

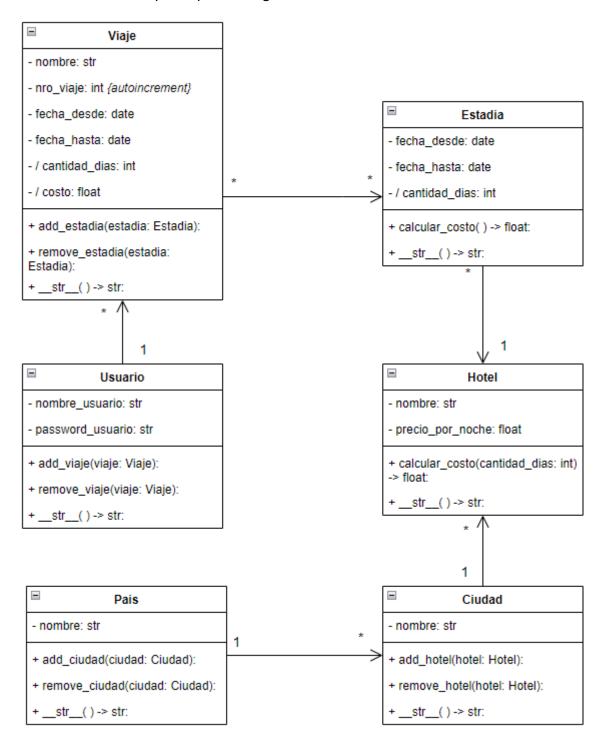
# Tecnicatura Universitaria en Programación Programación II

## Parcial 2 - Práctica

- 1. Descomprimir el archivo dado en .zip
- 2. Renombrar la carpeta a *Apellido-Nombre* con el apellido y nombre del alumno.
- 3. Entregar el ejercicio comprimido en un archivo .zip o .rar

## Enunciado

Codificar una solución que respete el diagrama de clases UML.



**Nota:** suponer que el usuario ingresa datos correctos, ejemplo el sistema espera un número de 0 a 9. No validar todos los ingresos.

Se dispone de un sistema de gestión personal de viajes. Al iniciar el programa se tiene cargados algunos datos en el módulo datos.py.

Se muestra un menú como sigue:

```
1 - Historial Viajes2 - Nuevo Viaje3 - Editar Viaje4 - SalirIngrese la opcion seleccionada:
```

## 1. Historial Viajes

Se visualiza un listado con todos los viajes del usuario ordenados por número de viaje descendente:

## 2. Nuevo Viaje

Se genera un nuevo viaje con un nombre, fecha\_desde y fecha\_hasta. Un viaje se crea sin ningún hotel seleccionado. Al finalizar se muestra un mensaje como sigue...

```
Ingrese la opcion seleccionada: 2
Ingrese el nombre del viaje: Europa 2024
Ingrese la fecha desde con el formado dd/mm/aaaa: 23/10/2024
Ingrese la fecha hasta con el formado dd/mm/aaaa: 15/11/2024
Su viaje ha sido creado con éxito
```

#### 3. Editar Viaje

Se muestra un listado de los viajes activos (fecha\_desde > fecha\_hoy) del usuario y se selecciona uno para editar. Se muestra un submenú como sigue..

```
Ingrese la opcion seleccionada: 3
Viajes activos...
Nro: 2 - Europa 2024
Ingrese el número de viaje que desea editar: 2
1 - Agregar Hotel
2 - Volver
```

Al seleccionar la opción 1, se muestra pais > ciudad > hoteles. Se selecciona uno y se agrega al viaje. Se retorna al menú principal.

## 4. Salir

Finaliza el programa.

#### Otras consideraciones:

- 1. El atributo fecha\_desde y fecha\_hasta de Viaje se debe codificar de manera que al recuperar su valor se retorne una cadena en formato: *dd/mm/aaaa*
- 2. Realizar todos los getters y setter de las clases restantes con @propery

## **ACLARACIONES DE ERRORES ENCONTRADOS:**

Al realizar el punto **1.** en otras consideraciones, hace imposible mostrar los viajes activos en el punto **3. Editar Viaje** del menú.

## **Versiones**

Versión	
1.0	Versión Inicial
1.1	Corrección Diagrama UML (error de tipeo en la clase Viaje)
1.2	Se agrega apartado Aclaraciones de errores encontrados

# <u>Autores</u>

María Mercedes Valoni	



# DIRECCIÓN DE POSGRADO Y EDUCACIÓN CONTINUA