l'option ISN	2018-2019				X		Х
SIO 1 - Création de différents sites vitrine dans le cadre de Workshop ou d'évaluations	2021-2022			Х	X		Х
SIO 2 - Réalisation d'une application web pour une société fictive dans le cadre d'un projets PPE pour la société GSB afin de saisir les comptes rendus de commerciaux	2022-2023	x	x	Х	х	х	х
SIO 2 - Réalisation d'une application mobile pour une société fictive dans le cadre d'un projets PPE pour la société GSB	2022-2023				X	Х	
	Réali	sations en milie	u professionnel				
STAGE 1 - Société Puigrenier - Mise en place d'une solution IPAM et EMM	2021-2022	X	X		X	X	X
STAGE 2 - Société IMPLID -	2022-2023	X	Х		X		X