**REGISTROS**

Un registro (record) es un tipo de datos estructurado, que formado por un conjunto de datos que pueden ser del mismo tipo o de distintos tipos. A estos componentes se los denominan campos. Cada campo posee un nombre, que se declara en el tipo registro.

REGISTROS JERÁRQUICOS (ANIDADOS)

Registros donde uno o más de sus campos que son otros registros. Un registro con uno o más campos, los cuales son tipo registro, se denomina: registro jerárquico o registro anidado.

ARRAY DE REGISTROS

Los registros pueden ser agrupados en matrices de registros. Aunque los más comunes toman la forma de una lista Pascal permite el uso de matrices de registros de n dimensiones. Se maneja como cualquier matriz, pero con el cuidado que cada dato es un registro completo.

Registro físico: o bloque corresponde a la cantidad de información que se transfiere en cada operación de acceso (lectura o escritura).

Un registro **lógico** y registro **físico**, se **diferencian** en que el tamaño y formato del registro lógico los define el programador, mientras que el tamaño del registro físico viene dado por las características físicas de la computadora utilizada