Clase0_presentación

March 11, 2024

1 Seminario de Lenguajes - Python

1.1 Cursada 2024

2 Información de la cátedra

2.1 Equipo docente responsable

- Prof.: Claudia Banchoff y Sofía Martin
- JTP: Federico Otarán, Fernando López y Marco Cristofano

3 Horarios de Teoría

- Martes 8:30 a 10:30hs. Aula 4
- Martes 15:00 a 17hs Aula 9

4 Horarios de Prácticas

- Jueves de 8 a 10:00 hs. Sala de PC
- Jueves de 16 a 18 hs. Aula 8 (Sala de PC planta baja)
- Viernes 17hs virtual

5 Información de la cátedra

- Materiales y comunicaciones a través del entorno catedras.linti
- También se creará un espacio en Discord
 - Aquellos que utilicen este servicio, deben cambiarse el alias por su nombre real para poder asignarles el rol adecuado.

6 Comunicación con la cátedra

- Deben utilizar el foro de la cátedra SÓLO para las consultas de interés general.
- También van a tener canales específicos con cada ayudante.
- Consultas administrativas y/o personales dirigirse a los JTP o a las profesoras por mensaje directo a través de cátedras.linti

7 Objetivo general de la materia

Aprender el lenguaje Python a través del desarrollo de una aplicación interactiva sencilla.

7.1 Objetivos secundarios

- Conocer, respetar y utilizar estándares de programación.
 - Aplicar las **reglas de estilo** de la programación en Python.
- Trabajar con software libre.
- Aprender a documentar y presentar un proyecto de software.
- Trabajar en equipo, utilizando herramientas de versionado de código.

8 Organización de la cursada

- Las clases de teoría son semanales.
 - Se pondrá a disposición las grabaciones de años anteriores.
 - En algunas temas, se complementará con videos asincrónicos.
- Explicaciones de práctica
 - Estas explicaciones son virtuales y quedarán grabadas.

9 Organización de la cursada (cont.)

- Para las clases prácticas se respetarán los turnos de inscripción.
 - Aquellos que tengan algún problema, deben comunicarse al mail de la cátedra.
- Para el desarrollo del trabajo integrador, se solicitará la conformación de grupos de trabajo.
 - Tendrán asignado uno o dos docentes que los guiarán a lo largo del desarrollo.
 - Deben conformar un grupo (hasta 4 personas) y registrlo en Armado de grupos de estudiantes
 - Habilitamos foro especial para buscar compañero/a.

10 Actividades durante la cursada

- Actividades individuales y grupales, tanto en teoría como en las prácticas.
- Algunas de estas actividades coinciden con las entregas del trabajo integrador.
- Se utilizará la aplicación GitLab.

11 Evaluación

- La materia lleva un proceso de evaluación contínuo.
- En la **práctica** realizarán **actividades individuales** que tienen asignadas cierta cantidad de puntos.
- El cronograma de actividades se publicará a la brevedad.

12 Evaluación (cont.)

- Para aprobar la materia deberán:
 - obtener al menos **70 puntos** de la práctica de un total de 100;
 - aprobar el trabajo integrador. Esto significa cumplir con al menos el 90% de la funcionalidad pedida;
 - realizar una presentación final del trabajo.

13 Trabajo integrador

- Se realizará un **único trabajo integrador** a lo largo de la cursada, con 2 (dos) **entregas** parciales **obligatorias**.
- Se trabajará en grupos de hasta 4 personas.
 - Todos los integrantes deberán utilizar los sistemas provistos por la cátedra.
 - Se evaluará la capacidad de trabajo en equipo y la **contribución individual**.
 - * Esto implica también la participación en Gitlab.

14 Trabajo integrador (cont.)

- Cada grupo tendrá asignado uno o dos docentes que lo guiarán en el desarrollo del trabajo.
- Cada entrega del trabajo estará asociado con una **actividad individual obligatoria** que contribuirá al proceso de evaluación planteado.
- Luego de aprobar la cursada, se propone la entrega de un informe, de acuerdo a las pautas que se darán oportunamente, que contribuye a la nota final de la materia.

15 Los Python plus

- En las **teorías**, se plantearán actividades que tendrán asignado una cierta cantidad de **Python plus** que luego pueden canjearse por beneficios.
- Hay 200 Python plus en juego distribuidos en 5 actividades.
 - Algunas se realizan durante las clases y otras durante los fines de semana.
- Esto es parte del **proceso de evaluación** de la materia.

16 Beneficios Python plus

Los Python plus pueden canjearse por los siguientes beneficios:

- 130 Python plus: una instancia adicional de reentrega y evaluación individual.
- 130 Pyhton plus: no realizar la exposición final.
- 100 Pyhton plus: un punto en la nota final.

17 Nota final de la materia

• Al finalizar la cursada la nota final de la materia será entre 4 y 7.

- Esta **nota final** se obtiene de acuerdo a los puntos obtenidos en la práctica y la evalaución final del trabajo integrador.
- Los restantes 3 puntos:
 - 1 punto: la entrega de un informe final a entregar luego de aprobar la cursada, con pautas a definir oportunamente.
 - **2 puntos:** canjeando 200 Python plus (100 Python plus equivale a un punto de nota final).

18 Encuesta inicial

Les solicitamos completarla antes del jueves.

Encuesta inicial

19 ¿Dudas antes de arrancar?