# NAHUEL GOMEZ

Estudiante | Ingeniería informática

### **OBJETIVOS PROFESIONALES**

Mi objetivo es poder comenzar a aplicar los conocimientos obtenidos en la universidad al mundo laboral y de esta forma, ampliar mis habilidades en la materia de la informática

### CONTACTO



nngomez@fi.uba.ar



### ESTUDIOS

#### UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

2019 - actualidad. Carrera de ingeniería informática

### ESCUELA SECUNDARIA INMACULADA CONCEPCIÓN

2012 - 2018 Bachiller con orientación en Economía.

# IDIOMA

Inglés básico. Español nativo.

# HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

Conocimientos sobre C, C++; Java; Python.

Experiencia de 2 años creando proyectos en GIT y Github.

Entendimiento sobre el concepto cliente - servidor, diagramas UML, debugging, TDD, POO, patrones de diseño y CMake.

# PROYECTOS REALIZADOS

#### ROCKET LEAGUE 2D

Proyecto realizado en C++ con conceptos de Cliente - Servidor, Sockets, Multithreading y herramientas de visualización como QT5 y SDL2

github.com/NahuelNGomez/Rocket-League

#### TEG

Proyecto realizado en Java utilzando POO, TDD y diagramas UML. Se utiliza como herramienta gráfica a JavaFX.

github.com/NahuelNGomez/TEG