**VECTORES**

**ESTRUCRURAS DE DATOS**: colección de datos vinculados y organizados de una determinada forma.

•Simples: integer, real, carácter.

•Estructurados: cadena, arreglo, registros. (son estáticos). Y archivos, listas, filas, colas (dinámicos).

**Las estructuras estáticas** son aquellas en las que el tamaño de memoria ocupado se define antes de que el programa se ejecute y no puede modificarse durante la ejecución. ((Por ejemplo: string, arrays, record))

**Las estructuras dinámicas** son aquellas en las que no se debe definir previamente el tamaño de memoria.

Los datos simples tienen en común que cada variable representa un elemento, en los estructurados un identificador puede representar múltiples datos individuales, pudiendo cada uno de estos ser referenciados independientemente.

**ARRAY (ARREGLO)**

Es un conjunto finito y ordenado de elementos homogéneos.

· **Ordenado**: cada elemento del arreglo puede ser identificado

· **Homogéneo**: son del mismo tipo de dato

Los arreglos se dividen en 2 grupos, los vectores y las matrices. Los vectores son arreglos que contienen una sola dimensión y las matrices 2 o más dimensiones. Los Arreglos se utilizan para almacenar un conjunto de variables, que sean del mismo tipo de dato, y todas estas bajo un mismo nombre.

El tipo más simple de arreglo es el unidimensional o **vector** (matriz de una dimensión). Los elementos del array se almacenan en posiciones contiguas de memoria, a cada una de las cuales se pueden acceder directamente.

Un array multidimensional o **matriz**, es un array con dos índices, para las filas y columnas.