

# NAHUEL GOMEZ

Estudiante | Ingeniería informática

## OBJETIVOS PROFESIONALES

Mi objetivo es poder comenzar a aplicar los conocimientos obtenidos en la universidad al mundo laboral y de esta forma, ampliar mis habilidades en la materia de la informática

.....

## CONTACTO

✉ [nngomez@fi.uba.ar](mailto:nngomez@fi.uba.ar)

🔗 [github.com/NahuelNGomez](https://github.com/NahuelNGomez)

.....

## ▶ ESTUDIOS

### UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

2019 - actualidad.

Carrera de ingeniería informática

### ESCUELA SECUNDARIA INMACULADA CONCEPCIÓN

2012 - 2018

Bachiller con orientación en Economía.

## ▶ IDIOMA

Inglés básico.

Español nativo.

## ▶ HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

Conocimientos sobre C, C++; Java; Python.

Experiencia de 2 años creando proyectos en GIT y Github.

Entendimiento sobre el concepto cliente - servidor, diagramas UML, debugging, TDD, POO, patrones de diseño y CMake.

## ▶ PROYECTOS REALIZADOS

### ROCKET LEAGUE 2D

Proyecto realizado en C++ con conceptos de Cliente - Servidor, Sockets, Multithreading y herramientas de visualización como QT5 y SDL2

[github.com/NahuelNGomez/Rocket-League](https://github.com/NahuelNGomez/Rocket-League)

### TEG

Proyecto realizado en Java utilizando POO, TDD y diagramas UML. Se utiliza como herramienta gráfica a JavaFX.

[github.com/NahuelNGomez/TEG](https://github.com/NahuelNGomez/TEG)