

NAHUEL GOMEZ

Estudiante | Ingeniería informática

SOBRE MÍ

Tengo 22 años, soy muy organizado con los tiempos, disfruto programar y concluir proyectos trabajando en equipo.

En mi tiempo libre aprovecho en hacer deportes con amigos.

OBJETIVOS PROFESIONALES

Mi objetivo es poder comenzar a aplicar los conocimientos obtenidos en la universidad al mundo laboral y, de esta forma, ampliar mis habilidades en la materia de la informática.

CONTACTO

 nngomez@fi.uba.ar

 github.com/NahuelNGomez



nahuelngomez.github.io/portfolio

ESTUDIOS

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

2019 - actualidad.

Carrera de ingeniería informática

ESCUELA SECUNDARIA INMACULADA CONCEPCIÓN

2012 - 2018

Bachiller con orientación en Economía.

IDIOMA

Inglés básico.

Español nativo.

HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

Conocimientos sobre C, C++; Java; Python, SQL.

Experiencia de 3 años creando proyectos en GIT y Github.

Entendimiento sobre el concepto cliente - servidor, diagramas UML, debugging, TDD, POO, patrones de diseño y CMake.

Experiencia con estructuras de datos, como colas bloqueantes; pilas; arboles binarios y grafos.

Nociones sobre base de datos, procesamiento de consultas SQL y normalización de datos.

PROYECTOS REALIZADOS

ROCKET LEAGUE 2D

Proyecto realizado en C++ con conceptos de Cliente - Servidor, Sockets, Multithreading y herramientas de visualización como QT5 y SDL2

github.com/NahuelNGomez/Rocket-League

FRONTEND - PSA

Aplicación web de gestión de tickets con Typescript, Next.js y React, integrando una API REST y diseñada con Bootstrap. Utilización de metodologías ágiles para la organización del proyecto.

github.com/NahuelNGomez/Frontend-PSA