

Manual UI Design Controls

Índice

Índice	1
Agradecimientos, Notas Y Sugerencias.	4
Listado de controles.	5
UI_ButtonFlat	5
UI_ButtomMaterial	6
UI_Card	7
UI_CheckBox	8
UI_FileInput	9
UI_FolderInPut	11
UI_FormInOut	13
UI_LabelMaterial	15
UI_MaterialTexBox	16
Opciones de validación:	17
UI_MaterialAnimationTextBox	18
Opciones de validación:	20
UI_MaterialProgressBar	21
UI_MaterialToggle	22
UI_RadioButton	23
UI_AlertButton	24
UI_Animation	25
Como usar el control de animaciones	25
Lista de animaciones	26
UI_Banner	28
UI_ButtonImage	29
UI_ButtonWindows	30
Tipo de boton	31
UI_Calendar	32
Estilos de abreviado	34
Estilo del titulo	35
UI_CheckWindows	37
UI_CirclePictureBox	38

Manual UI Design Controls

UI_CircleProgress	40
UI_CircleProgressBar	41
UI_ComboBox	43
UI_CustomButton	45
Estilos de boton	46
UI_CustomDateTimePicker	48
UI_CustomPictureBox	50
UI_Encrypt	52
Modo de uso para encriptar	52
Modo de uso para desencriptar	53
UI_FlatCheckStyle	54
Estilos del FlatCheckStyle:	54
UI_Gauge	55
Estilos del Gauge	56
UI_GradientCard	57
UI_GradientGauge	59
UI_GradientPanel	60
UI_JoyStick	61
UI_MetroProgressBar	62
UI_Notification	64
Tipos de sonido	65
UI_Numeric	66
UI_Panel	67
UI_PictureBox	67
UI_Progress	67
UI_RadioTextBox	68
UI_Range	69
Tipo de valores	69
UI_Separator	70
Tipo de separador	70
UI_ShadowPanel	71
Tipos de sombra	71
UI_SmallCard	72
UI_TabControl	73
UI_TecladoBasico	74

Manual UI Design Controls

Modos del teclado	74
Tipo de teclado	75
UI_TecladoNumerico	76
Modo del teclado	76
UI_TextBox	77
UI_TitleBanner	79
Estilos de botón en el banner	80
Skins de la barra de titulo	81
UI_TrackBar	82
UI_TrackBarVertical	83
UI_TrackBarText	85
UI_TrackBarWindows	86
UI_TransparentPanel	87
UI_TransparentTextBox	88
Opciones de validación:	89
UI_UserLoginTextBox	90
Estilos de textbox	91
UI_UserPassWordTextBox	92
Estilos de textbox	93

Manual UI Design Controls

Agradecimientos, Notas Y Sugerencias.

Agracias por descargar y usar estos controles.

Gracias a su donativo este proyecto puede continuar y ser actualizado de por vida, estamos muy agradecidos de que usted haya adquirido nuestros controles y a utilizarlos en sus proyectos.

Nuestros controles están siendo desarrollados para entornos de cualquier tipo, con una interfaz medianamente sencilla pero personalizable, todos nuestros controles fueron revisados, pero eso no quiere decir que no surjan fallos en otros entornos, si por algún motivo usted está sufriendo de algún fallo no dude en ponerse de acuerdo con nosotros para hacer una revisión y actualización.

Manual UI Design Controls

Listado de controles.

UI_ButtonFlat



UI ButtonFlat: en el ay dos titos de estados de este control inactivo y activo
Inactivo está en un modo de espera y solo se mantiene en un color.
El modo activo crea una pequeña animación de un círculo creciente al color que se eligió.

Propiedades:



Propiedad: UIFontColor

Cambia el color del texto y por consecuencia el color de la animación

Solo se pueden usar colores HTML.

Manual UI Design Controls

UI_ButtonMaterial



UI ButtonMaterial: en el ay dos titos de estados de este control inactivo y activo
Inactivo está en un modo de espera y solo se mantiene en un color.
El modo activo crea una pequeña animación de un círculo creciente al color que se eligió.

Propiedades:

Controls UI Properties	
BGColor	#508ef5
UIFontColor	#ffffff

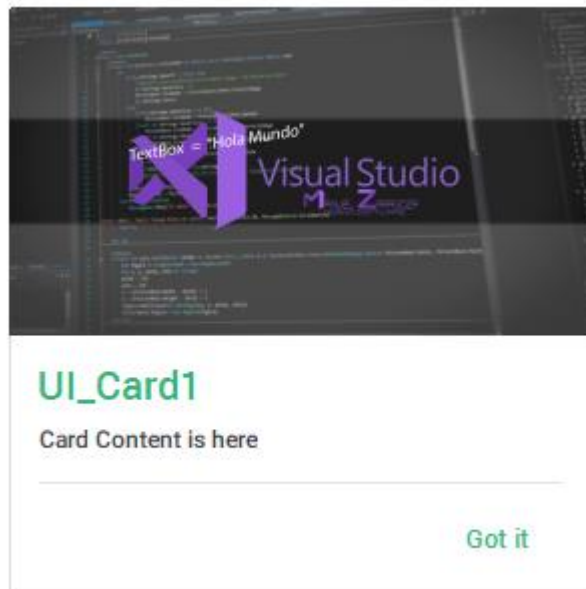
Propiedad: UIFontColor
Cambia el color del texto.

Propiedad: BGColor
cambia el color del botón y por consecuencia la animación.

Solo se pueden usar colores HTML.

Manual UI Design Controls

UI_Card



UI Card: es un complemento que está diseñado para poder hacer proyectos de punto de venta.

Propiedades:

[-] Controls UI Properties	
ButtonColor	#33b679
ContentColor	#444444
ContentText	Card Content is h
TitleColor	#33b679
UIImage	System.Drav

Propiedad: ButtonColor
Cambia el color del botón

Propiedad: ContentColor
Cambia el color del texto secundario

Propiedad: ContentText
Cambia la propiedad text del texto secundario

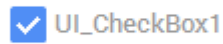
La propiedad: TitleColor
Cambia el color del texto del titulo

La propiedad: UIImage
Cambia la imagen a mostrar

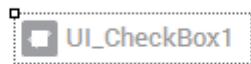
Solo se pueden usar colores HTML.

Manual UI Design Controls

UI_CheckBox



UI CheckBox: se comporta como un checkbox normal con la diferencia de que tiene una animación al seleccionarlo



Propiedades:

Controls UI Properties	
CheckColor	#508ef5

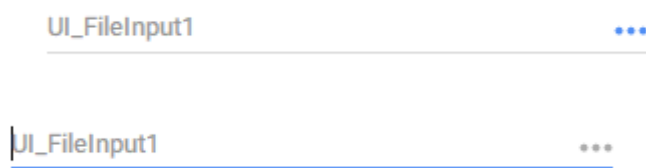
La propiedad: CheckColor

Establece el color del check solo se pueden usar colores HTML

Solo se pueden usar colores HTML.

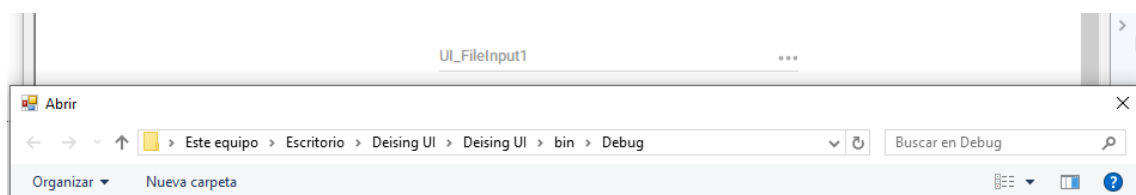
Manual UI Design Controls

UI_FileInput



UI FileInput: es un control para abrir y mostrar la ruta de un archivo, a su vez para guardar el archivo.

Contiene una animación a la hora de hacer clic con el mouse sobre el control, a su vez ya no se necesita agregar un fileinput adicional.



Ya que abrirá uno sin la necesidad de añadir más controles.

Propiedades:

Controls UI Properties	
Enabled	True
FocusedColor	#508ef5
ForeColor	ControlText
IsEnabled	True
MaxLength	32767
TextAlignment	Left
UIFilter	All Files (*.*) *.*
UIFont	Microsoft Sans S
UIFontColor	#999999
UIReadOnly	False
UseSystemPass	False

Propiedad: Enabled
habilita o deshabilita el control

Propiedad: FocusedColor
Cambia el color de la animación cuando se pulsa el control con el mouse

Propiedad: ForeColor
Cambia el color del texto

Propiedad: IsEnabled
habilita o deshabilita el control del file

Manual UI Design Controls

Propiedad: MaxLength

Determina la longitud máxima de la cadena

Propiedad: TextAlignment

Alinea el texto

Propiedad: UIFilter

Añade filtros de archivos por default admite todos los archivos

Propiedad: UIFont

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: UIFontColor

Cambia el color de la fuente

Propiedad: UIReadOnly

Impide que el usuario pueda modificar la ruta establecida

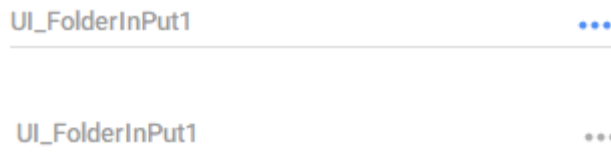
Propiedad: UseSystemPassWord

Impide que el usuario pueda ver la ruta obtenida

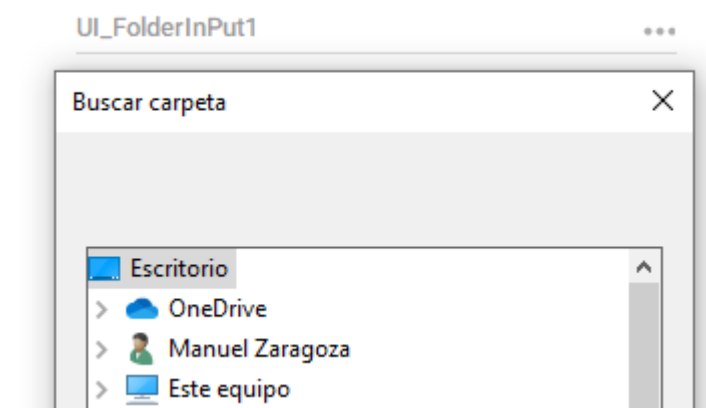
Solo se pueden usar colores HTML.

Manual UI Design Controls

UI_FolderInPut



UI FolderInput: es un control para abrir y mostrar la ruta, a su vez para guardar archivos. Contiene una animación a la hora de hacer clic con el mouse sobre el control, a su vez ya no se necesita agregar un Folderinput adicional.



Ya que abrirá uno sin la necesidad de añadir más controles.

Propiedades:

Controls UI Properties	
Enabled	True
FocusedColor	#508ef5
ForeColor	ControlText
IsEnabled	True
MaxLength	32767
TextAlignment	Left
UIFilter	All Files (*.*)[*.*]
UIFont	Microsoft Sans S
UIFontColor	#999999
UIReadOnly	False
UseSystemPass	False

Propiedad: Enabled
habilita o deshabilita el control

Propiedad: FocusedColor
Cambia el color de la animación cuando se pulsa el control con el mouse

Manual UI Design Controls

Propiedad: ForeColor

Cambia el color del texto

Propiedad: IsEnabled

habilita o deshabilita el control del file

Propiedad: MaxLength

Determina la longitud máxima de la cadena

Propiedad: TextAlignment

Alinea el texto

Propiedad: UIFilter

Añade filtros de archivos por default admite todos los archivos

Propiedad: UIFont

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: UIFontColor

Cambia el color de la fuente

Propiedad: UIReadOnly

Impide que el usuario pueda modificar la ruta establecida

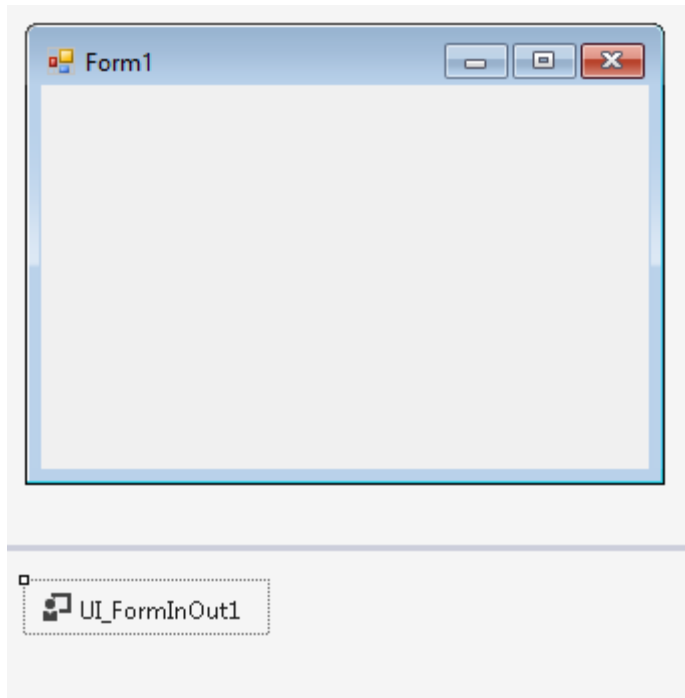
Propiedad: UseSystemPassWord

Impide que el usuario pueda ver la ruta obtenida

Solo se pueden usar colores HTML.

Manual UI Design Controls

UI_FormInOut



UI FormInOut: es un control para hacer una animación de entrada y salida de un formulario.

Propiedades:

Comportamiento	
Enabled	False
Interval	100
Controls UI Properties	
Fade	FadeIn
ParentControl	Form1

Propiedad: Enabled

Inicia o termina el proceso

Propiedad: Interval

El tiempo que dura cada intervalo de tiempo por defecto 100

Nota el numero 100 solo es una referencia las mejores animaciones se logran con intervalos entre 10 y 20.

Propiedad: Fade

Para hacer aparecer al control o para hacerlo desaparecer

FadeIn muestra el form

FadeOut oculta el form y lo cierra

Manual UI Design Controls

Propiedad: ParentControl

El formulario que va ser afectado por el control

Como Usar:

Añadir al form y en el evento load, iniciar el control en opacidad 0 de esta forma.

```
0 referencias
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
    Opacity = 0
    UI_FormInOut1.Start()
End Sub
```

Para hacer el **FadeOut** es necesario cambiar la propiedad (Fade a **FadeOut**) de esta forma.

```
0 referencias
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    UI_FormInOut1.Fade = UI_FormInOut.Fa.FadeOut
    UI_FormInOut1.Start()
End Sub
```

Cuando lo inicias en FadeOut el control cerrara el formulario automatocamente.

Nota: si as usado el fadeout para poder abrir el formulario de nuevo ay que poner la propiedad fade en fadein el iniciar el formulario de esta manera.

```
0 referencias
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
    Opacity = 0
    UI_FormInOut1.Fade = UI_FormInOut.Fa.FadeIn
    UI_FormInOut1.Start()
End Sub
```

Manual UI Design Controls

UI_LabelMaterial

UI_LabelMaterial1

UI LabelMaterial: es un control parecido a un label normal solo que viene predefinida un tipo de fuente diferente.

Propiedades: las mismas de un label común.

Manual UI Design Controls


UI_MaterialTextBox

UI_MaterialTextBox1



UI MaterialTextBox: es un textbox con mejores propiedades y cuenta con animaciones, entre algunas propiedades se encuentra el poder validar números, texto, correo, cantidades y poder mostrar mensajes de error se no es correcta la validación.

Propiedades:

[-] Controls UI Properties	
Enabled	True
FocusedColor	#508ef5
ForeColor	 ControlText
IsEnabled	True
MaxLength	32767
TextAlignment	Left
[+] UIFont	Microsoft Sans S
UIFontColor	#999999
UIMultiline	False
UIReadOnly	False
UseSystemPass	False
ValidateMessag	MessageBox Err
ValidateMessag	MessageBox Titl
ValidateText	Null

Propiedad: Enabled
habilita o deshabilita el control

Propiedad: FocusedColor
Cambia el color de la animación cuando se pulsa el control con el mouse

Propiedad: ForeColor
Cambia el color del texto

Propiedad: IsEnabled
habilita o deshabilita el control del file

Propiedad: MaxLength
Determina la longitud máxima de la cadena

Manual UI Design Controls

Propiedad: TextAlignment

Alinea el texto

Propiedad: UIFont

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: UIFontColor

Cambia el color de la fuente

Propiedad: ReadOnly

El usuario no puede ingresar o modificar texto

Propiedad: UserSystemPassWord

Si está en true el usuario no puede ver el texto

Propiedad: ValidateMessageText

Muestra un mensaje de error que proporcione si la validación es incorrecta

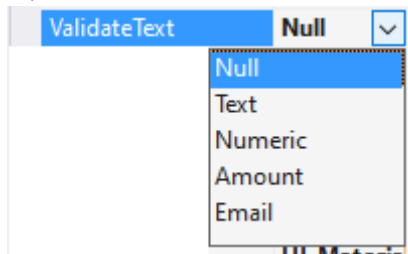
Propiedad: ValidateMessageTitle

Muestra el título del mensaje de error que proporcione si la validación es incorrecta

Propiedad: ValidateText

Seleccione una opción para validar el texto que el usuario ingrese

Opciones de validación:



Null:

no valida nada y el usuario puede ingresar cualquier texto, numero, o símbolo

Text:

Solo se puede ingresar texto sin números

Numeric:

Solo se pueden ingresar números sin texto o caracteres

Amount:

Se puede ingresar valores de moneda ejemplo \$500.00

Email:

solo se puede ingresar un Mail valido

Manual UI Design Controls

UI_MaterialAnimationTextBox

MZ_UI_MaterialAnimateTextBox



MZ_UI_MaterialAnimateTextBox



UI MaterialAnimationTextBox: es un control con animación doble que trabaja igual a un textbox, pero con mejores propiedades, tiene la opción de validar el texto ingresado por el usuario, así como de visualizar para que es ese textbox.

MZ_UI_MaterialAnimateTextBox



Propiedades:

[-] Controls UI Properties	
BackColor	<input type="color"/> White
DisabledLineColor	#CCCEDB
Enabled	True
FocusedLineColor	#508ef5
ForeColor	<input type="color"/> ControlText
IsEnabled	True
LabelText	MZ_UI_Material
LabelTextColor	#999999
LabelTextColorA	#CCCEDB
MaxLength	32767
Multiline	False
[+] Size	300, 42
TextAlignment	Left
[+] UIFont	Microsoft Sans
UIFontColor	#999999
UIReadOnly	False
UseSystemPassw	False
ValidateMessage	Warning
ValidateMessage	MessageBox Er
ValidateMessage	MessageBox Ti
ValidateText	Null

Propiedad: BackColor

Cambia el color del fondo del control

Manual UI Design Controls

Propiedad: DisabledLineColor

Cambia el color de la línea en estado inactivo

Propiedad: Enabled

Activa o desactiva el control

Propiedad: FocusLineColor

Cambia el color de la línea en modo activo

Propiedad: ForeColor

Cambia el color del texto, pero no está habilitada en este control

Propiedad: IsEnabled

Activa o desactiva el estado el control

Propiedad: LabelText

Es el texto que se queda fijo en el control

Propiedad: LabelTextColor

Cambia el color del texto fijo

Propiedad: LabelTextColorActive

Cambia el color del texto que ingresa el usuario

Propiedad: MaxLength

Establece el largo máximo de la cadena

Propiedad: Multiline

Si se puede ingresar más de una línea de texto a la vez

Propiedad: Size

Cambia el tamaño del control

Propiedad: TextAlignment

Alinea el texto a un lado o lo centra

Propiedad: UIFont

Esta inactivo en este control

Propiedad: UIFontColor

Cambia el color del texto fijo

Propiedad: UIReadOnly

Deja o no ingresar texto

Propiedad: UseSystemPassWord

No muestra el texto que el usuario ingresa

Manual UI Design Controls

Propiedad: ValidateMessageBoxIcon

Cambia el icono el mensaje de error si no es válido el texto ingresado

Propiedad: ValidateMessageText

Muestra el mensaje de error que proporcionaste

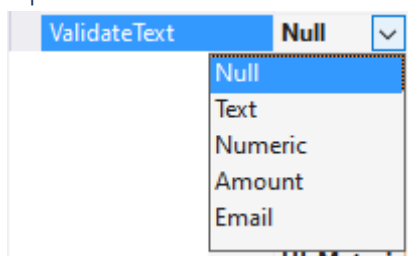
Propiedad: ValidateMessageTitle

Muestra el título que ingresaste en la ventana de error

Propiedad: ValidateText

Seleccione una opción para validar el texto que el usuario ingrese

Opciones de validación:



Null:

no valida nada y el usuario puede ingresar cualquier texto, numero, o símbolo

Text:

Solo se puede ingresar texto sin números

Numeric:

Solo se pueden ingresar números sin texto o caracteres

Amount:

Se puede ingresar valores de moneda ejemplo \$500.00

Email:

solo se puede ingresar un Mail valido


Manual UI Design Controls

UI_MaterialProgressBar



UI MaterialProgressBar: es una barra de progreso con o sin bordes redondeados

Propiedades:

Controls UI Properties	
BorderRadius	5
MaximumValue	100
ProgressColor	 80, 142, 24
Value	20

Propiedad: BorderRadius

Establece el radio que muestra el control

Propiedad: MaximumValue

Establece el valor máximo de la barra

Propiedad: ProgressColor

Establece el color del avance de la barra

Propiedad: Value

Establece el valor

Manual UI Design Controls

UI_MaterialToggle



UI MaterialToggle: es un checkbox con un estilo mejorado

Propiedades:

[-] Controls UI Properties

EllipseBorderCol

#3b73d1

EllipseColor

#508ef5

Propiedad: EllipseBorderColor
Establece el color del borde

Propiedad: EllipseColor
Establece el color del control

Manual UI Design Controls

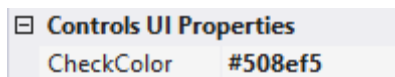
UI_RadioButton



UI RadioButton: es un radiobutton con animación



Propiedades:

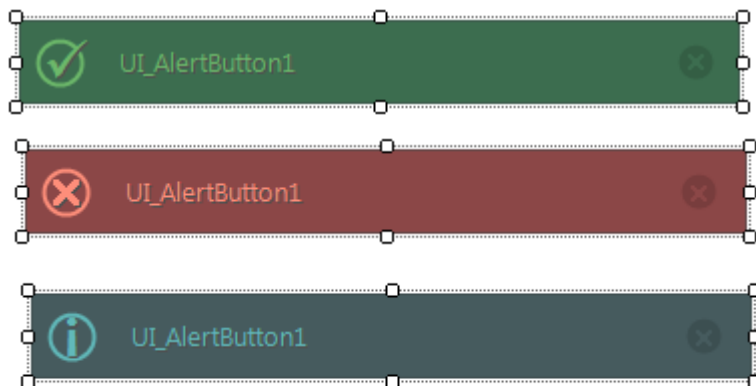


Propiedad: CheckColor

Establece el color del check

Manual UI Design Controls

UI_AlertButton



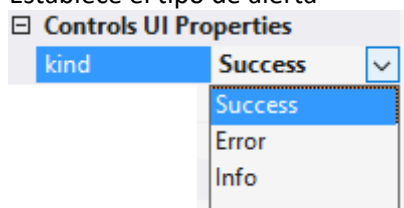
UI AlertButton: es un banner para mostrar datos ocasionales con tres estados Correcto, Error o Información.

Propiedades:

Controls UI Properties	
kind	Success
Text	UI_AlertButton1
Visible	False

Propiedad: Kind

Establece el tipo de alerta



Success = Correcto

Error = Error

Info = Información

Propiedad: Text

Establece el texto a mostrar

Propiedad: Visible

Establece si es o no visible el control

Manual UI Design Controls

UI_Animation



UI Animation: hace que los controles tengan animaciones divertidas.

Propiedades:

UI_Animation1 UIDC.UI_Animation ▾	
Comportamiento	
Enabled	True
Interval	20
Datos	
(ApplicationSet	
Tag	
Diseño	
(Name)	UI_Animation1
GenerateMemb	True
Modifiers	Friend
Varios	
ActionParSecor	20
Debut	0
Duree	0
Fin	0
NomPropriete	
Objet	
Type	easeInBack

Las propiedades que salen al agregar a un formulario no pueden ser usadas, les daré un ejemplo animando el formulario, para aplicar la animación los pasos son.

Como usar el control de animaciones

```
0 referencias
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load

    Dim GH As New UI_Animation

End Sub
```

En el evento load ay que agregar una variable del tipo DIM, y establecer como NEW el control. Una vez echo eso iniciamos la animación, en este ejemplo la variable se llama GH

Manual UI Design Controls

(GH es la variable)

(Transition es una propiedad que esta adentro de UI_Animation y requiere de unos parámetros)

```
GH.Transition(|
```

(Primer parámetro el control que será animado como ejemplo ME que es el formulario)

```
GH.Transition(Me,
```

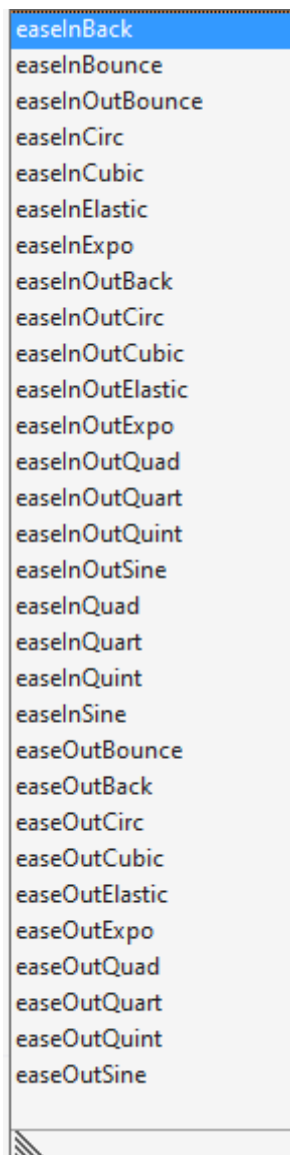
(Segundo parámetro es la alineación ay dos tipos "Left" y "Top" yo coloque "Left")

```
GH.Transition(Me, "Left", |
```

(Tercer parámetro el tipo de animación ay bastantes a elegir)

```
GH.Transition(Me, "Left", UI_Animation.TypeTransition.easeOutElastic,
```

Lista de animaciones



Manual UI Design Controls

(Cuarto parámetro posición de inicio de la animación)

```
GH.Transition(Me, "Left", UI_Animation.TypeTransition.easeOutElastic, -230,
```

(Quinto parámetro posición final de la animación)

```
GH.Transition(Me, "Left", UI_Animation.TypeTransition.easeOutElastic, -230, 0,
```

(Ultimo parámetro la duración de la animación)

```
GH.Transition(Me, "Left", UI_Animation.TypeTransition.easeOutElastic, -230, 0, 500)
```

Si pasamos el mouse por encima de Transition nos muestra los parámetros que necesita.

```
Sub UI_Animation.Transition(m_objet As Object, m_NomPropriete As String, m_Type As UI_Animation.TypeTransition, m_Debut As Integer, m_Fin As Integer, m_Duree As Integer)
```

Al final el código queda así

```
0 referencias
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load

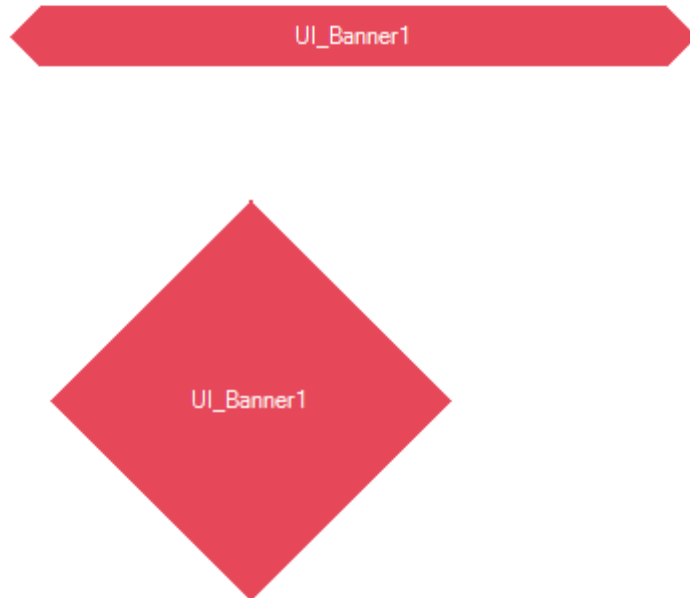
    Dim GH As New UI_Animation
    GH.Transition(Me, "Left", UI_Animation.TypeTransition.easeOutElastic, -230, 0, 500)

End Sub
```

Y la animación hace que el formulario se mueva de izquierda a derecha en un intervalo de 500 milisegundos.

Manual UI Design Controls

UI_Banner



UI Banner: Creado para dar una interfaz más moderna

Propiedades:

Controls UI Properties		
BannerColor		230, 71, 89
BorderColor		230, 71, 89

Propiedad: BannerColor
Establece el color del banner

Propiedad: BorderColor
Establece el color del borde del banner

Manual UI Design Controls

UI_ButtonImage



UI ButtonImage: es un botón que cambia de tamaño e imagen al pasar el cursor por encima

Propiedades:

Controls UI Properties	
ImageActive	<input type="checkbox"/> (ninguno)
Zoom	10

Propiedad: ImageActive

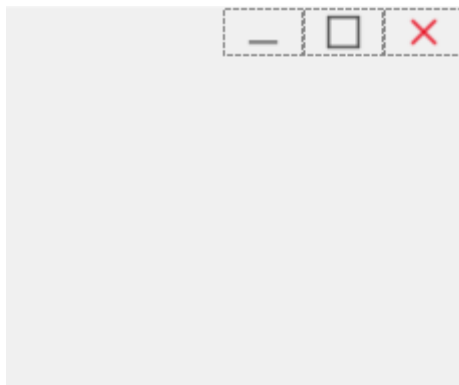
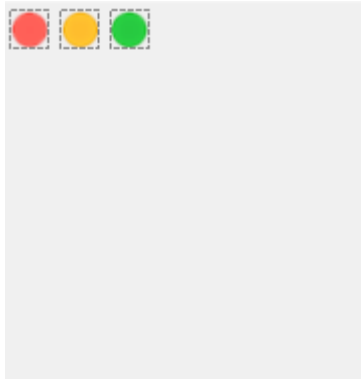
Solo se muestra cuando el usuario pasa el cursor por encima del botón

Propiedad: Zoom

Establece el tamaño al que cambia el botón cuando pasa el cursor

Manual UI Design Controls

UI_ButtonWindows



UI ButtonWindows: tiene la característica de poder ser un botón de cerrar, maximizar o minimizar, a su vez también de cambiar de aspecto a estilo Mac.

Propiedades:

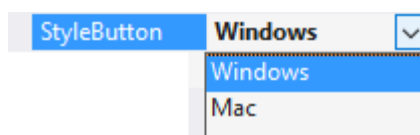
[-] Controls UI Properties	
[-] ParentControl	Form1
StyleButton	Windows
TypeButton	Null

Propiedad: ParentControl

Obtiene y establece el formulario a manipular y le quita el borde

Propiedad: StyleButton

Establece la apariencia del botón para colocarse al lado derecho o izquierdo del formulario establecido



Windows: posiciona el botón a la derecha de la ventana

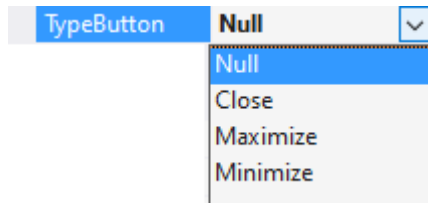
Mac: posiciona el botón a la izquierda de la ventana

Manual UI Design Controls

Propiedad: TypeButton

Establece el tipo de botón y su acción al hacer clic en él, por defecto está en null para poder posicionarlo en donde quiera

Tipo de boton



Null: Cierra la ventana al hacer clic y puede estar en cualquier posición del formulario

Close: Cierra el formulario y no se puede mover de su posición

Maximize: Maximiza el formulario y no se puede mover de su posición

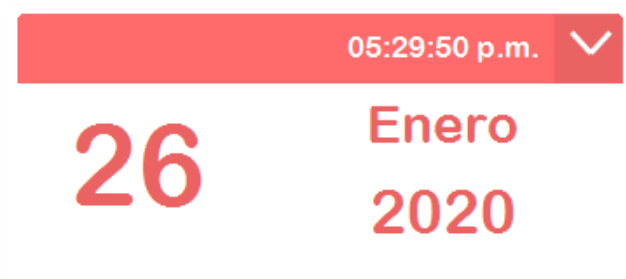
Minimize: Minimiza el formulario y no se puede mover de su posición

Manual UI Design Controls

UI_Calendar





















UI Calendar: es un calendario que se puede modificar, incorpora la posibilidad de solo mostrar la fecha sin los números



Manual UI Design Controls

Propiedades:

[-] Appearance Calendar	
ButtonCollapse	True
ButtonDay	 50, 0, 0, 0
ButtonDayFont	Arial, 15px, style
ButtonDownColor	 WhiteSmok
ButtonOverColor	 WhiteSmok
ButtonTextFormat	True
[-] DayFont	Arial Rounded M
DayForeColor	 235, 98, 98
DayFormat	Abbreviation
DayMonthForeColor	 Gray
DayMonthForeColor	 255, 106, 11
DayMonthForeColor	 Gray
[-] DaySemanaFont	Arial, 15px
DaysForeColor	 64, 64, 64
DayWeekForeColor	 255, 106, 11
EllipseSize	5
[-] HourFont	Arial, 20px, style
[-] MonthFont	Arial Rounded M
MonthForeColor	 235, 98, 98
MoveCalendar	True
PanelBottomBackColor	 White
PanelDateBackColor	 White
PanelDateHeight	100
PanelDayBackColor	 White
PanelLowerBackColor	 White
[-] SemanaFont	Arial, 20px, style
TimeForeColor	 255, 106, 11
TitleBackColor	 255, 106, 11
[-] TitleFont	Arial Rounded M
TitleForeColor	 White
TitleFormat	Text
TitleHeight	40
TitleText	Calendario
TitleVisible	True
[-] YearFont	Arial Rounded M
YearForeColor	 235, 98, 98

Propiedad: ButtonCollapse

Activa o desactiva el botón de expansión

Propiedad: ButtonDay

Establece el color del botón que marca los días

Propiedad: ButtonDayFont

Cambia la fuente de los botones que establecen el día

Propiedad: ButtonDownColor

Cambia el color cuando das clic en un botón en el calendario

Propiedad: ButtonOverColor

Cambia el color del botón al pasar el cursor

Propiedad: ButtonTextFormat

Cambia el formato del texto, como se visualiza de 01 a 1 y viceversa

Propiedad: DayFont

Cambia la fuente del texto de que muestra el día

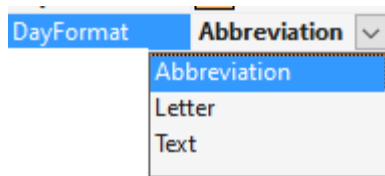
Propiedad: DayForeColor

Establece el color de la fuente que muestra el día

Manual UI Design Controls

Propiedad: DayFormat

Establece la forma en la que se muestran los días de la semana



Estilos de abreviado

Abbreviation = abrevia los días de la semana ejemplo lunes (Lu.) martes (Ma.)

Latter = Solo muestra la inicial del día de la semana Ejemplo Lunes (L) martes (M)

Text = Muestra el nombre completo del día de la semana

Propiedad: DayMonthFollowForeColor

Establece el color del texto de los botones del mes siguiente

Propiedad: DayMonthForeColor

Establece el color del texto de los botones del mes en curso

Propiedad: DayMonthPassedForeColor

Establece el color del texto de los botones del mes pasado

Propiedad: DaySemanaFont

Establece el tipo de fuente de los días de la semana

Propiedad: DaysForeColor

Establece el color del texto de los días de la semana

Propiedad: DayWeekForeColor

Establece el color del texto del día en la parte inferior izquierda

Propiedad: ElipseSize

Establece el total de pixeles que se redondeara el control

Propiedad: HourFont

Establece el tipo de fuente de la hora

Propiedad: MountFont

Establece el tipo de fuente del mes en curso

Propiedad: MountForeColor

Establece el color del texto del mes en curso

Propiedad: MoveCalendar

Establece si el usuario puede mover el calendario

Manual UI Design Controls

Propiedad: PanelBottonBackColor

Cambia el color de fondo de los botones

Propiedad: PanelDateBackColor

Cambia el color de fondo en donde se ubica el día, mes y año

Propiedad: PanelDateheight

Establece la altura del panel donde se ubica el día, mes y año

Propiedad: PenelDayBackColor

Establece el color de fondo de los días

Propiedad: PanelowerBackColor

Establece el color de fondo en donde se ubica la hora y el día

Propiedad: SemanaFont

Cambia la fuente del día de la semana

Propiedad: TimeForeColor

Cambia el color del texto de la hora

Propiedad: TitleBackColor

Establece el color de fondo del titulo

Propiedad: TitleFont

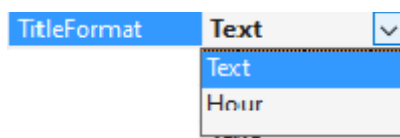
Cambia la fuente del titulo

Propiedad: TitleForeColor

Establece el color del texto del título, así como la flecha del botón de colapsar

Propiedad: TitleFormat

Establece que se visualizara en el titulo (Hora o Texto)



Estilo del titulo

Text = Muestra el Texto que proporciono

Hour = Muestra la hora actual

Propiedad: TitleHeight

Establece el alto del titulo

Propiedad: TitleVisible

En su propiedad false oculta el titulo

Manual UI Design Controls

Propiedad: YearFont

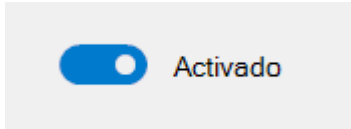
Establece la fuente del texto año

Propiedad: YearForeColor

Cambia el color del texto del año





Manual UI Design Controls

UI_CheckWindows



UI CheckWindows: un control que funciona como checkbox con la diferencia a que es mas parecido al de Windows 10 en la su configuración.

Propiedades:

Controls UI Properties		
ColorActivado		0, 122, 204
ColorDesactivado		Black
ColorMouseDown		DimGray
ForeColor		ControlText

Propiedad: ColorActivado

Establece el color cuando está en true

Propiedad: ColorDesactivado

Establece el color cuando está en false

Propiedad: ColorMouseDown

Establece el color cuando el mouse da clic en el control

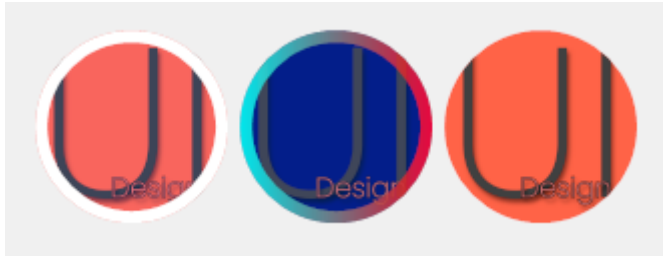
Propiedad: ForeColor

Establece el color del texto

Nota: el texto no puede ser remplazado por uno personal solo: Activado y desactivado








Manual UI Design Controls

UI_CirclePictureBox



UI CirclePictureBox: es un picturebox en forma redondeada y con un aro que simula el aro de Instagram

Propiedades:

Controls UI Properties	
Filter	True
FilterAlpha	5
FilterAngleAlpha	180
FilterGradientLeft	 DodgerBlue
FilterGradientRight	 DodgerBlue
Image	 System.Drawi
PicBackColor	 Tomato
PicBackColorAlpha	100
RadioAngleAlpha	180
RadioColor	 White
RadioFilter	False
RadioFilterAlpha	80
RadioGradientLeft	 DimGray
RadioGradientRight	 DimGray
RadioSize	6

Propiedad: Filter

En su propiedad true activa el filtro que se superpone a la imagen

Propiedad: FilterAlpha

Establece la opacidad del filtro Alpha

Propiedad: FilterAngleAlpha

Establece el ángulo del filtro Alpha

Propiedad: FilterGradientLeft

Establece el color izquierdo del filtro Alpha

Propiedad: FilterGradientRight

Establece el color derecho del filtro Alpha

Propiedad: Image

Establece la imagen

Manual UI Design Controls

Propiedad: PicBackColor

Establece el color de fondo de la imagen

Propiedad: PicBackColorAlpha

Establece la opacidad del color de fondo de la imagen

Propiedad: RadioAngleAlpha

Establece el ángulo del filtro Alpha del aro si radiofilter está en su propiedad false

Propiedad: RadioColor

Establece el color del aro si radiofilter está en su propiedad false

Nota: para quitar el aro establece el color en transparente

Propiedad: RadioFilter

En su propiedad true el aro se establece en modo gradiente

Propiedad: RadioFilterAlpha

Establece la opacidad del aro

Propiedad: RadioGradientLeft

Establece el color izquierdo del filtro Alpha en el aro

Propiedad: RadioGradientRight

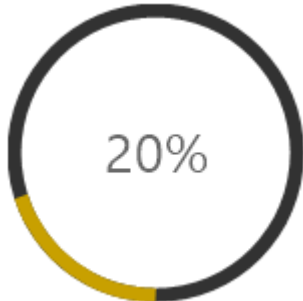
Establece el color derecho del filtro Alpha en el aro

Propiedad: RadioSize

Establece el ancho del aro




Manual UI Design Controls

UI_CircleProgress



UI CircleProgress: un control que funciona básicamente como un progressbar

Propiedades:

Colours		
BaseColour		50, 50, 50
BorderColour		35, 35, 35
ProgressColour		200, 160, 0
Control		
Maximum		100
RotationAngle		360
StartingAngle		90
Value		20

Propiedad: BaseColour
Cambia el color de la línea

Propiedad: BorderColour
No activo en este control

Propiedad: ProgressColour
Cambia el color del progreso

Propiedad: Maximum
Establece el máximo

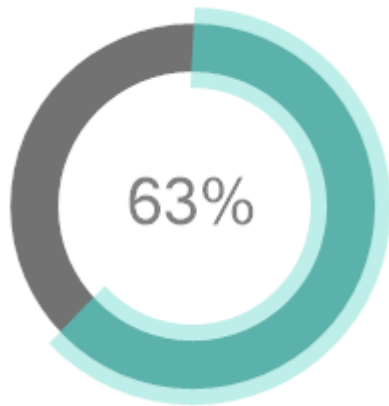
Propiedad: RotationAngle
Establece si el control completa un círculo o se puede establecer el ángulo

Propiedad: StartingAngle
El ángulo en el que inicia el progreso

Propiedad: Value
Establece el valor del progreso




Manual UI Design Controls

UI_CircleProgressBar



UI CircleProgressBar: funciona como un progressbar común con la diferencia que ay mejores propiedades y animaciones

Propiedades:

Controls UI Properties		
AnimationSpeed	5	
FilledColor		60, 220, 210
FilledColorAlpha	130	
FilledThickness	40	
IsAnimated	False	
Percentage	63	
ShowText	True	
TextColor		Gray
TextSize	25	
UnFilledColor		114, 114, 114
UnfilledThickness	24	

Propiedad: AnimationSpeed

Representa el intervalo de la animación

Propiedad: FilledColor

Establece el color de la línea de progreso

Propiedad: FilledColorAlpha

Establece la opacidad de la línea de progreso

Propiedad: FilledThickness

Establece el tamaño de la línea de progreso

Propiedad: IsAnimated

Activa o no la animación

Manual UI Design Controls

Propiedad: Percentage

Establece el porcentaje del progreso

Propiedad: ShowText

En su propiedad false oculta el texto del porcentaje

Propiedad: TextColor

Establece el color del texto

Propiedad: TextSize

Establece el tamaño del texto

Propiedad: UnFilledColor

Establece el color de la línea estática

Propiedad: UnFilledThickness

Establece el tamaño de la línea estática








Manual UI Design Controls

UI_ComboBox



UI ComboBox: es un control para múltiple selección se comporta igual a un ComboBox normal con la diferencia que este es personalizable.

Propiedades:

Controls UI Properties		
ArrowColour		DodgerBlue
BaseColour		White
BorderColour		Gray
FontColour		Black
LineColour		DodgerBlue
SqaureColour		Gainsboro
SqaureHoverCi		Gray
StartIndex	0	

La propiedad: ArrowColour

Cambia el color de las flechas del selector

La propiedad: BaseColour

Cambia el color del fondo del combobox

La propiedad: BorderColour

Cambia el color del borde del combobox

La propiedad: FontColour

Cambia el color del texto sin selección

La propiedad: LineColour

Cambia el color de la línea del selector

Manual UI Design Controls

La propiedad: SquareColour
Indica el color selección

La propiedad: SquareHoverColour
Indica el color de selección

La propiedad: StartIndex
Inicia desde el índice seleccionado si existe

Manual UI Design Controls

UI_CustomButton



UI CustomButton: es un botón con múltiples skins para dar una mejor apariencia a tu proyecto

Propiedades:

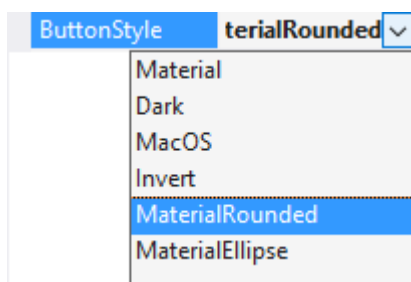
Nota no todas las propiedades funcionan con todos los estilos de botón

Controls UI Properties	
BackgroundColor	Transparent
ButtonImage	System.Draw
ButtonStyle	MaterialRounded
ButtonText	Button
ClickBackColor	195, 195, 19
ClickTextColor	DodgerBlue
CornerRadius	5
Horizontal_Align	Center
HoverBackgroun	225, 225, 22
HoverTextColor	DodgerBlue
ImagePosition	Left
TextColor	DodgerBlue
Vertical_Alignme	Center

Propiedad: BackgroundColor
Establece el color del botón

Propiedad: ButtonImage
Cambia la imagen del botón

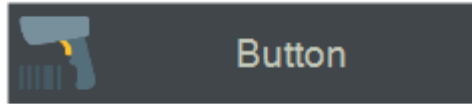
Propiedad: ButtonStyle
Establece el estilo del botón



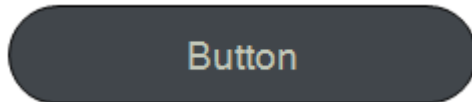
Manual UI Design Controls

Estilos de boton

Material



Dark



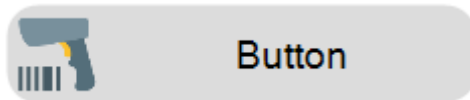
MacOS



Invert



MaterialRounded



MaterialEllipse



Propiedad: ButtonText
Establece el texto introducido

Propiedad: ClickBackColor
Establece el color al dar clic

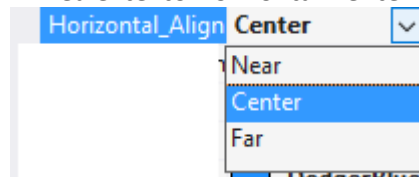
Propiedad: ClickTextColor
Cambia el color del texto al hacer clic en el botón

Propiedad: CornerRadius
Establece el radio del botón

Manual UI Design Controls

Propiedad: Horizontal_Alignment

Alinea el texto Horizontalmente



Propiedad: HoverBackgroundColor

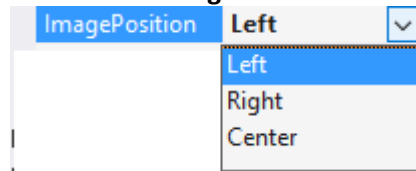
Cambia el color del fondo al pasar el mouse

Propiedad: HoverTextColor

Cambia el color del texto al pasar el mouse

Propiedad: ImagePosition

Posiciona la imagen del botón

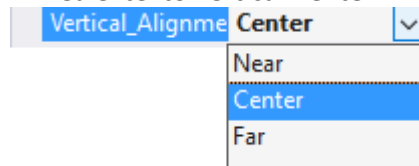


Propiedad: TextColor

Cambia el color del texto

Propiedad: Vertical_Alignment

Alinea el texto verticalmente



Manual UI Design Controls

UI_CustomDateTimePicker



UI CustomDateTimePicker: es un DateTimePicker personalizado para un mejor aspecto, con un aspecto redondeado y rectangular.

Propiedades:

Controls UI Properties	
CollapseColor	<input type="checkbox"/> White
CustomFormat	
Format	Long
ImeMode	NoControl
LineColor	<input checked="" type="checkbox"/> Indigo
LineSize	3
MaxDate	31/12/9998
MinDate	01/01/1753
Radius	True
SolidColor	<input checked="" type="checkbox"/> Indigo
Text	martes, 4 de febr
TextColor	<input type="checkbox"/> White
Value	04/02/2020 11:1:

Propiedad: CollapseColor

Establece el color del botón que muestra el calendario

Propiedad: CustomFormat

Establece el formato que establezcas

Propiedad: Format

Da un formato

Propiedad: ImeMode

Determina el estado IME (Editor de métodos de entrada) del objeto cuando se selecciona.

Propiedad: LineColor

Establece el color de la línea

Propiedad: LineSize

Establece el tamaño de la línea

Manual UI Design Controls

Propiedad: MaxDate

Establece la fecha máxima que el usuario puede ingresar

Propiedad: Mindate

Establece la fecha mínima que el usuario puede ingresar

Propiedad: Radius

En su propiedad false quita el radio del control

Propiedad: SolidColor

Establece el color del control

Propiedad: Text

Establece el texto

Propiedad: TextColor

Establece el color del texto

Propiedad: Value

Establece u obtiene el valor del control

Manual UI Design Controls




UI_CustomPictureBox



UI CustomPictureBox: es un control que se puede personalizar y que contiene filtros Alpha y puede ser redondeado



Propiedades:

[-] Controls UI Properties		
Ellipse	True	
Filter	True	
FilterAlpha	100	
GradientLeft		SpringGreen
GradientRight		DarkTurquoise
Image		System.Drawing.Image

Propiedad: Ellipse

Cambia el aspecto del pictureBox en false es cuadrado y true es redondo

Propiedad: Filter

En su propiedad false quita el filtro y deja ver la imagen solamente



Propiedad: FilterAlpha

Proporciona la opacidad del filtro

Manual UI Design Controls

Propiedad: GradientLeft

Establece el color izquierdo del filtro Alpha

Propiedad: GradientRight

Establece el color derecho del filtro Alpha

Propiedad: Image

Establece la imagen del pictureBox

Manual UI Design Controls

UI_Encrypt



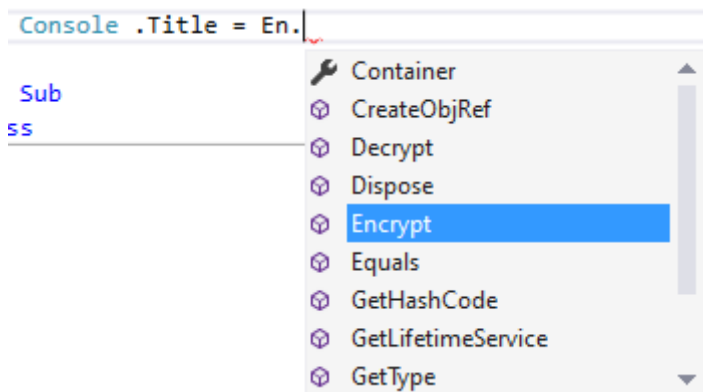
UI Encrypt: está basado en la arquitectura de encriptado AES, por su seguridad fue elegida esa arquitectura.

Modo de uso para encriptar

Crearemos una variable del tipo DIM y la establecemos como NEW

```
Dim En As New UI_Encrypt
```

Para encriptar solo la enlazamos a algún control en este caso la consola de esta manera



Usamos nuestra variable y como vamos a encriptar seleccionamos la opción Encrypt, y solo llenamos con dos parámetros Texto a encriptar y el pass que se usara para poder ver el contenido después o en otra computadora

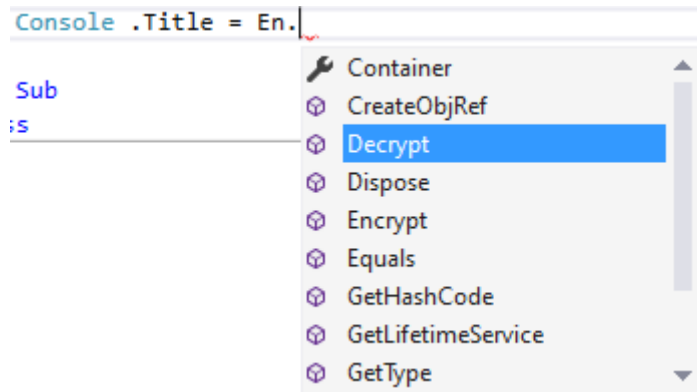
```
Dim En As New UI_Encrypt  
Console.Title = En.Encrypt("Texto a encriptar", "Pass")
```

Listo!!

Manual UI Design Controls

Modo de uso para desencriptar

Vamos a usar la misma variable como ejemplo solo tenemos que seleccionar Decrypt para eliminar el encriptado del texto



Y nos queda así

```
Dim En As New UI_Encrypt
Console.Title = En.Decrypt("Texto a desencriptar", "Pass")
```

Listo!!

Nota: Tenemos que tener en cuenta que si olvidamos el pass ya no podremos recuperar el texto encriptado.

Manual UI Design Controls

UI_FlatCheckStyle



UI FlatCheckStyle: es un control que se comporta como un checkbox con la diferencia que este tiene mejor estilo, además de 3 skins diferentes

Propiedades:

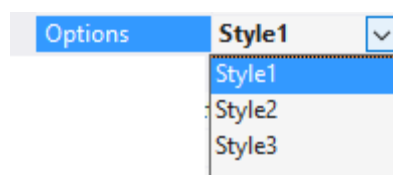
Controls UI Properties	
Checked	False
Options	Style2

Propiedad: checked

Funciona como un checkbox normal

Propiedad: Options

Contiene los estilos de botón



Estilos del FlatCheckStyle:

Style1 =



Style2 =



Style3 =



Manual UI Design Controls




UI_Gauge



UI Gauge: es un control que se comporta como un progressbar, contiene 3 skins diferentes para que se adapte al estilo de tu proyecto

Propiedades:

Nota: no todas las propiedades son aplicables en todos los estilos.

Controls UI Properties		
DialColor		Gray
DialThickness	5	
FilledColor		0, 162, 250
GaugeStyle	Standard	
Percentage	75	
Thickness	8	
UnfilledColor		Gray

Propiedad: DialColor

Establece el color del progreso en el estilo Standard

Propiedad: DialThickness

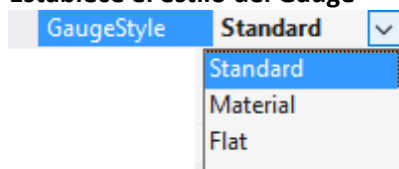
Cambia el tamaño del progreso en el estilo Standard

Propiedad: FilledColor

Cambia el color del progreso en el estilo Flat

Propiedad: GaugeStyle

Establece el estilo del Gauge



Manual UI Design Controls

Estilos del Gauge

Standard =



Material =



Flat =



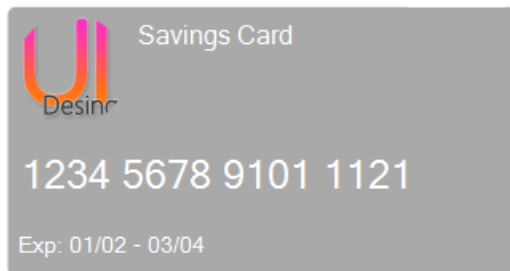
Propiedad: Percentage
Cambia la barra de porcentaje

Propiedad: Thickness
Establece el ancho de la barra

Propiedad: UnFilledColor
Establece el color de la barra en el estilo Flat

Manual UI Design Controls

UI_GradientCard



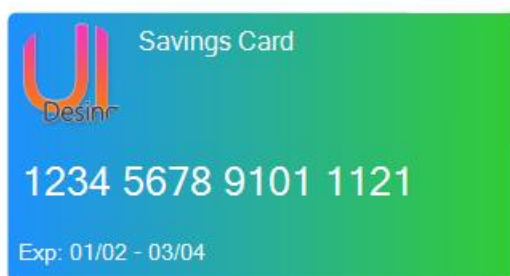
UI GradientCard: Tiene el estilo de una tarjeta de crédito, pero puede ser usada en muchos tipos de proyectos

Propiedades:

Controls UI Properties	
Gradient	True
GradientColor_1	DodgerBlue
GradientColor_2	LimeGreen
Image	System.Drawing.Image
ImageLocation	Left
ImageSize	70, 70
SecondaryText1	1234 5678 910
SecondaryText2	Exp: 01/02 - 03
SolidColor	DarkGray
TitleText	Savings Card
TurningGradient	0

Propiedad: Gradient

En su propiedad true establece el gradiente en base a los colores definidos



Propiedad: GradientColor_1

Establece el color del primer gradiente

Propiedad: GradientColor_2

Establece el color del segundo gradiente

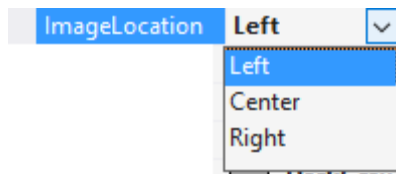
Propiedad: Image

Cambia la imagen

Manual UI Design Controls

Propiedad: ImageLocation

Establece la posición de la imagen



Left = Coloca la imagen a la izquierda

Center = Coloca la imagen al centro

Right = Coloca la imagen a la derecha

Propiedad: ImageSize

Establece el tamaño de la imagen

Propiedad: SecondaryText1

Establece el texto secundario

Propiedad: SecondaryText2

Establece el texto secundario

Propiedad: SolidColor

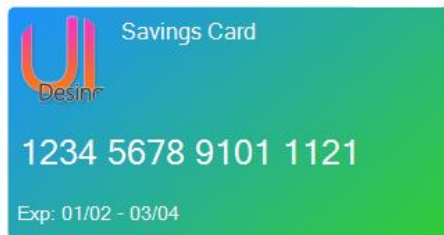
Establece el color solido

Propiedad: TitleText

Establece el título el control

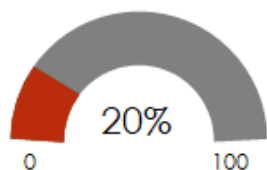
Propiedad: TurningGradient

Rota el gradiente posición inicial 0, en la imagen la posición es 50






Manual UI Design Controls

UI_GradientGauge



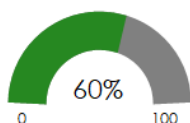
UI GradientGauge: es un control que muestra un porcentaje de menor a mayor, dependiendo del porcentaje ira cambiando la tonalidad entre 0% y 50%, pasando del 50% se establece el color que se eligió

Propiedades:

Color and Valores		
ColorPrincipal		ForestGre
ColorSecundario		Red
ProgressBgColor		Gray
Suffix	%	
ValorLine	30	
Value	20	

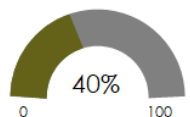
Propiedad: ColorPrincipal

Establece el color que será el principal de la barra de progreso



Propiedad: ColorSecundario

Establece el color secundario que se mezclara con el color principal asta llegar al 50%



Propiedad: ProgressBgColor

Establece el color de la barra

Propiedad: Suffix

El tipo de símbolo que aparecerá ejemplo %

Propiedad: ValorLine

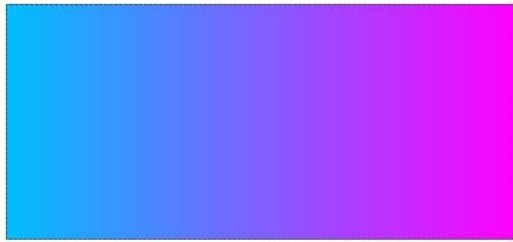
Establece el ancho de la barra

Propiedad: Value

Establece el porcentaje

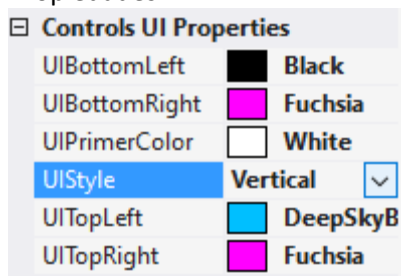
Manual UI Design Controls

UI_GradientPanel



UI GradientPanel: se comporta como un panel común con la diferencia que se le puede establecer un gradiente de color

Propiedades:



Propiedad: UIBottomLeft

Establece el color inferior izquierdo

Propiedad: UIBottomRight

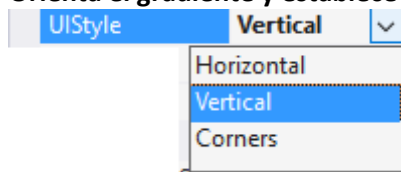
Establece el color inferior derecho

Propiedad: UIPrimerColor

Establece el color principal del panel

Propiedad: UIStyle

Orienta el gradiente y establece el estilo



Propiedad: UITopLeft

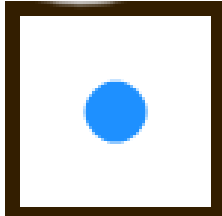
Establece el color superior izquierdo

Propiedad: UITopRight

Establece el color superior derecho


Manual UI Design Controls

UI_JoyStick



UI JoyStick: es un control que mueve un objeto en el formulario no importa el tipo de objeto

Propiedades:

Controls UI Properties	
JoyStickColor	 DodgerBlue
JoystickDirection	MiddleCenter
KeepOnScreen	True
MovableObject	UI_CustomPictu
Sensitivity	1

Propiedad: JoyStickColor

Cambia el color del joystick

Propiedad: KeepOnScreen

Establece si seguirá funcionando aún fuera del formulario

Propiedad: MovableObject

Establece el objeto a mover ejemplo un picturebox







Manual UI Design Controls

UI_MetroProgressBar



UI MetroProgressBar: es una barra de progreso con mucha personalidad por sus diferentes estilos.

Propiedades:

Controls UI Properties		
BaseColour		Silver
Border	True	
BorderColour		DimGray
Maximum	100	
ProgressColour		DodgerBlue
SecondColour		AliceBlue
TextAlign	Right	
TextOrValue	Valor_True	
TextVisible	True	
TwoColour	True	
Value	35	

Propiedad: BaseColour

Establece el color de fondo del control

Propiedad: Border

En su propiedad false quita el borde

Propiedad: BorderColor

Establece el color del borde

Propiedad: Maximum

Establece el máximo valor

Propiedad: ProgressColour

Establece el color principal de la barra de progreso

Propiedad: SecondColour

Establece el color secundario de la barra

Propiedad: TextAlign

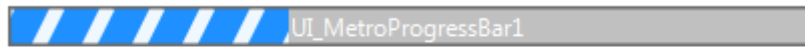
Alinea el texto a la derecha o izquierda



Manual UI Design Controls

Propiedad: TextOrValue

Establece si se vera la propiedad text del progressbar o el valor en curso



Propiedad: TextVisible

En su propiedad false quita el texto



Propiedad: TwoColour

En su propiedad false quita el color secundario

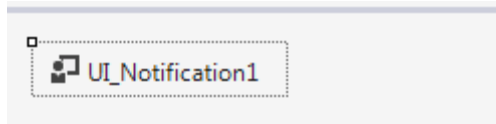


Propiedad: Value

Establece el valor del progreso

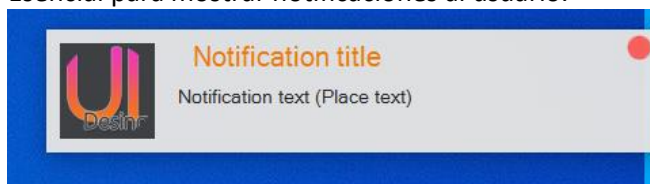
Manual UI Design Controls

UI_Notification



UI Notification: es un banner con animación que contiene un icono, un texto, un título y sonido de entrada.

Esencial para mostrar notificaciones al usuario.



Propiedades:

Controls UI Properties		
BackColor		226, 226, 226
CloseInterval		5
EnabledNoti		False
Image		System.Drawing
ImageBackColor		64, 64, 64
ImageEllipse		True
ImageVisible		True
SoundEnabled		True
Text		Notification text (Pla
TextFont		Microsoft Sans Serif,
TextForeColor		40, 40, 40
TitleFont		Microsoft Sans Serif,
TitleForeColor		243, 124, 1
TitleText		Notification title
TypeSound		Asterisk

Propiedad: BackColor

Establece el color de fondo

Propiedad: CloseInterval

Establece el tiempo en el que se cierre la notificación

Propiedad: EnabledNoti

En su propiedad true activa la notificación

Propiedad: Image

Cambia el icono

Propiedad: ImageBackColor

Cambia el color de fondo del icono

Manual UI Design Controls

Propiedad: ImageEllipse

En su propiedad false cambia a cuadro la imagen

Propiedad: ImageVisible

En su propiedad false quita el icono

Propiedad: SoundEnabled

En su propiedad false quita el sonido que hace la notificacion al mostrarse

Propiedad: Text

Establece el texto a mostrar

Propiedad: TextFont

Cambia la fuente del texto

Propiedad: TextForeColor

Establece el color de la fuente del texto

Propiedad: TitleFont

Establece la fuente del titulo

Propiedad: TitleForeColor

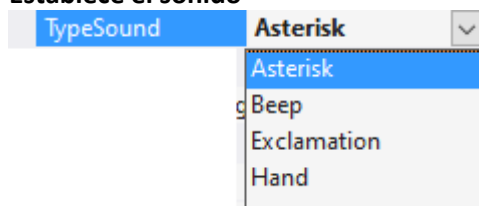
Estable el color de la fuente del titulo

Propiedad: TitleText

Establece el titulo a mostrar

Propiedad: TypeSound

Establece el sonido



Tipos de sonido

Astarisk

Beep

Exclamation

Hand

Para usarse ay que ejecutarlo para eso en el evento ay que poner lo siguiente

```
UI_Notification1.EnabledNoti = True
```

Esto ara que se muestre la notificacion, por encima de todas la demas ventanas

Nota: todos los valores se pueden modificar en modo de ejecucion.

Manual UI Design Controls

UI_Numeric



UI Numeric: es un control que solo puede ser ingresado un número y cantidades específicas, es personalizable.

Propiedades:

Controls UI Properties		
BaseColour		White
BorderColour		Gray
ButtonColour		Gainsboro
FontColour		DodgerBlue
Maximum	9999999	
Minimum	0	
SecondBorderColor		DodgerBlue
SignsColor		DodgerBlue

Propiedad: BaseColour

Establece el color de fondo del control

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde

Propiedad: ButtonColour

Establece el color de los botones de aumentar y disminuir

Propiedad: FontColour

Cambia el color del texto

Propiedad: Maximum

Establece el máximo que el usuario puede ingresar

Propiedad: Minimum

Establece el mínimo que el usuario puede ingresar

Propiedad: SecondBorderColor

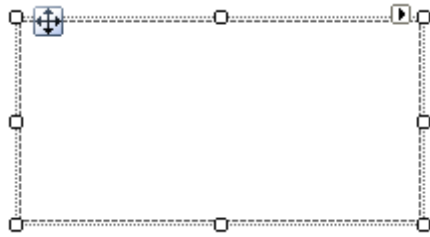
Establece el color del separador del texto y los botones

Propiedad: SignsColor

Establece el color de los signos de más y menos

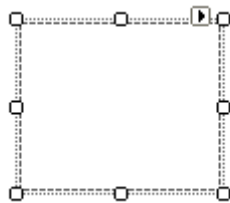
Manual UI Design Controls

UI_Panel



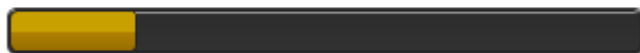
UI Panel: se comporta igual que un panel, pero se puede mesclar colores en él.

UI_PictureBox



UI PictureBox: se comporta igual un picturebox

UI_Progress



UI Progress: se comporta igual a un progressbar normal son la diferencia que tiene colores diferentes.

Manual UI Design Controls

UI_RadioButton

UI_RadioButton1

UI RadioButton: es un textbox con un borde redondeado

Propiedades:

Controls UI Properties	
BackgroundColour	<input type="text"/> White
Borde	True
BorderColour	<input type="text"/> DodgerBlue
BorderSize	3
Font	Microsoft Sans Ser
MaxLength	32767
Multiline	False
Radio	12
ReadOnly	False
Text	UI_RadioButton
TextAlign	Left
TextColour	<input type="text"/> DodgerBlue
UseSystemPasswor	False

Propiedad: BackgroundColour

Establece el color del fondo del control

Propiedad: Border

En su propiedad false oculta el borde

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde

Propiedad: BorderSize

Establece el tamaño del borde

Propiedad: Font

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: Radio

Establece el radio del control

Propiedad: Text

Visualiza el texto

Propiedad: TextAlign

Alinea el texto

Propiedad: UseSystemPassword

Establece si el usuario puede ver el texto

Manual UI Design Controls

UI_Range



UI Range: es un complemento para hacer ratings o encuestas con la posibilidad de dar 5 puntos en modo normal o 10 en modo plus, el usuario puede pulsar en cualquier estrella.

Propiedades:

Controls UI Properties	
RangeSize	50
Value	2
ValueDuble	False

Propiedad: RangeSize

Establece el tamaño del control

Propiedad: Value

Establece el valor de estrellas

Propiedad: ValueDuble

Establece si el usuario puede solo poner 5 puntos o 10 en su propiedad true

Tipo de valores

True = value de 3



False = value de 3




Manual UI Design Controls

UI_Separator



UI Separator: el separador sirve para poder separar controles u objetos

Propiedades:

☐ Controls UI Properties		
LineColor		100, 100, 100
LineSize		3
Transparency		100
Vertical		False

Propiedad: LineColor

Establece el color de la línea

Propiedad: LineSize

Establece el ancho de la línea

Propiedad: Transparency

Establece la transparencia de la línea

Propiedad: Vertical

Establece si la línea es vertical o horizontal

Tipo de separador

Vertical = false



Vertical = true



Manual UI Design Controls

UI_ShadowPanel



UI ShadowPanel: es un panel que muestra una sombra alrededor del panel

Propiedades:

[-] Controls UI Properties	
[+] AddControl	UserControl1
SizeShadow	20
TypeShadowPanel	Center

Propiedad: AddControl

Añade en control al cual la sombra afecta

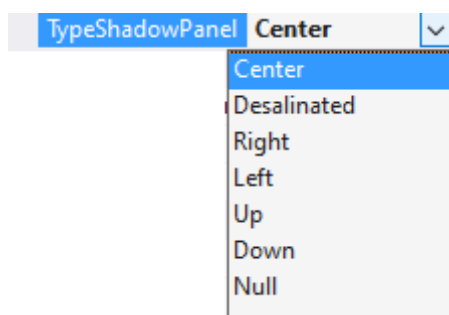
Propiedad: SizeShadow

Establece el tamaño de la sombra, no puede ser mayor a 20

Propiedad: TypeShadowPanel

Establece el tipo de sombra que elijas para el panel

Tipos de sombra



Center = Establece la sombra alrededor del panel

Desalinated = Establece una sombra desfasada al panel

Right = Establece la sombra a la derecha

Left = Establece la sombra a la izquierda

Up = Establece la sombra en la parte superior

Down = Establece la sombra en la parte inferior

Null = quita la sombra

Manual UI Design Controls

UI_SmallCard



UI SmallCard: es un control para mostrar información de algún artículo o situación

Propiedades:

Controls UI Properties		
ForeColor		ControlText
Info	Info	
UIFont	Microsoft Sans Se	
UIFontColor	#33b679	
UIImage		System.Draw
UITHumbnailColor	#33b679	

Propiedad: ForeColor

En este control está inhabilitado

Propiedad: Info

Establece el texto de información

Propiedad: UIFont

Establece el tipo de fuente

Propiedad: UIFontColor

Establece el color de la fuente

Propiedad: UIImage

Cambia el icono

Propiedad: UITHumbnailColor

Establece el color del fondo del icono








Manual UI Design Controls

UI_TabControl



UI TabControl: actúa como un tabcontrol normal, con un mejor diseño y personalizable

Propiedades:

Controls UI Properties		
ActiveColour		DodgerBlue
BackTabColour		White
BaseColour		Gainsboro
BorderColour		WhiteSmoke
BorderSize	2	
HorizontalLineColc		Gray
TextColour		DimGray
UpLineColour		DimGray

Propiedad: ActiveColour

Establece el color del título de la página activa

Propiedad: BackTabColour

Establece el color de la página activa

Propiedad: BaseColour

Establece el color de fondo del control

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde

Propiedad: BorderSize

Establece el tamaño del borde

Propiedad: HorizontalLineColour

Establece el color de la línea de selección

Propiedad: TextColour

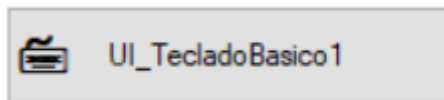
Establece el color del text de la pagina

Propiedad: UpLineColour

Establece el color de la línea del tab


Manual UI Design Controls

UI_TecladoBasico



UI TecladoBasico: es un teclado para usarse en cualquier proyecto, tiene dos modos de color, claro y oscuro también tiene la posibilidad de hacer operaciones de matemáticas básicas

Propiedades:

Controls UI Properties	
AddControl	(ninguno)
IconKeyboardColor	 ControlText
IconKeyboardSize	20
Mode	Claro
TypeKeyboard	Keyboard

Propiedad: AddControl

Añade el control a ser manipulado en su propiedad text ejemplo textbox

Propiedad: IconKeyboardColor

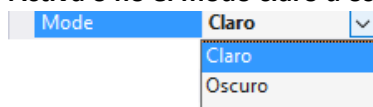
Establece el color del icono del botón

Propiedad: IconKeyboardSize

Establece el tamaño del icono del botón

Propiedad: Mode

Activa o no el modo claro u oscuro

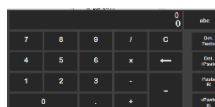


Modos del teclado

Claro =



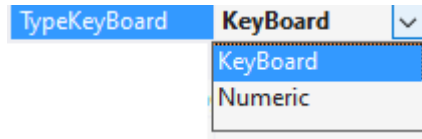
Oscuro =



Manual UI Design Controls

Propiedad: TypeKeyboard

Elige el tipo de teclado que se inicializa al hacer clic en el botón

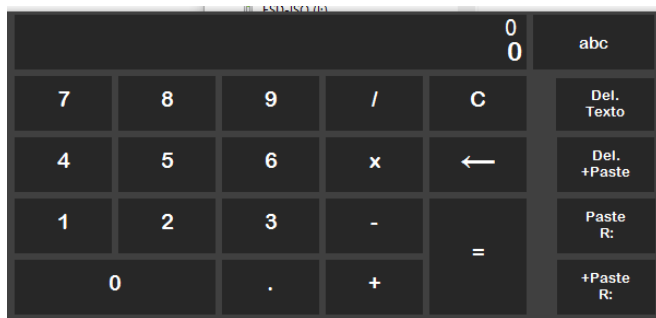


Tipo de teclado

Keyboard =

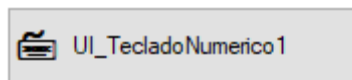


Numeric =




Manual UI Design Controls

UI_TecladoNumerico



UI TecladoNumerico: es un teclado para usarse en cualquier proyecto, tiene dos modos de color, claro y oscuro

Propiedades:

Controls UI Properties	
AddControl	(ninguno)
IconKeyboardColor	 ControlText
IconKeyboardSize	20
Mode	Claro

Propiedad: AddControl

Añade el control a ser manipulado en su propiedad text ejemplo textbox

Propiedad: IconKeyboardColor

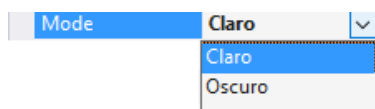
Establece el color del icono del botón

Propiedad: IconKeyboardSize

Establece el tamaño del icono del botón

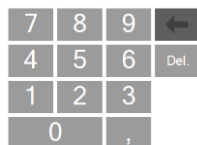
Propiedad: Mode

Activa o no el modo claro u oscuro

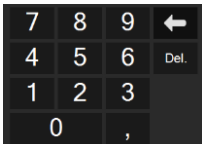


Modo del teclado

Claro =



Oscuro =



Manual UI Design Controls

UI_TextBox



UI TextBox: se comporta igual que un textbox normal con la diferencia de que tiene un contorno.

Propiedades:

Controls UI Properties	
BackgroundColour	White
BorderColour	DodgerBlue
BorderSize	3
Font	Microsoft Sans Serif
MaxLength	32767
Multiline	False
ReadOnly	False
Text	UI_TextBox1
TextAlign	Left
TextColour	DodgerBlue
UseSystemPasswo	False

Propiedad: BackgroundColour
Establece el color de fondo del control

Propiedad: BorderColour
establece el color del borde del control

Propiedad: BorderSize
Establece el tamaño del borde

Propiedad: Font
Establece el tipo de fuente del control

Propiedad: MaxLength
Determina la longitud máxima que puede ingresar el usuario

Propiedad: Multiline
Determina si se puede ingresar más de una línea de texto

Propiedad: ReadOnly
Determina si el usuario puede o no ingresar texto al control

Propiedad: Text
Establece el texto

Propiedad: TextAlign
Alinea el texto

Manual UI Design Controls

Propiedad: TextColour

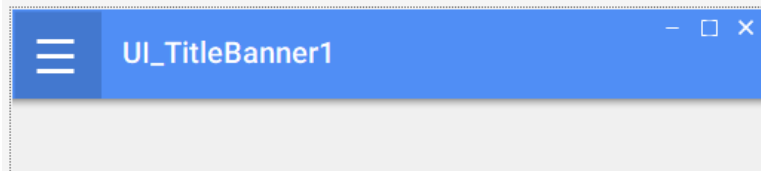
Establece el color del texto

Propiedad: UseSystemPassword

Determina si el usuario puede ver el texto

Manual UI Design Controls



UI_TitleBanner



UI TitleBanner: es una barra de titulo personalizada que contiene 4 skins Material, Windows, Mac, Ubuntu.

Tiene la posibilidad de mover el formulario sin agregar más código, así como minimizarlo, maximizarlo y cerrarlo

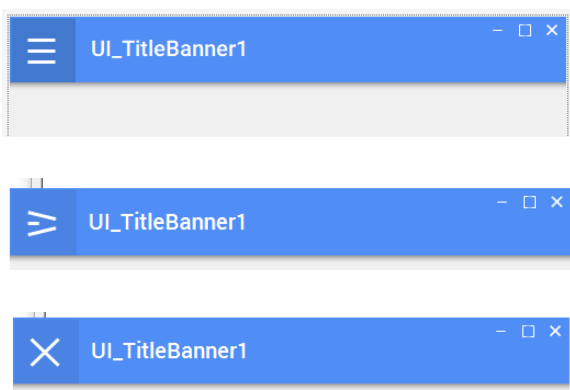
Propiedades:

Controls UI Properties	
Animate	AnimateON
BackColor	 80, 142, 245
ButtonMenuActiv	ActiveOn
ButtonsVisible	Close_Maximize_M
ForeColor	 White
MoveActive	True
ParentControl	Form1
Text	UI_TitleBanner1
TypeWindows	Ubuntu

Propiedad: Animate

En su propiedad AnimateON el botón de menú lateral tiene una animación

En su propiedad AnimateOFF el botón de menú lateral no tiene la animación



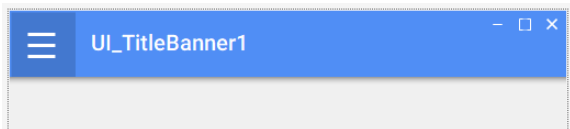
Propiedad: BackColor

Establece el color del banner

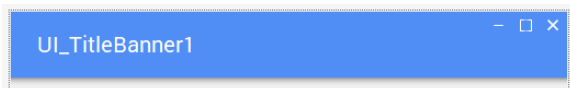
Manual UI Design Controls

Propiedad: ButtonMenuActive

En su propiedad ActiveOn muestra el botón de menú animado

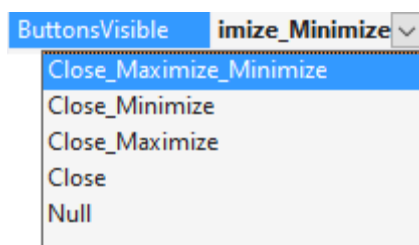


En su propiedad ActiveOff no muestra el botón de menú animado



Propiedad: ButtonsVisible

Establece que botones se van a ver (Minimizar, Maximizar, Cerrar)



Estilos de botón en el banner

Close_Maximize_Minimize = muestra los tres botones

Close_Minimize = solo muestra el botón de cerrar y el de minimizar

Close_Maximize = solo muestra el botón de maximizar y cerrar

Close = solo el botón de cerrar

Null = Ningún botón

Propiedad: ForeColor

Establece el color del texto

Propiedad: MoveActive

En la propiedad false no deja mover el formulario

Propiedad: ParentControl

Establece el formulario que será manipulado el usuario un puede modificar este parámetro

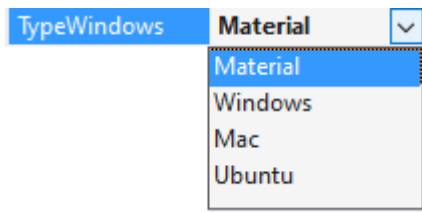
Propiedad: Text

Cambia el título de la ventana

Propiedad: TypeWindows

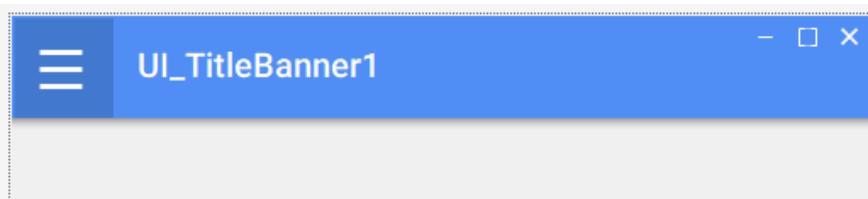
Establece el tipo de Skin que se mostrara

Manual UI Design Controls

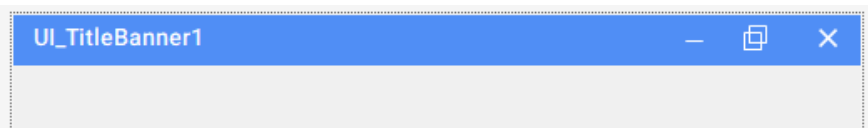


Skins de la barra de título

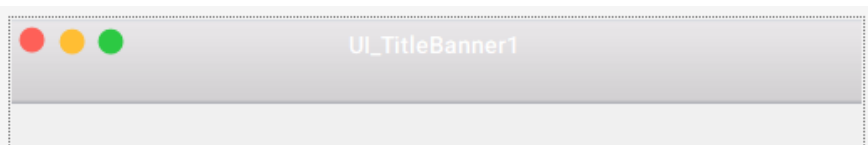
Material =



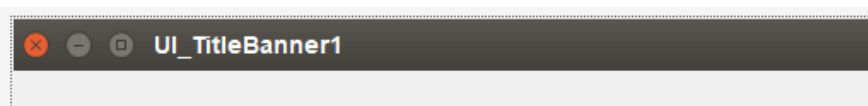
Windows =



Mac =



Ubuntu =





Manual UI Design Controls

UI_TrackBar



UI TrackBar: las mismas propiedades de un trackbar común con un buen diseño Y personalización

Propiedades:

Controls UI Properties		
BackgroudColor		DarkGray
IndicatorColor		DodgerBlue
IndicatorRadius	0	
MaximumValue	100	
MinimumValue	0	
RadiusBar	0	
Value	0	

Propiedad: BackgroundColor

Establece el color de fondo

Propiedad: IndicatorColor

Establece el color del indicador

Propiedad: IndicatorRadius

Establece el radio del indicador para hacerlo redondo



Propiedad: MaximumValue

Establece el valor máximo

Propiedad: MinimumValue

Establece el valor mínimo

Propiedad: RadiusBar

Establece el radio de la barra para redondear las esquinas

Propiedad: Value

Establece el valor de la barra



Manual UI Design Controls

UI_TrackBarVertical



UI TrackBarVertical: las mismas propiedades de un trackbar común vertical con un buen diseño Y personalización

Propiedades:

Controls UI Properties		
BackColor		DarkGray
IndicatorColor		DodgerBlue
IndicatorRadius	0	
MaximumValue	100	
MinimumValue	0	
RadiusBar	0	
Value	0	

Propiedad: BackgroudColor

Establece el color de fondo

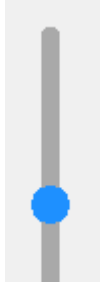
Propiedad: IndicatorColor

Establece el color del indicador

Manual UI Design Controls

Propiedad: IndicatorRadius

Establece el radio del indicador para hacerlo redondo



Propiedad: MaximumValue

Establece el valor máximo

Propiedad: MinimumValue

Establece el valor mínimo

Propiedad: RadiusBar

Establece el radio de la barra para redondear las esquinas

Propiedad: Value

Establece el valor de la barra







Manual UI Design Controls

UI_TrackBarText



UI TrackBarText: es una barra trackbar que muestra el progreso y es personalizable

Propiedades:

Controls UI Properties		
BarBaseColour		224, 224, 224
BorderColour		224, 224, 224
Colour_Strip1		DodgerBlue
Colour_Strip2		SteelBlue
Maximum		10
StripColour		224, 224, 224
TextColour		DodgerBlue
Value		5

Propiedad: BarBaseColour

Establece el color de se encuentra en el fondo del numero

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde del control

Propiedad: Colour_Strip1

Establece el color superior del progreso

Propiedad: Colour_Strip2

Establece el color inferior del progreso

Propiedad: Maximum

Representa el máximo de la barra

Propiedad: StripColour

Establece el color de la barra

Propiedad: TextColour

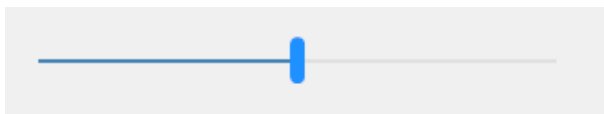
Establece el color del text

Propiedad: Value

El valor del progreso






Manual UI Design Controls

UI_TrackBarWindows



UI TrackBarWindows: esta trackbar se hizo con un estilo similar a la barra de Windows 10

Propiedades:

Controls UI Properties		
BarActiveColour		DodgerBlue
BarShowColour		DodgerBlue
LineColour		224, 224, 224
LineShowColour		224, 224, 224
Maximum	10	
ProgressColour		SteelBlue
Value	5	

Propiedad: BarActiveColour

Establece el color de la barra central cuando está en estado normal

Propiedad: BarShowColour

Establece el color de la barra central cuando el cursor entra al control

Propiedad: LineColour

Establece el color de la línea

Propiedad: LineShowColour

Establece el color de la línea cuando el cursor entra al control

Propiedad: Maximum

Establece el máximo de la barra

Propiedad: ProgressColour

Establece el color del progreso

Propiedad: Value

Establece el valor del progreso

Manual UI Design Controls

UI_TransparentPanel



UI TransparenPanel: es un panel normal con la ventaja que es transparente y deja ver el fondo del formulario

Propiedades:

Las mismas de un panel común


Manual UI Design Controls

UI_TransparentTextBox



UI TransparentTextBox: es un textbox que puede ser transparente, además puede validar el texto ingresado por el usuario

Propiedades:

Controls UI Properties		
BackColor		0, 0, 0
BorderStyle	Fixed3D	
Multiline	False	
Transparent	10	
UseSystemPassw	False	
ValidateMessageT	MessageBox Error	
ValidateMessageT	MessageBox Title 1	
ValidateText	Null	

Propiedad: BackColor

Establece el color de fondo del textbox

Propiedad: BorderStyle

Establece el tipo de borde del textbox

Propiedad: Multiline

Si se puede ingresar más de una línea de texto a la vez

Propiedad: Transparent

Establece la opacidad del textbox

Propiedad: UserSystemPassWord

Si está en true el usuario no puede ver el texto

Propiedad: ValidateMessageText

Muestra un mensaje de error que proporcione si la validación es incorrecta

Propiedad: ValidateMessageTitle

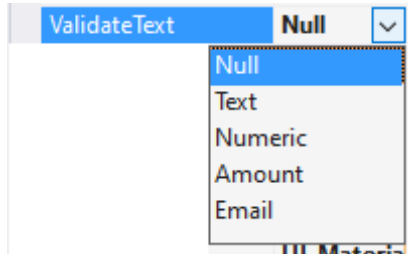
Muestra el título del mensaje de error que proporcione si la validación es incorrecta

Manual UI Design Controls

Propiedad: ValidateText

Seleccione una opción para validar el texto que el usuario ingrese

Opciones de validación:



Null:

no valida nada y el usuario puede ingresar cualquier texto, numero, o símbolo

Text:

Solo se puede ingresar texto sin números

Numeric:

Solo se pueden ingresar números sin texto o caracteres

Amount:

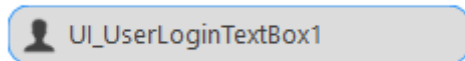
Se puede ingresar valores de moneda ejemplo \$500.00

Email:

solo se puede ingresar un Mail valido



Manual UI Design Controls

UI_UserLoginTextBox



UI UserLoginTextBox: es un textbox con la característica de que cuenta con un icono preestablecido

Propiedades:

Controls UI Properties	
BackgroundColour	 Gainsboro
Borde	True
BorderColour	 DodgerBlue
BorderSize	1
Font	Microsoft Sans Serif
Radio	10
Text	UI_UserLoginTextB
TextAlign	Left
UseSystemPasswo	False
VisualImage	Black

Propiedad: BackgroundColour

Establece el color del fondo del control

Propiedad: Border

En su propiedad false oculta el borde

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde

Propiedad: BorderSize

Establece el tamaño del borde

Propiedad: Font

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: Radio

Establece el radio del control

Propiedad: Text

Visualiza el texto

Manual UI Design Controls

Propiedad: TextAlign

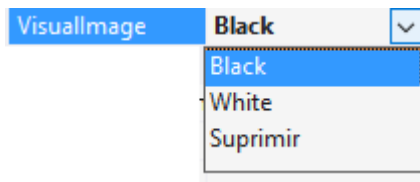
Alinea el texto

Propiedad: UseSystemPassword

Establece si el usuario puede ver el texto

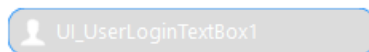
Propiedad: VisuallImage

Permite cambiar el icono en dos colores o quitarlo

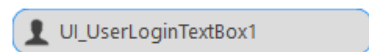


Estilos de textbox

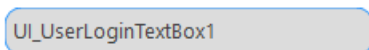
White =



Black =



Suprimir =



Manual UI Design Controls

UI_UserPassWordTextBox



UI UserPassWordTextBox: es un textbox con la característica de que cuenta con un icono preestablecido

Propiedades:

[-] Controls UI Properties	
BackgroundColour	Gainsboro
Borde	True
BorderColour	DodgerBlue
BorderSize	1
[+] Font	Microsoft Sans Serif,
Radio	10
Text	UI_UserLoginTextE
TextAlign	Left
UseSystemPasswo	False
VisuallImage	Black

Propiedad: BackgroundColour

Establece el color del fondo del control

Propiedad: Border

En su propiedad false oculta el borde

Propiedad: BorderColour

Establece el color del borde

Propiedad: BorderSize

Establece el tamaño del borde

Propiedad: Font

Cambia el tipo de fuente

Propiedad: Radio

Establece el radio del control

Propiedad: Text

Visualiza el texto

Manual UI Design Controls

Propiedad: TextAlign

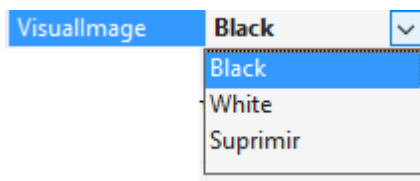
Alinea el texto

Propiedad: UseSystemPassword

Establece si el usuario puede ver el texto

Propiedad: VisuallImage

Permite cambiar el icono en dos colores o quitarlo



Estilos de textbox

White =



Black =



Suprimir =

