

Taller De Programación Unlp

Modulo
Imperativo

ALGORITMOS

Pascal

Listas

Insertar Atras

```
Procedure insertarAtras (var l: lista; d: dato);

var
  aux: lista;
  nue: lista;

Begin
  new(nue);
  nue^.dato:= d;
  nue^.sig:= Nil;
  if (l = nil) then
    l:= nue
  else
    Begin
      aux:= l;
      while (aux^.sig <> nil) Do
        aux:= aux^.sig;
      aux^.sig:= nue;
    end;
  end;
```

Insertar Atras 2

```
Procedure insertarAtras2 (var Pp,Up: lista; d: dato);

var
  nue: lista;

Begin
  new(nue);
  nue^.dato:= d;
  nue^.sig:= Nil;
  if (Pp = nil) then
    Pp:= nue
  else
    Up^.sig:= nue;
  Up:= nue;
end;
```

Insertar Ordenado

```
Procedure insertarOrdenado (var l: lista; d: dato);

var
  nue,ant,act: lista;

Begin
  new(nue);
  nue^.dato:= d;
  act:= l;
  while (act <> Nil) and (dato < act^.dato) Do
    Begin
      ant:= act;
      act:= act^.sig;
    end;
  if (l = act) then
    l := nue
  else
    ant^.sig:= nue;
    nue^.sig:= act;
  end;
```

Pascal

Ordenamiento de vector

Seleccion

```
Procedure Ordenar (var v: tVector; dimLog: integer);

var
i, j, p: integer;
item: integer;

Begin
  for i:=1 to dimLog - 1 Do
    Begin
      p := i;
      for j:= i + 1 to dimLog Do
        if v[j] < v[p] Then
          p:= j;
      item := v[p];
      v[p] := v[i];
      v[i] := item;
    end;
  end;
```

Insercion

```
Procedure Ordenar (var v: tVector; dimLog: integer);

var
i, j, p: integer;
actual: integer;

Begin
  for i:= 2 to dimLog Do
    Begin
      j:= i-1;
      while (j>0) and (v[j]>actual) Do
        Begin
          v[j+1]:= v[j];
          j:= j - 1;
        end;
      v[j+1]:= actual;
    end;
  end;
```

Pascal

Recursividad

Funcion / Suma Elementos de Lista

```
Function SumaElementosLista (Pp: lista): integer;  
  
Begin  
  If (Pp = Nil) Then  
    SumaElementosLista := 0  
  Else  
    SumaElementosLista := SumaElementosLista(Pp^.sig) + Pp^.int;  
End;
```

Funcion / Suma Elementos de Arbol

```
Function sumarElementos (a: arbol): integer;  
  
Begin  
  If (a = Nil)Then  
    sumarElementos := 0  
  Else  
    sumarElementos := a^.int +sumarElementos(a^.hi) +  
    sumarElementos(a^.hd);  
End;
```

Funcion / Max-Min Arbol

```
Function calcularMin (a:arbol): integer;  
  
Begin  
  If (a^.hi = Nil) Then  
    calcularMin := a^.int  
  Else  
    calcularMin := calcularMin(a^.hi);  
End;  
  
Function calcularMax (a:arbol): integer;  
  
Begin  
  If (a^.hd = Nil) Then  
    calcularMax := a^.int  
  Else  
    calcularMax := calcularMax(a^.hd);  
End;
```

Pascal

Busqueda Dicotomica

Busqueda Dicotomica

```
Procedure busquedaDicotomica (v: vector; dimLog:integer);

Procedure busquedaDicRecursiva (v:vector; pri,ult,dato: integer;
                                var pos:integer);
Begin
    pos:= ((pri + ult)Div 2);
    If ((dato = v[pos].dato) Or (pri > ult)) Then
        Begin
            If (dato = v[pos].dato) Then
                Writeln ('Dato :', v[pos].dato)
            Else
                Writeln ('Dato no encontrado');
        end
    Else
        If (dato < v[pos].dato) Then
            Begin
                ult:= pos - 1;
                busquedaDicRecursiva (v: vector; pri,ult,dato: integer;
                                      var pos:integer);
            end
        Else
            Begin
                pri:= pos + 1;
                busquedaDicRecursiva (v: vector; pri,ult,dato: integer;
                                      var pos:integer);
            end;
        end;
end;

Var
    pri,ult,pos,dato: integer;

Begin
    pos:= 0;
    pri:= 1;
    ult:= dimLog;
    Writeln ('Ingresa dato a buscar');
    Readln(dato);
    busquedaDicRecursiva(v,pri,ult,dato,pos);
End;
```

Pascal

Arboles

Cargar

```
Procedure cargarArbol (Var a: arbol; x: integer);

Var
    nue: arbol;
Begin;
    If (a = Nil) Then
        Begin;
            new (nue);
            nue^.dato := x;
            nue^.hd := Nil;
            nue^.hi := Nil;
            a := nue;
        End
    Else
        Begin;
            If (a^.dato < x) Then
                cargarArbol (a^.hd, x)
            Else
                cargarArbol (a^.hi, x);
            End;
        End;
End;
```

Funcion / Buscar

```
Function busqueda (a: arbol; x: integer): integer;
Begin;
    If (a = Nil) Then
        busqueda := -1
    Else
        Begin;
            If (a^.dato = x) Then
                busqueda := x
            Else
                Begin;
                    If (a^.dato < x) Then
                        busqueda := busqueda (a^.hd, x)
                    Else
                        busqueda := busqueda (a^.hi, x);
                    End;
                End;
            End;
        End;
End;
```

Imprimir en orden

```
Procedure imprimir (a: arbol);
Begin;
    If (a <> Nil) Then
        Begin;
            imprimir (a^.hd);
            writeln (a^.dato);
            imprimir (a^.hi);
        End;
    End;
End;
```

Pascal

Arbol de lista

Programa Completo

```
Program ArbolDeLista;

Type

    arbol = ^nodoB;

    lista = ^nodoA;

    dato = Record
        nombre : String;
        edad : integer;
        turno : integer;
    End;

    nodoA = Record
        d: dato;
        sig : lista;
    End;

    nodoB = Record
        hi: arbol;
        hd: arbol;
        l: lista;
        turno: integer;
    End;

Procedure agregarNodo (Var l:lista; d: dato);

Var
    nue, ant, act: lista;
Begin
    new(nue);
    nue^.d := d;
    act := l;
    While (act <> Nil) And (d.edad > act^.d.edad) Do
        Begin
            ant := act;
            act := act^.sig;
        End;
    If (act = Nil) Then
        l := nue
    Else
        ant^.sig := nue;
        nue^.sig := act;
End;

Procedure agregarHoja (Var a: arbol; d: dato);

Var
    nue: arbol;
    nL: lista;
Begin
    If (a = Nil) Then
        Begin
            new(nue);
            nue^.hi := Nil;
            nue^.hd := Nil;
            nue^.turno := d.turno;
            new(nL);
            nL^.d := d;
            nL^.sig := Nil;
            nue^.l := nL;
            a := nue;
        End
    Else
        If (d.turno = a^.turno) Then
            agregarNodo(a^.l,d)
        Else
            If (d.turno < a^.turno) Then
                agregarHoja(a^.hi,d)
            Else
                agregarHoja(a^.hd,d)
        End;
End;

Procedure cargarDato (Var a:arbol);

Var
    d: dato;
Begin
    WriteLn ('Ingrese turno');
    ReadLn (d.turno);
    While (d.turno <> 0) Do
        Begin
            WriteLn ('Ingrese nombre');
            ReadLn (d.nombre);
            WriteLn ('Ingrese edad');
            ReadLn (d.edad);
            agregarHoja(a,d);
            WriteLn ('Ingrese turno');
            ReadLn (d.turno);
        End;
    End;

Procedure mostrarDato (l: lista);

Var
    aux: lista;
Begin
    If (l <> Nil) Then
        aux := l;
    While (aux <> Nil) Do
        Begin
            WriteLn('Nombre: ',aux^.d.nombre);
            WriteLn('Edad: ',aux^.d.edad);
            aux := aux^.sig;
        End;
    End;

Procedure mostrarDatos (a:arbol);

Begin
    If (a <> Nil) Then
        Begin
            mostrarDatos(a^.hi);
            WriteLn('Turno: ',a^.l^.d.turno);
            mostrarDato(a^.l);
            mostrarDatos(a^.hd)
        End;
    End;

Var
    a: arbol;
    opt: integer;

Begin
    Repeat
        WriteLn ('1- Cargar Datos');
        WriteLn ('2- Mostrar Datos');
        WriteLn ('0- Salir');
        ReadLn(opt);
        Case opt Of
            1: cargarDato(a);
            2: mostrarDatos(a);
        End;
    Until (opt = 0);
End.
```

Pascal

Merge

Merge

cut:= 999 (variable global)

```
Procedure Merge (v:vector; var Pp,Up: lista2);

Procedure Minimo (var v:vector; var min: dato2);

Var
    pos: integer;
    minPos: integer;

Begin
    min.code := cut;
    For pos:= 1 to 7 Do
        Begin
            If ((v[ pos] <> Nil) and (v[pos]^dato.cod < min.cod)) Then
                Begin
                    minPos:= pos;
                    min.cod:= v[pos]^dato.cod;
                end;
            end;
        If (min.cod <> cut) Then
            v[minPos] := v[minPos]^sig;
    End;

Var
    min:= dato2;
    act:= sub;
    tot:= integer;

Begin
    min.cod := 0;
    min.total := 0;
    Minimo(v,min);
    While (min.cod <> cut) Do
        Begin
            act := min.cod;
            tot := 0;
            While ((min.cod <> cut) And (act = min.cod)) Do
                Begin
                    tot := tot + 1;
                    Minimo(v,min);
                end;
            min.total := tot;
            agregarAtras(Pp,Up,min);
        end;
    End;
```