

eje 4

Problema 4: Venta de bebidas

Se desea modelar un sistema para el manejo de venta de bebidas alcohólicas en línea. Para poder empezar a comprar en el sitio, es necesario que las personas se registren ingresando nombre, apellido, mail (será utilizado como nombre de usuario por lo tanto debe ser único) y edad. Solo se permite que se registren al sitio personas mayores a 18 años, de lo contrario el sistema debe mostrar en pantalla el texto de la ley que impide la venta de bebidas alcohólicas a menores. Si el registro es exitoso el sistema genera una contraseña que es enviada al mail ingresado en el registro.

Para comprar el usuario debe iniciar sesión y una vez logueado el sistema muestra una lista de bebidas, una vez que el usuario selecciona todos los productos que desea comprar, si el usuario es premium se le hace un descuento del 20% y se

informa en pantalla el total menos el 20%. Además si el usuario seleccionó productos por un monto superior a los \$4500 se le hace un 10% de descuento y se informa en pantalla el total menos el 10%. Tenga en cuenta que si el usuario es premium y compra por un monto superior a \$4500 se deben aplicar ambos descuentos.

IDENTIFICAR ROLES | FUNCIONALIDADES | REGLAS DE NEGOCIO

HISTORIAS DE USUARIO	ROADMAP
ROL DE USUARIO	* Personas * Usuarios
HISTORIAS DE USUARIO	- Registrarse - Comprar - Iniciar Sesión - Cerrar Sesión

HISTORIA DE USUARIO	FRENTE
ID	Registrarse
TITULO	COMO persona QUIERO registrarme en el sitio PARA comprar bebida alcoholica
REGLAS DEL NEGOCIO	-Solo se permite que se registren al sitio personas mayores a 18 anhos -mail unico, de persona no registrada

Criterios de aceptación	(Registrase)	REVERSO
Escenario 1	Registro Exitoso	
Dado:	una persona	
Cuando	la persona va al sitio, llena los campos a con su nombre: "pepe", apellido: frwarist, pepefrwarist@gmail.com, 19 anhos, cuando le da el boton de registrarse	
Entonces	El sistema le informa que se registro de forma exitosa y el sistema genera una contrasenha que es enviada al mail ingresado en el registro.	
Escenario 2	Registro Fallido(menor de 18 anhos)	
Dado	una persona	
Cuando	la persona va al sitio, llena los campos a con su nombre: "pepe", apellido: frwarist, pepefrwarist@gmail.com, 17 anhos, cuando le da el boton de registrarse	
Entonces	El sistema informa en pantalla, el texto de la ley que impide la venta de bebidas alcoholicas a menores	
Escenario 3	Registro fallido(mail ya utilizado)	
Dado	el mail comida123@gmail.com	
Cuando	la persona ingresa nombre "pablo", "Stuwart", el mail y la edad 24	
Entonces	El sistema informa que ese mail ya esta siendo utilizado	

HISTORIA DE USUARIO	FRENTE
ID	Iniciar Sesión
TÍTULO	COMO usuario QUIERO iniciar sesión PARA comprar bebida alcohólica
REGLAS DEL NEGOCIO	Null
Escenario 1	(Inicio Exitoso)
Dado	un usuario
Cuando	ingresa el mail: <u>pepe5134@gmail.com</u> con contraseña: dhfsoiahf1213, en el sistema, le da al botón de iniciar sesión
Entonces	el sistema le da acceso a su cuenta
Escenario 2	Inicio(fallido, mail no válido)
Dado	un usuario
Cuando	ingresa <u>asmdpqkq@gmail.com</u> y la contraseña: sdfhnoi223n1vo, le da al botón de iniciar sesión
Entonces	el sistema le informa que el mail no pertenece a ninguna cuenta registrada
Escenario 3	Inicio (fallido, contraseña no válida)
Dado	un usuario
Cuando	ingresa el mail: <u>ojhaiu1@gmail.com</u> y la contraseña: djpads1p12pm, le da al botón de iniciar sesión
Entonces	el sistema le informa que la contraseña no es válida

HISTORIA DE USUARIO	FRENTE
ID	Cerrar Sesión
TÍTULO	COMO usuario logueado QUIERO cerrar sesión PARA poder salir de la cuenta
REGLAS DEL NEGOCIO	null

Escenario 1	(Cerrar sesion, exitoso)
DADO	Un usuario logueado con mail <u>pepqaj1@gmail.com</u> se encuentra en el sistema con la contrasenha welapq122
Cuando	le da al boton de cerrar sesion
Entonces	el sistema, cierra sesion y le informa que se deslogueo exitosamente

HISTORIA DE USUARIO	FRENTE
ID	Comprar
TITULO	COMO usuario logueado QUIERO ver el listado de bebidas PARA comprar bebida alcoholica
REGLAS DEL NEGOCIO	<ul style="list-style-type: none"> - si es usuario premium se le hace 20% de descuento - si el usuario seleccion productos por un monto superior a los 4500 se le hace 10% de descuento - si el usuario es premium y compra por un monto superior a 4500 se deben aplica ambos descuentos
Escenario 1	(Compra de Usuario premium < 4500)
Dado	un usuario premium
Cuando	selecciona todos los productos que desea comprar
Entonces	se le hace un descuento del 20% y se informa en pantalla el total menos el 20%
Escenario 2	(Compra de Usuario premium > 4500)
Dado	un usuario premium
Cuando	selecciona todos los productos que desea comprar
Entonces	se hace un descuento del 20% y se informa en pantalla el total menos el 20% ademas se informa el total menos el 10%.
Escenario 3	(Compra usuario normal)
Dado	un usuario

Cuando	selecciona todos los productos que desea comprar
Entonces	el sistema le informa el total