



El área de planificación de un puerto recibe un archivo binario con el listado de contenedores a embarcar la próxima semana.

Campos del archivo

Número de muelle (entero 0-4) [pensar la solución como si dijera 0-500]

Producto (string almacenado con largo 12)

Cantidad de contenedores (int)

Buque (string almacenado con largo 16)

Bandera (string almacenado con largo 10)

Armar estructura, tal que dado un número de muelle se pueda hacer el siguiente informe de dicho muelle:

Número de muelle y la cantidad de buques que amarraran en dicho muelle la semana próxima.

Seguido de: para cada buque (el criterio es bandera-buque) se informe primero la cantidad total de contenedores a embarcar y luego, la una lista de producto – cantidad de contenedores. Esta última lista será en orden cronológico (como vino en el archivo)

Haga un ciclo que pregunte por el número de muelle y liste los datos correspondientes.

Una vez terminado ese ciclo (entrada EOF) Solicite solo una vez: un muelle, dentro de ese muelle un buque con su bandera, y finalmente el muelle a donde moverlo. Haga las operaciones necesarias para mover el buque al otro muelle. Para comprobar que está todo bien liste los dos muelles involucrados nuevamente.

En el archivo salida.txt se listan todos los muelles de modo que pueda controlar su programa, y se da también un ejemplo en el que se mueve un buque del muelle 4 al 3.