

Os tipos e sua evolução estão intimamente relacionados com a evolução do HW e das aplicações por ele suportadas.

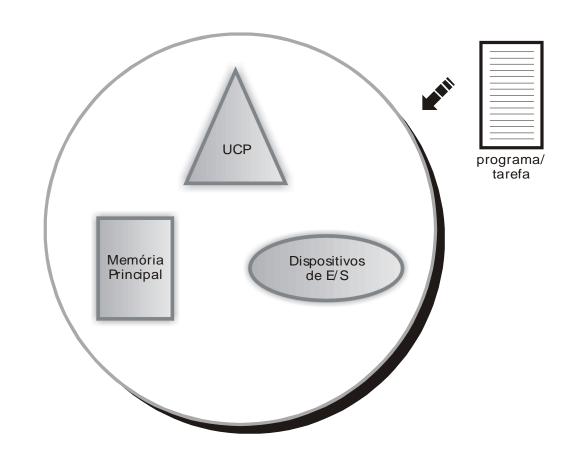
A evolução dos S.O. para PCs popularizou vários conceitos e técnicas, antes só conhecidos em ambientes de grande porte.

TIPOS DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Sistemas Monoprogramáveis ou Monotarefa Sistemas Multiprogramáveis ou Multitarefa Sistemas com Múltiplos Processadores

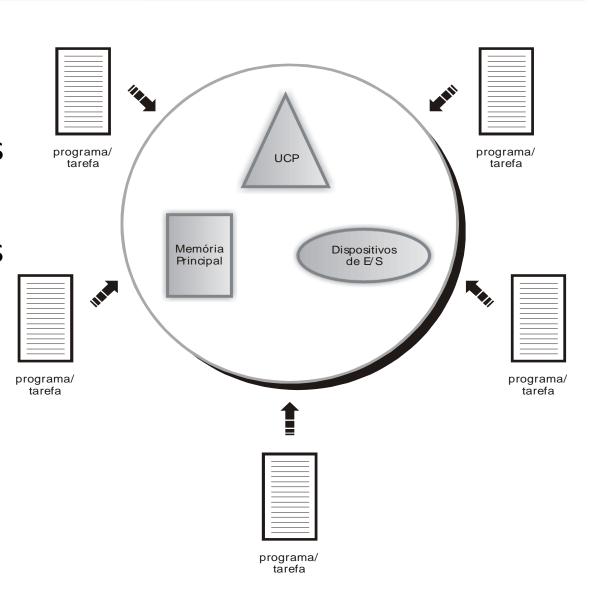
Sistemas Monoprogramáveis / Monotarefa

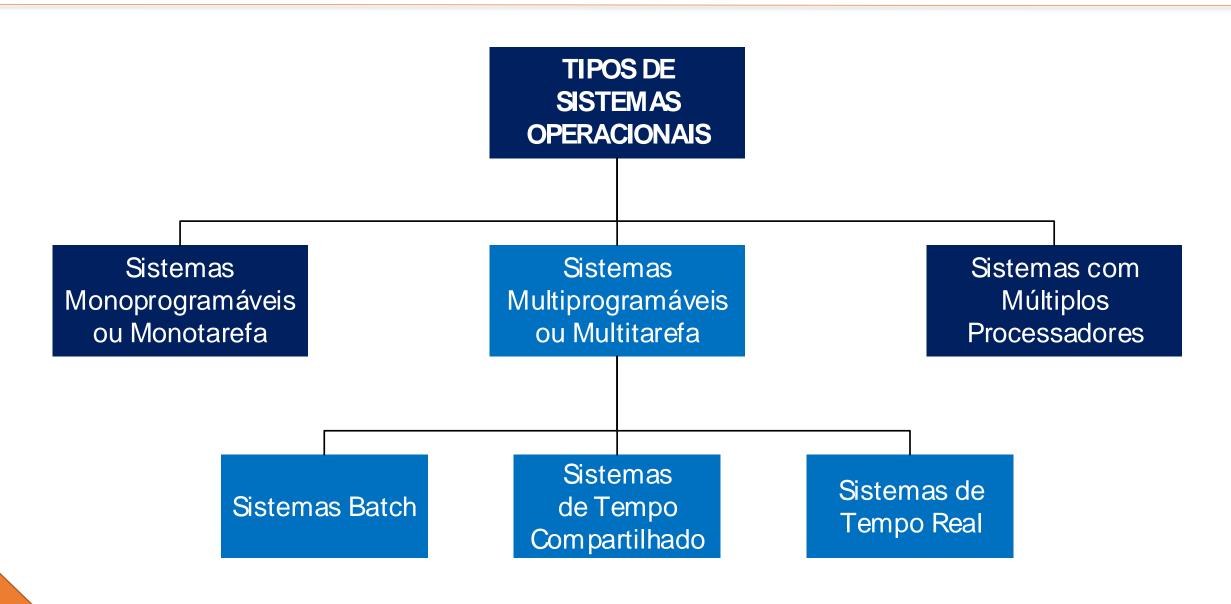
- Execução de um único programa (job);
- Qualquer outro programa, para ser executado, deveria aguardar o término do programa corrente;
- Tipicamente relacionado ao surgimento dos mainframes;



Sistemas Multiprogramáveis / Multitarefa

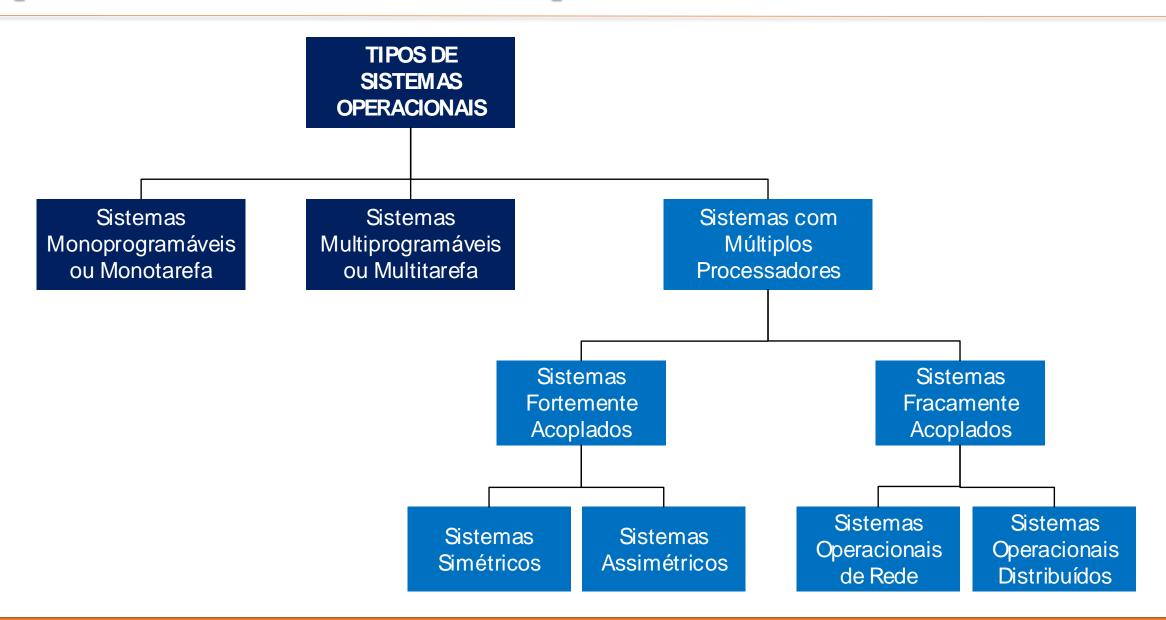
- Mais complexos e mais eficientes;
- Vários programas dividem os mesmos recursos;
- Aumento da produtividade dos seus usuários e a redução de custos;



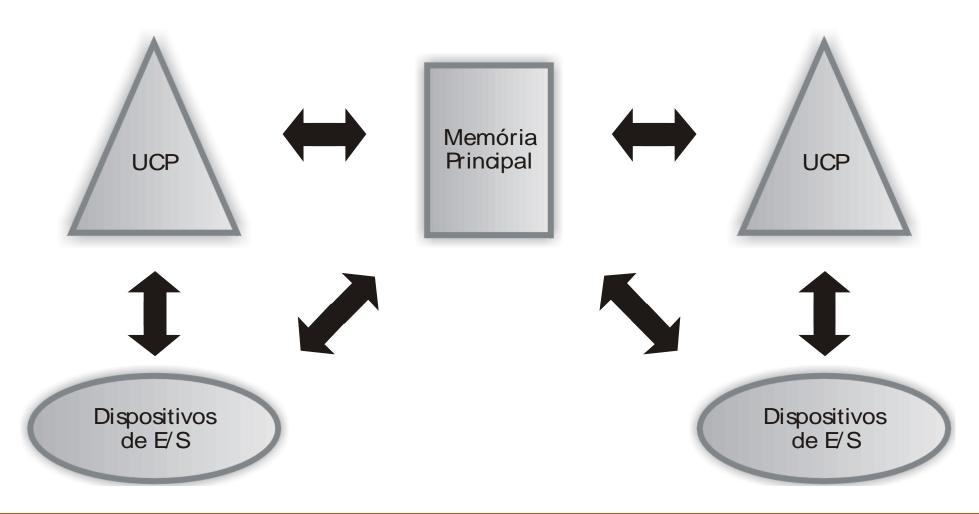


Sistemas com Múltiplos Processadores

- Caracterizam por possui duas ou mais UCPs interligadas, trabalhando em conjunto;
- O fator chave neste tipo de S.O. é a forma de comunicação entre as UCPs e o grau de compartilhamento da memória e dos dispositivos de E/S;



SISTEMAS FORTEMENTE ACOPLADOS



Sistemas Fortemente Acoplados

Existem dois ou mais processadores compartilhando uma única memória e controlados por apenas um único SO.

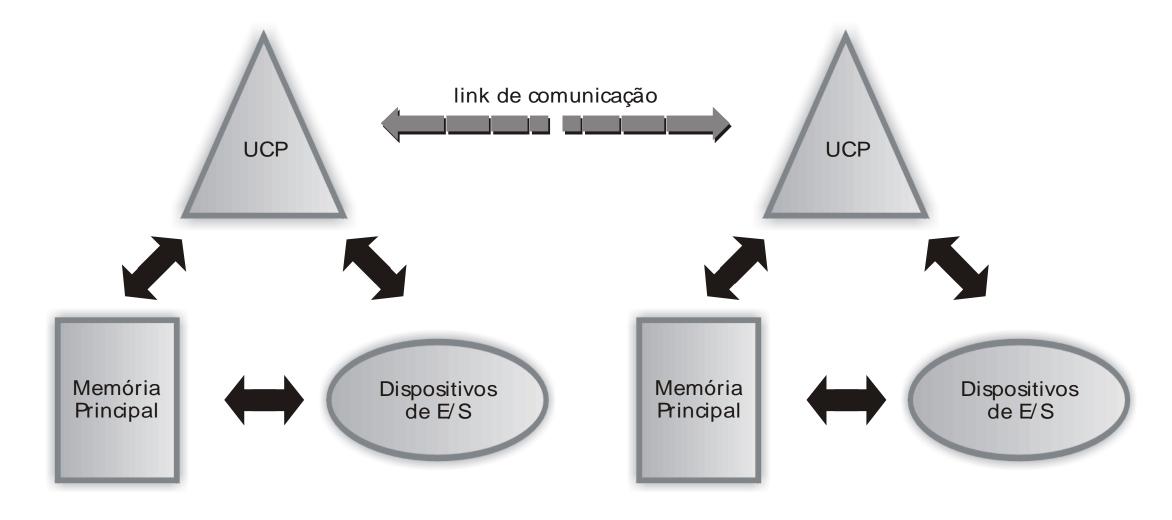
Sistemas Simétricos

Todos os processadores tem a mesma função, podendo executar o SO independentemente

Sistemas Assimétricos

Processador primário, responsável pelo controle dos demais processadores (secundários) e pela execução do SO.

SISTEMAS FRACAMENTE ACOPLADOS



Sistemas Fracamente Acoplados

Dois ou mais sistemas de computação interligados, sendo que cada sistema possui o seu próprio SO.

- Sistemas Operacionais de Rede
 Cada nó possui seu próprio HW, SW e SO.
 Independente um do outro.
- Sistemas Operacionais Distribuídos

Para o usuário e suas aplicações, é como se não existisse uma rede de computadores, mas sim um único sistema centralizado.

- Formado por um conjunto de rotinas (procedimentos) que oferecem serviços aos usuários do sistema e suas aplicações, bem como a outras rotinas do próprio sistema.
- Esse conjunto de rotinas é chamado núcleo do sistema ou kernel (cérebro).

Kernel (Núcleo do S.O)

- Tratamento de interrupções;
- criação e eliminação de processos;
- sincronização e comunicação entre processos;
- escalonamento e controle dos processos;
- gerência de memória;
- gerência do sistema de arquivos;
- operações de entrada e saída
- contabilização e segurança do sistema.

SYSTEM CALLS

- Mecanismo de proteção ao núcleo do sistema e de acesso aos seus serviços.
- O usuário (ou aplicação), quando deseja solicitar algum serviço do sistema, realiza uma chamada a uma de suas rotinas (ou serviços) através da system calls (chamadas ao sistema).

SYSTEM CALLS

