







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – **TEMAS**



Estructura de datos ARREGLO

Dimensión física y dimensión lógica

VECTORES - OPERACIONES



Carga de valores

Lectura / Escritura

Recorridos

Dimensión física y lógica

Agregar elementos al final

Insertar elementos

Borrar elementos

Búsqueda de un elemento

Ordenación de los elementos



VECTORES



Supongamos que se existe un vector cargado de 10 elementos como máximo, pero por alguna circunstancia se cargaron sólo los primeros 4 valores.

20 77 68 2	; ;	5 5	
------------	-----	-----	--

a

Supongamos que sin saber que esto ocurrió se imprime el contenido del vector:

```
for i:= 1 to 10 do
    write (a[i]);
```

Que se obtendrá con la impresión?

VECTORES





DIMENSION FISICA

Se especifica en el momento de la declaración y determina su ocupación máxima de memoria.

La cantidad de memoria total reservada no variará durante la ejecución del programa.

DIMENSION LOGICA

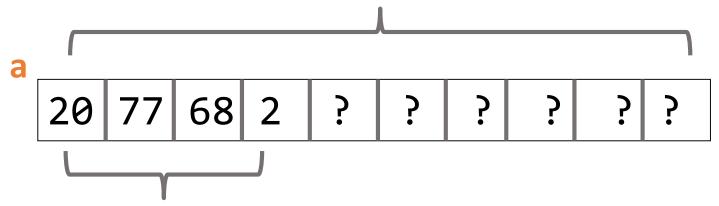
Se determina cuando se cargan contenidos a los elementos del arreglo.

Indica la cantidad de posiciones de memoria ocupadas con contenido real. Nunca puede superar la dimensión física.

VECTORES



DIMENSION FISICA



DIMENSION LOGICA

Es la cantidad de elementos reales que se guardan en el arreglo.
Puede modificarse durante la ejecución del programa
Nunca puede ser mayor a la dimensión física (se debe controlar)

Es la cantidad máxima de elementos que se pueden guardar en el arreglo. No puede modificarse durante la ejecución del programa

Cuándo se determina cada Donde se una? declaran?

CADP – TIPOS DE DATOS VECTORES





Realizar un programa que cargue un arreglo con números enteros hasta leer el número 50, a lo sumo se cargan 10 números.

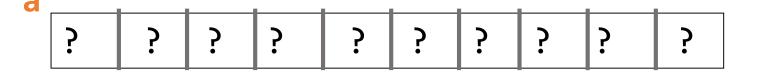
Luego de terminar la carga informe cuál es el número mas grande de los leídos.

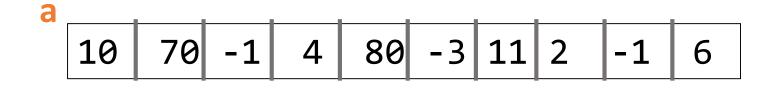
10
70
-1
50

a						 	 	
	10	70	-1	;	,	?	,	

10

70





VECTORES





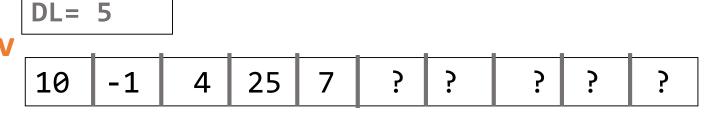
Realizar un programa que cargue un arreglo con números enteros hasta leer el número 50, a lo sumo se cargan 10 números.

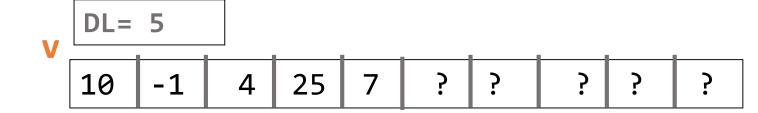
Luego de terminar la carga informe cuál es el número mas grande de los leídos.

```
Program uno;
Const
 DF = 10
Type
   valores = array [1..DF] of integer;
Var
   v: valores;
   max:integer;
   dL:integer;
Begin
  cargarValores ( v , dL );
  max:= maximo ( v , dL );
End.
```

La dimensión física es una constante.

La dimensión lógica es una variable y toma valor cuando se carga el vector.





VECTORES



```
Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);
 Var
  num:integer;
 Begin
   dimL:=0;
   read (num);
   while (num <> 50) do
    begin
     a[dimL]:= num;
     read(num);
    end;
  End;
```

Es correcto?



Cómo dimL, está inicializado en 0, la primera vez se accede a la posición a[0] y no es válida

VECTORES



Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);

```
Var
 num:integer;
Begin
 dimL:=1;
 read (num);
 while (num <> 50) do
  begin
   a[dimL]:= num;
   read(num);
  end;
End;
```

Es correcto?



Cómo dimL, nunca se incrementa, entonces carga siempre en la misma posición a[1]

VECTORES



Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);

```
Var
 num:integer;
Begin
dimL:=1;
 read (num);
while (num <> 50) do
  begin
   a[dimL+1]:= num;
   read(num);
  end;
 End;
```

Es correcto?



Cómo dimL, nunca se incrementa, entonces carga siempre en la misma posición a[1]

VECTORES



```
Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);
```

```
Var
 num:integer;
Begin
dimL:=1;
 read (num);
while (num <> 50) do
  begin
   a[dimL]:= num;
   dimL:= dimL+1;
   read(num);
  end;
End;
```

Es correcto?



Si el primer número leído es 50, no entra al while, y como dimL está inicializado en 1, entonces devuelve que se cargó un elemento

VECTORES



```
Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);
  Var
   num:integer;
  Begin
   dimL:=0;
   read (num);
   while (num <> 50) do
    begin
     dimL:= dimL+1;
     a[dimL]:= num;
     read(num);
    end;
End;
```

Es correcto?



Qué pasa si leo mas de 10 números (el valor 50 no apareció y ya leí 10 valores)

VECTORES



```
Procedure cargarValores (var a: números; var dimL:integer);
  Var
   num:integer;
  Begin
   dimL:=0;
   read (num);
   while ((dimL < dF) and (num <> 50)) do
    begin
     dimL:= dimL+1;
                                                        Es correcto?
     a[dimL]:= num;
     read(num);
    end;
  End;
                                                            SI!!!!
```

VECTORES



```
function maximo (a: números; dimL:integer):integer;
  Var
                                    DL = 5
   max,i:integer;
                                                  25
                                    10
  Begin
   max:=-9999;
   for i:= 1 to dF do
    begin
     if (a[i] >= max) then max := a[i];
    end;
   maximo:= max;
```

Es correcto?



NO! Sólo hay que recorrer hasta la cantidad de elementos cargados realmente

End;

VECTORES



```
function maximo (a: números; dimL:integer):integer;
Var
max,i:integer;
Begin
max:=-9999;
 for i:= 1 to dimL do
  begin
   if (a[i] >= max) then max := a[i];
  end;
maximo:= max;
End;
```