Constenla Nahuel

Trabajo Desarrollo de Sistemas de IA

GRIPE INFLENZA

Segunda Entrega

Reglas, Criterios y Estructuras del Sistema Experto

El conocimiento en este sistema está organizado en función de los síntomas, agrupándolos según su nivel y la jerarquización sigue un flujo lógico desde síntomas generales hasta síntomas más específicos para un diagnóstico más aproximado. Esto permite al sistema realizar diagnósticos progresivos y minimizar errores. Ejemplos

- Síntomas Iniciales como Fiebre, escalofríos, tos persistente, dolor de garganta.
- Síntomas Adicionales Específicos tales como Congestión nasal, fatiga constante, dolores musculares, etc.
- Condiciones Externas o Específicas que pueden ser Contacto con animales, pérdida del olfato o gusto, etc.

Métodos de inferencia reglas - If-Then - Árboles de decisión

Ejemplo

- 1.- Supongamos que un paciente presenta los siguientes síntomas:
 - Tiene fiebre de más de 38°C.
 - Tiene escalofríos y fatiga constante.
 - NO presenta vómitos ni diarrea.
 - Tiene dolores musculares y tos seca con flema.
 - NO ha perdido el olfato ni el gusto, pero tiene sudoración y pérdida de peso.
- 2.- El flujo de decisión en el sistema sería:

Fiebre alta (Sí) \rightarrow Escalofríos (Sí) \rightarrow Fatiga constante (Sí) \rightarrow Vómitos o diarrea (No) \rightarrow Dolores musculares (Sí) \rightarrow Tos seca con flema (Sí) \rightarrow Pérdida de peso (Sí).

3.- Resultado:

• Diagnóstico de **NEUMONIA**.

Github

• https://github.com/Nahuel349/Sistema_Experto_Influezas_Constenla_Nahuel.git

Conocimiento de Sistema Experto

Archivo: Enfermedades.JSON

Árbol de Decisión

Archivo en la "Carpeta Documentación": Árbol Decision.PNG

