

NAHUEL GOMEZ

Estudiante | Ingeniería informática

OBJETIVOS PROFESIONALES

Mi objetivo es poder comenzar a aplicar los conocimientos obtenidos en la universidad al mundo laboral y, de esta forma, ampliar mis habilidades en la materia de la informática.

.....

CONTACTO

 nngomez@fi.uba.ar

 github.com/NahuelNGomez

.....



nahuelngomez.github.io/portfolio

▶ ESTUDIOS

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

2019 - actualidad.

Carrera de ingeniería informática

ESCUELA SECUNDARIA INMACULADA CONCEPCIÓN

2012 - 2018

Bachiller con orientación en Economía.

▶ IDIOMA

Inglés básico.

Español nativo.

▶ HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

Conocimientos sobre C, C++; Java; Python.

Experiencia de 3 años creando proyectos en GIT y Github.

Entendimiento sobre el concepto cliente - servidor, diagramas UML, debugging, TDD, POO, patrones de diseño y CMake.

Experiencia con estructuras de datos, como colas bloqueantes; pilas; arboles binarios y grafos.

▶ PROYECTOS REALIZADOS

ROCKET LEAGUE 2D

Proyecto realizado en C++ con conceptos de Cliente - Servidor, Sockets, Multithreading y herramientas de visualización como QT5 y SDL2

github.com/NahuelNGomez/Rocket-League

FRONTEND - PSA

Aplicación web sobre gestión de tickets realizando request a una API REST. Se utiliza Typescript; Next.js y React. Para el diseño se empleó Bootstrap

github.com/NahuelNGomez/Frontend-PSA