

## Manual PacChoose

Luego de ingresar su nombre puede seleccionar el personaje y dominio con el que desea jugar:



Una vez elegido el dominio, puede elegirse el nivel, en caso de completar un nivel se pasa automáticamente al siguiente:

Elige el nivel que quieres jugar

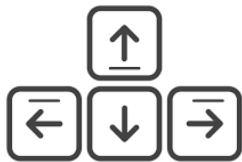
NIVEL 1

NIVEL 2

NIVEL 3

**Música**

Existe un botón que permite la música dentro de la selección de nivel, dentro del juego, lo música puede pausarse pulsando **P**:



Dentro del juego, el personaje principal puede moverse utilizando las flechas, al mantener una flecha presionada cuando se quiera doblar, se realizará el movimiento, sin necesidad de ningún tipo de especial precisión:

### Enemigos:

Ninjas:



Zombies:



Cada enemigo en pantalla tiene un comportamiento específico diferente, el objetivo del personaje principal es evitar colisionar con ellos.

## Mejoras y elementos del juego:



**Puntos:** El jugador debe comer todos los puntos para completar el nivel.



**Power Pellets:** Al ser consumidos por el jugador, los enemigos se vuelven azules y escapan del protagonista, quien ahora puede matarlos al hacer contacto con ellos.



**Frutas:** Otorgan puntos adicionales al protagonista.



**Poción:** Otorga super-velocidad al personaje por un tiempo.



**Bomba:** Le otorga al personaje una cantidad de bombas a colocar, la cantidad de bombas varía según el nivel.

La bomba se coloca pulsando **SPACE**, tras unos segundos de colocada la bomba, se genera una explosión:

