







# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

Teoría 1-6

## CADP – TEMAS

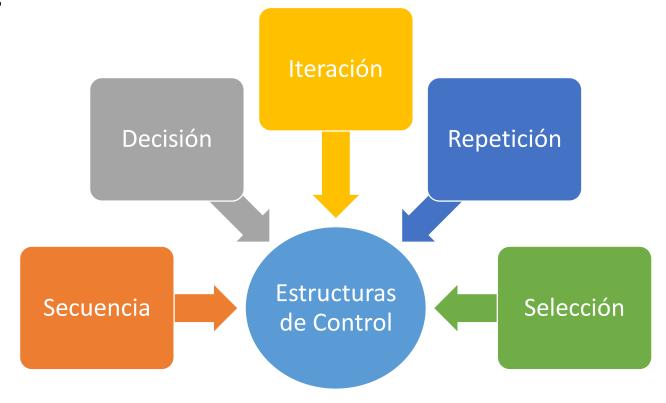


- Estructura de control
- Estructura de iteración
- Estructura de control WHILE y REPEAT UNTIL





Todos los lenguajes de programación tienen un conjunto mínimo de instrucciones que permiten especificar el control del algoritmo que se quiere implementar. Como mínimo deben contener: secuencia, decisión e iteración.







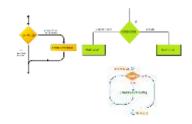
#### **ITERACION**

Puede ocurrir que se desee ejecutar un bloque de instrucciones desconociendo el número exacto de veces que se ejecutan.

Para estos casos existen en la mayoría de los lenguajes de programación estructurada las estructuras de control iterativas condicionales.

Como su nombre lo indica las acciones se ejecutan dependiendo de la evaluación de la condición.

Estas estructuras se clasifican en pre-condicionales y post-condicionales.

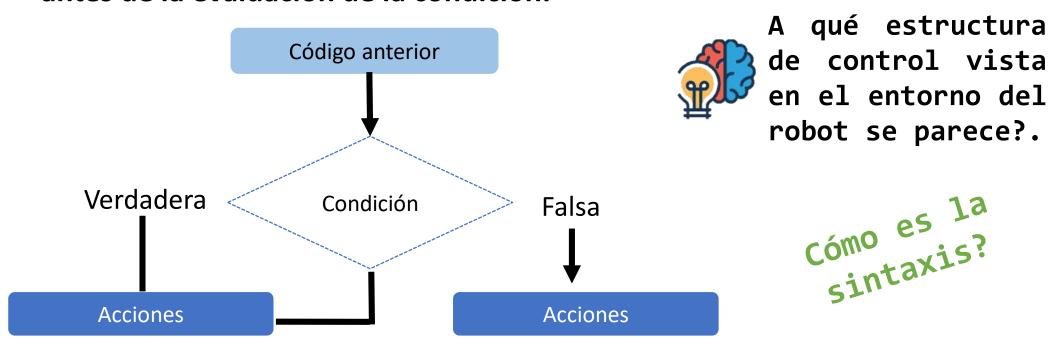




## **ITERACION - PRECONDICIONAL**

Evalúan la condición y si es verdadera se ejecuta el bloque de acciones. Dicho bloque se pueda ejecutar 0, 1 ó más veces.

Importante: el valor inicial de la condición debe ser conocido o evaluable antes de la evaluación de la condición.



# CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION :



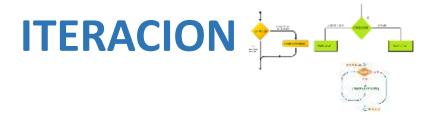
#### **ITERACION - PRECONDICIONAL**

```
while (condición) do
  accion;
```

```
más de una acción
```

```
while(condición) do
  begin
  acción 1;
  acción 2;
end;
```

# CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION 🛊





Realizar un programa que lea códigos de productos hasta leer un código igual a 30. Al finalizar informe la cantidad de productos con código par.

- Cómo leo un código
- Cómo veo si es par
- Cuál es la condición de fin
- Cómo muestro el resultado



## CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION S







```
Program uno;
var
  resto,prod:integer;
                       cuál es el error?
  total:integer;
begin
   total:=0;
   while (prod <> 30)do
    begin
      read(prod);
      resto:= prod MOD 2;
      if (resto = 0)then
        total:= total + 1;
    end;
   write (total);
end.
```

```
Program dos;
var
  prod,resto:integer;
  total:integer;
begin
   total:=0;
   read (prod);
   while (prod <> 30)do
    begin
     resto:= prod MOD 2;
     if (resto = 0)then
       total:= total + 1;
     read (prod);
    end;
   write (total);
end.
```

## CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION ?





```
Program dos;
var
  prod:integer;
  total:integer;
begin
   total:=0;
   read (prod);
   while (prod <> 30)do
    begin
     if (prod MOD 2 = 0)then
       total:= total + 1;
     read (prod);
    end;
   write (total);
end.
```

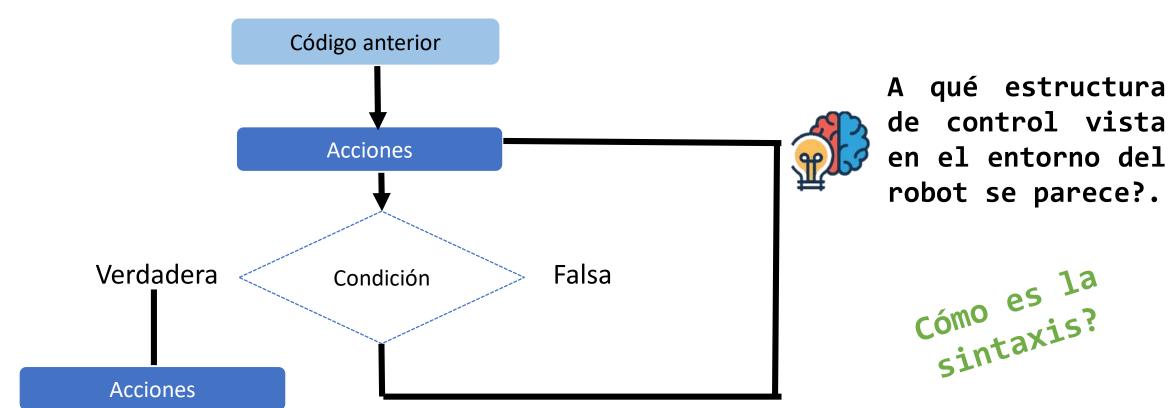
No se utiliza la variable resto





## **ITERACION - POSTCONDICIONAL**

Ejecutan las acciones luego evalúan la condición y ejecutan las acciones mientras la condición es falsa. Dicho bloque se pueda ejecutar 1 ó más veces.



# CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION :



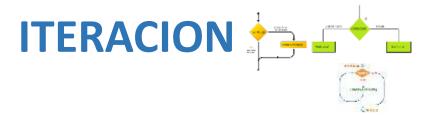
#### **ITERACION - POSTCONDICIONAL**

```
repeat
    accion;
until (condición);
```



```
repeat
  acción 1;
  acción 2;
until (condicion);
```

# CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION 🚉





Realizar un programa que lea códigos de productos hasta leer un código igual a 30. Al finalizar informe la cantidad de productos con código par. El último producto debe procesarse.

- Cómo leo un producto
- Cómo veo si es par
- Cuál es la condición de fin
- Cómo muestro el resultado



## CADP - ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION :







#### Sino existiera el repeat until

```
Program uno;
var
  prod:integer;
  total:integer;
 begin
   total:=0;
   read(prod);
   while (prod <> 30)do
    begin
      if (prod\ MOD\ 2 = 0)then
       total:= total + 1;
      read(prod);
    end;
   if (prod\ MOD\ 2 = 0)then
       total:= total + 1;
   write (total);
end.
```

cuál es el problema?

Todo el procesamiento sobre la variable total se repetir dentro debe fuera del while

# CADP – ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERACION





```
Program correcto;
var
  prod:integer;
  total:integer;
begin
   total:=0;
   repeat
     read (prod);
     if (prod MOD 2 = 0)then
       total:= total + 1;
                                        Se ejecuta cuando
   until (prod = 30)
                                        la condición es
   write (total);
                                              falsa
end.
```

#### CADP – Estructuras de control





#### PRE CONDICONALES

Evalúa la condición y en caso de ser verdadera, ejecuta las acciones.

Se repite mientras la condición es verdadera.

Puede ejecutarse 0, 1 o más veces.



#### **POST CONDICIONALES**

Ejecuta las acciones y luego evalúa la condición.

Se repite mientras la condición es falsa.

Puede ejecutarse 1 o más veces.





Mirando estos enunciados que estructuras de control usarías?

- Realizar un programa que lea un número e informe si el número es par o impar
- Realizar un programa que lea un letras hasta leer la letra "@" la cual debe procesarse e informe la cantidad de letras 'á' leídas.
- Realizar un programa que lea un letras hasta leer la letra "@" e informe la cantidad de letras 'á' leídas.