Ejercicio 9. Modelar mediante un DTE el funcionamiento de un cajero automático.

El cajero posee una pantalla táctil, una ranura para la tarjeta, una ranura para expulsar el dinero y una para expulsar los comprobantes. Cuando el cajero detecta una tarjeta se habilita una pantalla en la cual espera el ingreso de la clava el 4 dígitos numéricos (a través de un teclado virtual). Una vez que se ingresan los 4 dígitos el cajero espera que se pressione el botón aceptar, si la clave es correcta, se visualiza el menú principal con dos operaciones posibles: extracción de dinero y consulta de saldo. Si la clave es incorrecta se visualiza un mensaje de error, emite un pitido y expulsa la tarjeta.

Si se selecciona la operación de extraer dinero, se muestra la pantalla para ingresar el monto a retirar y el botón confirmar. Si la cuenta posee saldo suficiente y el cajero contiene dicho monto, se entrega el dinero, se imprime el comprobante correspondiente y se retorna automáticamente al menú principal. En caso de que la cuenta no posea saldo suficiente se muestra un mensaje "Saldo insuficiente" y retorna al menú principal. En caso de que el cajero no contenga dicho monto se muestra un mensaje de "No se puede entregar el dinero" y retorna al menú principal.

Si se selecciona la operación consulta de saldo, automáticamente se visualizan en pantalla el número de cuenta y su saldo, y se habilita un botón imprimir y un botón para volver al menú principal. Si se presiona imprimir, se imprime el comprobante con los datos de la cuenta y retorna automáticamente al menú principal.

En cualquier momento, se puede seleccionar la opción Cancelar que aborta la operación actual y expulsa la tarjeta, saliendo del sistema.

