







# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

# CADP – TEMAS



- Estructura de datos ARREGLO
- Recorridos totales
- Recorridos parciales

# CADP - TIPOS DE DATOS

## **ARREGLOS**





### **RECORRIDOS**

Consiste en recorrer el vector de manera total o parcial, para realizar algún proceso sobre sus elementos.

# **RECORRIDO - TOTAL**

Qué estructura de control implica cada uno?

Implica analizar todos los elementos del vector, lo que lleva a recorrer completamente la estructura.

## **RECORRIDO - PARCIAL**

Implica analizar los elementos del vector, hasta encontrar aquel que cumple con lo pedido. Puede ocurrir que se recorra todo el vector

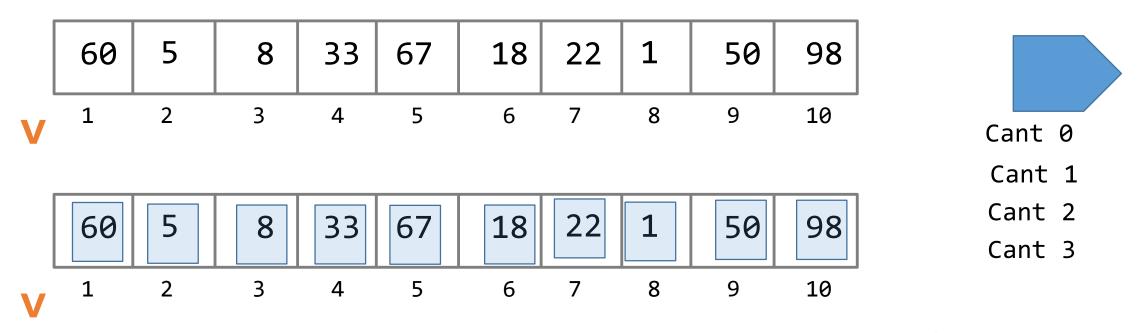
# CADP – TIPOS DE DATOS

## **ARREGLOS**





Realice un programa que llene un vector de 10 elementos enteros positivos y luego informe la cantidad de números múltiplos de 3. Suponga que los nros leídos son positivos.



Qué estructura de control?

Qué modularizo?

Cómo lo implemento?

## CADP – TIPOS DE DATOS ARREGLOS - RECORRIDOS



```
Program uno;
Const
 tam=10;
 multi=3;
Type
  vector = array [1..tam] of
                                 integer;
Var
 v1:vector;
 cant:integer;
Begin
 cargar (v1);
 cant:= múltiplos (v1);
write ("La cantidad de múltiplos de", multi, "es", cant);
End.
```

# CADP – TIPOS DE DATOS ARREGLOS - RECORRIDOS



```
Procedure cargar (var v:vector);
Var
  i, valor: integer;
                                             ALTERNATIVA
Begin
                                  Procedure cargar (var v:vector);
  for i:= 1 to tam do
                                  Var
   begin
                                    i:integer;
     read(valor);
     v[i]:= valor;
                                  Begin
   end;
                                    for i:= 1 to tam do
End;
                                     begin
                                       read(v[i]);
                                     end;
```

End;

# CADP – TIPOS DE DATOS ARREGLOS - RECORRIDOS



```
function multiplos (V:vector):integer;
Var
                                                  33
                                                              18
                                             8
                                                                              50
                                60
                                                       67
                                                                                    98
  i, cant, resto: integer;
                                             3
                                                        5
                                                                               9
                                                                                    10
                                                  4
Begin
                                                           ALTERNATIVA
  cant:=0;
                                              function multiplos (v:vector):integer;
  for i:= 1 to tam do
                                              Var
   begin
                                                i, cant: integer;
     resto:= V[i] MOD multi;
     if (resto = 0) then
                                              Begin
        cant:= cant + 1;
                                                cant:=0;
                                                for i:= 1 to tam do
   end;
                                                 begin
  multiplos:= cant;
                                                   if ((v[i] MOD multi) = 0) then
End;
                                                    cant:= cant + 1;
                                                 end;
                                                multiplos:= cant;
                                              End;
```

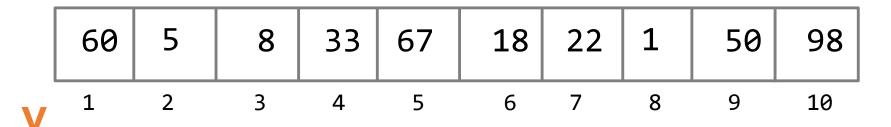
# CADP - TIPOS DE DATOS

## **ARREGLOS**

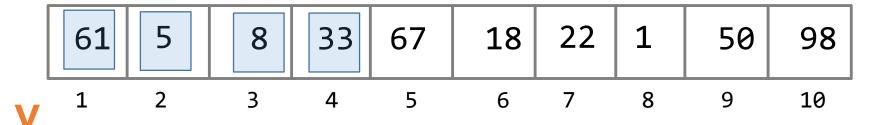




Realice un programa que llene un vector de 10 elementos enteros positivos y luego informe la primer posición donde aparece un múltiplos de 3. Suponga que los nros leídos son positivos y que existe al menos un múltiplo de 3.







Qué estructura de control?

Qué modularizo?

Cómo lo implemento?

# CADP – **VECTOR**

## **RECORRIDO - PARCIAL**



```
Program uno;
Const
 tam=10;
multi=3;
Type
  vector = array [1..tam] of
                                 integer;
Var
 v:vector;
 pos:integer;
Begin
 cargar (v);
 pos:= posicion (v);
write ("La posición del primer múltiplo de", multi, "es", pos);
End.
```

# CADP – **VECTOR**

## **RECORRIDO PARCIAL**

22

7



98

10

```
function posicion (v: vector): integer;
var
  pos,resto:integer;
                                          33
                          61
                                                      18
                                               67
  seguir:boolean;
                                      3
                                           4
                                                5
                                                      6
begin
  seguir:= true; pos:=1;
  while (seguir = true) do
    begin
      resto:= v[pos] MOD multi;
      if (resto = 0) then
       seguir:= false
      else
                                  Qué cambio si el
       pos:= pos + 1;
                                enunciado no asegura
    end;
                                que haya al menos un
  posicion:= pos;
                                   múltiplo de 3?
end;
```

Por qué se inicializa pos en 1?

50

Por qué pos se incrementa en el else?

## CADP – **VECTOR**

## **RECORRIDO PARCIAL**



```
function posicion (v: vector): integer;
var
                                                               18
                                                                    22
                                                           67
                                                                              50
                                      61
                                           5
                                                  8
                                                      33
                                                                                  98
  pos,resto:integer;
  seguir:boolean;
                                                            5
                                                                         8
                                                                             9
                                                                6
                                                                                  10
begin
  seguir:= true; pos:=1;
  while ((pos<= tam) and (seguir = true)) do
    begin
       resto:= v[pos] MOD multi;
                                           5
                                                               19
                                                                    22
                                                                                  98
                                      61
                                                  8
                                                                              50
                                                       31
      if (resto = 0) then
                                           2
                                                  3
                                                                6
                                                                         8
                                                                             9
                                                                                  10
        seguir:= false
                                  V
      else
        pos:= pos + 1;
                                                         Es necesario la
    end;
                                                        última condición
    if (seguir = false) then posicion:= pos
                          else posicion:= -1;
                                                              del if?
```

<sup>Clase</sup> 6t<sup>2</sup>;