

Técnicas de Programación

Entrega Grupo D:

DIAZ, ADRIAN MAXIMILIANO
ERAZO, DIEGO ALEJANDRO
ESPINOLA, JORGE LUIS
ESPINOLA, FEDERICO MARCELO
FACELLO, NAHUEL ALEJO
GARCIA, PEDRO FACUNDO
GARIBALDI VIZCAINO, JOSÉ IGNACIO
GIMENEZ, DENISE MACARENA
ARISPE, ULISES

Instituto de Formación Técnica Superior Nro. 11
Docente: Lic. Norberto A. Orlando



Laboratorio UNIDAD 1:

Introducción a Python y a la Programación Informática

Pregunta de opción múltiple, seleccionar las que son correctas, en cada pregunta puede ser mas de una opción

Pregunta 1 ¿Qué es el código máquina?

- ☒ a) Un lenguaje de programación de bajo nivel que consiste en dígitos/bits binarios que la computadora lee y entiende
- ☒ b) Un lenguaje de programación de alto nivel que consta de listas de instrucciones que los humanos pueden leer y comprender.
- ☒ c) Un lenguaje de programación de bajo nivel que consta de dígitos hexadecimales que forman instrucciones de lenguaje de alto nivel.
- ☒ d) Un lenguaje de programación de nivel medio que consiste en el código ensamblador diseñado para el procesador de la computadora.

Pregunta 2 ¿Cuáles son los cuatro elementos fundamentales que componen un lenguaje?

- ☒ a) Un alfabeto, fonética, fonología y semántica
- ☒ b) Un alfabeto, un léxico, fonética y semántica
- ☒ c) Un alfabeto, un léxico, una sintaxis y una semántica
- ☒ d) Un alfabeto, morfología, fonética y semántica

Pregunta 3 ¿Cómo se llama a un archivo que contiene un programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel?

- ☒ a) Un archivo de código
- ☒ b) Un archivo fuente
- ☒ c) Un archivo de máquina
- ☒ d) Un archivo de destino

Pregunta 4 ¿Qué es cierto sobre la compilación?

- ☒ a) Tiende a ser más rápida que la interpretación
- ☒ b) El código se convierte directamente en código máquina ejecutable por el procesador
- ☒ c) Tiende a ser más lenta que la interpretación
- ☒ d) Tanto el programador como el usuario final deben tener el compilador para ejecutar el código

Pregunta 5 ¿Cuál es la mejor definición de un script?

- ☒ a) Es un mensaje de error generado por el compilador
- ☒ b) Es un archivo de texto que contiene instrucciones que componen un programa de Python
- ☒ c) Es un mensaje de error generado por el intérprete
- ☒ d) Es un archivo de texto que contiene secuencias de ceros y unos

Pregunta 6 Selecciona las afirmaciones que sean verdaderas.

- ☒ a) Python 3 es retrocompatible con Python 2
- ☒ b) Python es una buena opción para crear y ejecutar pruebas para aplicaciones
- ☒ c) Python es una buena opción para la programación de bajo nivel, por ejemplo, cuando se desea implementar un controlador
- ☒ d) Python es gratuito, de código abierto y multiplataforma

Pregunta 7 ¿Qué es CPython?

- ☒ a) Es un lenguaje de programación que es un superconjunto del lenguaje C, diseñado para producir un rendimiento similar a Python con código escrito en C
- ☒ b) Es la implementación de referencia predeterminada del lenguaje C, escrito en Python
- ☒ c) Es un lenguaje de programación que es un superconjunto de Python, diseñado para producir un rendimiento similar al de C con código escrito en Python
- ☒ d) Es la implementación de referencia predeterminada de Python, escrita en el lenguaje C

Pregunta 8 ¿Cómo se llama un intérprete de línea de comandos que te permite interactuar con tu sistema operativo y ejecutar comandos y scripts de Python?

- ☒ a) Jython
- ☒ b) Una consola
- ☒ c) Un editor
- ☒ d) Un compilador

Pregunta 9 ¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?

```
print("¡Hola!")
```

- ☒ a) El programa generará un mensaje de error en la pantalla
- ☒ b) El programa mostrará ¡Hola! en la pantalla
- ☒ c) El programa mostrará ("¡Hola!") en la pantalla
- ☒ d) El programa mostrará "¡Hola!" en la pantalla

Pregunta 10 ¿Cuál es el comportamiento esperado del siguiente programa?

```
prin("¡Adiós!")
```

- ☒ a) El programa mostrará "¡Adiós!" en la pantalla
- ☒ b) El programa mostrará ¡Adiós! en la pantalla
- ☒ c) El programa mostrará ("¡Adiós!") en la pantalla
- ☒ d) El programa generará un mensaje de error en la pantalla

