

PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

1. Escribe un procedimiento que muestre por pantalla el mensaje “Hola Mundo”
2. Escribir un procedimiento que reciba un número entero como parámetro de entrada e indique si este es par o impar.

NOTA. Un n° entero es par si el resto de su división entre 2 da como resultado 0, y es impar en otro caso.

Para ello emplear la función MOD \rightarrow MOD (n, 2) Siendo n el número a evaluar.

También puedes emplear la función CONCAT (valor1, valor2) que concatena dos valores y los convierte a formato tipo Varchar. Ejemplo SELECT CONCAT (4, “ es par”) \rightarrow Mostraría “4 es par”

3. Procedimiento que actualice los goles marcados por un jugador en particular (DNI recibido como parámetro).
4. Crea un procedimiento que calcule el área del círculo a partir de el valor del radio que recibe como parámetro de entrada.
5. Crea un procedimiento que muestre la suma de los n primeros números enteros siendo n un valor entero que se recibe como parámetro.
6. Diseñar un procedimiento que reciba como parámetro la nota real de un alumno, y muestre por pantalla su valor conceptual.

Ejemplo: *call notaConceptual(7,4);*
Notable

7. Diseñar un procedimiento que reciba un DNI de un jugador como parámetro y devuelva su información personal junto con su clausula, posición y goles.
8. Crea un procedimiento que reciba como parámetro una cantidad que represente minutos, y muestre por pantalla en número de días, horas y minutos que corresponden a dicha cantidad.

Ejemplo: *call minToDHM(1501);*
1501 minutos son 1 Día, 1 Hora, 1 minuto.