

MANUAL TETRIS

CONTROLES



Rotar tetrimino



Bajar más rápido



Mover a la derecha



Mover a la izquierda

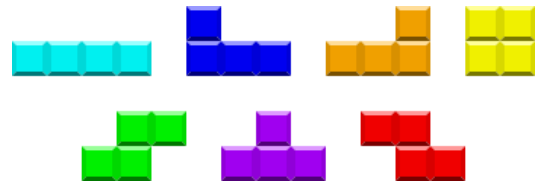


TABLA DE PUNTAJES

1 LINEA: 100 PUNTOS

2 LINEAS: 200 PUNTOS

3 LINEAS: 500 PUNTOS

4 LINEAS: 800 PUNTOS

El juego es infinito. No tiene niveles, ni finalización

La partida se termina cuando uno de los tetriminos llega arriba del todo, impidiendo la formación de uno nuevo.

UNS – Tecnología de programación

Federico Arias, Erik Kovack, Nahuel Dueñas Pacioni, Jordan Carranza