Tlapouali

En el tianguis los números se utilizan para comprar y vender productos. El término tlapouali o tlapohuali significa la cuenta de algo, aquí corresponde a la numeración.

La numeración en nahuatl es de base vigesimal, para formar los números se agregan veintenas y se usa la conjunción iuan ("y").

En la tabla se presenta una muestra de la numeración del 1 al 100.

1	Se	1	21	Sempoali iuan se	1 (20) "y" 1
2	Ome	2	26	Sempoali iuan chicuase	1(20) "y" 6
3	Eyi	3	30	Sempoali iuan matlactli	1(20) "y" 10
4	Nahui	4	35	Sempoali iuan matlactli	1(20) "y" 10
				iuan macuili	"y" 5
5	Macuili	5	39	Sempoali iuan matlactli	1(20) "y" 10
				iuan chicnahui	"y" 9
6	Chicuase	6	40	Omepoali	2 (20)
7	Chicome	7	44	Omepoali iuan nahui	2 (20) "y" 4
8	Chicueyi	8	50	Omepoali iuan matlactli	2 (20) "y" 10
9	Chicnahui	9	55	Omepoali iuan matlactli	2 (20) "y" 10
				iuan macuili	"y" 5
10	Matlactli	10	56	Omepoali iuan matlactli	2(20) "y" 10
				iuan chicuase	"y" 6
11	Matlactli iuan se	10 "y" 1	60	Eyipoali	3 (20)
12	Matlactli iuan ome	10 "y" 2	67	Eyipoali iuan chicome	3 (20) "y" 7
13	Matlactli iuan eyi	10 "y" 3	70	Eyipoali iuan matlactli	3 (20) "y" 10
14	Matlactli iuan nahui	10 "y" 4	72	Eyipoali iuan matlactli iuan	3 (20) "y" 10
				ome	"y" 2
15	Matlactli iuan macuili	10 "y" 5	80	Nahuipoali	4 (20)
16	Matlactli iuan	10 "y" 6	83	Nahuipoali iuan eyi	4 (20) "y" 3
	chicuase				
17	Matlactli iuan	10 "y" 7	88	Nahuipoali iuan chicueyi	4 (20) "y" 8
	chicome				
18	Matlactli iuan chicueyi	10 "y" 8	90	Nahuipoali iuan matlactli	4 (20) "y" 10
19	Matlactli iuan	10 "y" 9	99	Nahuipoali iuan matlactli	4 (20) "y" 10
	chicnahui			iuan chicnahui	"y" 9
20	Sempoali	1 (20)	100	Macuilpoali	5 (20)

Los números también se utilizan para preguntar o decir la edad: ¿Quesqui xihuitl ticpia?, en dónde quesqui es cuánto y xihuitl, año.

Pia o piya es la raíz de tener, poseer y guardar. En su forma verbal conjugada:

Tengo	Tienes	El/ella tiene
Nicpia o nicpiya	Ticpia o ticpiya	Quipia o quipiya
Nicpia sempoali xihuitl	Ticpia sempoali xihuitl	Quipia sempoali xihuitl