

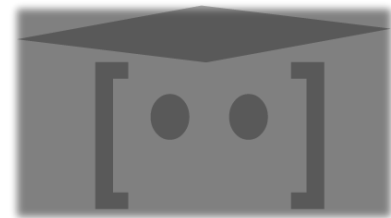
JAVA

Profesor: Nahuel Meza

Cod.Ar[••]

Repaso

¿Qué vimos la clase pasada?....



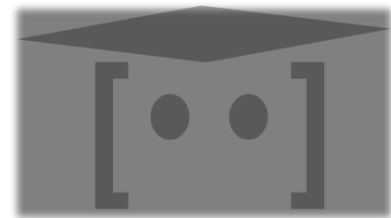
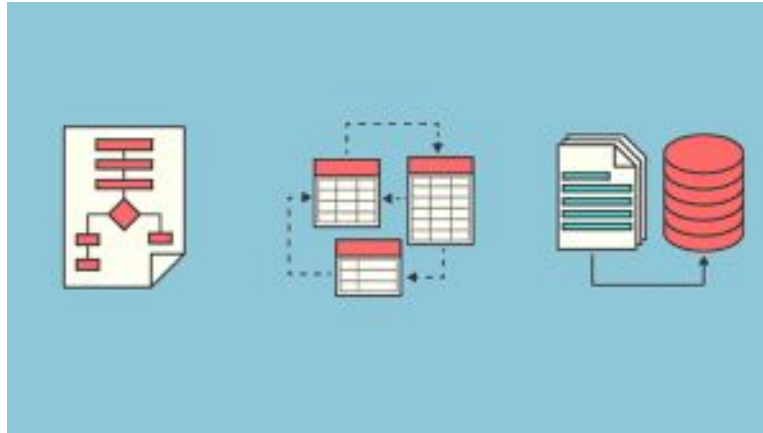
¿Que vamos a ver hoy?

- Arrays
- ArrayList
- HashMap
- Stack y Queue



Estructuras de datos

Una **estructura de datos** es una forma organizada de almacenar y gestionar datos en una computadora para que puedan ser utilizados de manera eficiente.

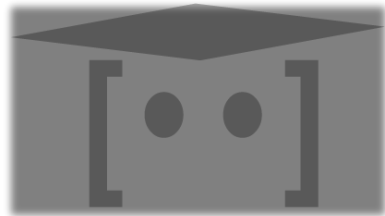


Arrays

Son listas de datos de **tamaño fijo** y de mismo tipo.

Los arreglos son **primitivos** del lenguaje.

Lo vemos en código.



ArrayList<T>

A diferencia de los arreglos, su tamaño es **variable**.

No son primitivo del lenguaje, se traen un paquete

java.util.ArrayList

Lo vemos en código.



HashMap<C,V>

Una estructura de (**clave,valor**), La cual permite buscar rápidamente valor a partir de una clave.

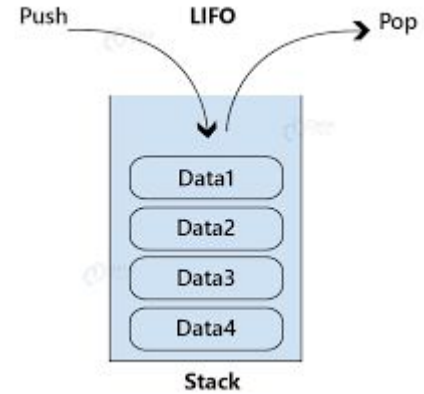
Nuevamente no es primitivo, y se obtiene a partir de

java.util.HashMap



Queue y Stack

Stack (Pila) usa el sistema **LIFO** (Last in, First out). El último en entrar, sería el primero en salir.



Queue (Cola) usa el sistema **FIFO** (First in, First out). El primero en entrar es el primero en salir.

